



Instituto Infnet

**TESTE DE PERFORMANCE - TP3**

**MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA**

**E-MAIL: mvaldetaro@gmail.com**

**MATRÍCULA: 10403782775**

**RIO DE JANEIRO**  
**JULHO - 2017**

**MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA**

**TESTE DE PERFORMANCE - TP3**

Trabalho apresentado ao Professor  
Flávio Almada França  
da disciplina Design de Interfaces  
Android  
da turma ADS-LV Turma 1 ,  
Turno Noite  
do curso de Análise e Desenvolvimento  
de Sistemas

**Instituto Infnet**  
**Rio de Janeiro - 29 de Julho de 2017**

## **SUMÁRIO**

<b>1 - INTRODUÇÃO</b>	<b>4</b>
<b>2 - DESENVOLVIMENTO</b>	<b>5</b>
<b>3 - CONCLUSÃO</b>	<b>6</b>
<b>6 - REFERÊNCIAS E BIBLIOGRAFIA</b>	<b>7</b>

## **1 - INTRODUÇÃO**

Neste teste de performance são respondidas questões sobre componentes da interface Android e desenvolvemos 3 telas explorando os diferentes tipos de layouts.

## 2 - DESENVOLVIMENTO

### 2.1 . Questões

**Quais os widgets que nos permitem inserir texto?**

Plain Text, Person Name, Password, Wmail, Phone, Multiline Text

**O que diferencia um RadioButton para um CheckBox?**

O widget RadionButton permite a marcação de apenas uma opção em uma lista de opções. Já o widget Checkbox, se difere por permitir múltiplas marcações e a opção de marcar e desmarcar uma opção de uma lista.

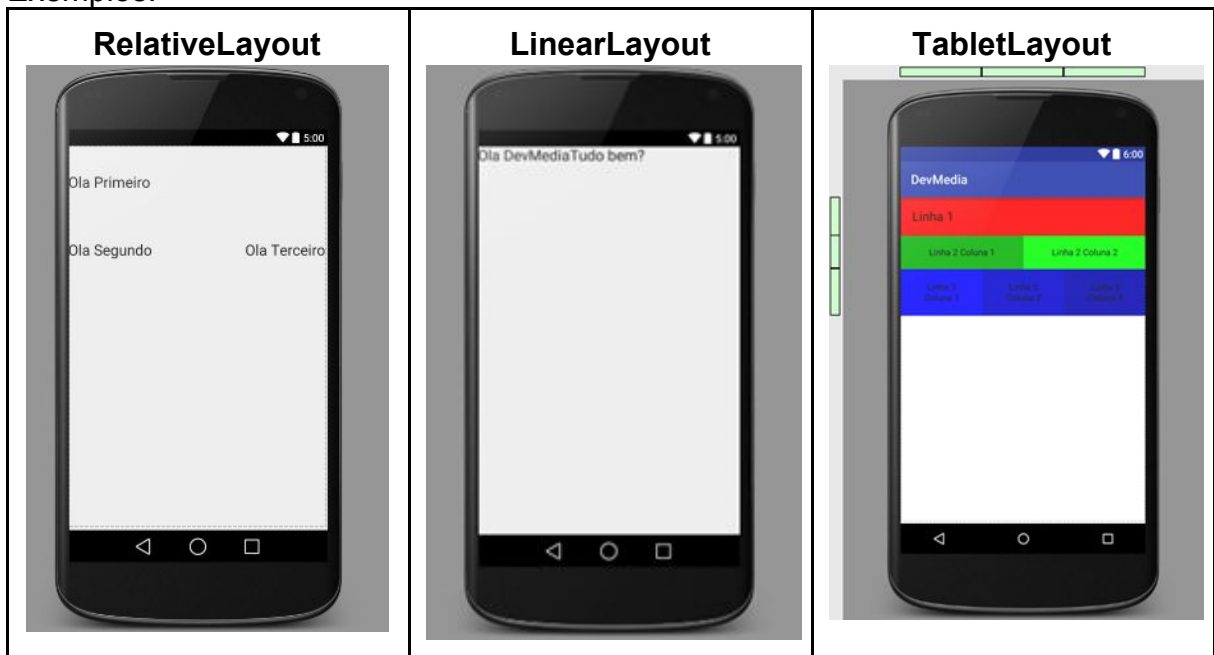
**Onde devem ser armazenados os arquivos XML de layout? Qual a outra maneira possível para declarar interfaces?**

Os arquivos devem ficar armazenado na pasta **res -> layout**. Também é possível declarar interfaces com código Java.

Quais os tipos de layouts possíveis no Android? Cite exemplos com imagens.

Os tipos são: RelativeLayout, LinearLayout, TabletLayout.

Exemplos:



### **Como e aonde o layout deve ser carregado?**

Deve se carregar o na implementação de retorno da chamada `Activity.onCreate()` para isso deve se invocar o método `setContentView()`, passando a referência para o recurso de layout.

### **Cite exemplos de atributos comuns entre todos os widgets.**

ID, `layout_width`, `layout_height` são alguns exemplos de atributos comuns.

## **3 - CONCLUSÃO**

Podemos concluir que a API do sistema android oferece grandes recursos para o desenvolvimento de interface, facilitando o trabalho do desenvolvedor.

## 6 - REFERÊNCIAS E BIBLIOGRAFIA

### Material da Internet

Fundamentos Desenvolvimento Android - Etapa 5 e 6 - Roteiro de Aprendizagem.  
Disponível em: <<https://lms.infnet.edu.br/moodle/mod/assign/view.php?id=62214>> .  
Acesso em: 26 ago.2017

Linear, Table e Relative Layouts com Android Studio. Disponível em:  
<<http://www.devmedia.com.br/linear-table-e-relative-layouts-com-android-studio/34127>> . Acesso em: 26 ago.2017.