



Curso/Turma: ENGENHARIA DE SOFTWARE/ 1 PERÍODO-SHAW	Professor(a): HILSON SILVA	ATIVIDADE: Lista de revisão
Disciplina: ALGORÍTMO e PROGRAMAÇÃO	Data: / /2024	
Tipo: P1		
Aluno(a):		

Torne-se o líder que você quer ser!

1. Sabendo que 100 quilowatts de energia custam um sétimo do salário mínimo, fazer um algoritmo que dados a valor do salário mínimo e a quantidade de quilowatts gastos por uma residência, exibir: valor em de cada quilowatt, valor da conta de energia e novo valor da conta de energia após um desconto de 10%.
2. Implemente um Algoritmo que Dado um número inteiro no formato CDU(Centena, Dezena e Unidade), exibir o número no formato UDC(Unidade, Dezena e Centena). Exemplo:123, será 321. O número deverá ser atribuído a uma variável antes de ser exibido.
3. Elabore um algoritmo que seja capaz de representar um cardápio de uma lanchonete, conforme o exemplo a seguir. No algoritmo deverá ser informado o código do item pedido, a quantidade e calcule o valor a ser pago por aquele lanche. Considere que a cada execução somente será calculado um item.

LANCHONETE - LANCHEBEM		
Especificação	Código	Preço
Cachorro quente	100	4,2
Bauru simples	101	3,3
Bauru com ovo	102	5,5
Hambúrguer	103	6,2
Cheeseburger	104	5,3
Refrigerante	105	4,5



4. Construa um algoritmo que tenha como dados de entrada o sexo e a altura de uma pessoa (M-masculino e F-feminino), e calcule seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:

- Para homens: $(72.7 * h) - 58$, onde h é altura
- Para mulheres: $(62.1 * h) - 44.7$

5. Um banco concederá um crédito especial aos seus clientes, variável com o saldo médio no último ano. Faça um algoritmo que leia o saldo médio de um cliente e calcule o valor do crédito de acordo com a tabela abaixo. Deverá se exibido para o cliente uma mensagem informando o saldo médio e o valor do crédito.

Saldo médio	Percentual de credito
de 0 a 200	nenhum crédito
de 201 a 400	20% do valor do saldo médio
de 401 a 600	30% do valor do saldo médio
acima de 601	40% do valor do saldo médio

6. Implemente um algoritmo que represente as quatro operações básica da matemática (Somar, Subtrair, Multiplicar e Dividir) utilizando como valor de entrada dois números inteiros. Conforme MENU apresentado a seguir, deverá ser levado em consideração que serão digitados somente dois números para a realização das operações. (Use a estrutura de múltipla escolha)

CALCULADORA SIMPLES	
1-SOMAR	2-SUBTRAIR
3-MULTPLICAR	4-DIVIDIR
5-FINALIZAR OPERAÇÃO	

7. Implemente um algoritmo que calcule a idade de uma pessoa em dias, sendo que o valor digitado para idade deverá ser uma idade completa (Ex. 25 anos). Se a quantidade de dias for menor que 6.570 imprimir ("Você é menor de idade"), se não ("Você é maior de idade").
8. Implemente um algoritmo capaz de simular uma previsão do tempo com as seguintes regras: Se dia nublado "Temperatura agradável", Se dia ensolarado "Temperatura Quente", Se dia chuvoso "Temperatura Fria".
9. Implemente um algoritmo que receba um número inteiro e imprima seu sucessor e o antecessor de um número;
10. Implemente um algoritmo que receba um número inteiro e identifique se ele é múltiplo de 2, 3 ou 5, imprima o resultado.