

Kifuwarapery

きふわらぱりー。いわゆる きふわるべ☆ (^～^)

Apery-SDT3 がベースで、本来 Visual Studio ではコンパイルできないんだが、わたしは改造して Visual Studio で動かすようにしたらしいぜ☆ (^～^)

必要なこと

- `Kifuwarapery.exe` と同じディレクトリーに `20151105` というディレクトリーを必ず作ってください。対局開始時に その中に評価値ファイルが動的に作成されます。
 - しかし、この部分、わたしがいいじってしまったので、1 時間ぐらいファイル生成に時間が掛かるかも知れないぜ☆ (^～^) ファイルを生成しているようなら放置しておけだぜ☆ (^～^)
 - でもこの自動生成は 1 回やれば 2 回目から要らないはずなんで、対局前に 1 回やっておけだぜ☆ (^～^)