

TESTE DE PERFORMANCE - TP3

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA E-MAIL: mvaldetaro@gmail.com MATRÍCULA: 10403782775

RIO DE JANEIRO Novembro- 2018

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA

TESTE DE PERFORMANCE - TP3

Trabalho apresentado ao Professor Rodrigo Costa dos Santos da disciplina Especificação de Sistemas da turma ADS-LV Turma 1, Turno Noite do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Instituto Infnet Rio de Janeiro - 15 de Novembro de 2018

SUMÁRIO

<u>1 - QUESTÕES</u>

1 - QUESTÕES

Pergunta 1

Objeto - É alguma coisa que faz sentido no contexto de uma aplicação, qualquer coisa do mundo real que possamos ver, sentir, tocar ou manipular.

Classe - Corresponde a uma descrição de objeto, incluindo seus comportamentos e características.

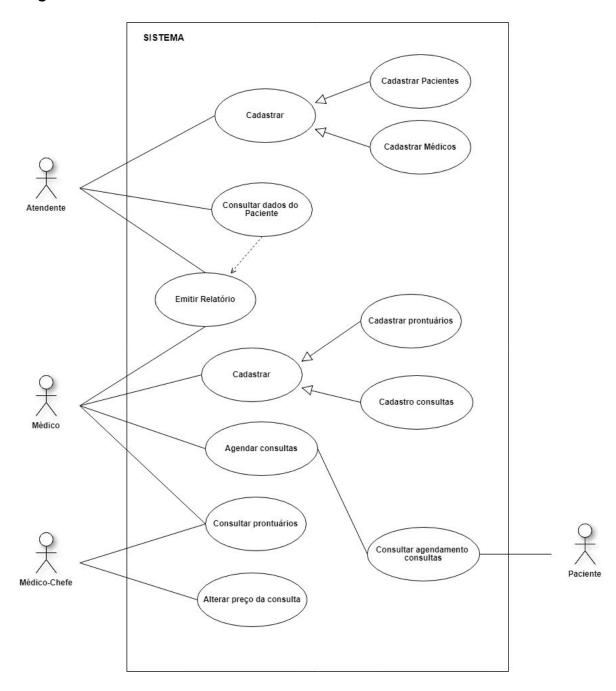
Atributo - Representa uma propriedade que os objetos da classe têm.

Herança - É a capacidade que uma classe tem de possuir características da classe-pai, ou seja, aquela que está acima dela hierarquicamente.

Mensagem - É um pedido ou informação passado de um objeto para outro.

Método - É uma ação que implementa uma operação.

Pergunta 2



Pergunta 3

