INSTITUTO INFNET ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO

DE SISTEMAS



Java Web

ALUNO: MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA

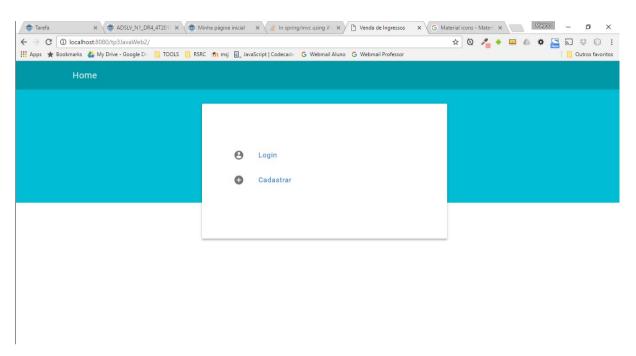
E-MAIL: <u>mvaldetaro@gmail.com</u>

TURMA: NOITE - LIVE

MATRÍCULA: 10403782775

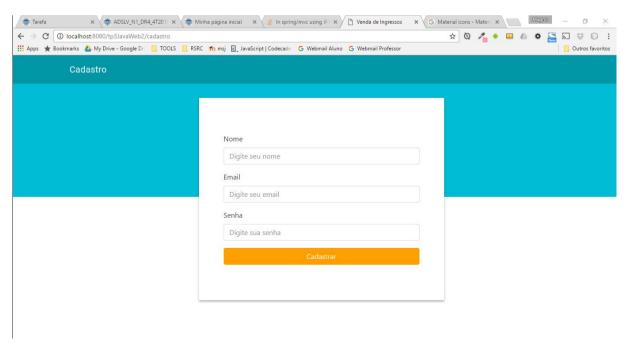
Realizando o Cadastro de Usuário

Na tela inicial clique no link "Cadastrar".

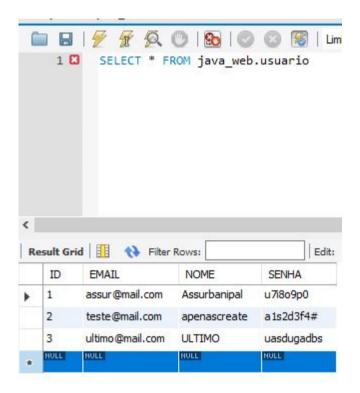


Tela incial

Preencha o formulário.

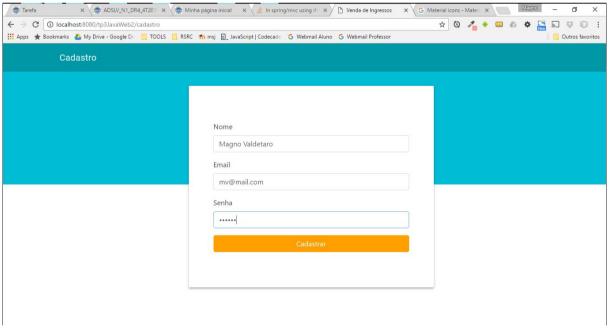


Tela de Cadastro de Usuário

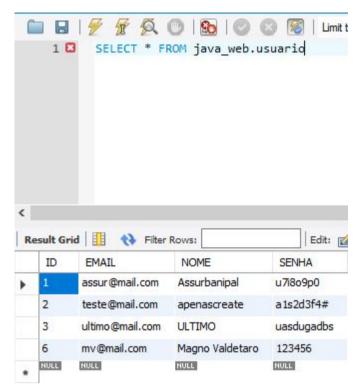


Banco de Dados - Tabela Usuario

Após o preenchimento, clique no botão "Cadastrar".

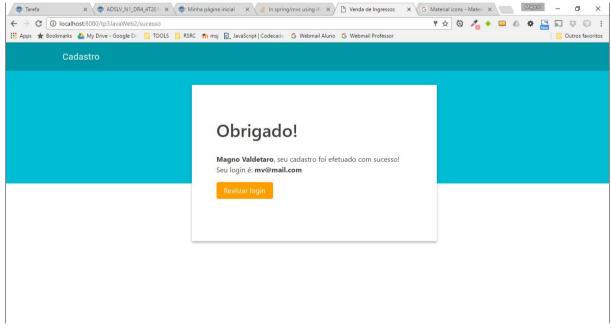


Cadastro de Usuário



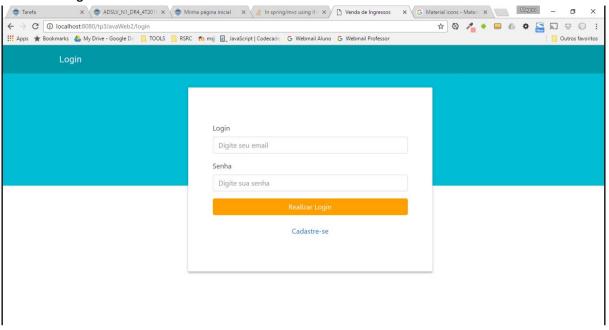
Banco de Dados - Tabela Usuario

Ao finalizar você receberá uma mensagem de confirmação e poderá relaizar o login no sistema.



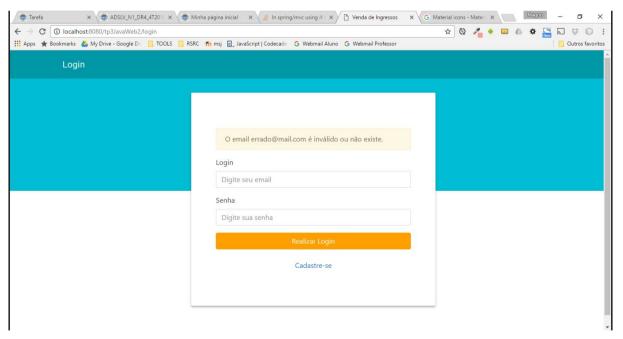
Retorno do cadastro

Realize o login com os dados cadastrados.



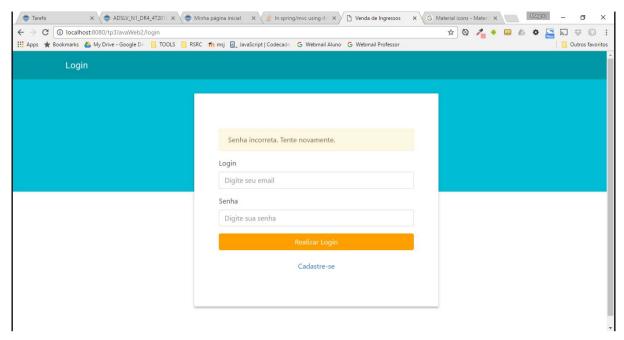
Tela de Login

O sistema irá realizar a verificação no banco de dados. se o email informado não existir ou for inválido, o usuário receberá a seguinte mensangem.



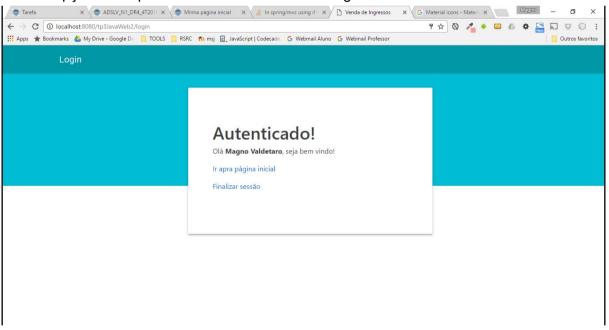
Tela de Login - Email errado

Se o login estiver correto, o sistema irá verificar se a senha combina com o login, caso a verificação seja negativa o sistema retornará a seguinte mensagem.



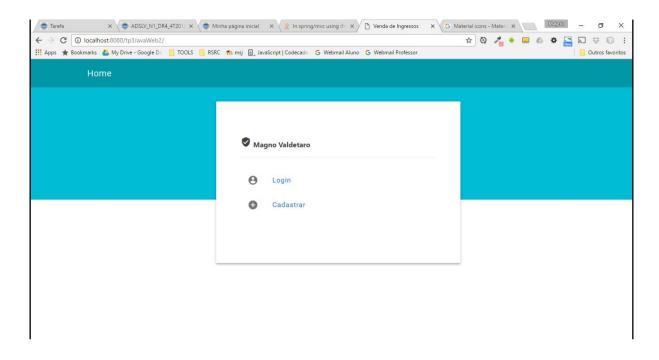
Tela de Login - Senha errada

Todas as informações tiverem corretas, o úsuario recebe uma mensagem de boas vindas. Com as opções de ir para "Tela Inicial" ou realizar Logoff.



Tela de Login - Autenticado com sucesso

Com usuario logado surgirá uma indicações na tela inicial com o nome do usuário.



Foi utilizado nesta tarefa Bootstrap 3, Google Guidelines Style Material Design, Material Design Icons, servidor Glassfish, Java, Spring Framework, MySQL.