



ЯНАБЖС SHOT ALPHANA

ПРОЕКТ В
ЯНДЕКС.ЛИЦЕЙ

Подготовил

Апатенко Александр

ФУНКЦИОНАЛ ПРОЕКТА

Проект представляет собой игру в жанре 2D-шутера с элементами платформера. Игроку требуется перестреливаться с противниками-големами, попутно стараясь не упасть в пропасть.

Игра вполне подойдет для отдыха во время короткого перерыва или же для отработки реакции и прокачивания навыков игры в 2D-шутеры.

УПРАВЛЕНИЕ

Управление осуществляется с помощью стандартного набора клавиш:

A и D - перемещение влево и вправо

W или Пробел - прыжок (повторное нажатие - двойной прыжок)

Shift - Бег

Мышь - наведение прицела

Левая кнопка мыши - выстрел

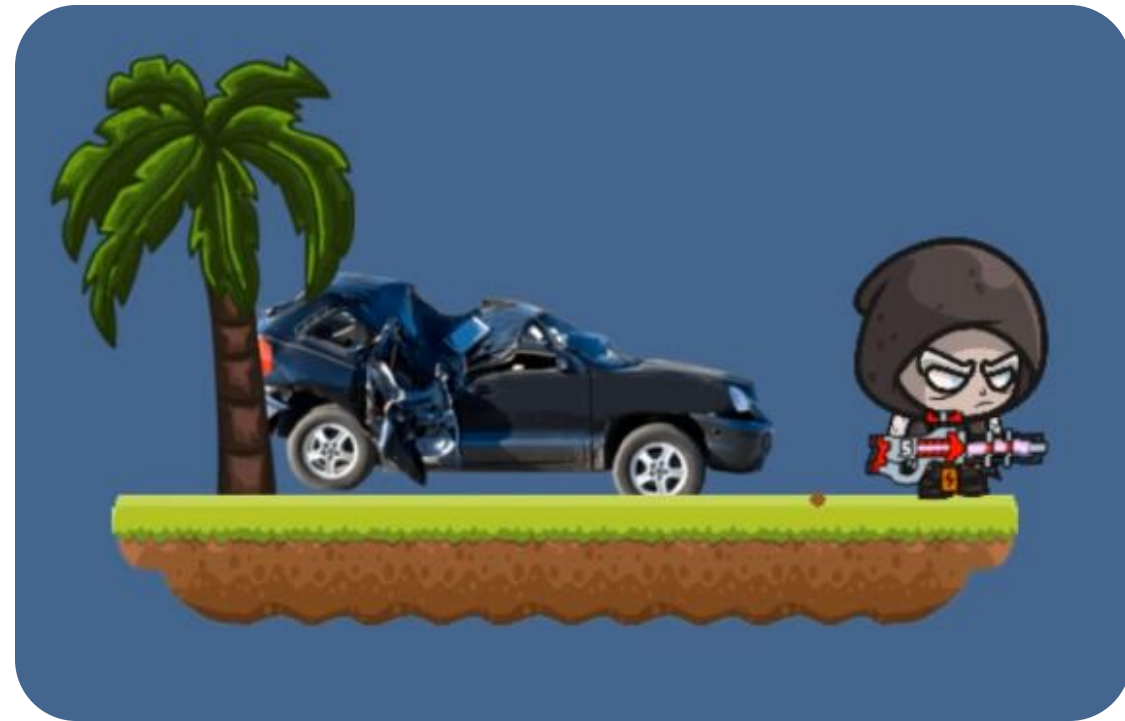
ВРАГИ

Враги способны наносить урон герою двумя способами - если выстрелят в игрока или дотронутся до него. Они обладают определенным искусственным интеллектом - способны определять местоположение игрока, следовать за ним, взбираться на возвышенности и метко стрелять.



УРОВНИ

В игре представлены 6 уровней, каждый сложнее предыдущего - увеличивается количество врагов или усложняется местность



УРОВЕНЬ 1
17.02

Яндекс Лицей



Общий вид игры