

**INSTITUTO INFNET**  
**ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DA**  
**INFORMAÇÃO**  
**GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E**  
**DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**



**FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO BÁSICA**  
**ALUNO: MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA**  
**E-MAIL: [mvaldetaro@gmail.com](mailto:mvaldetaro@gmail.com)**  
**TURMA: NOITE - LIVE**

## Sumário

1. Defina o padrão de barramento USB.
  2. Defina o padrão de barramento AGP.
  3. Por que em um sistema de computação não é possível construir e utilizar apenas um tipo de memória?
  4. Como são classificadas as memórias semicondutoras?
  5. Qual a diferença entre formatação física e formatação lógica?
  6. O que é trilha zero?
  7. Cite 3 dispositivos de saída no computador, 3 dispositivos de entrada e 1 dispositivo considerado ao mesmo tempo de entrada e saída.
  8. Defina a diferença entre Roteadores e Switches ?
  9. Defina a diferença entre Estabilizadores e No-breaks?
  10. Explique a diferença entre Hub, Bridge e Switch?
- Referencias.

## 1. Defina o padrão de barramento USB.

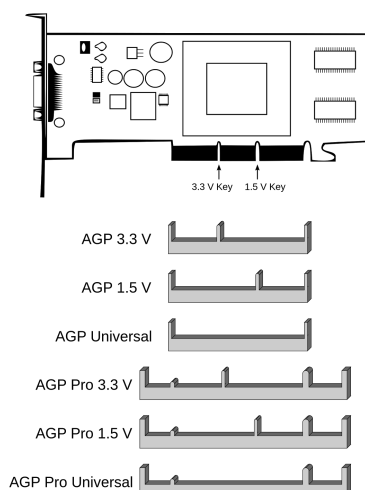
O barramento USB (*Universal Serial Bus*), é um tipo de conexão Plug and Play que tem como característica a possibilidade de em uma única porta serem conectados até 127 equipamentos. Possui 3 versões, em sua primeira versão (USB 1.0) atinge uma taxa de transferência de dados de até 12 Mbps o que equivale a 1,5MB/s. Já sua segunda versão (USB 2.0) tem sua velocidade de 480Mbps, cerca de 40 vezes mais do que sua primeira versão. Atualmente a USB 3.0 (ou SuperSpeed USB) possui taxa de transferência de dados de 4,8Gbps, o que representa um ganho de velocidade 10 vezes maior que em sua versão anterior.



**Pen Drive USB**

## 2. Defina o padrão de barramento AGP.

O barramento AGP é um padrão que permite que as placas de vídeo tenham acesso direto à memória principal do computador e possuem 2 padrões de velocidade : AGP 8x e 4x.



**Barramento AGP**

### **3. Por que em um sistema de computação não é possível construir e utilizar apenas um tipo de memória?**

A função da memória é armazenar os dados que são ou serão manipulados pelo sistema. A memória de um computador é constituída de vários tipos de memórias formando um conjunto de memórias com as devidas características mais adequadas para cada função do sistema, isto se dá a necessidade de diferentes velocidades de acesso e capacidade de armazenamento. Evitando assim a necessidade de se projetar uma única memória com velocidade e capacidade elevadas, porém de alto custo.

### **4. Como são classificadas as memórias semicondutoras?**

São classificadas como memórias voláteis (RAM) e memórias não voláteis (ROM).

### **5. Qual a diferença entre formatação física e formatação lógica?**

A formatação física consiste em criar setores físicos no disco, com marcas de endereçamento, porção de dados estabelecidas e preenchidas com dados físicos.

Já na formatação lógica o que acontece é uma conversão para os padrões do SO e criasse no disco uma estrutura no qual o sistema possa percorrer e compreender.



**Disco Rígido**

### **6. O que é trilha zero?**

A trilha zero é onde se localiza o setor de boot do disco rígido e armazena-se as informações sobre o SO nele instalado.

**7. Cite 3 dispositivos de saída no computador, 3 dispositivos de entrada e 1 dispositivo considerado ao tanto de entrada e saída.**

**Dispositivos de saída:** monitor, impressora e caixas de som

**Dispositivos de entrada:** teclado, mouse e scanner.

**Dispositivo de entradas e saída:** pendrive.



**Dispositivo de Entrada - Teclado**

**8. Defina a diferença entre Roteadores e Switches ?**

O Switch tem a função de conectar vários segmentos de uma mesma rede e encaminhar os pacotes de dados diretamente para o dispositivo receptor. Já o roteador tem a função de interligar vários segmentos de rede diferentes em uma só rede.



**Switch**

## 9. Defina a diferença entre Estabilizadores e No-breaks?

Estabilizadores são utilizados com a finalidade de possibilitar uma tensão de saída sempre estável e assim protegendo os equipamentos de variações da rede elétrica.

Já os No-breaks tem a função de proteger e manter os equipamentos eletrônicos alimentados quando ocorrem uma falha na rede elétrica.

## 10. Explique a diferença entre Hub, Bridge e Switch?

O Hub é um dispositivo de rede utilizado para conectar vários dispositivos que compõem uma rede.

O Bridge é capaz de subdividir uma rede com o objetivo de reduzir o tráfego ou tornar compatível diferentes padrões de rede.

Já o Switch tem a função de conectar vários de seguimentos de uma mesma rede e encaminhar os pacotes de dados diretamente para o dispositivo receptor.

## Referencias.

Roteiro de Aprendizagem Etapas 2, 3, 4 5 e 6

Disponível em: <http://lms.infnet.edu.br/moodle/course/view.php?id=371>

Acesso em: 27 de fev. 2016.

Wikipédia, a enciclopédia livre. Disco Rígido.

Disponível em: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Disco\\_r%C3%ADgido](https://pt.wikipedia.org/wiki/Disco_r%C3%ADgido)

Acesso em: 15 de mar. 2016.

Tecmundo. O que é a “Trilha Zero”?

Disponível em: <http://tiraduvidas.tecmundo.com.br/78974>

Acesso: 15 de mar. 2016

Wikipédia, a enciclopédia livre. Formatação.

Disponível em: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Formata%C3%A7%C3%A3o>

Acesso em: 15 de mar. 2016.

Tecmundo. Qual a diferença entre formatação física e formatação lógica.

Disponível em: <http://tiraduvidas.tecmundo.com.br/758>

Acesso: 15 de mar. 2016

Wikipédia, a enciclopédia livre. Memória (informática).

Disponível em: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Mem%C3%B3ria\\_\(inform%C3%A1tica\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Mem%C3%B3ria_(inform%C3%A1tica))

Acesso em: 15 de mar. 2016.

FAQ Informática. Quais as diferenças entre Hub, Bridge, Router e Switch.

Disponível em: <http://faqinformatica.com/diferencas-hub-switch-bridge-router/>

Acesso em: 15 de mar. 2016.