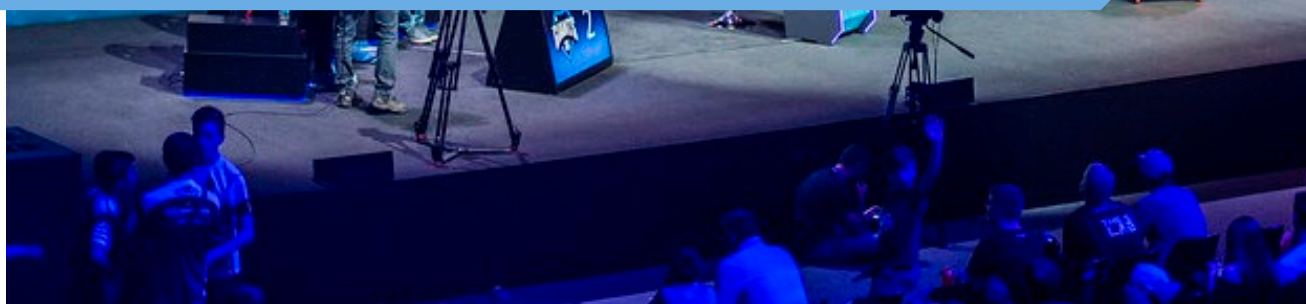




## ClashSayale (fase 3) 2021-2022



Projecte de bases de dades Fase 3

laSalle

UNIVERSITAT RAMON LLULL

# TAULA DE CONTINGUTS

Introducció .....	3
Tasques de la tercera etapa .....	3
1) Les cartes són la guerra, disfressada d'esport.....	3
2) No sóc un jugador, sóc un jugador de videojocs.....	4
3) Tingueu valor. Encara tenim el nostre clan. Sempre hi ha esperança. ....	5
4) M'agrada la competició. M'agraden els reptes ....	5
5) Preguntes creuades.....	6
Instruccions d'entrega .....	8
Consideracions .....	8

# INTRODUCCIÓ

En el procés de creació d'una base de dades per al videojoc **ClashSayale**, la tercera etapa té com a objectiu proporcionar un conjunt de consultes per demostrar que la base de dades implementada a l'etapa anterior compleix els requisits.

En aquest document es descriuen les consultes que cal implementar per validar el model físic. L'objectiu d'aquest document és, doncs, guiar la implementació de les consultes per a la base de dades del videojoc **ClashSayale**.

Hi ha cinc conjunts de consultes. Cada estudiant pot dirigir un dels conjunts de requisits, encara que la comunicació entre els membres de l'equip és molt important.

## TASQUES DE LA TERCERA ETAPA

La secció següent descriu detalladament els cinc conjunts de consultes per a la base de dades de **ClashSayale**. Les consultes s'han d'executar a la base de dades implementada a l'etapa 2. Per a cada consulta, cal proporcionar la solució, així com una explicació del seu disseny i una validació textual per garantir que la consulta respon a la pregunta. Per validar les consultes, l'equip pot implementar consultes de suport per demostrar que les consultes proposades són una solució.

### 1) Les cartes són la guerra, disfressada d'esport

Implementa les consultes següents:

1. Enumerar el nom i el valor de dany de les cartes de tipus de tropa amb un valor de velocitat d'atac superior a 100 i el nom del qual contingui el caràcter "k".
2. Enumerar el valor de dany mitjà, el valor de dany màxim i el valor de dany mínim de les cartes èpiques.
3. Enumera el nom i la descripció de les piles i el nom de les cartes que tenen un nivell de carta més gran que el nivell mitjà de totes les cartes. Ordena els resultats segons el nom de les piles i el nom de les cartes de més a menys valor.
4. Enumerar el nom i el dany de les cartes llegendàries de menor a major valor de dany que pertanyin a una pila creada l'1 de novembre del 2021. Filtrar la sortida per tenir les deu millors cartes.
5. Llistar les tres primeres cartes de tipus edifici (nom i dany) en funció del dany dels jugadors amb experiència superior a 250.000.

6. Els dissenyadors del joc volen canviar algunes coses a les dades. El nom d'una carta "Rascals" serà "Hal Roach's Rascals", la Raresa "Common" es dirà "Proletari". Proporcioneu les ordres SQL per fer les modificacions sense eliminar les dades i reimportar-les.
7. Enumerar els noms de les cartes que no estan en cap pila i els noms de les cartes que només estan en una pila. Per validar els resultats de la consulta, proporcioneu dues consultes diferents per obtenir el mateix resultat.
8. Enumera el nom i el dany de les cartes èpiques que tenen un dany superior al dany mitjà de les cartes llegendàries. Ordena els resultats segons el dany de les cartes de menys a més valor.

## 2) No sóc un jugador, sóc un jugador de videojocs

Implementa les consultes següents:

1. Enumera els missatges (text i data) escrits pels jugadors que tenen més experiència que la mitjana dels jugadors que tenen una "A" en nom seu i pertanyen al clan "NoA". Donar la llista de ordenada dels missatges més antics als més nous.
2. Enumera el número de la targeta de crèdit, la data i el descompte utilitzat pels jugadors per comprar articles de Pack Arena amb un cost superior a 200 i per comprar articles que el seu nom contingui una "B".
3. Enumerar el nom i el nombre d'articles comprats, així com el cost total dels articles comprats i l'experiència dels jugadors que els van demanar. Filtra la sortida amb els 5 articles en què els usuaris han gastat més diners.
4. Donar els números de les targetes de crèdit que s'han utilitzat més.
5. Donar els descomptes totals de les emoticones comprades durant l'any 2020
6. Enumerar el nom, experiència i número de targeta de crèdit dels jugadors amb experiència superior a 150.000. Filtra les targetes de crèdit que no han estat utilitzades per comprar cap article. Donar dues consultes diferents per obtenir el mateix resultat.
7. Retorna el nom dels articles comprats pels jugadors que tenen més de 105 cartes o pels jugadors que han escrit més de 4 missatges. Ordeneu els resultats segons el nom de l'article de més a menys valor.
8. Retorna els missatges (text i data) enviats a l'any 2020 entre jugadors i que hagin estat respostos, o els missatges sense respostes enviats a un clan. Ordena els resultats segons la data del missatge i el text del missatge de més a menys valor.

### 3) Tingueu valor. Encara tenim el nostre clan. Sempre hi ha esperança.

Implementa les consultes següents:

1. Llistar els clans (nom i descripció) i el nombre de jugadors que tenen una experiència superior a 200.000. Filtra la sortida per tenir els clans amb més trofeus requerits.
2. Llistar els 15 jugadors amb més experiència, la seva experiència i el nom del clan que pertany si el clan que ha investigat una tecnologia amb un cost superior a 1000.
3. Enumera l'identificador, la data d'inici i la durada de les batalles que van començar després del "01-01-2021" i en què van participar clans amb trofeus mínims superiors a 6900. Donar només 5 batalles amb la major durada.
4. Enumera per a cada clan el nombre d'estructures i el cost total d'or. Considera les estructures creades a l'any 2020 i amb trofeus mínims superiors a 1200. Donar només la informació dels clans que tinguin més de 2 estructures.
5. Enumera el nom dels clans, la descripció i els trofeus mínims ordenat de menor a major nivell de trofeus mínims per als clans amb jugadors que tinguin més de 200.000 d'experiència i el rol co-líder.
6. Necessitem canviar algunes dades a la base de dades. Hem d'incrementar un 25% el cost de les tecnologies que utilitzen els clans amb trofeus mínims superiors a la mitjana de trofeus mínims de tots els clans.
7. Enumerar el nom i la descripció de la tecnologia utilitzada pels clans que tenen una estructura "Monument" construïda després del "01-01-2021". Ordena les dades segons el nom i la descripció de les tecnologies.
8. Enumera els clans amb un mínim de trofeus superior a 6900 i que hagin participat a totes les batalles de clans.

### 4) M'agrada la competició. M'agraden els reptes ...

Implementa les consultes següents:

1. Enumera el nom, els trofeus mínims, els trofeus màxims de les arenes que el seu títol comença per "A" i tenen un paquet d'arena amb or superior a 8000.
2. Llista de nom, data d'inici, data de finalització de les temporades i, de les batalles d'aquestes temporades, el nom del jugador guanyador si el jugador té més victòries que derrotes i la seva experiència és més gran de 200.000.
3. Llistar la puntuació total dels jugadors guanyadors de batalles de cada temporada. Filtrar la sortida per considerar només les temporades que han començat i acabat el 2019.

4. Enumerar els noms de les arenes en què els jugadors veterans (experiència superior a 170.000) van obtenir insígnies després del "25-10-2021". Ordenar el resultat segons el nom de l'arena en ordre ascendent.
5. Enumerar el nom de la insígnia, els noms de les cartes i el dany de les cartes dels jugadors amb una experiència superior a 290.000 i obtingudes en arenes el nom de les quals comença per "A" o quan la insígnia no té imatge. Així, considera només els jugadors que tenen una carta el nom de la qual comença per "Lava".
6. Donar el nom de les missions que donen recompenses a totes les arenes el títol de les quals comença per "t" o acaba per "a". Ordena el resultat pel nom de la missió.
7. Donar el nom de les arenes amb jugadors que al novembre o desembre de 2021 van obtenir insígnies si el nom de l'arena conté la paraula "Lliga", i les arenes tenen jugadors que al 2021 van obtenir èxits el nom dels quals conté la paraula "Friend".
8. Retorna el nom de les cartes que pertanyen a jugadors que van completar missions el nom de les quals inclou la paraula "Armer" i l'or de la missió és més gran que l'or mitjà recompensat en totes les missions de les arenes.

## 5) Preguntes creuades

Implementa les consultes següents:

1. Mostrar el nombre de jugadors que té cada clan, però només considerant els jugadors amb nom de rol que contingui el text "elder". Restringir la sortida per als 5 primers clans amb més jugadors.
2. Mostrar el nom dels jugadors, el text dels missatges i la data dels missatges enviats pels jugadors que tenen la carta Skeleton Army i han comprat articles abans del 01-01-2019.
3. Llistar els 10 primers jugadors amb experiència superior a 100.000 que han creat més piles i han guanyat batalles a la temporada T7.
4. Enumera els articles que han estat comprats més vegades i el seu cost total.
5. Mostrar la identificació de les batalles, la durada, la data d'inici i la data de finalització dels clans que la seva descripció no contingui el text "Chuck Norris". Considera només les batalles amb una durada inferior a la durada mitjana de totes les batalles.
6. Enumerar el nom i l'experiència dels jugadors que pertanyen a un clan que té una tecnologia el nom del qual conté la paraula "Militar" i aquests jugadors havien comprat el 2021 més de 5 articles.
7. Indiqueu el nom dels jugadors que tenen totes les cartes amb el major valor de dany.

8. Retorna el nom de les cartes i el dany que pertanyen a les piles el nom de les quals conté la paraula "Madrid" i van ser creats per jugadors amb experiència superior a 150.000. Considereu només les cartes amb dany superior a 200 i els jugadors que van aconseguir un èxit en el 2021. Enumera el resultat des dels valors més alts del nom de la carta fins als valors més baixos del nom de la carta.
9. Enumerar el nom, l'experiència i el nombre de trofeus dels jugadors que no han comprat res. Així, el nom, l'experiència i el número de trofeus dels jugadors que no han enviat cap missatge. Ordenar la sortida de menor a més valor en el nom del jugador.
10. Llistar les cartes comunes que no estan incloses en cap pila i que pertanyen a jugadors amb experiència superior a 200.000. Ordena la sortida amb el nom de la carta.
11. Llistar el nom dels jugadors que han sol·licitat amics, però no han estat sol·licitats com a amics.
12. Enumerar el nom dels jugadors i el nombre d'articles comprats que tenen un cost superior al cost mitjà de tots els articles. Ordenar el resultat de menor a major valor del nombre de comandes.
13. Poseu a zero els valors d'or i gemmes als jugadors que no han enviat cap missatge o que han enviat el mateix nombre de missatges que el jugador que més missatges ha enviat.



# INSTRUCCIONS D'ENTREGA

El projecte ha de ser desenvolupat per un equip de quatre membres. La documentació del projecte s'ha de presentar **abans del 27 de març de 2022 a les 23:59**.

S'ha proporcionat una plantilla per informar de la tercera fase en format Word i totes les seccions de la plantilla són obligatòries i s'han d'emplenar.

El nom del fitxer presentat seguirà el següent patró **Grup#.zip** on **#** és el número del grup que assignaran els professors. El zip contindrà aquestes carpetes

- **Informe.** Aquesta carpeta inclourà l'informe redactat per equip seguint la plantilla donada.
- **Consultes.** Aquesta carpeta inclourà un fitxer de text per a cada conjunt de consultes. S'espera que aquesta carpeta tingui 5 fitxers (set1.sql, set2.sql...)

## Consideracions

- Si falta un arxiu, no s'acceptarà l'enviament.
- Si no se segueix estrictament el model d'informe, no s'acceptarà l'enviament.
- Si es detecta una còpia, tots els membres dels equips implicats suspendran el curs, tant els que hagin copiat com els que hagin estat copiats. A més, hauran de consultar la normativa universitària per tenir en compte altres conseqüències.