Implementační dokumentace k 1. úloze do IPP 2023/2024

Jméno a příjmení: Milan Vodák Login: xvodak07

1 Diagram tříd

Parser]	Instruction]	Argument
instructions: list]	order: int		order: int
header_parsed: bool	1 0*	opcode: str	1 0*	arg_type: ArgType
line_count: int		expected_args: list		value: str
labels: dict		args: list		to_xml(): Element
opcodes: dict		to_xml(): Element	1	
frequent: list		parse_opcode(str): str		parse_label(str): str
count: dict		parse_args(list): list		_parse_type(str): str
parse(): ElementTree]		J	_parse_variable(str): str
print_stats(list)				_parse_symbol(str): str
_parse_header(str)				_validate_literal(str)
_parse_instruction(str)				
_strip_comment(str): str				
_calculate_stats()				
_get_stats_entry(str): str				
_print_stats_group(str, list)				

2 Popis částí

2.1 Parser

Třída Parser reprezentuje samotný syntaktický analyzátor. Většinu analyzační logiky zastřešuje metoda parse(), která čte řádek po řádku ze standardního vstupu a zpracovává je. Jako první z řádku prostřednictvím metody _strip_comment() odstraní komentáře a také přebytečné bílé znaky a následně řádek zpracuje jako hlavičku, nebyla-li tato nalezena; nebo jako instrukci. Prázdné řádky či řádky obsahující pouze komentář jsou ignorovány. Dostane-li se analyzátor na konec standardního vstupu zatímco stále nenašel hlavičku, ukončí program s návratovým kódem 23.

O zpracování hlavičky a instrukce se starají pomocné metody analyzátoru _parse_header(), resp. _parse_instruction(). Po nalezení správné hlavičky je nastaven příznak header_parsed a na další řádky už je nahlíženo jen jako na instrukce. Zpracování instrukce je delegováno na třídu Instruction (viz Sekce 2.2) a získaná instance se vloží do seznamu doposud načtených instrukcí, tj. instančního atributu instructions. V této fázi se analyzátor také stará o ošetření výjimek, jež

mohou být vyvolány během konstrukce instrukcí a jejich argumentů. To spočívá ve výpisu hlášky s číslem dotčeného řádku na standardní chybový výstup a v ukončení programu s odpovídajícím návratovým kódem.

Pro generování výstupní XML reprezentace jsem použil knihovnu xml.etree.ElementTree. Po zpracování celého standardního vstupu se vytvoří kořenový element program> a iterativně se instrukce ze seznamu instructions převádějí na XML elementy, které jsou dovnitř kořenového elementu vkládány. Nakonec metoda parse() vrátí XML strom zpracovaného programu.

2.2 Instruction

Instance třídy Instruction odpovídá jedné instrukci vstupního programu a uchovává v sobě pořadí instrukce, operační kód, očekávané typy argumentů a seznam skutečně načtených argumentů. Konstruktor třídy předá postupně kontrolu pomocným metodám <code>_parse_opcode()</code> a <code>_parse_args()</code>. Hotovou instrukci je možné převést na XML element voláním metody <code>to_xml()</code>.

Instrukční sada je reprezentována slovníkem INSTRUCTION_SET, jehož záznamy se skládají z operačního kódu jako klíče a ze seznamu typů argumentů, které instrukce očekává.

Po validaci obdrženého operačního kódu za použití regulárního výrazu¹ je z instrukční sady vybrán záznam odpovídající instrukce a následně je instanci nastaven operační kód (velkými písmeny) a očekávané typy argumentů. Na základě těchto typů se následně provádí konstrukce argumentů ze slov načtených za operačním kódem (viz Sekce 2.3) a ty jsou přidávány do seznamu args.

2.3 Argument

Argument sestává z jeho pořadí v rámci instrukce, typu vyjádřeného výčtovým typem ArgType a hodnoty, která bude vypsána do výstupního XML. Obdobně jako u instrukce, převod na XML reprezentaci zajišťuje metoda to_xml(). Konstruktor třídy Argument požaduje na vstupu typ argumentu, který je očekáván, a na základě tohoto typu je provedeno ověření správnosti načtené hodnoty a případně její úprava do výstupního formátu.

Očekává-li se návěští, typ, nebo proměnná, validace probíhá jednoduše pomocí regulárních výrazů. V případě symbolu může být argument buď proměnná nebo konstanta, což se rozhoduje podle části identifikátoru před znakem @ a následně je patřičně upřesněn typ atributu. Jedná-li se o konstantu, metoda _validate_literal() regulárními výrazy ověří správnost druhé části zápisu. V případě nesprávně zapsaného argumentu či výskytu argumentu neočekávaného typu se vyvolá výjimka ParserError s konkrétní chybovou zprávou.

3 Rozšíření STATP

Implementoval jsem rozšíření umožňující výpis statistik o vstupním programu. Argumenty příkazové řádky jsou načteny a zvalidovány funkcí parse_input_args(). Jsou-li přítomné argumenty týkající se statistik, zavolá se metoda print_stats() třídy Parser, která nejprve prostřednictvím metody _calculate_stats() spočítá projitím seznamu instrukcí všechna statistická data, a následně zpracuje vyžádané skupiny statistik, které nakonec postupným voláním metody _print_stats_group() vypíše do souborů. Chyba v argumentech je indikována vyvoláním výjimky OptionsError.

¹Výskyt jiného znaku než velkých či malých písmen na místě, kde se očekává operační kód, je považován za syntaktickou chybu, která vede na ukončení programu s návratovým kódem 23. Neúspěšné vyhledání operačního kódu v instrukční sadě vyvolá výjimku Invalid0pcodeError.