1. 图的实现方案demo

格式js,gif

数据的处理（text转jason）

数据的读取（jason）

数据运算（颜色的设置）

色彩

1. 丰富色彩
2. 灰度

变量（进球、丢球、球员价值） 、时间

图形的现实

矩形色块 时间轴变化

进一步设想

拟合未赛完的比赛结果

1. 数据梳理
2. 文档