作業內容:(就算功能正確，程式能成功執行並不會拿到所有成績。程式的效能、美觀、註解都是取得更多分的方式)  
  
本次作業請使用C++完成，以class實作

至少需繳交：  
main.cpp

Diamond.h( class defition datamember都在private )

Diamond.cpp  
Makefile

　菱形相關(90%)、Makeflie(10%)  
  
題目 : 繪製菱形 - class 定名為 Diamond  
  
邊長的單位為符號個數 : 最小 1、最大 39，邊長小於1則設成1，大於39則設成39  
邊長符號預設為'#'，填充符號預設為'\*'  
菱形為兩個正三角形接合而成，所以菱形邊長與接合處邊長應相同  
class內的參數，定名無限制  
而pdf裡面提到的函數，都要實作且不能改名稱  
批改作業時，會執行第7~10頁的內容，所以若因函數名稱不相同導致無法執行，不予給分  
輸出結果當與第12、13頁相同  
  
函數  
  
GetSize : 整數，傳回邊長  
Perimeter : 整數，傳回周長  
Area : 浮點數，傳回面積  
Grow : 讓所有邊長增大 1，超過39不應再增大  
Shrink : 讓所有邊長減小 1，低於1不應再變小  
SetBorder : 更換邊長符號(ascii 33~126)，當符號不合法時採用預設  
SetFill : 更換填充符號(ascii 33 ! ~126~)，當符號不合法時採用預設  
Draw : 印出菱形的樣子，在填充時符號間須間隔一個 '空白'，禁止使用setw  
Summary : 印出邊長、周長、面積、菱形的樣子  
  
執行程式時，請同學以pdf第7~10頁提供的程式碼測試  
結果不同、圖形不像都會扣分  
交作業前務必在csie2上確認可以make、可以執行  
make失敗不給Makefile分數  
  
Bonus[10%]繳交Java版本 : 測試碼在第14~15頁