

# 第17回UEC杯コンピュータ囲碁大会 > ベース：第13回UEC杯コンピュータ囲碁大会

---

コンピュータ囲碁の思考エンジン「きふわらべ」です。

第17回UEC杯コンピュータ囲碁大会向けのものです。

第13回UEC杯コンピュータ囲碁大会のきふわらべをベースにしています。

## kifuwarabe-uec13

---

第13回UEC杯コンピュータ囲碁大会向けきふわらべ

GoGo をベースとしています



[GoGo](#)

## Set up

---

### Set up - 1 - Get a GUI

きふわらべは 思考エンジンだけですので、GUI が別途必要です。

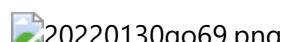
ここでは CgfGoBan で動かす例を示します。



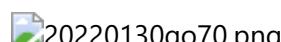
👉 CgfGoBan のページから英語版に飛んでください



👉 [Download CgfGoBan 1.08 2015/03/16](#) をクリックして [cgfgoban108.zip](#) ファイルをダウンロードしてください



👉 **がんばって** 好きなところに解凍してください



👉 最初の中身はこんな感じです

### Set up - 2 - Make directories



👉 CgfGoBan の `cgfgoban.exe` ファイルと同じディレクトリーに、  
以下の図を参考に `game_settings.toml` と `logs` (空ディレクトリー) と、 `output` (空ディレクトリー) を置いてください

`game_settings.toml` は、この Git hub のプロジェクト・ルートに置いてあります。

```
cgfgoban108
|
+---- cgfgoban.exe
|
+---- game_settings.toml (設定ファイル)
|
+---- logs (空っぽ)
|
+---- output (空っぽ)
```

game\_settings.toml テキストファイルの内容は以下の通りです

```
[Game]
# デフォルト値です。 CgfGoBan などの GUI はこのファイルを見ません

# Komi - コミ☆ ( ^ ~ ^ )
Komi = 6.5

# BoardSize - 何路盤。
BoardSize = 19

# MaxMoves - 最大手数。
MaxMoves = 1000

BoardData = '''
3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3,
```

次に、以下から きふわらべの [kifuwarabe-uec13.exe](#) ファイルを入手してください。



#### [□ Kifuwarabe-uec13 Release 0.0.1](#)

👉 .zip に圧縮されているので、解凍してください。

もし ウィルス扱いされてダウンロードできないなら、以下の方法で、ソースをビルドして kifuwarabe-uec13.exe を作ってください。

## Set up - 4 - Download source

きふわらべの .exe をソースからビルドして作る方法です。



👉 Go言語では ソースをどこに置くかは決まりがあるので、わたしは

`C:/Users/{ユーザー名}/go/src/github.com/muzudho/kifuwarabe-uec13`  
に置いています

きふわらべのソースコードは、2つの方法で入手できます



#### [□ Kifuwarabe-uec13 Release 0.0.1](#)

👉 1つ目は、リリースページの src をクリックする方法です。



👉 2つ目は、[GitHub Desktop](#) を使ってダウンロードする方法です。がんばって [GitHub Desktop](#) をインストールしておいてください。



👉 その後 がんばって ローカルPCに [kifuwarabe-uec13のリポジトリ](#) を作ってください  
何がなにやら分からぬかも知れませんが がんばって ください

## Set up - 5 - Editor



#### [□ Visual Studio Code](#)

👉 プログラムを編集するツールとしては Visual Studio Code で十分でしょう。がんばって インストールしてください

がんばって [kifuwarabe-uec13のリポジトリ](#) の □ フォルダーを開いてください。

上図画面下のコマンドを打つところは **ターミナル** という名前です。がんばって ターミナルを表示してください。

## Set up - 6 - Install Go Programming Language



## 📖 きふわらべのGo言語インストール解説

👉 Go言語のインストール方法を解説しました。読んでください

## Set up - 7 - Build

Visual Studio Code に戻りまして。



```
go build
```

👉 ターミナルに上記のコマンドを打鍵してください。`kifuwarabe-uec13.exe` 実行ファイルが作成されます。

お疲れさまでした。

## Run

ターミナルで以下のコマンドを打鍵すると、ターミナルで実行することもできます。

```
# GTP形式の思考エンジンとして対局するなら
```

```
kifuwarabe-uec13
```

```
# 動作テストするなら
```

```
kifuwarabe-uec13 SelfPlay
```

👉 拡張子を省いた実行ファイル名を打鍵してください

## Set up - 8 - CgfGoBan



👉 CgfGoBan を開いて、[設定] - [GTPの設定] と進んでください



👉 きふわらべの .exe へのフルパスを入れてください



👉 [対局] - [対局開始] と進んでください



👉 Black と White のどちらか片方を Computer(GTP) にしてください。



👉 これで きふわらべと対局できました。  
お疲れさまでした。