



Instituto Infnet

ASSESSMENT - AT

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA

E-MAIL: mvaldetaro@gmail.com

MATRÍCULA: 10403782775

RIO DE JANEIRO
JULHO - 2017

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA

ASSESSMENT - AT

Trabalho apresentado ao Professor
Flávio Almada França
da disciplina Segurança, Monetização e
Publicação de Aplicativos Android
da turma ADS-LV Turma 1 ,
Turno Noite
do curso de Análise e Desenvolvimento
de Sistemas

Instituto Infnet
Rio de Janeiro - 29 de Julho de 2017

SUMÁRIO

1 - INTRODUÇÃO	4
2 - DESENVOLVIMENTO	5

1 - INTRODUÇÃO

Neste teste, você colocará em prática os conhecimentos vistos na disciplina de Segurança, Monetização e Publicação de Aplicativos Android

2 - DESENVOLVIMENTO

1 - Explique como o Sistema Operacional Android protege os dados dos usuários de aplicativos de terceiros.

2 - O que são Metadados do Dispositivo e por que é tão importante proteger esses dados de usuários maliciosos?

O Android busca restringir o acesso a dados que não são intrinsecamente sensíveis, mas podem revelar indiretamente características, preferências do usuário, assim como ele usa um dispositivo. Por padrão, os aplicativos não têm acesso aos metadados do dispositivo. Caso um aplicativo solicite acesso no momento da instalação, o instalador perguntará ao usuário se o aplicativo pode acessar a informação. Caso o usuário não conceda o acesso, a instalação é interrompida.

3 - O que são Certificados de Autoridade? Para que eles servem?

Android inclui um diversos Certificações de Autoridade de Sistema instaladas, que são confiáveis em todo o sistema. Estes CAs permitem acessar e forma segura componentes e aplicativos no sistema.

4 - Qual é a diferença entre Permissões Normais e Permissões Perigosas?

Permissões normais não exigem autorização em tempo de execução para serem executadas, por sua vez as permissões perigosas exigem autorização individual em tempo de execução por permitir acesso a dados sensíveis do usuários, como exemplo sua localização ou acesso a seus dados armazenados no dispositivo.

5 - Cite e descreva pelo menos duas boas práticas que devemos ter ao trabalhar com permissões do Android.

Peça somente as permissões necessárias: deve-se minimizar o número de solicitações realizadas ao usuário.

Explique o porquê da necessidade das permissões: em alguns casos o usuários pode achar confuso a razão do aplicativo está solicitando alguma permissão, para isso é recomendável explicar ao usuário o porquê da necessidade da permissão para o aplicativo.

6 - Descreva algumas boas práticas para prevenir Injeção de SQL.

Uma boa prática é o uso de consultas parametrizadas, com o uso de provedores de conteúdos que oferecem um mecanismo de armazenamento estruturado. A limitação de permissões para somente leitura ou somente gravação também pode reduzir o potencial de risco relacionado à injeção de SQL.

7 - Como solicitar permissão de leitura no Armazenamento Externo? (Escreva o código)

No manifest:

```
<manifest ...>
    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
</manifest>
```

Na Classe java:

```
@Override
public void onRequestPermissionsResult(int requestCode, String[]
permissions, int[] grantResults) {
    Log.i(TAG, "test");
    switch (requestCode) {
        case REQUEST_PERMISSIONS_CODE:
            for (int i = 0; i < permissions.length; i++) {

                if
(permissions[i].equalsIgnoreCase(Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE)
                && grantResults[i] == PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {

                    createDeleteFolder();
                }
            }
        super.onRequestPermissionsResult(requestCode, permissions, grantResults);
    }

    public void callWriteOnSDCard(View view) {
        Log.i(TAG, "callWriteOnSDCard()");

        if (ContextCompat.checkSelfPermission(this,
Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE) !=
PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {

            if (ActivityCompat.shouldShowRequestPermissionRationale(this,
Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE)) {
                callDialog("É preciso a permission WRITE_EXTERNAL_STORAGE para
apresentação do conteúdo.", new
String[]{Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE});
            }
        }
    }
}
```

```

    } else {
        ActivityCompat.requestPermissions(this, new
String[]{Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE},
REQUEST_PERMISSIONS_CODE);
    }
    } else {
        createDeleteFolder();
    }
}
}

```

8 - Explique com suas palavras como funciona a API de In-App Billing no Android.

É uma API oferecida pelo Android que permite vender conteúdo digital dentro dos aplicativos, este serviço pode ser usado para vender uma variedade de conteúdos.

A API faz uso do serviço Billing Service da Play Store, seu funcionamento consiste em implementar a biblioteca In-App Billing no projeto e implementar um listener para “escutar” as chamadas da API, toda vez que ocorrer alguma transação de compra na aplicação essas chamadas são disparadas. Ao receber a chamada da API, uma requisição é realizada ao Google Play In-App Billing e receberá uma resposta.

9 - Cite e descreva com suas palavras 3 Modelos de Negócio de aplicativos.

Anúncios, Rede de Afiliados, Freemium.

Anúncios: implicam na criação de anúncios para um site específico, serviço, aplicativo ou outro produto, e colocá-los em canais estratégicos, de alto tráfego.

Rede de Afiliados: funciona através da promoção de links para produtos relevantes e coleta de comissão sobre as vendas desses produtos.

Freemium: é onde os serviços básicos de um site ou aplicação são gratuitos, mas os usuários devem pagar por recursos adicionais, como extensões, funcionalidades, etc.

10 - Explique com suas palavras o que é Deploy Blue Green.

Em um Deploy Blue Green, existem duas versões de aplicativos. Apenas uma versão do aplicativo está ativa por vez, exceto durante a fase de transição de uma versão para a próxima. O termo "ativo" costuma significar "receber tráfego" ou "em serviço".

11 - Explique com suas palavras o que é Deploy Canário.

O Deploy Canário se resume a implementação de um aplicativo em pequenas etapas e apenas para um pequeno grupo de pessoas.

12 - Para que servem os Release Notes?

13 - Para que servem os Android Flavors?

Android Flavors servem para gerar múltiplas versões customizadas de uma aplicação, usando o mesmo projeto.

6 - REFERÊNCIAS E BIBLIOGRAFIA

Material da Internet

Desenvolvimento Android - Roteiros de Aprendizagem. Disponível em: <https://lms.infnet.edu.br/moodle/course/view.php?id=1064> . Acesso em: 20 nov.2017.

Práticas recomendadas para permissões. Disponível em: <https://developer.android.com/training/permissions/best-practices.html?hl=pt-br#explain> . Acesso em: 20 nov.2017.

Blue/Green & Canary Deployments. Disponível em: <https://www.nomadproject.io/docs/operating-a-job/update-strategies/blue-green-and-canary-deployments.html> . Acesso em: 20 nov.2017.

Blue-Green Deployment: entrega contínua e rollback. Disponível em: <https://www.infoq.com/br/presentations/blue-green-deployment> . Acesso em: 20 nov.2017.

Flavors! Disponível em: <https://medium.com/@orafaaraujo/flavors-e01015eff979> . Acesso em: 20 nov.2017.

