







Mathéo Vacherat - 24ans

Stage Développeur Full-stack

 mvachera  Mathéo Vacherat  Portfolio  Paris
 vacheratmatheo@gmail.com  06 10 73 50 61

Ancien joueur de football de haut niveau, reconverti en programmation informatique à **l'école 42**, j'ai su appliquer **ma discipline** et **ma capacité à travailler en équipe** dans mon parcours technique. À l'aise avec le développement **full-stack** en **JavaScript/TypeScript** (React, Node.js) et **Python** (Django), j'ai aussi acquis une expérience complète de la conception au déploiement (**PostgreSQL**, **Docker**).

EDUCATION

École 42 - Paris	2023 - 2025
Développement logiciel - Spécialisation Full-stack	
Projets réalisés : serveur HTTP (C++), serveur IRC (C++), site web full-stack (Django/React), infrastructure Docker multi-conteneurs	
Cabrillo College - Californie, USA	2021 - 2022
Bachelor in Computer Science	
Bases algorithmiques, structures de données, programmation orientée objet	

SKILLS

Langages

- JavaScript/TypeScript, Python, C/C++, SQL, Bash

Frontend

- React, HTML/CSS, Tailwind CSS, Responsive Design

Backend

- Node.js/Express, Django, API REST, JWT Authentication

Database

- PostgreSQL

DevOps & Tools

- Docker, Git/GitHub, Linux, Nginx, VSCode

Langues

- Français, Anglais

PROJECTS

JustDolt

- Application de suivi d'habitudes - React, TypeScript, Node.js/Express, PostgreSQL
- Authentification JWT, notifications email automatisées, analyse IA des habitudes via l'API Claude d'Anthropic. Déployée sur Render avec PostgreSQL en production. <https://mvachera.github.io/JustDolt/>

Ft_transcendence

- Plateforme de jeu Pong multijoueur - Django, JavaScript, PostgreSQL
- Projet de fin de cursus École 42. Implémentation de WebSockets pour le jeu en temps réel, authentification OAuth2, système de matchmaking et gestion de tournois.

Inception

- Infrastructure conteneurisée - Docker, Nginx, MariaDB, WordPress
- Orchestration de 3 conteneurs Docker interconnectés avec configuration réseau personnalisée, volumes persistants et reverse proxy Nginx.

Webserv

- Serveur HTTP from scratch - C++
- Implémentation conforme RFC 2616 : requêtes GET/POST/DELETE, CGI, gestion d'erreurs et connexions simultanées avec multiplexage I/O (poll).

Ft_irc

- Serveur IRC temps réel - C++
- Conforme au protocole RFC 1459. Gestion multi-utilisateurs, salons privés/publics, modes opérateur et messagerie instantanée avec architecture client-serveur.