

INSTITUTO INFNET
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DA
INFORMAÇÃO
GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



JAVASCRIPT

ALUNO: MAGNO VALDETARO
E-MAIL: MVALDETARO@GMAIL.COM
MATRÍCULA: 104.037.827-75
TURMA: NOITE - LIVE

Magno Valdetaro de Oliveira

**TESTE DE PERFORMANCE 1
JAVASCRIPT**

Trabalho apresentado ao Professor
Erick Menezes
da disciplina **JavaScript**
da turma **ADS LIVE**, turno **NOITE 1**
do curso de **Desenvolvimento Front-End.**

Instituto Infnet
Rio de Janeiro - 11 de fevereiro de 2017

SUMÁRIO

[SUMÁRIO](#)

[1 - INTRODUÇÃO](#)

[2 - DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO](#)

[3 - REFERÊNCIAS](#)

1 - INTRODUÇÃO

Neste teste de performance respondo as questões relacionadas ao conteúdo aplicado na etapas 1 e 2 da disciplina JavaScript e desenvolvo 2 algoritmos.

2 - DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO

2.1 QUESTÕES

a. Qual a diferença de uma linguagem script server-side e uma linguagem client-side. Cite exemplos de cada uma. (3 a 5 linhas)

Uma **linguagem de script server-side**, como exemplo PHP ou ASP são processadas no servidor web e o resultado será enviado para o cliente em formato de HTML, este tipo de linguagem são utilizadas para conexões com banco de dados, processamento de consultas e conversão de resultados.

Já em uma linguagem de script client-side, como exemplo JavaScript é processado no dispositivo do cliente (usuário), este tipo de linguagem é utilizada para interação do usuário e manipulação da estrutura HTML.

b. Como funciona a arquitetura web de 3 camadas? Cite exemplos de linguagens e aplicações que utilizam essa arquitetura. (5 a 10 linhas).

Arquitetura de 3 camadas é constituída da camada de cliente (apresentação), servidor web (lógica) e servidor de banco de dados (dados). A camada de apresentação é onde o usuário interage diretamente através dela é feita às requisições para a camada de negócios, nesta camada não há interface apenas a funções e regras do negócio esta camada se utiliza da camadas de dados, que por sua vez manipula, mantém e acessa as informações em um banco de dados. praticamente todos os sistemas web utilizam desta arquitetura hoje em dia, como blogs, sites de notícias, cms, lms.

2.2 ALGORITMOS

a. Desenvolva um passo a passo para escovar os dentes, considerando os itens que precisa de entrada (início do processo), processamento e como será a saída (final do processo).

Início

```
Pegue o tubo de pasta de dentes
Abra a tampa do tubo de pasta de dentes
Pegue escova de dentes
Posicione a ponta da escova junto a ponta do tubo de pasta de dente
Apertar levemente o tubo de pasta de dente (por 1s)
Pare de apertar
Sorria
Leve a escova à boca
Posicione a escova na superfície dos dentes frontais
Repita o processo (10 vezes)
    Mova para cima e para baixo
FimRepetição
```

Posicione a escova na superfície dos dentes lateral esquerda
Repita o processo (10 vezes)
 Mova para cima e para baixo
FimRepetição
Posicione a escova na superfície dos dentes lateral direita
Repita o processo (10 vezes)
 Mova para cima e para baixo
FimRepetição
Se usar Enxaguante Bucal
 Pegue o Enxaguante Bucal
 Retire a tampa
 Enche a tampa até a medida
 Leve a tampa à boca
 Encha a boca com o Enxaguante Bucal
 Não engula
 Se engolir
 Azia é verdadeiro
 FimSe
 Mantenha a boca fechada
 Durante (45segundos)
 Bocheche
 FimDurante
 Cuspa
FimSe

Fim

b. Desenvolva um passo a passo para trocar uma lâmpada, considerando que ela está 2,5m acima de você.

Início
 Verifique se o interruptor está desligado
 Se interruptor ligado
 Desligue
 FimSe
 Pegue uma escada
 Se escada maior que 1,5 metros
 Posicione a escada em baixo da lâmpada
 Pegue a nova lâmpada
 Suba a escada
 Remova a lâmpada danificada
 Insira a nova lâmpada
 Desça da escada
 Ligue o interruptor
 Se escada menor que 1,5 metros de altura
 Procure e pegue outra escada
 Se não tem outra escada
 Peça uma escada emprestada ao vizinho
 Não tem escada
 Não faz nada e fica no escuro
 FimSe

Fim

3 - REFERÊNCIAS

Roteiro de Aprendizagem - Etapas 1 e 2, JavaScript.

Disponível em: <http://lms.infnet.edu.br/moodle/course/view.php?id=845>

Acesso em: 11 de fev. 2017.

Wikipédia, a enciclopédia livre. Modelo em três camadas.

Disponível em: https://pt.wikipedia.org/wiki/Modelo_em_tr%C3%AAs_camadas

Acesso em: 11 de fev. 2017.