

TESTE DE PERFORMANCE - TP2

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA E-MAIL: mvaldetaro@gmail.com MATRÍCULA: 10403782775

RIO DE JANEIRO FEVEREIRO - 2018

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA

TESTE DE PERFORMANCE - TP2

Trabalho apresentado ao Professor
Luciano Lucas de Oliveira Junior
da disciplina Projeto de Bloco Desenvolvimento .NET
da turma ADS-LV Turma 1,
Turno Noite
do curso de Análise e Desenvolvimento
de Sistemas

Instituto Infnet Rio de Janeiro - 29 de Julho de 2017

SUMÁRIO

- 1 INTRODUÇÃO
- 2 REQUISITOS DE USUÁRIO
- 3 ANÁLISE COMPARATIVA
- 4 CONCLUSÃO
- <u>5 REFERÊNCIAS E BIBLIOGRAFIA</u>

1 - INTRODUÇÃO

Neste segundo teste de performance, aplicasse o conhecimento sobre eliciatação e documentação de requsitidos de sistema através de casos de uso.

2 - REQUISITOS DE SISTEMA

Caso de Uso 01

Criar uma nova conta no sistema.

Atores:

- Usuário
- Sistema

Pré-condições:

Nenhuma

Fluxo básico:

- 1. O usuário fornece e-mail e define senha;
- 2. Os dados do usuário são validados, encriptados e persistidos pelo sistema;
- 3. O sistema gera e envia um link, para que o usuário confirme seu e-mail;
- 4. O usuário confirma seu e-mail, clicando no link, sendo redirecionado para o sistema:
- 5. O sistema confirma que a conta do usuário foi criada com sucesso;
- O sistema redireciona o usuário para a página perfil para que mais dados sejam oferecidos;

Fluxos alternativos:

- 2a. O e-mail ou a senha do usuário não são válidos conforme as regras de validação;
 - 2a1. O sistema exibe uma mensagem para o usuário.
- 4a. O usuário tenta se cadastrar, mas o email informado já foi utilizado;
 - 4a1. O sistema oferece a opção de "lembrar senha".

Regras de validação:

- Confirmação de e-mail e senha: o usuário deve fornecer os dados duas vezes para minimizar o risco de erro;
- Validação de e-mail: verificar se o e-mail está em um formato válido, se o e-mail já consta na base de dados;
- Validação de senha: verificar se a senha respeita os requisitos de segurança (Letras e números, uma letra Maiuscula e um caracter especial).

Pós-condições:

Nenhuma

Caso de Uso 02

Criar um novo grupo

Atores:

- Usuário
- Sistema

Pré-condições:

O usuário deve estar "logado" no sistema;

Fluxo básico:

- 1. O usuário deve acesar a página de grupos;
- 2. O usuário clica no botão "Criar grupo";
- 3. O sistema exibe uma tela com fomrulário com os campos: Nome do grupo, convidar pessoas, categoria do grupo, nível de privacidade;
- 4. O usuário deve preeencer e submeter o formulário;
- 5. O sistema redireciona o usuário para a página de persoalização do grupo;

Fluxos alternativos:

5a. O usuário não adicionou ao menos uma pessoa ao grupo;

5a1. O sistema exibe uma mensagem para o usuário.

Regras de validação:

- Não pode haver campos em branco;
- Limite para tanaho do nome do grupo é de 255 caracteres;
- Ao menos um usuário convidado ao grupo;

Pós-condições:

Nenhuma

Caso de Uso 03

Publicar texto

Atores:

- Usuário
- Sistema

Pré-condições:

O usuário deve estar "logado" no sistema

Fluxo básico:

- 1. O usuário deve estar na página principal;
- 2. O seleciona o nível de privacidade;
- 3. O usuário publica o conteúdo;
- 4. Sistema apresenta o novo conteúdo no topo da timeline;

Fluxos alternativos:

1a. O usuário deve estar na página pessoal;

Regras de validação:

Não pode haver campos em branco;

Pós-condições:

Nenhuma

Caso de Uso 04

Criar Albúm

Atores:

- Usuário
- Sistema

Pré-condições:

O usuário deve estar "logado" no sistema

Fluxo básico:

- 1. O usuário deve acessar a página de perfil;
- 2. O usuário clica no link "Fotos/Álbuns";
- 3. O sistema retorna a página de Fotos do usuário;
- 4. O usuário clica no botão "Criar Álbum";
- 5. O sistema retorna a página de criação de Albúm com os campos "Nome de Albúm", "Descrição";
- 6. Usuário preenche os campos e submete o formulário
- 7. Sistema verifica os campos;
- 8. Sistema retorna para a página de fotos e álbuns;

Fluxos alternativos:

8a. Sistema exibe mensagem de erro, por falta de preenchimento dos campos;

Regras de validação:

Não pode haver campos em branco;

Pós-condições:

Nenhuma

Caso de Uso 05

Adiconar nova foto a um álbum

Atores:

- Usuário
- Sistema

Pré-condições:

- O usuário deve estar "logado" no sistema
- O usuário deve estar na página de "Fotos e Álbuns"

Fluxo básico:

- 1. Usuário deve selecionar o Álbum no qual deseja publicar a imagem;
- 2. Usuário deve clicar no link "Adicionar nova foto";
- 3. Sistema exibe a janela de gerencimento de arquivos do computador;
- 4. Usuário seleciona a imagem e clica em abrir;
- 5. Usuário clica em publicar;
- Sistema retorna para página de "Fotos e Álbuns";

Fluxos alternativos:

4a. Usuário seleciona diversas imagens;

Regras de validação:

• Arquivos aceitos são apenas dos formatos: jpg, gif e png;

Pós-condições:

Nenhuma

4 - CONCLUSÃO

Neste segundo teste de performance de desenvolvimento .NET foi levantado 5 casos de uso do sistema para o nicho de hortas indoor.

5 - REFERÊNCIAS E BIBLIOGRAFIA

Material da Internet

Roteiro de Aprendizagem. Disponível em:

https://lms.infnet.edu.br/moodle/mod/page/view.php?id=78815 . Acesso em: 15 fev.2018.