

きふわらべ 第17回UEC杯コンピュータ囲碁大会 対局サーバー・クライアント

対局サーバーの種類：CGOS

📖 ブログ

- ドキュメント (むずでよブランチ)
 - 📖 [ドキュメント \(むずでよブランチ\)](#)
 - 📖 [gogui - 使わなかった](#)
 - 📖 [第17回UEC杯コンピュータ囲碁大会 > テストマッチの方法](#)
- ドキュメント (原文)
 - 📖 [Python CGOS Client \(原文\)](#)
 - 📖 [Python CGOS Client - Get Started \(原文\)](#)
 - 📖 [Python CGOS Client - 貢献者 \(原文\)](#)
 - 📖 [Python CGOS Client - 更新履歴 \(原文\)](#)

不具合

- ☐ **FIXME:** 対局が終わると、ログが溢れる不具合が起こる？
コマンドラインが、また叩かれる？ ログが重なる？

INFO: Starting GTP engine, command line: C:\Users\muzud\OneDrive\ドキュメント
\Tools\kifuwarabe-uec17-golang-from-uec13\kifuwarabe-uec17-from-uec13.exe

EngineConnector.connect() がまた呼ばれる？

接続してるのに、また接続したらダメなのでは？

cgosclient.py > _handle_gameover() 482 で pickNewEngine() するから再接続するのは？
何か [設定ファイル] に設定されたエンジンをローテーションしている？ _currentEngineIndex