



۸۱۰۱۰۱۵۵۸

پردازش اطلاعات کوانتومی
نام و نام خانوادگی: مهدی وجهی



مطالعه مقاله ۲

۱ هدف اصلی

هدف این مقاله برقرار ارتباط $End - To - End$ بین گره ها در یک شبکه کوانتومی است.

۲ مسئله حل شده

مسئله حل شده ارائه پروتکل شبکه است که در آن ارتباط $End - To - End$ برقرار شود. این پروتکل باید بر اساس اصول کوانتوم (مانند اصل عدم کپی و ناهمدوسی) و همین قابل استفاده در کامپیوتر های کوانتومی در آینده نزدیک باشد (یعنی با عمر حافظه کوتاه و تعداد کیوبیت کم).

در نهایت ما پرتوکلی ارائه می دهیم که بتواند کیفیت و زمان را مدیریت کند.

۳ ضرورت حل این مسئله

مقاله اشاره می کند در آستانه انقلاب دوم کوانتومی هستیم که آن کنترل تک تک ذرات است (همان کیوبیت ها). با این انقلاب و ظهور کامپیوتر های کوانتومی نیاز به استفاده از شبکه های کوانتومی برای ارتباطات این کامپیوتر های کوانتومی است. این شبکه ها برای ما به دلیل ذات کوانتومی قابلیت هایی ایجاد می کند که در شبکه های سنتی قابل مشاهده نیست که می توان به موارد زیر اشاره کرد:

۱. ارتباط امن کوانتومی

۲. سوپر کامپیوتر کوانتومی

۳. رایانش ابری کوانتومی و پردازش کور داده ها

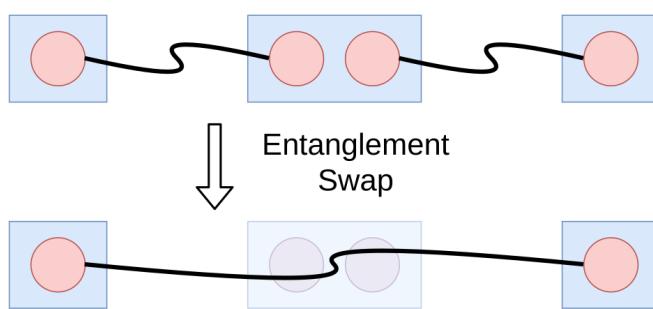
۴. همگام سازی ساعت ها در فواصل زیاد با دقت بسیار بالا

با توجه به این موضوع تعریف لایه های شبکه و سطوح انتزاع و تعریف پروتکل برای لایه های مختلف آن امری اجتناب ناپذیر است.

با توجه به این موارد این مقاله به سراغ پیاده سازی پروتکلی برای لایه *Transport* است که ارتباط *End-To-End* با توجه به این موارد این مقاله به سراغ پیاده سازی پروتکلی برای لایه *Transport* است که ارتباط *End-To-End* را برقرار می کند.

۴ رویکرد حل مسئله

رویکرد اصلی آن همان ایده شبکه است یعنی طراحی بلوک های کوچک و چیدن آنها کنار و تشکیل شبکه بزرگ تر و اسکیل کردن آن. در حال حاضر ارسال کیوبیت در فاصله های نزدیک و در حدود ۱ کیلومتر ممکن است و راهی که استفاده می شود استفاده از تعویض درهمتنیدگی است.



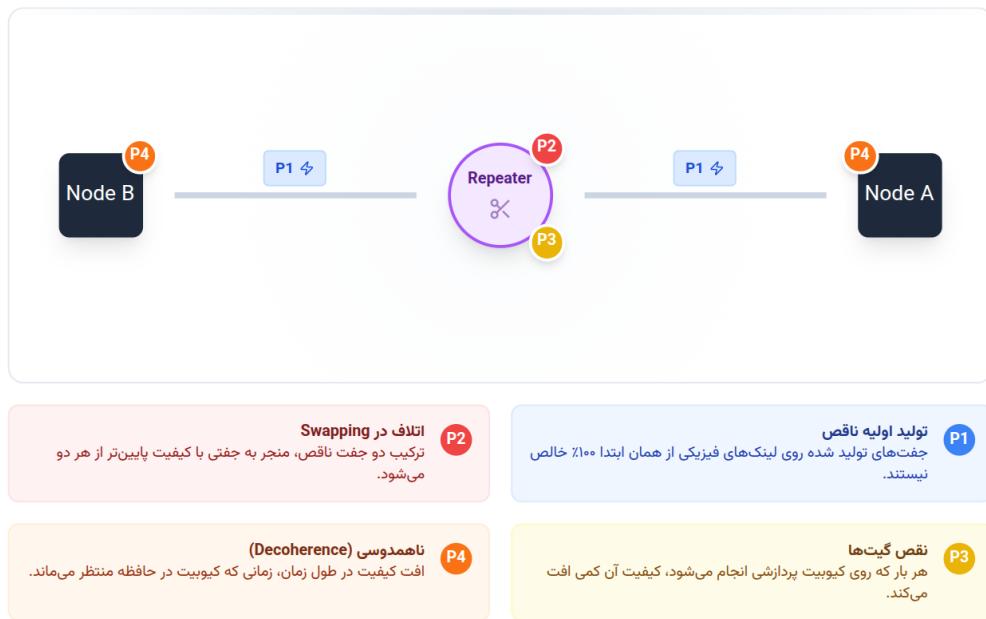
شکل ۱: تعویض درهمتنیدگی

تعویض درهمتنیدگی (Entanglement Swapping)

در این روش دو گره ای که می خواهند با هم ارتباط برقرار کنند و در هم تنیدگی ایجاد کنند یک جفت در هم تنیده ایجاد می کنند و به گره میانی می فرستند سپس گره میانی با اعمال مدار اندازه گیری بل آنها را باهم در هم تنیده می کند و تنایج را هم جهت ارسال تنظیم به ۲ گره ارسال می کنند و با این روش توانستیم ارتباطی در هم تنیده با فاصله بیشتر ایجاد کنیم.

یکی از مشکلات این روش این است که دو طرف جفت های خود را باید در فاصله زمانی کم بفرستند و گرنه ارتباط برقرار نمی شود. در این پروتکل راهکاری برای این مشکل داده شده است.

روش ارزیابی شبکه های سنتی پهنانی باند و تاخیر است اما در اینجا وفاداری نیز وجود دارد که نشان دهنده کیفیت کیوبیت است. دلیل این موضوع این است که یکسری مدارات کوانتومی با کیوبیت هایی با کیفیت پایین نیز کار می کند. لازم به گفتن است که این معیار عددی بین ۰ و ۱ است که ۱ نشان دهنده خلوص کامل و ۰ یعنی کاملاً تصادفی است و عملاً مقادیر کمتر از ۰.۵ قابل استفاده نیست. موارد افت وفاداری در نمودار زیر آمده:



شکل ۲: عوامل مخل کیفیت

۱.۴ روند کلی پروتکل

در گام اول بسته *FORWARD* روی شبکه کلاسیک ارسال می‌شود و گره‌های شبکه آن را دریافت می‌کنند و برای گره بعدی می‌فرستند طبق الگوریتم مسیریابی و سپس آماده ارسال و دریافت جفت در هم تنیده می‌شود که به آن مرحله *LINK GEN* می‌گویند. سپس و به محض داشتن دو جفت عملیات تعویض را انجام می‌دهد (مرحله *SWAP*). در مرحله آخر دو گره ابتدایی و انتهایی پیام *TRACK* را در ارتباط کلاسیک ارسال می‌کنند و گره‌های میانی نیز اگر موفق بوده اند پیام را باز ارسال می‌کنند و اگر موفق نبوده اند پیام *FAILED* را برای گره قبلی فرستد تا ارتباط بین دو گره مجدد برقرار شود. اما اگر مشکلی نبود این پیام از دو طرف عبور می‌کند و به ۲ سر ارتباط می‌رسد و آنها متوجه موفق بودن ارتباط می‌شود. همچنین مقادیر اندازه گیری شده در گره‌های میانی با یکدیگر *XOR* می‌شود و در پیام منتقل می‌شود تا در نهایت دو گره ابتدا و انتهای پردازش لازم روی گره‌های خود را اعمال کنند. به این صورت لازم نیست گره‌های میانی گیتی روی کیوبیت‌های خود اعمال کنند و همچنین می‌توانند موازی کار را جلو ببرند که مزیت بزرگی است. همچنین بسته به برنامه کوانتومی می‌توان حتی قبل از رسیدن بسته *TRACK* اندازه گیری را انجام داد تا وفاداری کاهش پیدا نکند و با دریافت آن موارد لازم را در نظر بگیریم. همچنین در آخر ارتباط نیز پیام *COMPLETE* ارسال می‌شود تا منابع گرفته شده آزاد شوند. با این روش ارتباط سر تا سری ای را ایجاد کرده ایم.

۵ یافته ها و نتایج

در نهایت طبق شبیه سازی هایی که انجام داده به این نتیجه رسیده که در حالت ارتباط تنها دو گره روند تاخیر نسبت به تعداد کیوبیت های مورد نیاز خطی است و با افزایش میزان وفاداری مورد نیاز شب آن تندتر می شود. همچنین نشان داده شد که با صبر پایین (*Short Cutoff*) هر گره برای ایجاد ارتباط به نتیجه بهتری می رسیم. نکته جالب دیگر این که در حالت اشباع شبکه باز هم بیشتر از نصف پهنهای باند شبکه امکان عبور دهی داریم. همچنین در یک مقایسه دیگر در نشان داده شد که حتی اگر ما با روش کیوبیت های با وفاداری پایین را بعد از برقراری کامل ارتباط و در ۲ گره انتهایی حذف کنیم نرخ بالاتری داریم. دلیل آن هم این است که در روشهای معرفی شده ارتباط در صورتی که در میان راه خراب شود همانجا اصلاح می شود.

۶ نقاط ضعف و قوت

ارائه‌ی روشهای در کامپیوترهای کوانتومی آینده نزدیک نیز کار کند و همچنین ایجاد پروتکل با لایه‌ای از انتزاع و سادگی پروتکل از نکات مثبت این مقاله است.

آزمایش نکردن این موارد به صورت عملی و همچنین عدم استفاده از بنچ مارک واقعی شبکه‌ای و کوچک بودن شبکه و محدود بودن سناریوهای ارزیابی از معایب آن است.

۷ ارزیابی شخصی

طراحی شبکه و ایجاد سطوح انتزاع و بلوک‌های سازنده شبکه برای کامپیوترهای کوانتومی برای بنده بسیار جالب بود. ایده‌گیری از شبکه‌های سنتی و نحوه تفکر نویسنده آموزنده بود و همچنین تصاویر مقاله نیز به خوبی طراحی شده بودند.

مورد جالب دیگری که می‌تواند به نظر من بررسی شود امنیت در همچین شبکه این است و با توجه به این که مردم میانی می‌توانند به صور کامل در میان ما قرار بگیرد و با دو طرف ارتباط برقرار کند و پیام‌ها را دستکاری و شنود کنند، می‌خواهم بدانم که چه تدبیری می‌اندیشنند. در آخر هم با شبیه ساز *NetSquid* آشنا شدم که جالب توجه بود.

منابع

<https://gemini.google.com/share/908022dcb312>

<https://gemini.google.com/share/be2657ba2a82> □

<https://gemini.google.com/share/8be3fdf27bbe> □

<https://gemini.google.com/share/9a7a3a3951f6> □

<https://gemini.google.com/share/57a3ac5e5c2c> □

<https://gemini.google.com/share/5a358c8ecc8d> □

<https://ai.studio/apps/drive/1P7osN9PvvIyaY8eMCuyAj1fqPehH8ISs> □

<https://notebooklm.google.com/notebook/dec5ba12-7f4a-4dc1-b5dd-44afb0bf5bf3> □

https://grok.com/share/c2hhcmQtMi1jb3B5_ecefd6d1-f2be-4e93-953c-854509ee77a2 □