









Librairie de marquage d'images version 1.0

Cette librairie de marquage d'images est une classe java qui contient une méthode statique permettant de marquer les images (***markImage()***). Cette méthode prend en argument le chemin de l'image à marquer, le chemin de la marque, le répertoire de sortie, les coordonnées de l'image, et l'opacité.

Les arguments de la méthode **markImage** sont :

-  **pathSrc** : désigne le chemin d'accès de l'image à marquer (ce chemin est une chaîne de caractère)
-  **pathMarker** : désigne le chemin d'accès de l'image qui servira de marque (ce chemin est une chaîne de caractère)
-  **pathDest** : désigne le chemin d'accès du répertoire où sera enregistrée l'image marquée (ce chemin est une chaîne de caractère)
-  **initAbs** : désigne l'abscisse de départ de la marque (c'est un entier)
-  **endAbs** : désigne l'abscisse finale de la marque (c'est un entier)
-  **initOrd** : désigne l'ordonnée initiale de la marque (c'est un entier)
-  **endOrd** : désigne l'ordonnée finale de la marque (c'est un entier)
-  **opacity** : Permet de régler la transparence de l'image (les valeurs de ce paramètre sont de type float et compris entre (0.0f et 2.0f))

Nous présentons ci-dessous un exemple d'appel de la méthode ***markImage ()*** avec ses paramètres.

```
markImage ("source/a2.jpg", "source/logo.PNG", "output", 40, 200, 10, 180, 0.2f);
```