

**INSTITUTO INFNET**  
**ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DA**  
**INFORMAÇÃO**  
**GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E**  
**DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**



**PROJETO DE BLOCO  
DESENVOLVIMENTO FRONT-END**

**ALUNO: MAGNO VALDETARO  
E-MAIL: MVALDETARO@GMAIL.COM  
MATRÍCULA: 104.037.827-75  
TURMA: NOITE - LIVE**

**Magno Valdetaro de Oliveira**

**TESTE DE PERFORMANCE 6**

**PROJETO DE BLOCO DESENVOLVIMENTO FRONT-END**

Trabalho apresentado ao Professor

**Carlos Alberto Pereira Bahiana**

da disciplina **Projeto de Bloco**

da turma **ADS LIVE**, turno **NOITE 1**

do curso de **Desenvolvimento Front-End.**

**Rio de Janeiro - 01 de março de 2017**

## **SUMÁRIO**

[SUMÁRIO](#)

[1 - INTRODUÇÃO](#)

[2 - DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO](#)

[3 - REFERÊNCIAS](#)

## **1 - INTRODUÇÃO**

Neste teste de performance apresenta o desenvolvimento dos cenários e seus respectivos user stories do Sistema de Gerenciamento e Ingressos - SGI”.

## **2 - DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO**

### **Cenário 01**

#### **Cena representada:**

Cadastro de usuário no sistema

#### **Atores envolvidos:**

Camile Dias (usuária)

#### **Ação:**

Em sua casa, utilizando um PC Camile deseja comprar um par de ingresso para uma sessão de cinema que estreará no final de semana, ao acessar selecionar o filme que deseja, o sistema a orienta que para continuar é necessário que esteja logada no sistema, no entanto é a primeira vez que ela utiliza este site de compra.

Como não possui login ela decide realizar o cadastro dos seus dados pessoais e criar um login e senha para realizar sua compra seguindo as orientações do sistema.

### **User Stories:**

Como uma usuária

Eu gostaria de me cadastrar com a minha conta da Google

Para que pudesse relizar meu cadastro mais rapidamente

Como uma usuária

Eu gostaria de não precisar me cadastrar

Para que pudesse realizar minha compra

## Cenário 02

### Cena representada:

Compra de ingresso(s)

### Atores envolvidos:

Camile Dias (usuária)

### Ação:

Em sua casa, utilizando um PC Camile deseja comprar um par de ingresso para uma sessão de cinema que estreará no final de semana, ela já mantém seu login salvo no sistema e navegador, assim pode realizar sua compra mais rapidamente. Sempre que disponível ela utiliza essa funcionalidade nos sites de serviços que utiliza. Na sua busca ela sempre “filtra” por seu cinema preferido mais próximo da sua casa.

Após selecionar o cinema ela seleciona o filme que deseja assistir assim como seu dia e horário. Após selecionar o filme ela é apresentada a um modelo da sala de exibição para selecionar os lugares, este modelo não é muito fiel e ela sempre precisa “puxar” da memória a fila e assento que ela mais gosta para assistir o filme.

Ela seleciona os assentos e segue para o pagamento, onde informa seu cartão de crédito e finaliza sua compra sem maiores dificuldades. Apesar do sistema oferecer a opção de impressão, ela nunca utiliza esta opção, acha mais conveniente acessar os ATMs no Hall do cinema.

## User Stories:

Como uma usuária

Eu gostaria de criar uma lista com meus cinemas favoritos  
Para que eu os encontrasse mais rapidamente

Como uma usuária



Eu gostaria de manter um histórico dos assentos que comprei naquela sala e pudesse registrar os assentos que mais gostei

Para que facilitasse lembrar os assentos de minha preferencia

### **3 - REFERÊNCIAS**

Histórias dos Usuários

Disponível em: <https://lms.infnet.edu.br/moodle/mod/page/view.php?id=51755>

Acesso em: 5 de abr. 2017

Consolidação de Levantamento de Requisitos

Disponível em: <https://lms.infnet.edu.br/moodle/mod/page/view.php?id=56766>

Acesso em: 5 de abr. 2017