

Backlog - Project Thunder

Jos Bonsink & Mustafa Karaalioglu

19 juni 2013

Inleiding

Het werk kan worden opgedeeld in twee categorieën, audio, bluetooth en lokalisatie.

Audio

1. Knopje om piep geluid af te spelen
2. Geluid opnemen
3. Geluid analyseren en piepjes herkennen

Bluetooth

1. Bluetooth apparaten in de omgeving kunnen vinden
2. Verbinden met andere bluetooth apparaten
3. Berichten over en weer kunnen sturen
4. Knop om discovery proces te starten, dat overspringt als er verbinding is gelegd met een nieuwe device

Lokalisatie

1. Bepaal met behulp van geluid de afstanden tussen de verschillende telefoons.
2. Als er drie afstanden bekend zijn, kan de relatieve positie t.o.v. van de andere drie worden berekend.