



## 1. Descoberta de Produto

### O que o produto é

O Games Social Club (GSC) é um agregador/wiki com recursos sociais, acessível em diversos dispositivos via browser ou hybrid app para o público gamer brasileiro, buscando reunir em um só lugar a maior quantidade de dados relevantes de cada jogo já lançado desde a 1ª geração, através de texto, imagens, links externos para blogs e mídias especializadas, repositórios, revistas antigas, vídeos e podcasts, todo conteúdo pode ser avaliado pelos usuários, os quais também podem submeter conteúdo para agregar mais informações a cada jogo.

### O que o produto não é

O Games Social Club (GSC) não é uma rede social, apesar de possuir perfis para os usuários que colaborarem, apesar de oferecer o recurso de indicação de como ter acesso a um jogo não haverá sistema de vendas, não é um site notícias, toda as novidades indexadas no site virão da comunidade e avaliadas pelos usuários, também não é uma simples wiki colaborativa, todas informações submetida por usuários deve passar por curadoria da equipe responsável, que irá avaliar a qualidade e relevância do material enviado.

### O que o produto faz

O que Games Social Club (GSC) que faz é oferece para comunidade gamer brasileira, toda a história dos games a partir da história nacional, a qual é muito diferente da de outras regiões do mundo. Pretende-se ser o ponto de partida para qualquer pesquisa sobre games, um verdadeiro agregador da comunidade gamer que gera conteúdo de todo o tipo, desde um canal super visitado no youtube à uma fanfic de bairro.

### O que o produto não faz

Apesar do intuito social o Games Social Club (GSC) não entrega um sistema de venda e troca de jogos, chat em tempo real, fórum, publicação direta de conteúdo ou sistemas de relacionamento como adicionar amigos e álbum de fotos. Não há intenção em oferecer recursos sociais comuns ou competir com o Altavista ou wikis games.

### Certezas, Suposições e Dúvidas

Certezas	Suposições	Dúvidas
Front será desenvolvido com framework React	Grande volume de acesso	Wordpress no backend
O designer deve ser limpo e claro		NodeJS para o backend



O público é amplo e consumidor		NoSQL ou SQL para base de dados
Uso de APIs abertas e databases gratuitos		

## Objetivos e Resultados-Chave

### Objetivo/Resultados-Chave 1

Eu vou entregar para o comunidade conteúdo valioso sobre games medido por 10 mil visitas por dia.

### Objetivo/Resultados-Chave 2

Eu vou agregar a maior quantidade de conteúdo sobre cada jogo já lançado medido por 100 colaborações de usuários mensalmente.

### Objetivo/Resultados-Chave 2

Eu vou ter relevância na comunidade gamer medido por 50% de usuários que retornam a plataforma

## Personas

### Persona 1

Estudantes de desenvolvimento de games

### Persona 2

Jornalistas de mídia especializada em games

### Persona 3

Youtubers e criados de conteúdos relacionados a games

### Persona 4

Jogadores que desejam conhecer mais sobre a história ou se aprofundar sobre um jogo

## Histórias de Usuário Iniciais

História de Usuário	Gravidade	Urgência	Tendência
Como estudante, eu quero listar diversos jogos do gênero metroidvânia para utilizar como referência para o desenvolvimento do meu projeto da graduação.	Relevante	Requer atenção para a modelagem	Usuário não utilizar a plataforma e continuar apenas com Google
Como jornalista, eu quero consultar a história de uma franquia para um artigo sobre o novo jogos desta franquia	Importante	Prioridade alta	O produto não se tornar relevante



			para este público
Como Youtuber, eu quero conhecer os conteúdos em vídeos já publicados a respeito, para produzir um vídeo sobre o jogo para o meu canal.	Relevante	Desejável, requer atenção para a modelagem	A comunidade e de youtubers não se sentir incluída
Como jogador, eu quero conhecer mais sobre games por que é um hobby que adoro	Importante	Não há produto se não for atendido	Não ter o alcance esperado

## 2. Arquitetura

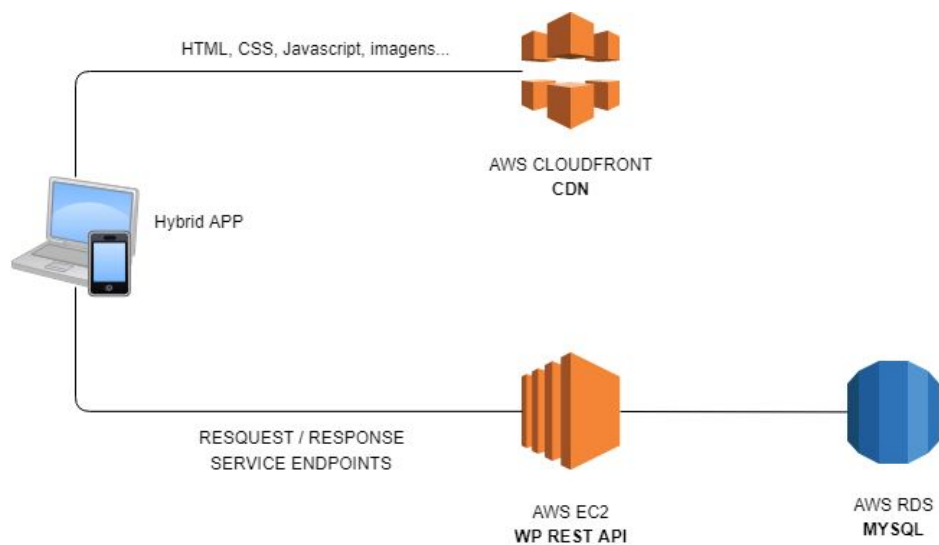
As seguintes linguagens de programação serão utilizadas:

- HTML;
- CSS;
- Javascript;
- PHP.

Serão utilizados os seguintes frameworks:

- ReactJS
- WP REST API

Utilizaremos a arquitetura baseada a serviços, conhecida como REST, de acordo com o seguinte diagrama:





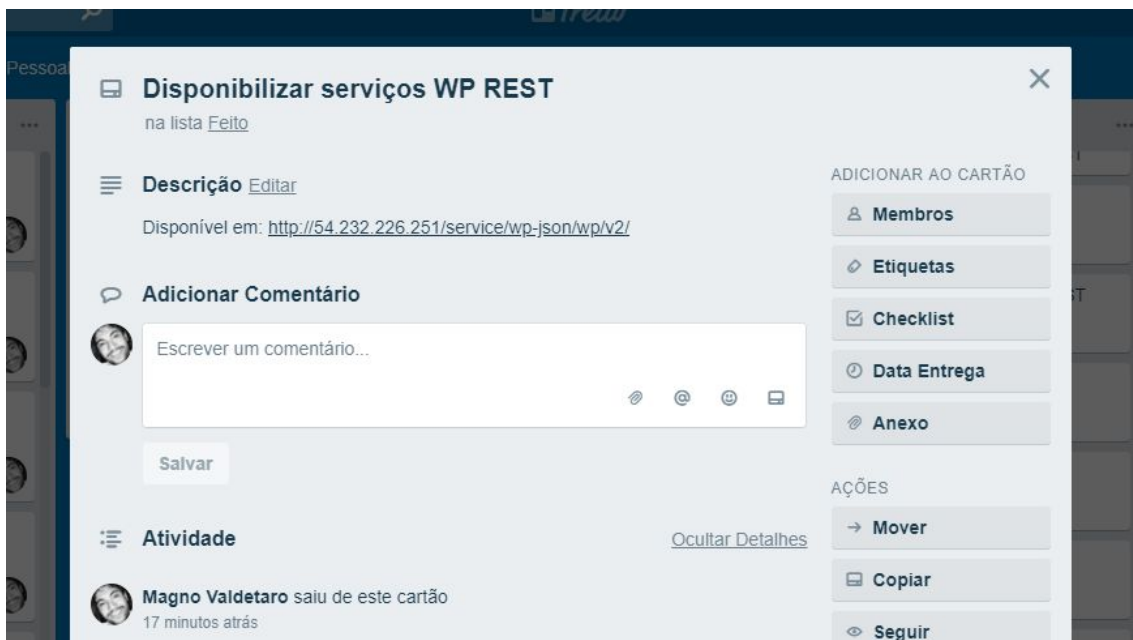
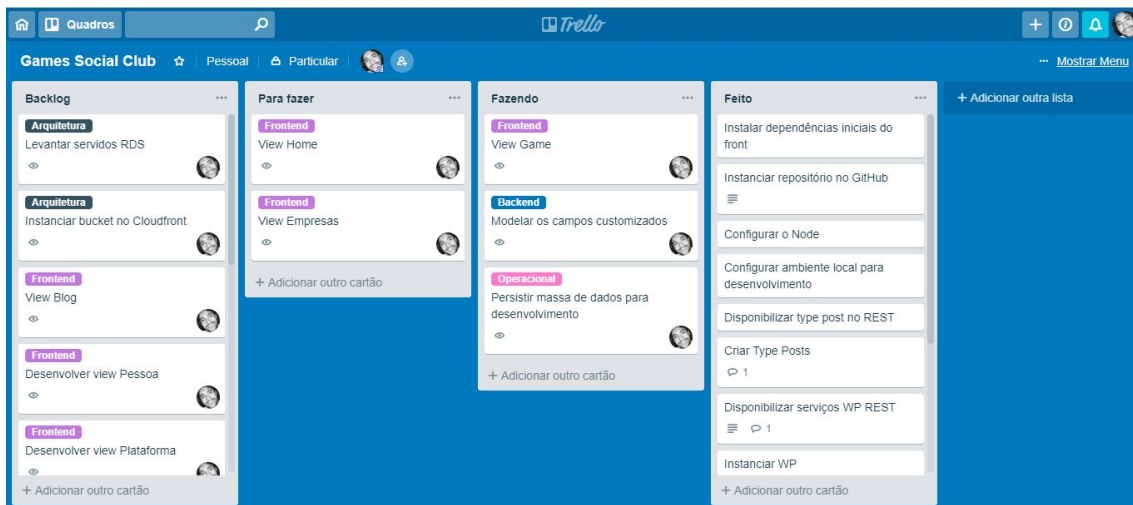
Instituto Infnet

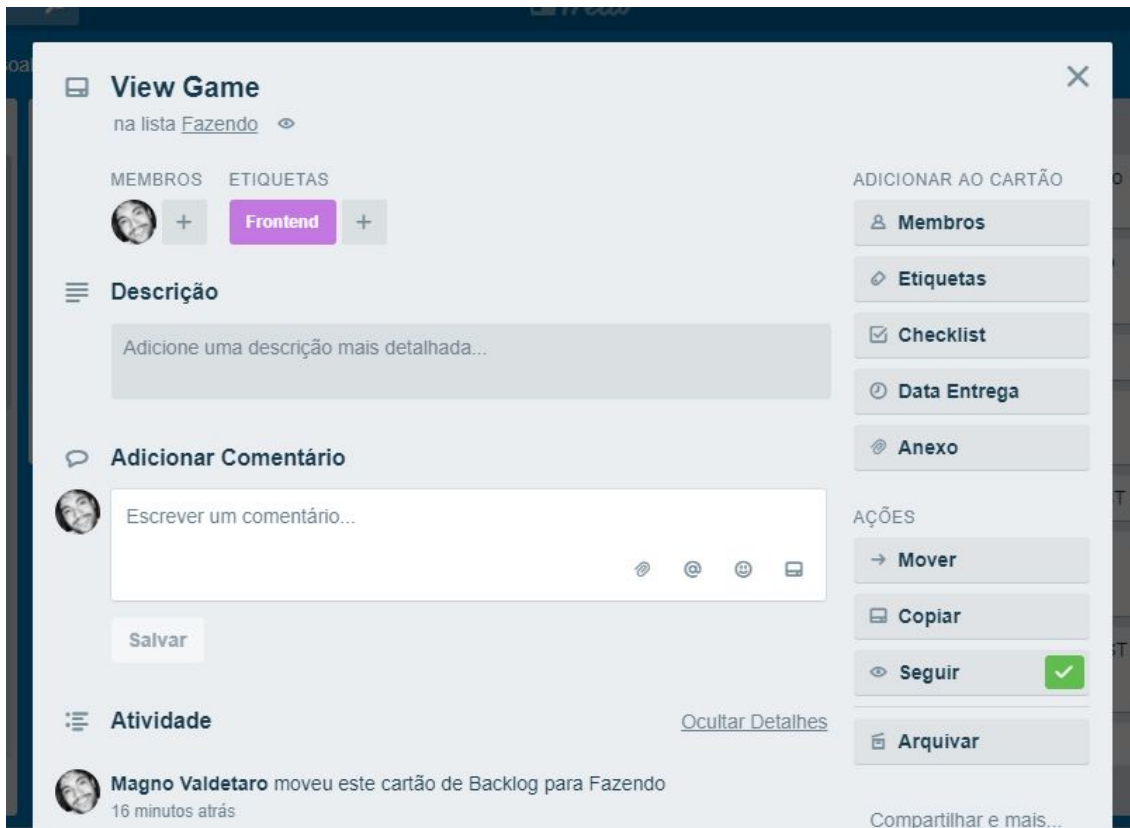
Projeto de Bloco em Modelagem e Otimização de Sistemas

<NOME DO Games Social Club

<NOME DO Magno Valdetaro

Quadro ágil:





### História de usuário:

Como jogador, eu quero conhecer mais sobre games por que é um hobbie que adoro.

### Tarefas relacionadas:

Instanciar post do tipo “game”;

Modelar campos customizados para o tipo de post “game”;

Desenvolver a view game:

- Criar componentes relacionados
- Implementar chamada ao serviço
- Construir estrutura da view;
- Definir estilo da view
- Definir comportamento da view
- Persistir conteúdos relacionados
- Testar
- Refatorar

### Planning Poker:

Instanciar post do tipo “game”;		1 ponto
---------------------------------	--	---------



Instituto Infnet

Projeto de Bloco em Modelagem e Otimização de Sistemas

<NOME DO Games Social Club

<NOME DO Magno Valdetaro

Modelar campos customizados para o tipo de post "game";		2 pontos
Desenvolver a view game <ul style="list-style-type: none"><li>- Criar componentes relacionados: 10 pontos</li><li>- Implementar chamada ao serviço: 2 pontos</li><li>- Construir estrutura da view: 10 pontos</li><li>- Definir estilo da view: 5 pontos</li><li>- Definir comportamento da view: 5 pontos</li><li>- Persistir conteúdos: relacionados: 2 pontos</li><li>- Testar: 1 ponto</li><li>- Refatorar: 1 ponto</li></ul>		36 pontos



Instituto Infnet

Projeto de Bloco em Modelagem e Otimização de Sistemas

<NOME DO Games Social Club

<NOME DO Magno Valdetaro

### Primeira sprint do projeto:

