

きふわらべ 第17回UEC杯コンピュータ囲碁大会 対局サーバー・クライアント

対局サーバーの種類： CGOS

□ ブログ

- ドキュメント (むずでよプランチ)
 - □ ドキュメント (むずでよプランチ)
 - □ gogui - 使わなかった
 - □ 第17回UEC杯コンピュータ囲碁大会 > テストマッチの方法
- ドキュメント (原文)
 - □ Python CGOS Client (原文)
 - □ Python CGOS Client - Get Started (原文)
 - □ Python CGOS Client - 貢献者 (原文)
 - □ Python CGOS Client - 更新履歴 (原文)

不具合

- ☐ FIXME: 対局が終わると、ログが溢れる不具合が起こる?
コマンドラインが、また叩かれる？ ログが重なる？
`INFO: Starting GTP engine, command line: C:\Users\muzud\OneDrive\ドキュメント\Tools\kifuwarabe-uec17-golang-from-uec13\kifuwarabe-uec17-from-uec13.exe`

`EngineConnector.connect()` がまた呼ばれる？
接続してるので、また接続したらダメなのでは？

`cgosclient.py > _handle_gameover() 482` で `pickNewEngine()` するから再接続するのでは？
何か [設定ファイル] に設定されたエンジンをローテーションしている？ `_currentEngineIndex`