作業內容:(就算功能正確，程式能成功執行並不會拿到所有成績。程式的效能、美觀、註解都是取得更多分的方式)  
  
本次作業請使用C++完成，以class實作(之後作業也都是使用C++)  
  
Part A(50%)、Part B(40%)、Makefile(10%)、Bonus(10%)  
  
在C++中有所謂的Rule of Three(在C++ 11之後擴增成Rule of Five)  
也就是一個class中必須包含的成員函式(member function)。  
其中有3個函式是屬於特別的成員函式 :  
　1. 解構子 (destructor)  
　2. 複製建構子 (copy constructor)  
　3. 設定運算子 (assignment operator)  
以上三種函式，如果並沒有自行定義或宣告，編譯器也會自動地建立它們並且編譯到程式內  
在本次作業中，如果有要求實作以上任一函式，皆代表需自行定義  
  
  
Part A : 多邊形 - class 定名為 Polygon  
class內需包含 :  
　1.建構子 : m,n預設為0  
　2.解構子 : 印出一些文字讓我知道有這功能  
　3.複製建構子 : 印出一些文字讓我知道有這功能  
　4.getValue : 取得第 m 個點中第 n 維的值  
　5.setValue : 設定第 m 個點中第 n 維的值  
　6.FindCentroid : 給出多邊形的「重心」座標  
測試檔為pdf中第10~12頁，請複製下來並放在main.cpp  
  
Part B : 多項式 - class 定名為 Polynomial  
請在class中以linked list的概念實作  
class內需包含 :  
　1. 建構子 : 多項式以降幂方式呈現，且若有相同次方的項，則應相加  
　2. 解構子 : 印出一些文字讓我知道有這功能  
　3. add : 新增一個「項」，若該項的次方已存在，則係數相加  
　4 . derivative : 多項式微分  
  
Part A和 Part B 中諸多細節和提醒，請參照hw-4.pdf  
  
MakeFile  
Part A 和 Part B 的makefile 請寫在一起  
  
請把Part A 和 Part B的測試檔都放在main.cpp  
Part A 的測試檔為pdf中第10~12頁，請複製下來並放在main.cpp  
Part B 的測試檔請自行設定，改作業時我也會隨意修改  
  
Bonus  
此次Bonus依繳交速度決定分數高低  
總共分成10個等級，最早交的  
第1~3名得10分  
第2~6名得9分...以此類推  
第31名之後不會扣分  
註: 繳交時間依繳交的最終版本為主，若程式無法執行則不列入Bonus計算