## 1 Arbeitsauftrag

Aus dem Forum:

- 1. Neben Android etablieren sich (langsam) andere Smartphone-Betriebssysteme, die ebenfalls offen sind. Definiert zum Einstieg, was ein offenes im Vergleich zu einem geschlossenen mobilen Betriebssystem ist.
- 2. Whlt sechs Systeme aus, die ihr in Bezug auf technische und rechtliche Offenheit sowie Community/kosystem analysiert und vergleicht sie. Mindestens dabei sein sollten: Android (evtl. mit Variante Cyanogenmod), Firefox OS, Sailfish OS.
- 3. Was bedeutet es fr die Hardware-Anbieter und die Endkunden, wenn offene Smartphones zur Verfgung stehen? Wie, mit welchen Argumenten, erklrt ihr einem iPhone Benutzer den Unterschied?

## 2 Ziele

Wir möchten:

- Definieren, was ein offenes mobiles OS ausmacht
- verschiedene offene OS miteinander und mit geschlossenen Varianten vergleichen
- Herausfinden, was für Probleme offene mobile OS auf dem Markt haben und warum
- Die Bedeutung der offenen mobilen OS für den Markt untersuchen
- Parallelen und Unterschiede zur PC-Welt beleuchten

## 3 Inhaltsverzeichnis

Dieses Inhaltsverzeichnis ist provisorisch. Wir nehmen uns die Freiheit, es gegebenenfalls anzupassen.

- Einführung
  - Motivation
  - Definition 'offees mobiles Betriebssystem'
  - technische vs. rechtliche Offenheit
  - Unterscheidung
- Entwicklung
  - Vergleich der Entwicklung von Smartphones und PCs
  - Erklärungsversuch Unterschiede Smartphones/PCs

- Analyse verschiedener Betriebssysteme
  - Android (Aline)
    - \* Einführung
    - \* technische Offenheit
    - \* rechtliche Offenheit
    - \* Ökosystem/Community
    - $\ast\,$  ggf. Weiteres...
  - Firefox OS (Aline)
  - Sailfish OS (Mickey)
  - Maemo (Mickey)
  - Ubuntu Phone (Sandro)
  - iOS (Sandro)
- Auswirkungen
  - $-\,$  Auf die Hardware-Anbieter
  - Auf den Markt
- Fazit
  - Stand mobiler offener OS heute
  - Zukunft

## 4 Arbeitsplan

Diesen möchten wir erst erstellen, wenn die Deadlines bekannt sind.