

Backlog - Project Thunder

Jos Bonsink & Mustafa Karaalioglu

17 juni 2013

Inleiding

Het werk kan worden opgedeeld in twee categorieën, audio, bluetooth en lokalisatie.

Audio

1. Geluid afspelen
2. Geluid opnemen
3. Geluid analyseren en beep localiseren

Bluetooth

1. Bluetooth apparaten in de omgeving kunnen vinden
2. Verbinden met andere bluetooth apparaten
3. Berichten over en weer kunnen sturen

Lokalisatie

1. Bepaal met behulp van geluid de afstanden tussen de verschillende telefoons.
2. Als er drie afstanden bekend zijn, kan de relatieve positie t.o.v. van de andere drie worden berekend.