

# go-practice

---

## Go言語の練習（^～^）

```
go build
```

```
## Run
```

```
## -p はプログラム名。 exercise 下のファイル名が入る。
```

```
go-practice -p hello
```

```
## world
```

```
>>> quit
```

```
go-practice
```

```
>>> hello
```

```
## world
```

```
>>> quit
```

```
go-practice -p set-option -n engine -v banana
```

```
[banana] get-option -n engine
```

```
## banana
```

```
[banana] quit
```

```
## go-practice -p fmt
```

```
## go-practice -p mapping-char
```

```
## >>> character -s "B"
```

```
## >>> fmt -s "Hello, world!!"
```

```
## >>> fmt -s "日本語だったらどうなる（^ q ^）？”
```

```
## >>> fmt -s "apple バナナ Cherry"
```

```
## >>> fmt -s "体重は90kgぐらいかだぜ（^ q ^）？”
```

```
```shell
```

```
go-practice -p set-option -n engine -v banana
```

```
## 例えば、実行ファイルのパスは ④ `Z:/muzudho-github.com/muzudho/go-practice/go-practice.exe` だとします。
```

```
[banana] echo-proxy -f Z:/muzudho-github.com/muzudho/go-practice/go-practice.exe
```

```
>>> hello
```

```
## world




>>> quit
## 外部プロセスが終了しました。呼び出し元プロセスの標準入力がクリーンになるまで、改行を送ってください。

## 以下、応答があるまで改行を入力。
[banana]
##
## Undefined `` command.

[banana] hello
## world

[banana] quit
```

## 外部リンク

-  [Go言語 - 日本語文字列の操作](#)
-  [Golang | How to find the index of rune in the string?](#)
-  [Check If the Rune is a Letter or not in Golang](#)