

1. Arquitetura

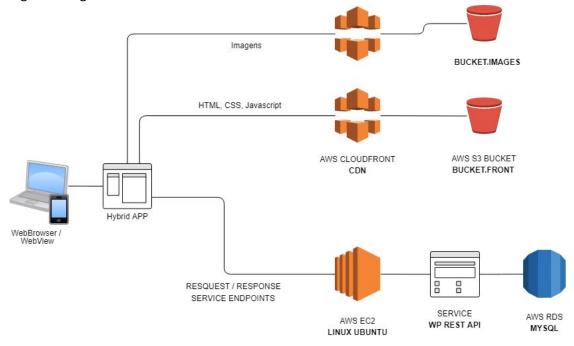
As seguintes linguagens de programação serão utilizadas:

- HTML;
- CSS;
- Javacript;
- PHP.

Serão utilizados os seguintes frameworks:

- React JS
- WP REST API

Utilizaremos a arquitetura baseada a serviços, conhecida como REST, de acordo com o seguinte diagrama:



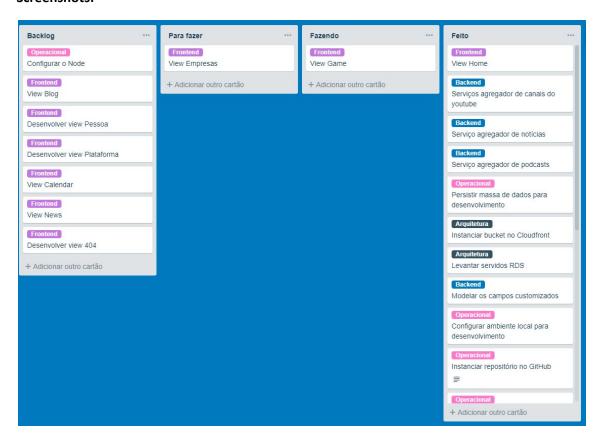
2. Quadro ágil

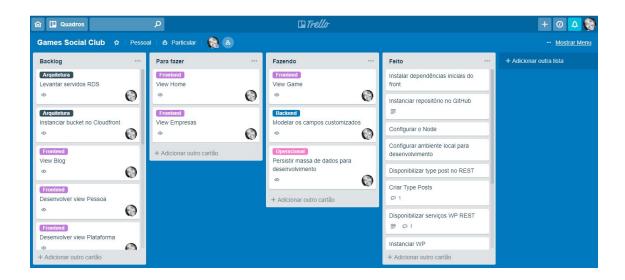
Url: https://trello.com/b/wiFAc8uM/games-social-club



Instituto Infnet Projeto de Bloco em Modelagem e Otimização de Sistemas <NOME DO VGC3000 <NOME DO Magno Valdetaro

Screenshots:

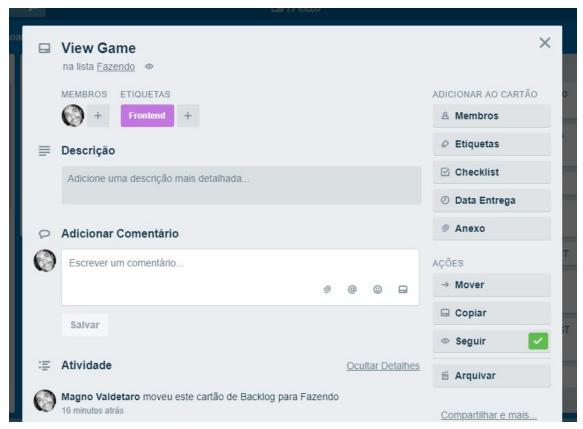






Instituto Infnet Projeto de Bloco em Modelagem e Otimização de Sistemas <NOME DO VGC3000 <NOME DO Magno Valdetaro



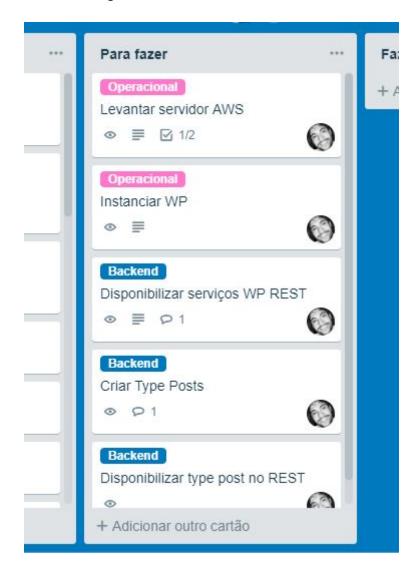


Primeira sprint do projeto:



Instituto Infnet
Projeto de Bloco em Modelagem e Otimização de Sistemas
<NOME DO VGC3000

<NOME DO Magno Valdetaro



História de usuário:

Como jogador, eu quero conhecer mais sobre games por que é um hobbie que adoro.

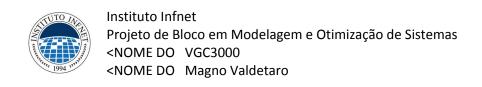
Tarefas relacionadas:

Instanciar post do tipo "game";

Modelar campos customizados para o tipo de post "game";

Desenvolver a view game:

- Criar componentes relacionados
- Implementar chamada ao serviço
- Construir estrutura da view;
- Definir estilo da view
- Definir comportamento da view
- Persistir conteúdos relacionados
- Testar
- Refatorar



3. Planning Poker:

Instanciar post do tipo "game";	1 ponto
Modelar campos customizados para o tipo de post "game";	2 pontos
Desenvolver a view game - Criar componentes relacionados: 10 pontos - Implementar chamada ao serviço: 2 pontos - Construir estrutura da view: 10 pontos - Definir estilo da view: 5 pontos - Definir comportamento da view: 5 pontos - Persistir conteúdos: relacionados: 2 pontos - Testar: 1 ponto - Refatorar: 1 ponto	36 pontos