

بسم الله الرحمن الرحيم

پروژه دوم درس یادگیری ماشین توزیع شده
دکتر دوستی

مهدى وجهى - ۸۱۰۱۰۱۵۵۸

سوال ۱

مفاهیم اولیه

CUDA Kernel

یک سکو و مدل برنامه نویسی محاسبات موازی است که توسعه داده شده که بتواند از مزیت و قدرت پردازنده های گرافیکی آن استفاده کرد. این سکو به برنامه نویس امکان می دهد که برنامه های محاسبه محور خود را شتاب دهد.

cuDNN

NVIDIA CUDA Deep Neural Network library یا cuDNN کتابخانه ای برای عناصر اولیه شبکه عصبی است که از شتابدهی GPU بهره می برد. این کتابخانه به صورت دقیق و کامل برای کاربرد شبکه های عصبی عمیق تنظیم شده. مواردی مانند ضرب ماتریسی، کانولوشن، سافت مکس و دلیل استفاده فریم ورک ها از آن کارایی بالای آن در GPU های NVIDIA هست.

محاسبات یادگیری عمیق اکثرا تکرار شونده هستند بنابراین انویدیا با دانش خود از سخت افزار کتابخانه ای طراحی کرده تا این عملیات ها را با سرعت خوبی انجام دهند و برنامه نویس ها درگیر پیاده سازی محاسبات نشوند. به صورت خلاصه مزیت آن کارایی و سادگی است.

بلس تمام مواردی که ما برای شبکه عصبی را می خواهیم ندارد مانند تابع های فعال سازی همچنین ما در پیاده سازی شبکه عصبی طراحی خود را ماتریسی انجام نمی دهیم از این لحاظ cuDNN مزیت دارد. همچنین تا جایی که متوجه شدم خود cuDNN برای محاسبات ماتریسی از بلس استفاده می کند.

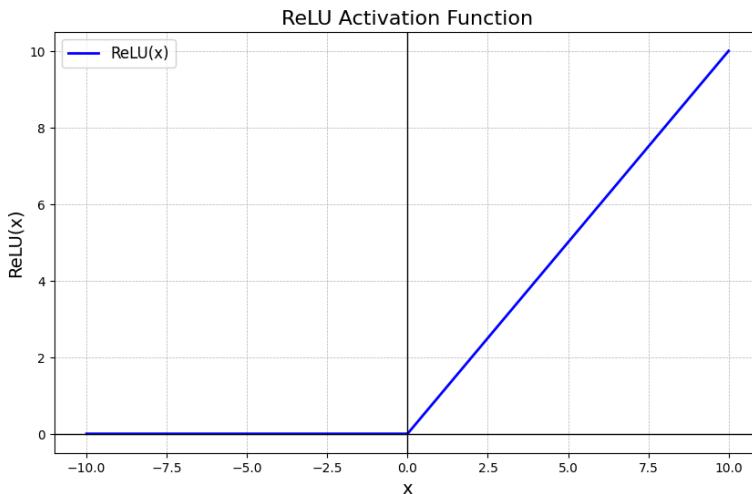
FusedConvReLUFn

متد forward

این متد بسیار ساده است چون پیاده سازی ای که ما کردیم حالت خاص است و فقط با ابعاد خاص کار می کند ورودی ها بررسی می شود که ساختاری مطابق با آن داشته باشند. سپس تابع CUDA صدا زده می شود و مقادیر برای بکوارد و گرادیان گیری ذخیره می شود.

متد backward

ابتدا مقادیری که در forward ذخیره کردیم را بازیابی می کنیم سپس عملیات مشتق گیری را شروع می کنیم. خروجی تابع از ReLU رد می شد تصویر آن به شکل زیر است.



همانطور که می بینید مشتق آن در مقدار ورودی مثبت ۱ و در منفی ۰ است. اما در خود صفر مشتق ناپذیر است. اما برای حل این مشکل نقطه‌ی صفر هم برابر صفر در نظر می‌گیریم و داریم:

$$f'(x) = \begin{cases} 0 & \text{for } x < 0 \\ 1 & \text{for } x \geq 0 \end{cases}$$

پس گرادیان برابر با $y > 0$ می شود و سپس طبق قاعده زنجیره‌ای در مشتق لایه بعدی (که به عنوان ورودی داده شده) ضرب می‌کنیم و داریم:

`grad_z = grad_output * mask`

سپس باید باقی موارد را مشتق بگیریم. فرمول کانولوشن به شکل زیر است:

$$\text{out}(N_i, C_{\text{out}_j}) = \text{bias}(C_{\text{out}_j}) + \sum_{k=0}^{C_{\text{in}}-1} \text{weight}(C_{\text{out}_j}, k) \star \text{input}(N_i, k)$$

برای محاسبه گرادیان ورودی و وزن‌ها از توابع آماده پایتورچ استفاده کردیم و شکل و تنظیمات کانولوشن را به عنوان آرگومان دادیم همچین گرادیان ورودی آن هم طبق قاعده زنجیره این همان `grad_z` دادیم. برای گرادیان بایاس هم طبق قاعده زنجیری داریم:

$$\frac{\partial L}{\partial b} = \frac{\partial L}{\partial z} \cdot \frac{\partial z}{\partial b}$$

چون بایاس بین تمام نوروں های آن لایه مشترک است باید به صورت تجمعی حساب شود. خوشبختانه مشتق اپراتور خطی است و می‌توانیم برای این کار تمام مقادیر مشتق را جداگانه حساب کنیم و سپس جمع بزنیم یعنی:

`grad_z.sum(dim=[0, 2, 3])`

همچین برای محاسبه گرادیان `z` نسبت به بایاس داریم که:

$$\frac{\partial z}{\partial b} = \frac{\partial}{\partial b} (C + b) = \frac{\partial C}{\partial b} + \frac{\partial b}{\partial b} = 0 + 1 = 1$$

بنابراین مقدار گرادیان بایاس همان جمع مقادیر گرادیان است.

آموزش و آزمایش مدل

در زمان اجرا متوجه شدیم که هر دو مدل یادگیری ای ندارند و به صورت تصادفی عمل می کنند. با بررسی کد متوجه شدیم که به جای این که چند لایه کانولوشن تعریف شود روی یک لایه حلقه می زیم. اما طبق صحبتی که با طراح پروژه شد، فرمودند که نیازی به اصلاح نیست. نتایج به شرح زیر است:

دقت	backward زمان	forward زمان	مدل
شبکه با ۱۰ لایه			
11.35%	13.88s	7.04s	baseline CNN (Conv2d + ReLU) - cuDNN
11.35%	19.17s	3.41s	fused CNN (FusedConvReLU)
11.35%	220.32s	97.08s	baseline CNN (Conv2d + ReLU) - cuDNN off
11.35%	109.53s	20.56s	baseline CNN (Conv2d + ReLU) - CPU
شبکه با ۲ لایه			
94.14%	4.87s	2.27s	baseline CNN (Conv2d + ReLU) - cuDNN
94.12%	6.39s	1.88s	fused CNN (FusedConvReLU)
93.79%	43.88s	23.52s	baseline CNN (Conv2d + ReLU) - cuDNN off
93.76%	22.03s	6.67s	baseline CNN (Conv2d + ReLU) - CPU

تحلیل و بررسی

نکات جالب درباره اختلاف زمانی و دقت

یکی از نکات این نتایج این است که پیاده سازی ما در نهایت بدتر است اما با نگاه به نتایج می بینیم که زمان مسیر روبه جلو تقریباً نصف زمان حالت اصلی است ولی این موضوع در مسیر برگشت برعکس است. علت مسیر رفت می تواند این باشد که در پیاده سازی ما دیگر لازم نیست نتایج در حافظه سراسری نوشته و مجدد برای ReLU خوانده شود. در مسیر برگشت احتمالاً پیاده سازی پیش فرض از الگوریتم های بهتر و سریع تری استفاده می کند و زمان کمتری دارد.

همچنانی می بینیم که عملکرد در صورت عدم استفاده از cuDNN می شکند و حتی بدتر از CPU می شود!!

درباره دقیق در ۲ لایه تفاوت زیادی مشاهده نمی‌شود و نکته جالب این است که وزن‌های لایه برای ۲ تکرار بهینه شده است و تا حد خوبی جواب گرفته. اما در ۱۰ لایه دیگر نمی‌توان وزن یکسانی که در همه لایه‌ها به خوبی جواب بده پیدا کند و همچنین با توجه به این که دقیق کلاً ثابت مانده احتمالاً پیده رخ داده.

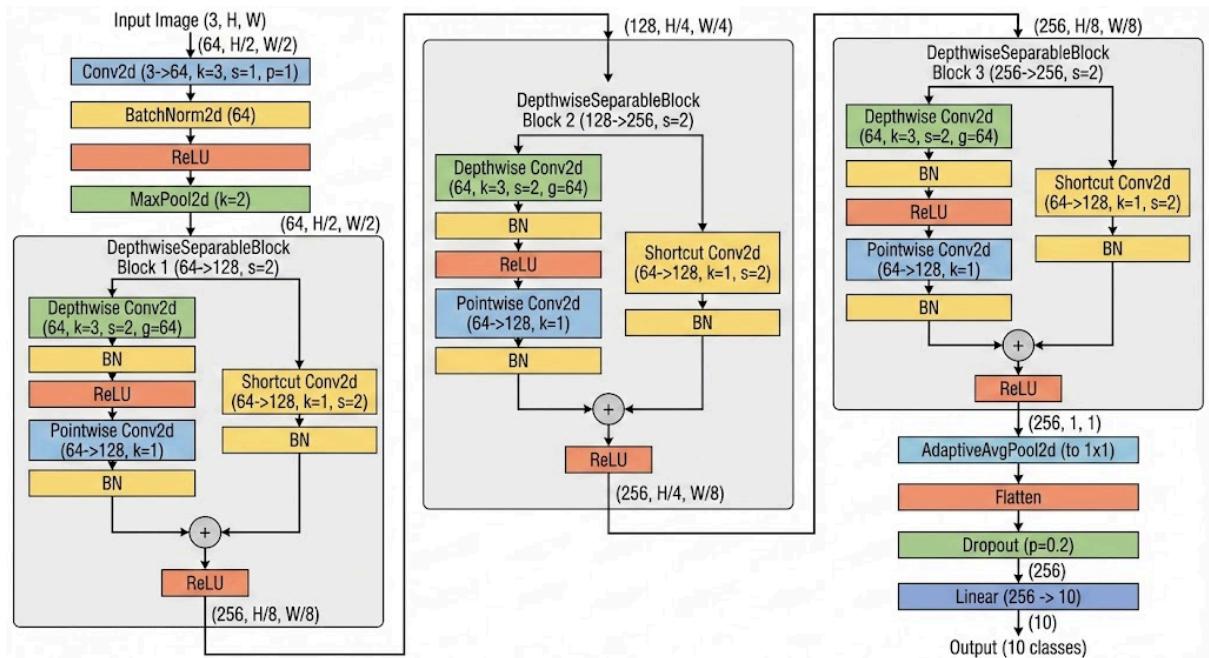
استفاده از کرنل اختصاصی

تقریباً هیچ موقع نوشتن کرنل اختصاصی ایده خوبی نیست و بهتر است از نهایت بهینه سازی و یکپارچگی در طراحی سخت افزار، محاسبات جبر خطی و ریاضی، پیاده سازی و کد نویسی، الگوریتم توسط خبرگان و طراحان انجام شده استفاده کنیم. زیرا به این راحتی نمی‌توان پیاده سازی ای به این کیفیت داشت. تنها در زمانی که پیاده سازی خاصی انجام دادیم که با هیچ روش مناسبی نمی‌توان با کرنل‌های فعلی پیاده سازی کرد یا احیاناً هیچ راه دیگری جز بهینه سازی در این سطح کرنل نمی‌بینیم از کرنل اختصاصی استفاده کنیم.

همچنین کرنل پیشفرض قابلیت حمل بیشتری دارد و باگ‌های آن به مرتب کمتر از پیاده سازی ما خواهد بود.

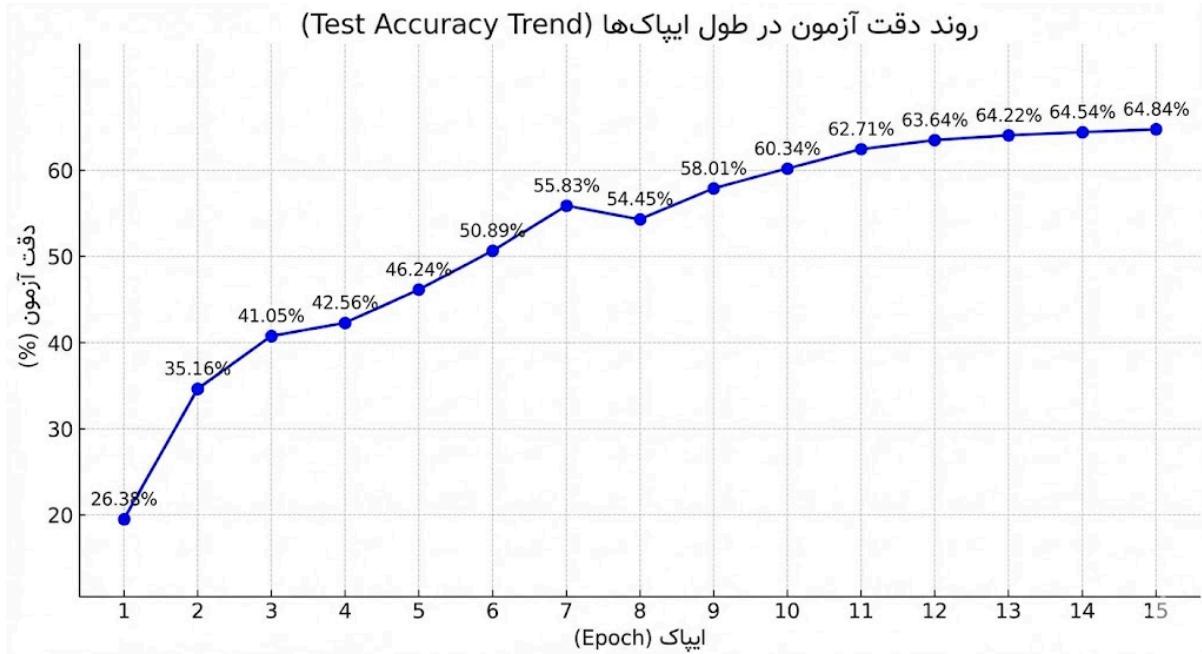
سوال ۲

طراحی و آموزش مدل



ساختار مدل را به صورت شکل بالا طراحی کردیم. در نهایت با پیکربندی زیر مدل را آموزش می‌دهیم:

- پیش‌پردازش (**Augmentation**): شامل RandomCrop، RandomHorizontalFlip، ColorJitter و RandomRotation برای افزایش تنوع داده‌های آموزشی.
 - بهینه‌ساز (**Optimizer**): الگوریتم AdamW با $\text{weight_decay}=5\text{e-}2$ و AdamW با $\text{weight_decay}=1\text{e-}3$ برای زمان‌بندی نرخ یادگیری (**Scheduler**): استفاده از OneCycleLR با حداقل نرخ یادگیری $1\text{e-}3$ برای همگرایی سریع‌تر در ۱۵ ایپاک.
- در نهایت نمودار دقت به صورت زیر است:



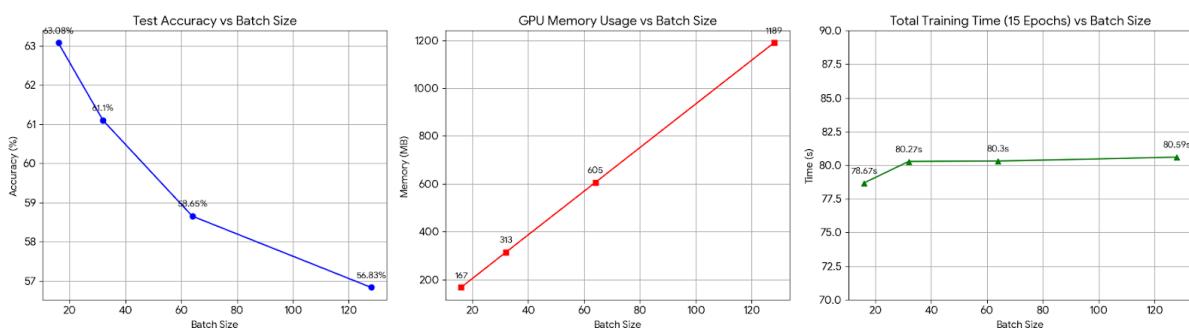
رونده آموزش ۱۰۷ ثانیه زمان برد و ۳۱۲MB از حافظه کارت گرافیک را استفاده کرد.

مقایسه نتایج با حالت توزیع شده

تغییرات	Multi-GPU (DDP - 2 GPUs)	Single GPU (Rank 0)	معیار ارزیابی
-	32 (Global: 64)	32	اندازه دسته (Local Batch Size)
حدود ۳۸٪ کاهش زمان	67.21	107.87	زمان کل آموزش (ثانیه)
حدود ۳٪ افت دقت	61.85% (Rank 0)	64.84%	دقت نهایی روی داده تست
تقریباً ثابت	313.80 MB	312.08 MB	حافظه مصرفی (به ازای هر GPU)

در نهایت زمان آموزش ۳۸ دقیقه کم شد ولی بدون سربار ما ۵۰ درصد انتظار داشتیم، سربار هایی که باعث این موضوع شده اند سربار ارتباط و سربار هماهنگ کردن گرادیان ها است و همچنین در زمان اجرا دیدیم که از تمام توان استفاده نمی شود یکی از دلایل آن این است که پردازه ها در انتظار حافظه می مانند. چون هر پردازه بچ های ۳۲ تایی استفاده می کند در نهایت اندازه هر گام می شود بچ های ۶۴ تایی و با توجه به این که باقی پارامتر های ثابت است کمی اختلاف در دقت آن هم در ۱۵ ایپاک طبیعی است. میزان دسترسی به حافظه در هر gpu برابر ماند زیرا هر دو کارت گرافیک داده را جداگانه بچ های ۳۲ تایی برگزاری می کنند. (در سوالات بعدی که با بچ ۱۶ اجرا کردیم دیدیم که تقریباً نصف شد)

سوال ۳

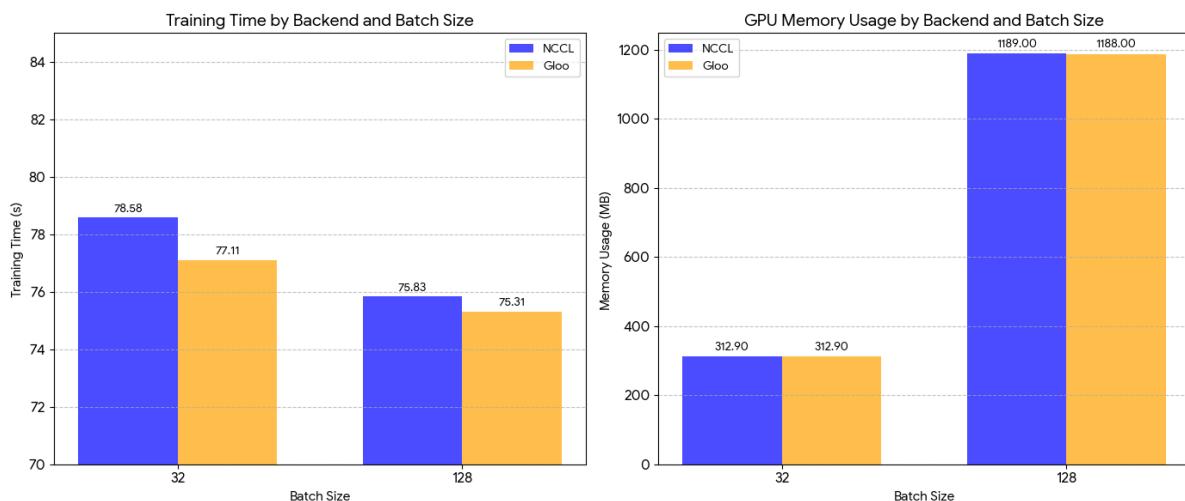


Batch Size (Local)	Total Batch Size (Global)	Training Time (s)	GPU Memory (MB)	Test Accuracy (%)
16	32	78.67	167.25	63.08%
32	64	80.27	313.80	61.10%
64	128	80.30	605.17	58.65%
128	256	80.59	1189.30	56.83%

طبق انتظار با حافظه مورد استفاده با اندازه بچ رابطه خطی دارد ولی برخلاف انتظار با افزایش اندازه بچ زمان کاهش پیدا نکرده دلیل این موضوع هم احتمالاً به این دلیل است که شبکه زیاد پیچیده نیست و گلوگاه آن

حافظه است. دقیق مدل به نظر با انداز بج رابطه عکس دارد که این موضوع واقعاً عجیب است تنها دلیل احتمالی ای که به نظر می‌آید این است که بج‌های کوچک در حرکت تصادفی بیشتری دارد و این باعث می‌شود مدل در کمینه محلی گیر نکند.

سوال ۴



Backend	Batch Size (Local)	Total Training Time (s)	GPU Memory Usage (MB)
NCCL	32	78.58	312.9
Gloo	32	77.11	312.9
NCCL	128	75.83	1189
Gloo	128	75.31	1188

همانطور که مشاهده می‌کنید واقعاً تفاوت معنادار بین حالت‌ها نیست.

منابع

- <https://docs.nvidia.com/cuda/cuda-c-programming-guide/>
- <https://docs.nvidia.com/deeplearning/cudnn/latest/>
- <https://datascience.stackexchange.com/questions/5706/what-is-the-dying-relu-problem-in-neural-networks>
- <https://gemini.google.com/share/2b0496e02bee>
- <https://gemini.google.com/share/084010819247>
- <https://gemini.google.com/share/a9e818adb28a>
- <https://gemini.google.com/share/4561de26bbe0>
- <https://gemini.google.com/share/fb6ef21d04fc>
- <https://gemini.google.com/share/8dd8c40a1dc6>
- <https://gemini.google.com/share/4ece3c668b6b>
- <https://gemini.google.com/share/6ece86d110c3>
- <https://gemini.google.com/share/6ece86d110c3>
- <https://gemini.google.com/share/59f0a2ee5e5b>
- <https://gemini.google.com/share/fe5efa900d42>
- <https://gemini.google.com/share/fb855b8e1d81>
- <https://gemini.google.com/share/ab1c82baf0b5>
- <https://gemini.google.com/share/0a08f9e7ef3f>
- <https://gemini.google.com/share/6858ebc3ad58>
- <https://gemini.google.com/share/99a7b94e54d4>
- <https://gemini.google.com/share/68b2ff864909>
- <https://gemini.google.com/share/3130e903da4b>
- <https://gemini.google.com/share/dbafa12d8aca>
- <https://gemini.google.com/share/d449fe4c5754>
- <https://gemini.google.com/share/fd078e4a6d99>
- <https://gemini.google.com/share/30d42d464faa>
- <https://chatgpt.com/share/6925d240-2138-8001-a545-9a34502d7674>
- <https://github.com/copilot/share/02224006-4a84-8081-a911-864ca0612834>
- <https://github.com/copilot/share/486a4194-4aa0-8ca3-a902-0445a4212134>