

Kifuwarapery

きふわらぱりー。いわゆる きふわるべ☆ (^~^)

Apery-SDT3 がベースで、本来 Visual Studio ではコンパイルできないんだが、わたしは改造して Visual Studio で動かすようにしたらしいぜ☆ (^~^)

必要なこと

- `Kifuwarapery.exe` と同じディレクトリーに `20151105` というディレクトリーを必ず作ってください。対局開始時に その中に評価値ファイルが動的に作成されます。
 - しかし、この部分、わたしがいいじってしまったので、30分ぐらいかかるかも知れないぜ☆ (^~^) ファイルを生成しているようなら放置しておけだぜ☆ (^~^)
 - でもこの自動生成は1回やれば2回目から要らないはずなんで、対局前に1回やっておけだぜ☆ (^~^)