



۸۱۰۱۰۱۵۵۸

پردازش اطلاعات کوانتومی
نام و نام خانوادگی: مهدی وجهی



ارائه ۱۸

۱ روش کریلوف (KQD)

یک مسئله‌ای که خیلی پرکابرد است به دست آوردن مقدار ویژه‌های یک ماتریس است. این موضوع به خصوص وقتی ماتریس بزرگ می‌شود سخت می‌شود و امکان حل آن نیست. ایده این روش برای حل این موضوع تصویر کردن ماتریس به زیر فضای کوچک تر و حل مسئله در آن زیر فضا است.

روش کلاسیک به این صورت است که یک بردار تصادفی (یا حدسی از جواب) را انتخاب می‌کنیم. بردار را پی در پی در ماتریس ضرب می‌کنیم. نتایج آن زیر فضای کریلوف را تشکیل می‌دهند. با این کار بردار به بردار ویژه نزدیک می‌شود.

$$\mathcal{K}_K(H, |v\rangle) = \text{span}\{|v\rangle, H|v\rangle, H^2|v\rangle, \dots, H^{K-1}|v\rangle\}$$

با کنار هم قرار دادن این‌ها ماتریس پایه‌ها را تشکیل می‌دهیم. اما مشکلی که وجود دارد وجود وابستگی خطی میان ستون‌ها هست و این موضوع به خصوص در ستون‌های آخر بسیار زیاد می‌شود و اندازه زاویه بین دو بردار کم می‌شود. این موضوع در محاسبه درتمینان و معکوس گرفتن مشکل ساز است. راه حل متعامد کردن بردارها است که با روشی مشابه گرام اشمیت انجام می‌شود.

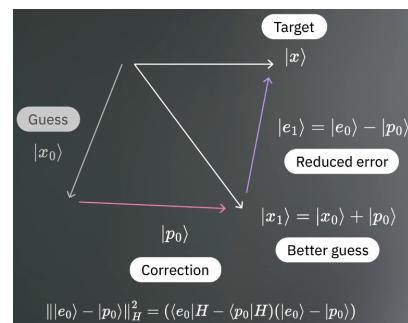
$$|v_0\rangle = \frac{|v\rangle}{\| |v\rangle \|} \quad |v_1\rangle = \frac{H|v\rangle - \langle v_0 | H |v\rangle |v_0\rangle}{\| H|v\rangle - \langle v_0 | H |v\rangle |v_0\rangle \|}$$

حال فرض کنید می‌خواهیم به بردار ویژه برسیم یک راهی که وجود دارد این است که از مقداری شروع کنیم و گام به گام بهتر شویم به شکل نمودار ۱ است.

هزینه محاسبه ضرب ماتریسی $O(N^2)$ و هزینه تولید زیر فضای کریلوف $O(N^2 \log(N))$ و هزینه عمود و نرمال کردن $O(r^3)$ است. عملگر تحول زمانی را $U(t) = e^{-iHt/\hbar}$ تعریف می‌کنیم و مقدار آن را می‌توان با سری تیلور یا فوریه تخمین زد. با این کار و ضرب آن در بردار داریم

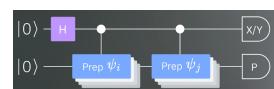
$$U(t)|v\rangle = |v\rangle - iHt|v\rangle - \frac{H^2 t^2}{2!}|v\rangle + \dots$$

این همان توان‌های H هستند که در روش کلاسیک به دنبالش بودیم. اما ما به جای محاسبه توان‌های H زیرفضای کریلوف کوانتومی را استفاده می‌کنیم که محاسبات را کم می‌کند. برای این کار تصویر ماتریس را روی آن تخمین



شکل ۱: بهبوده مرحله ای مقدار بردار

می زنیم و همچنین همپوشانی بردارها را با ضرب آنها محاسبه می کنیم و در S نگه می داریم. در نهایت از مدار زیر استفاده می کنیم:



مدار را چندین بار اجرا می کنیم و با پردازش نتایج به صورت کلاسیک جواب را تخمین می زنیم. جدول مقایسه زمانی به شکل زیر است:

| Step | Classical scaling | Quantum Scaling |
|---------------------------|-------------------------------|---------------------------------------|
| Single Krylov vector | $O(N^2)$ | Trotter circuit depth |
| Krylov subspace | $O(rN^2) \sim O(N^2 \log(N))$ | Trotter depth, steps |
| Orthogonalization | $O(r^3)$ | NA |
| Build \tilde{H} | NA | $N_{GCP} \times N_{shots} \times r^2$ |
| Normalization | $O(rN)$ | NA |
| Build \tilde{S} | NA | $N_{slots} \times r^2$ |
| Classical diagonalization | $O(r^3)$ | $O(r^3)$ |

VQE ۴

ابتدا ماتریس مسئله تعریف می شود و $Ansatz$ با پارامترهای اولیه آماده می گردد. سپس در یک کامپیوترا کوانتومی، حالت کوانتومی را آماده کرده و $Estimator$ برای اندازه گیری مقدار چشمداشتی ماتریس استفاده می شود. در مرحله بعد، $Classical Optimizer$ این مقدار تابع هزینه را دریافت کرده و با استفاده از الگوریتم های کلاسیک، پارامترهای جدیدی برای $Ansatz$ تولید می کند. این فرآیند آماده سازی، اندازه گیری و بهینه سازی پارامترها به صورت حلقه ای ادامه می یابد تا زمانی که $Classical Optimizer$ به کمترین مقدار ممکن تابع هزینه دست یابد. مسائل بهینه سازی مختلفی را می توان به این شکل تبدیل و حل کرد.

$$\left| \psi(\vec{\theta}_0) \right\rangle \quad \left\langle \psi(\vec{\theta}_0) \right| H \left| \psi(\vec{\theta}_0) \right\rangle \quad \vec{\theta}_i \rightarrow \vec{\theta}_{i+1} \quad \min_{\vec{\theta}} cost(\vec{\theta}) = \min_{\vec{\theta}} \left\langle \psi(\vec{\theta}) \right| H \left| \psi(\vec{\theta}) \right\rangle \geq E_0$$

چون محاسبه *Expectation Value* اردر زمانی توان ۲ نسبت به ابعاد ماتریس دارد و بسیار سنگین است. این بخش را به کامپیوتر کوانتومی منتقل می‌کنیم و با اندازه گیری تخمین می‌زنیم. این کار همیشه مناسب نیست در بعضی موقع هزینه آن سنگین تر است اما در مواردی مانند اسپارس بودن ماتریس اینکار مناسب است.

در نهایت حدود ۰ درصد مباحث را فهمیدم.