



Descoberta de Produto

O que o produto é

O VGC3000 - Video Games Community, é um agregador/wiki com recursos sociais, acessível em diversos dispositivos via browser ou hybrid app para o público gamer brasileiro, buscando reunir em um só lugar a maior quantidade de dados relevantes de cada jogo já lançado desde a 1ª geração, através de texto, imagens, links externos para blogs e mídias especializadas, repositórios, revistas antigas, vídeos e podcasts, todo conteúdo pode ser avaliado pelos usuários, os quais também podem submeter conteúdo para agregar mais informações a cada jogo.

O que o produto não é

O VGC3000 não é uma rede social, apesar de possuir perfis para os usuários que colaborarem, apesar de oferecer o recurso de indicação de como ter acesso a um jogo não haverá sistema de vendas, não é um site notícias, toda as novidades indexadas no site virão da comunidade e avaliadas pelos usuários, também não é uma simples wiki colaborativa, todas informações submetida por usuários deve passar por curadoria da equipe responsável, que irá avaliar a qualidade e relevância do material enviado.

O que o produto faz

O que VGC3000 - Video Games Community que faz é oferece para comunidade gamer brasileira, toda a história dos games a partir da história nacional, a qual é muito diferente da de outras regiões do mundo. Pretende-se ser o ponto de partida para qualquer pesquisa sobre games, um verdadeiro agregador da comunidade gamer que gera conteúdo de todo o tipo, desde um canal super visitado no youtube à uma fanfic de bairro.

O que o produto não faz

Apesar do intuito social o VGC3000 - Video Games Community não entrega um sistema de venda e troca de jogos, chat em tempo real, fórum, publicação direta de conteúdo ou sistemas de relacionamento como adicionar amigos e álbum de fotos. Não há intenção em oferecer recursos sociais comuns ou competir com o Altavista ou wikis games.

Certezas, Suposições e Dúvidas

Certezas	Suposições	Dúvidas
Front será desenvolvido com framework React	Grande volume de acesso	Wordpress no backend



O designer deve ser limpo e claro		NodeJS para o backend
O público é amplo e consumidor		NoSQL ou SQL para base de dados
Uso de APIs abertas e databases gratuitos		

Objetivos e Resultados-Chave

Objetivo/Resultados-Chave 1

Eu vou entregar para o comunidade conteúdo valioso sobre games medido por 10 mil visitas por dia.

Objetivo/Resultados-Chave 2

Eu vou agregar a maior quantidade de conteúdo sobre cada jogo já lançado medido por 100 colaborações de usuários mensalmente.

Objetivo/Resultados-Chave 2

Eu vou ter relevância na comunidade gamer medido por 50% de usuários que retornam a plataforma

Personas

Persona 1

Estudantes de desenvolvimento de games

Persona 2

Jornalistas de mídia especializada em games

Persona 3

Youtubers e criados de conteúdos relacionados a games

Persona 4

Jogadores que desejam conhecer mais sobre a história ou se aprofundar sobre um jogo

Histórias de Usuário

História de Usuário	Gravidade	Urgência	Tendência
Como estudante, eu quero listar diversos jogos do gênero metroidvânia para utilizar como referência para o desenvolvimento do meu projeto da graduação.	Relevante	Requer atenção para a modelagem	Usuário não utilizar a plataforma e continuar apenas com Google



Instituto Infnet

Projeto de Bloco em Modelagem e Otimização de Sistemas

<NOME DO VGC3000

<NOME DO Magno Valdetaro

Como jornalista, eu quero consultar a história de uma franquia para um artigo sobre o novo jogos desta franquia	Importante	Prioridade alta	O produto não se tornar relevante para este público
Como Youtuber, eu quero conhecer os conteúdos em vídeos já publicados a respeito, para produzir um vídeo sobre o jogo para o meu canal.	Relevante	Desejável, requer atenção para a modelagem	A comunidade e de youtubers não se sentir incluída
Como jogador, eu quero conhecer mais sobre games por que é um hobbie que adoro	Importante	Não há produto se não for atendido	Não ter o alcance esperado