

**INSTITUTO INFNET**  
**ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DA**  
**INFORMAÇÃO**  
**GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E**  
**DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**



**COMPUTAÇÃO BÁSICA - PROJETO DE BLOCO**

**ALUNO: MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA**

**E-MAIL: [mvaldetaro@gmail.com](mailto:mvaldetaro@gmail.com)**

**TURMA: NOITE - LIVE**

## **Sumário**

[QUESTÃO 1](#)

[QUESTÃO 2](#)

[QUESTÃO 3](#)

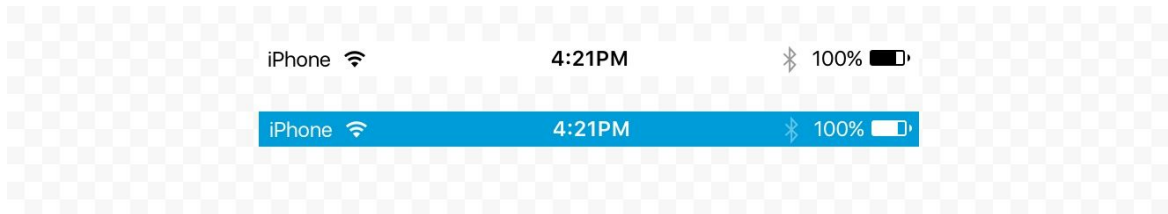
[QUESTÃO 4](#)

[Referencias.](#)

## 1. QUESTÃO 1

### 3 componentes da categoria BARS:

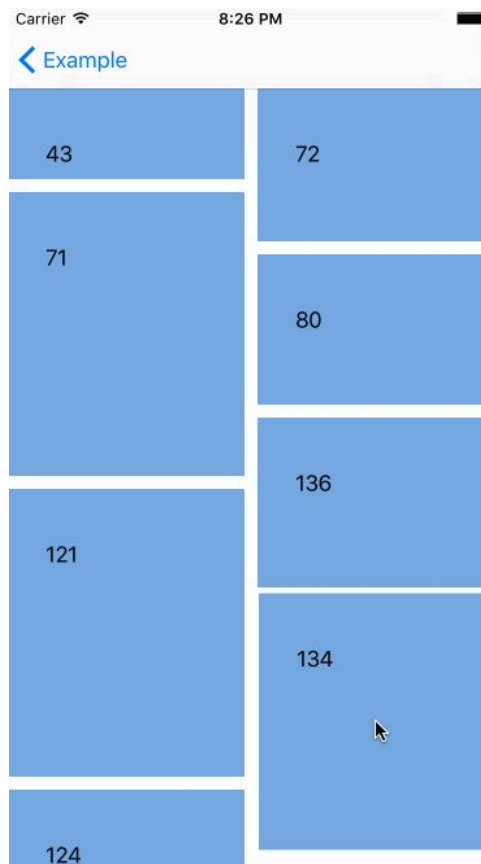
Status Bars, Toolbar e Tabbar.



Status Bars iOS

### 4 componentes da categoria CONTENT VIEWS:

Active View Controller, Collection View, Image View.



Collection Views iOS

### 4 componentes da categoria CONTROLS:

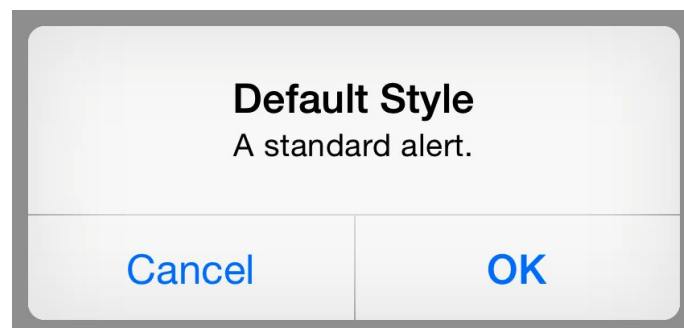
Activity Indicator, Date Picker, Picker, Progress View.



### Date Picker iOS

### 2 componentes da categoria TEMPORARY VIEWS:

Alert, Action Sheet



### Alert iOS

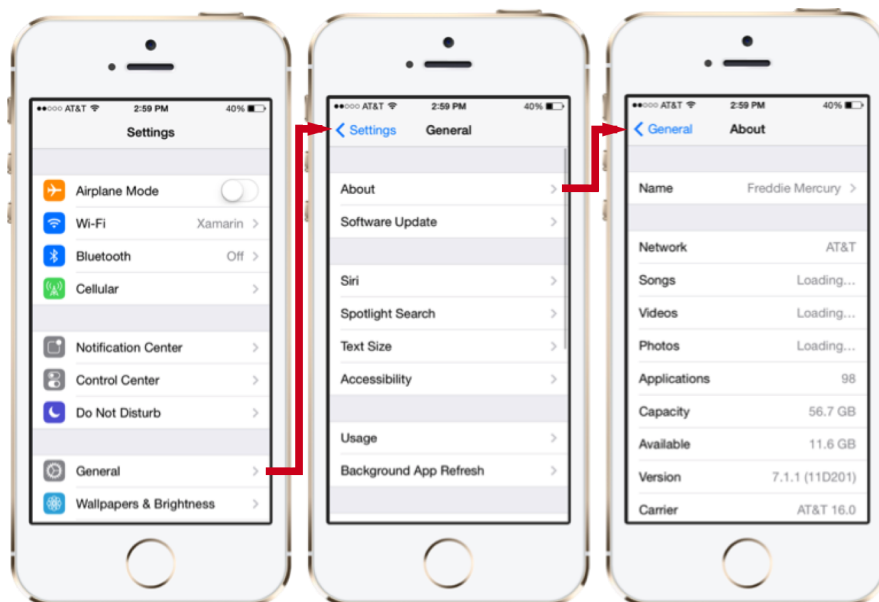
## 2. QUESTÃO 2

A **UIView** é onde colocamos de fato os elementos visuais da aplicação. Ela representa uma determinada área que pode conter outros objetos, além de outras Views. Um objeto **UIView** contém estritamente elementos gráficos, sem nenhuma lógica do comportamento, e também não entende e nem deve entender as consequências de suas ações.

Por sua vez a uma **UIView Controller** é o que gerência a lógica e comportamento de um conjunto específico de uma ou mais Views, e é responsável por carregar e interagir com as Views no momento certo e de forma correta.

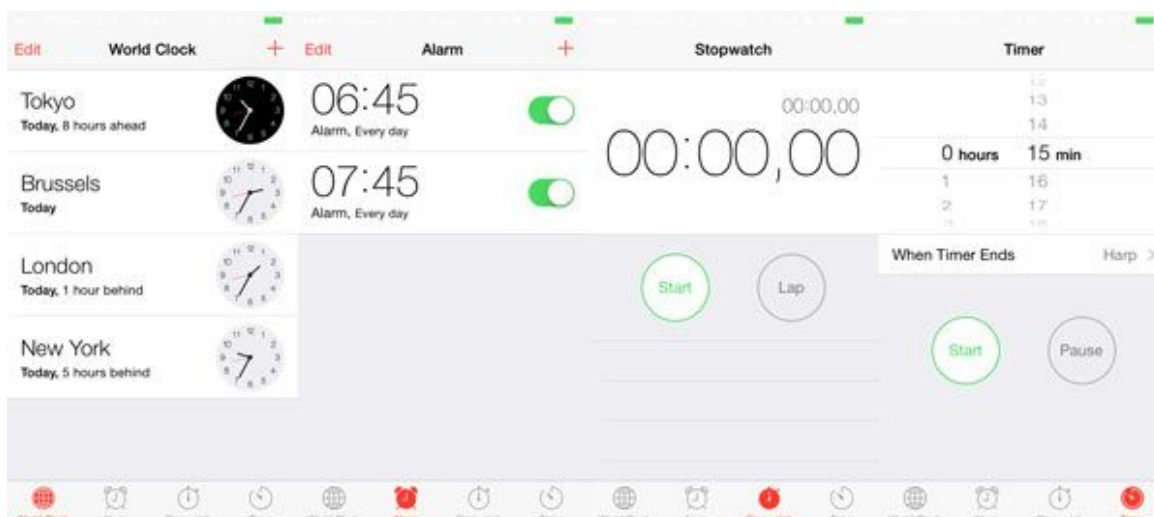
## 3. QUESTÃO 3

O **Navigation Controller** funciona como uma pilha de View Controllers que tem início na **RootNavigationController**, que é a tela inicial do aplicativo. Gráficamente, o **Navigation Controller** é a barra superior nas telas dos aplicativos, onde se localiza o botão de retorno e outros botões auxiliares.



**Navigation Controller iOS**

O **Tab Bar Controller**, nada mais é que uma nova tela, que pode inclusive estar contida na pilha de Navigation Controller, e que traz duas ou mais telas divididas por abas.



**Tab Bar Controller iOS**

## 4. QUESTÃO 4

IBOutlets representam uma ligação entre um objeto criado na interface pelo Interface Builder e uma instância de criada no código.

Já uma IBAction representa uma mensagem enviada por um objeto da interface. A IBAction define o método que será chamado e que conterá o código com o comportamento desejado.

## 5. Referencias.

