

PROJETO DE BLOCO | DESENVOLVIMENTO FRONT-END

VISITA RIO

Sistema de Apoio ao Visitante em Grandes Eventos

PROJETO DE BLOCO | **DESENVOLVIMENTO FRONT-END**

**MAGNO
VALDE TARO**

PROJETO DE BLOCO | **DESENVOLVIMENTO FRONT-END**

CARLOS BAHIANA

ERICK MOREIRA

Professor Orientador: Carlos Bahiana

PROJETO DE BLOCO | **DESENVOLVIMENTO FRONT-END**

INTRODUÇÃO

Este projeto tem como propósito,
o desenvolvimento de um **Sistema de Apoio ao
Visitante em Grandes Eventos**, utilizando as
linguagens: **HTML, CSS, Javascript** e os frameworks
AngularJS e Bootstrap. Aplicando conceitos de **IHC** e
prática da **metodologia ágil XP**.

PROJETO DE BLOCO | **DESENVOLVIMENTO FRONT-END**

TECNOLOGIAS ENVOLVIDAS

FUNDAMENTOS

IHC

METODOLOGIA ÁGIL

Extreme Programming (XP)

OUTRAS TECNOLOGIAS

Google Maps API

LINGUAGENS

HTML, CSS, Javascript

FRAMEWORKS

AngularJS e Bootstrap

PROJETO DE BLOCO | **DESENVOLVIMENTO FRONT-END**

REQUISITOS FUNCIONAIS

[RF002] Índice e categorização por serviço

O sistema deve permitir que um usuário encontre os eventos disponíveis em uma lista por tipo de serviço (Hospitais, Delegacias, Pontos Turísticos, Praias, Onde Comer, Onde Dormir, Eventos, Banheiros).

[RF003] Localização e Mapa

O sistema deve exibir a localização exata de todos os serviços da lista em um mapa e possuir a capacidade de gerar rotas utilizando o Google Maps.

[RF005] Favoritos

O sistema por meio de um componente deve permitir que o usuário salvar serviços em uma lista de serviços favoritos.

PROJETO DE BLOCO | **DESENVOLVIMENTO FRONT-END**

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

[RNF002] Linguagem

O sistema de ser implementado em HTML, CSS e JavaScript.

[RNF003] Dados

O sistema deve consumir os dados de um mock em JSON.

[RNF006] Acessibilidade

O sistema deve ter texto legíveis, bom contraste, e termos comuns.

[RNF007] Recursos de Acessibilidade

Permitir interação por meio de teclado, orientar o uso da tecla TAB, atribuir significados às interações de acordo com as especificações WAI-ARIA.

PROJETO DE BLOCO | DESENVOLVIMENTO FRONT-END

ETAPAS DE DESENVOLVIMENTO

LEVANTAMENTO DE REQUISITOS



ENTENDENDO A METODOLOGIA XP



MAPA DO SITE E FLUXO DE TELAS



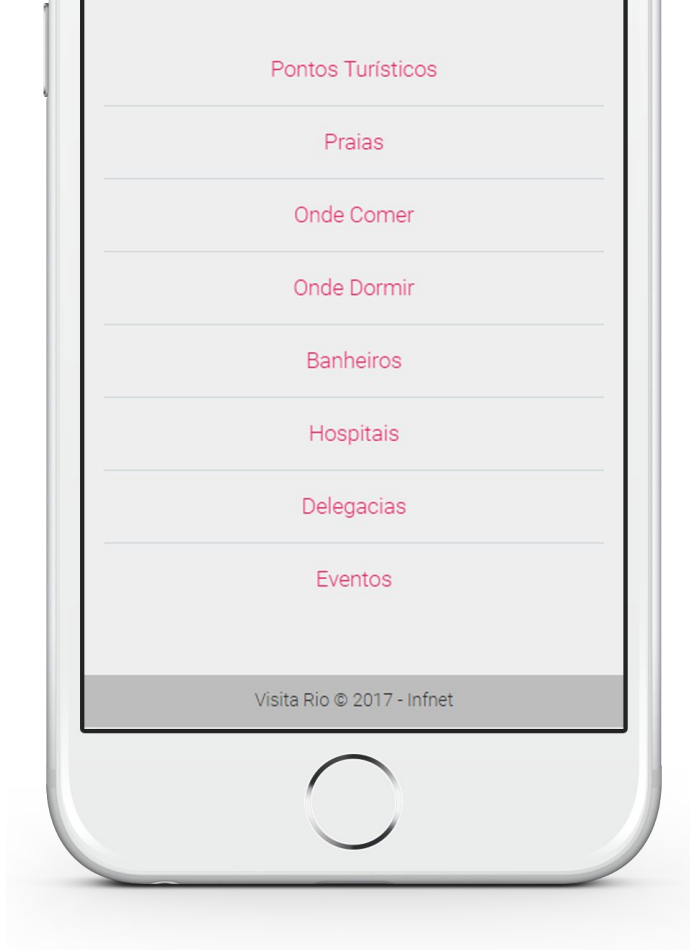
PROTOTIPAGEM



IMPLEMENTAÇÃO

PROJETO DE BLOCO | DESENVOLVIMENTO FRONT-END

VISÃO GERAL



PROJETO DE BLOCO | **DESENVOLVIMENTO FRONT-END**

CATEGORIAS

8 Categorias

Pontos Turísticos, Praias, Onde Comer, Onde Dormir,
Banheiros, Hospitais, Delegacias, Eventos

Recursos:

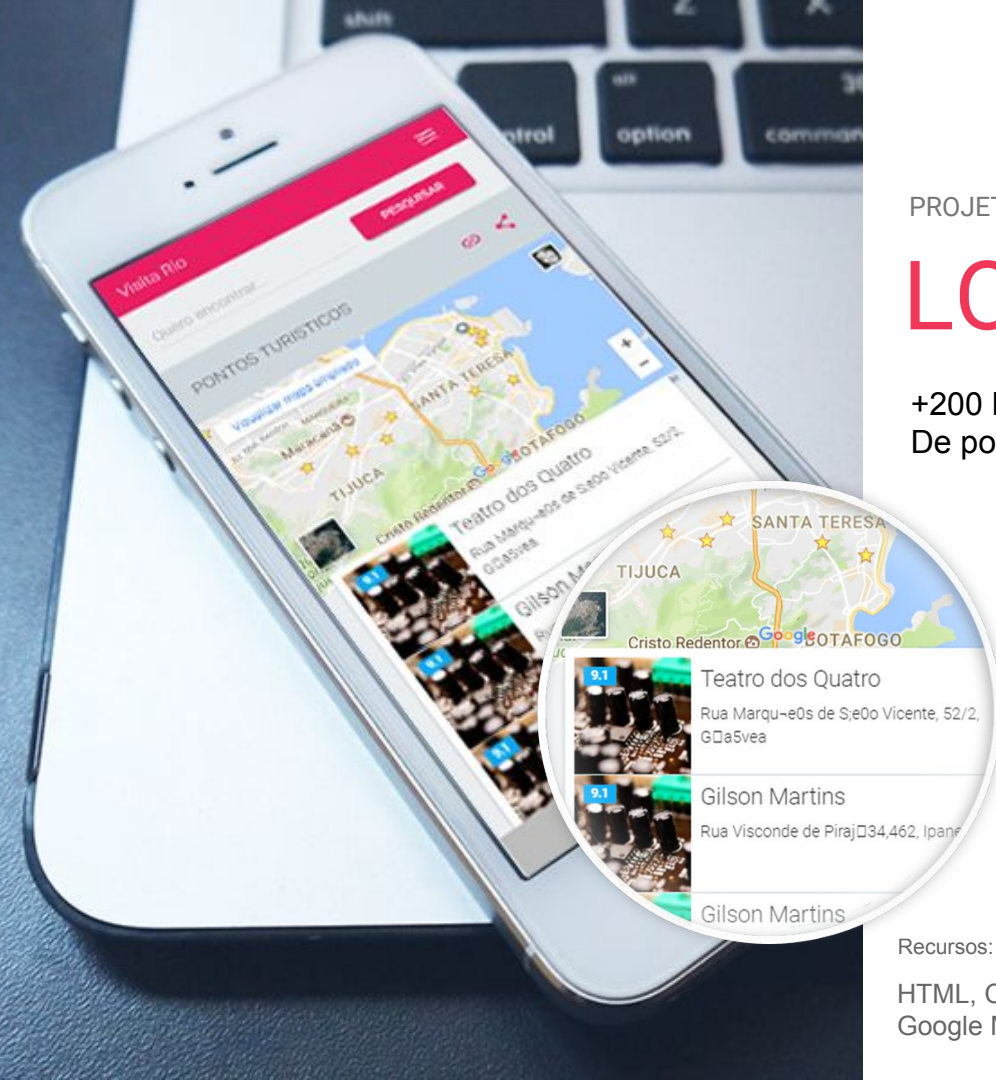
HTML, CSS, JS, BootStrap, AngularJS, UI-Bootstrap, Ui-Router

PROJETO DE BLOCO | DESENVOLVIMENTO FRONT-END

LOCAIS

+200 Locais

De pontos turísticos a serviços



Recursos:

HTML, CSS, JS, BootStrap, AngularJS, Ui-Bootstrap, Ui-Router, ng-Mock, Google Maps API



PROJETO DE BLOCO | DESENVOLVIMENTO FRONT-END

DETALHES

Nome e Tipo

Localização

Navegação curva a curva (no Google Maps)

Adicionar aos favoritos

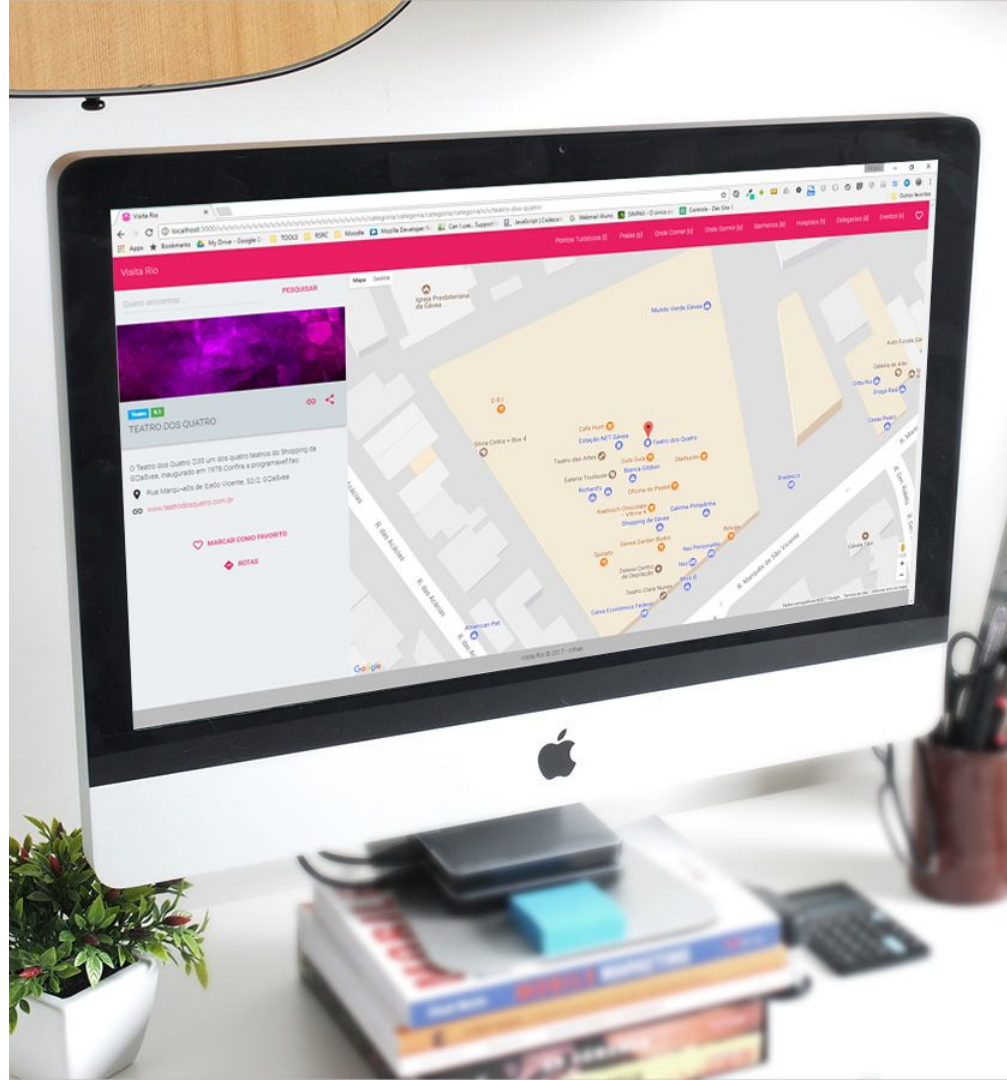
Recursos:

HTML, CSS, JS, BootStrap, AngularJS, Ui-Bootstrap, Ui-Router, ng-Mock, Google Maps API

PROJETO DE BLOCO | DESENVOLVIMENTO FRONT-END

RESPONSIVO

O sistema adapta-se a diversos dispositivos de smartphones a desktops



PROJETO DE BLOCO | DESENVOLVIMENTO FRONT-END

E ISSO É QUASE
TUDO PESSOAL!

PROJETO DE BLOCO | DESENVOLVIMENTO FRONT-END

TESTE FUNCIONAL

PROJETO DE BLOCO | **DESENVOLVIMENTO FRONT-END**

OBRIGADO!