

TESTE DE PERFORMANCE - TP3

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA E-MAIL: mvaldetaro@gmail.com MATRÍCULA: 10403782775

RIO DE JANEIRO JULHO - 2017

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA

TESTE DE PERFORMANCE - TP3

Trabalho apresentado ao Professor
Paulo Moreira Marinho
da disciplina Fundamentos de
Desenvolvimento Android
da turma ADS-LV Turma 1,
Turno Noite
do curso de Análise e Desenvolvimento
de Sistemas

Instituto Infnet Rio de Janeiro - 29 de Julho de 2017

SUMÁRIO

1 - INTRODUÇÃO	4
2 - DESENVOLVIMENTO	5
3 - CONCLUSÃO	6
6 - REFERÊCNIAS E RIRI IOGRAFIA	7

1 - INTRODUÇÃO

Neste teste de performance desenvolvo uma aplicação de localização no App Inventor, são respondidas algumas questões básicas sobre o desenvolvimento de aplicações para Android e é apresentado uma app de Hello World utilizando alguns componentes.

2 - DESENVOLVIMENTO

2.1. Questões:

Cite as ferramentas que devem ser instaladas para a utilização do ambiente de desenvolvimento android.

JDK - Java Development Kit, Android SDK (Biblioteca da Plataforma) e Android Studio (IDE utilizada para o desenvolvimento).

O que é uma "Atividade"? Defina com suas palavras.

Atividade é o componente de visualização, a "tela" da aplicação na qual o usuário interage e realiza as ações.

Quais os métodos mais importantes de uma "Atividade"? Pesquise e cite outros métodos.

Os métodos mais importante são **onCreate()**, que é executado na criação da atividade e o método **onPause()**, que é chamado quando o usuário está saindo da atividade.

Outros métodos são: onRestart(), onResume(), onStop(), onDetroy().

Explique a Hierarquia de Interface com o Usuário.

A interface com o usuário é definida utilizando uma hieraquia de objetos chamados de Views e ViewsGroup, uma View é um objeto que "desenha" algo na tela, por sua vez um ViewGroup é um conjunto de objetos do tipo View, assim definindo o layout da interface.

Detalhe o funcionamento do arquivo de Manifesto. Qual a sua funcionalidade e por quê ele é tão importante?

O arquivo de Manifesto apresenta informações sobre o app, necessárias para o sistema Android antes que o app seja executado, não há aplicação Android sem o Manisfesto, sua perfeita configuração é essencial para o funcionamento da aplicação.

No manifesto é nomeado o pacote Java para o app que serve como identificador exclusivo, descreve os componentes do app e as condições em que devem ser

inicializados, também é onde se declara as permissões necessárias para a aplicação acessar APIs protegidas e interagir com outros apps, define o nível mínimo da versão da API do sistema Android, também no Manifesto é listada as bibliotecas utilizadas pela aplicação.

6 - REFERÊNCIAS E BIBLIOGRAFIA

Material da Internet

Fundamentos Desenvolvimento Android - Etapa 5 e 6 - Roteiro de Aprendizagem. Disponível em: https://lms.infnet.edu.br/moodle/mod/assign/view.php?id=62214 . Acesso em: 26 ago.2017.