



Instituto Infnet

TESTE DE PERFORMANCE - TP1

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA

E-MAIL: mvaldetaro@gmail.com

MATRÍCULA: 10403782775

**RIO DE JANEIRO
FEVEREIRO - 2017**

MAGNO VALDETARO DE OLIVEIRA

TESTE DE PERFORMANCE - TP1

Trabalho apresentado ao Professor
Luciano Lucas de Oliveira Junior
da disciplina Projeto de Bloco -
Desenvolvimento .NET
da turma ADS-LV Turma 1,
Turno Noite
do curso de Análise e Desenvolvimento
de Sistemas

Instituto Infnet
Rio de Janeiro - 29 de Julho de 2017

SUMÁRIO

[1 - INTRODUÇÃO](#)

[2 - REQUISITOS DE USUÁRIO](#)

[3 - ANÁLISE COMPARATIVA](#)

[4 - CONCLUSÃO](#)

[5 - REFERÊNCIAS E BIBLIOGRAFIA](#)

1 - INTRODUÇÃO

Neste primeiro teste de performance, aplicasse o conhecimento sobre requisitos do usuário, especificando 10 utilizando a metodologia Waterfall.

2 - REQUISITOS DE USUÁRIO

2.1 Recurso Timeline por categorias ou etiquetas

A rede deve fornecer ao usuário a possibilidade de definir diversas linhas do tempo por categorias ou etiquetas (tags).

Justificativa lógica: Oferecer ao usuário o poder de definir o conteúdo que mais lhe interessa, pode ser útil para manter o engajamento no conteúdo e o interesse na rede.

2.2 Recurso “Blog Pessoal”

A rede deve fornecer recurso dedicado para texto mais longos, para que usuários produzam conteúdo público como tutoriais e dicas de cultivo.

Justificativa lógica: Este recurso permitirá ao usuário criação de conteúdo de mais qualidade, com imagens e outros recursos de mídia. Todo conteúdo produzido nesta área deve ser público e indexado por buscadores para atrair público para a rede.

2.3 Recurso de Eventos

A rede deve oferecer ao usuário a possibilidade de criar eventos para encontros, workshops e palestra sobre o cultivo caseiro de hortas.

Justificativa lógica: A possibilidade da criação de eventos, externa a divulgação da rede e amplia o engajamento para fora da rede.

2.4 Recurso de Vendas (Marketplace)

A rede deve oferecer o recurso de vendas de mercadorias relacionadas ao cultivo de hortas para usuários cadastrados que possuam CNPJ.

Justificativa lógica: Deve haver uma área única com as mercadorias oferecidas por diversos usuários divididas em categorias e subcategorias. A possibilidade de listar apenas mercadorias de um usuário/vendedor específico deve existir.

2.5 Recurso de Perfil de Usuário

A rede deve oferecer ao usuário uma página de perfil, onde estará agregado todas as suas postagens e compartilhamentos da rede, assim como o acesso a suas áreas pessoais (exemplo Álbum de fotos).

Justificativa lógica: Esta área oferece ao usuário um “cantinho” para que ele se sinta pertencente a rede de forma mais humanizada.

2.6 Recurso de Imagem de Capa

Este recurso faz parte da personalização do perfil de usuário, permitindo o usuário adicionar uma imagem de destaque para sua página de perfil.

2.7 Recurso de Convidar Pessoas

A rede deve oferecer o recurso para convidar pessoas a partir da lista de contatos do email de cadastro do usuário.

2.8 Recurso de Álbum de Fotos

A rede deve oferecer ao usuário um álbum de fotos para que poste suas hortalas e plantas, com a possibilidade de compartilhar com o repositório de hortalas da rede.

2.9 Recurso de Avaliar Conteúdo

A rede deve oferecer o recurso de avaliar conteúdo de amigos e conteúdos públicos. O critério de avaliação será binário definido em “gostei” e “não gostei”, definido assim uma taxa de aceitação e rejeição. Conteúdos com alta taxa de rejeição devem ser ocultados da rede ou perderem o recurso de compartilhamento.

2.10 Recurso de Comentar Conteúdo

A rede deve permitir que usuários comentem conteúdos de amigos e públicos.

3 - ANÁLISE COMPARATIVA DO CMMI

O CMMI possui duas representações “contínua e por “estágios”” permitindo utilizar diferentes meios para melhorias conforme o interesse.

Representação Contínua	Representação Por Estágios
Permite a organização utilizar a ordem de melhoria que melhor satisfazer os	Oferece uma sequência pré-determinada para melhoria baseada

objetivos de negócio da empresa.

em etapas que não devem ser desconsideradas, já que cada estágio serve de base para o seguinte. Esta representação é caracterizada pelos níveis de maturidade



Os níveis de maturidade estão divididos em 5 que são:

- Nível 1 - **Inicial**
- Nível 2 - **Gerenciamento**
- Nível 3 - **Definido**
- Nível 4 - **Quantitativamente Gerenciado**
- Nível 5 - **Otimização**

Inicial: o processo é caracterizado como sendo imprevisível e ocasionalmente caótico.

Gerenciado: processos básicos de gerenciamento de projeto são estabelecidos para controle de custos, prazos e escopo.

Definido: Um processo composto por atividades de gerenciamento e engenharia, documentado, padronizado e integrado em um processo padrão da organização.

Quantitativamente Gerenciado: métricas detalhadas dos processos e dos projetos são coletadas.

Otimização: a melhoria contínua do processo é estabelecida por meio de sua avaliação quantitativa, e da implantação planejada e controlada de tecnologias e ideias inovadoras.

4 - CONCLUSÃO

Neste primeiro teste de performance de desenvolvimento .NET definiu-se os requisitos de usuário para uma rede de hortas caseiras e foi realizado uma breve análise sobre o CMMI;

5 - REFERÊNCIAS E BIBLIOGRAFIA

Material da Internet

Roteiro de Aprendizagem. Disponível em:

<https://lms.infnet.edu.br/moodle/mod/page/view.php?id=78815> . Acesso em: 15 fev.2018.