

# go-practice

Go言語の練習 ( ^ ~ ^ )

```
go build

## Run
##      -p はプログラム名。📁 exercise 下のファイル名が入る。
go-practice -p hello
    ## world

>>> quit
```

```
go-practice

>>> hello
    ## world

>>> quit
```

```
go-practice -p set-option -n engine -v banana

[banana] get-option -n engine
    ## banana

[banana] quit
```

```
## go-practice -p fmt
## go-practice -p mapping-char

## >>> character -s "B"
## >>> fmt -s "Hello, world!!"
## >>> fmt -s "日本語だったらどうなる ( ^ q ^ ) ? "
## >>> fmt -s "apple バナナ Cherry"
## >>> fmt -s "体重は90kgぐらいかだぜ ( ^ q ^ ) ? "

```shell
go-practice -p set-option -n engine -v banana

## 例えば、実行ファイルのパスは 📁 `Z:/muzudho-github.com/muzudho/go-practice/go-practice.exe` だとします。
[banana] echo-proxy -f Z:/muzudho-github.com/muzudho/go-practice/go-practice.exe

>>> hello
```

```
## world

>>> quit
## 外部プロセスが終了しました。呼び出し元プロセスの標準入力がクリーンになるまで、改行を送ってきてください。

## 以下、応答があるまで改行を入力。
[banana]
##
## Undefined `` command.

[banana] hello
## world

[banana] quit
```

## 外部リンク

- [Go言語 - 日本語文字列の操作](#)
- [Golang | How to find the index of rune in the string?](#)
- [Check If the Rune is a Letter or not in Golang](#)