



Instituto Infnet

TESTE DE PERFORMANCE - TP3

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA

E-MAIL: mvaldetaro@gmail.com

MATRÍCULA: 10403782775

RIO DE JANEIRO
JULHO - 2017

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA

TESTE DE PERFORMANCE - TP1

Trabalho apresentado ao Professor
Flávio Almada França
da disciplina Segurança, Monetização e
Publicação de Aplicativos Android
da turma ADS-LV Turma 1 ,
Turno Noite
do curso de Análise e Desenvolvimento
de Sistemas

Instituto Infnet
Rio de Janeiro - 29 de Julho de 2017

SUMÁRIO

| | |
|----------------------------|----------|
| 1 - INTRODUÇÃO | 4 |
| 2 - DESENVOLVIMENTO | 5 |

1 - INTRODUÇÃO

Neste teste, coloco em prática os conhecimentos vistos nas etapas 5 e 6

2 - DESENVOLVIMENTO

1. Quais são as principais características do Armazenamento Interno e quando ele é mais adequado?

As principais características são:

- Está sempre disponível.
- Os arquivos salvos lá são acessíveis somente pelo seu aplicativo.
- Quando o usuário desinstala o aplicativo, o sistema exclui todos os arquivos do aplicativo salvos no armazenamento interno.

O uso do armazenamento interno é mais adequado quando se deseja garantir que o usuário e outros aplicativos não tenham acesso a seus arquivos.

2. Quais são as principais características do Armazenamento Externo e quando ele é mais adequado?

As principais características são:

- Não está sempre disponível porque o usuário pode montar o armazenamento externo, como um armazenamento USB, e, em alguns casos, removê-lo do dispositivo.
- É de leitura universal, ou seja, arquivos salvos aqui podem ser lidos em outros dispositivos.
- Quando o usuário desinstala o aplicativo, o sistema exclui todos os arquivos do aplicativo salvos aqui apenas se estiverem salvos no diretório de `getExternalFilesDir()`

O uso do armazenamento externo é mais adequado quando não se necessita de acesso restrito e para arquivos que deseja compartilhar com outros aplicativos ou permitir que o usuário explore os arquivos no computador.

3. Como solicitar permissão de escrita no Armazenamento Externo? (Escreva o código)

No manifest:

```
<manifest ...>
  <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
</manifest>
```

Na Classe java:

```

@Override
public void onRequestPermissionsResult(int requestCode, String[]
permissions, int[] grantResults) {
    Log.i(TAG, "test");
    switch (requestCode) {
        case REQUEST_PERMISSIONS_CODE:
            for (int i = 0; i < permissions.length; i++) {

                if
(permissions[i].equalsIgnoreCase(Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE)
                && grantResults[i] == PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {

                    createDeleteFolder();
                }
            }
    }
    super.onRequestPermissionsResult(requestCode, permissions, grantResults);
}

public void callWriteOnSDCard(View view) {
    Log.i(TAG, "callWriteOnSDCard()");

    if (ContextCompat.checkSelfPermission(this,
Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE) !=
PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {

        if (ActivityCompat.shouldShowRequestPermissionRationale(this,
Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE)) {
            callDialog("É preciso a permission WRITE_EXTERNAL_STORAGE para
apresentação do conteúdo.", new
String[]{Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE});
        } else {
            ActivityCompat.requestPermissions(this, new
String[]{Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE},
REQUEST_PERMISSIONS_CODE);
        }
    } else {
        createDeleteFolder();
    }
}

```

4. Explique porque é importante excluir arquivos que não estão sendo mais utilizados. Diga quais são as duas formas.

É importante excluir os arquivos desnecessários para que o sistema não fique com pouco espaço de armazenamento e dados sejam removidos do cache sem aviso.

Para excluir um arquivo é o referenciando e utilizando o método delete(). Caso o arquivo esteja localizado no armazenamento interno, podemos utilizar o contexto da

aplicação e chamar o método `deleteFile()` passando como parâmetro o nome do arquivo.

**5. Cite os tipos de anúncio que podem ser criados pelo AdMob.
Para que serve a Taxa de Atualização Automática de Anúncios?**

Anúncios gráficos/rich media e de texto: anúncios de texto, gráficos, HTML5 / rich media.

Anúncios em vídeo: anúncios com conteúdo de vídeo e áudio.

A taxa de atualização determina a frequência com que uma nova solicitação de anúncio é gerada para o bloco de anúncios.

