

Meili Vanegas Hernández
(+57) 318 489 2536 · Bogotá, Colombia
m.vanegas10@uniandes.edu.co
mvanegas10.github.io

Educación

Universidad de los Andes.

Bogotá, Colombia

- **Maestría** **Ingeniería de Sistemas y Computación** **Enero 2017 - Diciembre 2018 (Esperado).** **GPA: 4.33 (Escala 5.0)**
- **Pregrado** **Ingeniería de Sistemas y Computación** **Julio 2012 - Diciembre 2016.** **GPA: 4.08 (Escala 5.0)**
- **Cursos relevantes:** Visual Analytics, Imágenes y Visión, Inteligencia de Negocios, Agentes Inteligentes, Desarrollo de Aplicaciones Móviles, Infraestructura de Comunicaciones, Probabilidad y Estadística, Sistemas de Apoyo a la Decisión y Arquitectura Empresarial.
- **Intereses:** Visual Analytics, Big Data, Inteligencia de Negocios, Desarrollo Web, Arte.

Gimnasio Vermont.

Bogotá, Colombia

- **Bachiller Summa Cum Laude** **Junio 2012**

Experiencia profesional

Pasantía de investigación

Université de Nice Sophia Antipolis. Niza, France

- [Laboratorio I3S](#) y [Laboratorio ESPACE](#) (Junio 2016 - Julio 2016): Trabajé en el proyecto Transport Oriented Modeling for urban densification Analysis (TOMSA)/ECOS Nord, en el que se busca desarrollar herramientas para el apoyo a la toma de decisión en planeación urbana. Durante la estadía propuse un modelo urbano *multiagente* con el que se puede simular la relocalización de hogares en una ciudad. Fue implementado usando Java, PostgreSQL, PostGIS, NodeJS, JavaScript, HTML y CSS.

Asistente de investigación

Universidad de los Andes. Bogotá, Colombia

- [Grupo de Investigación IMAGINE](#) (Enero 2016 - Diciembre 2016): Trabajé como investigadora junior en proyectos de analítica visual en sistemas urbanos. Desarrollé una aplicación web usando PostgreSQL, PostGIS, NodeJS, JavaScript, HTML y CSS.

Asistente académico

Universidad de los Andes. Bogotá, Colombia

- [Inteligencia de Negocios](#) (Agosto 2016 - Diciembre 2016): Apoyé a la profesora María del Pilar Villamil en el curso, proponiendo diferentes escenarios para que los estudiantes aprendieran procesos de ETL básico, modelado dimensional y principios de *Machine Learning*.
- [Fundamentos de Infraestructura Tecnológica](#) (Enero 2015 - Diciembre 2015): Apoyé al profesor Rafael Gómez en el curso, enseñando bases de C y *x86 Assembly* para que los estudiantes pudieran realizar actividades como cifrado de información en imágenes y sonido.
- [Algorítmica y Programación por Objetos II](#) (Julio 2014 - Diciembre 2014): Apoyé al profesor John Casallas en el curso en el que se explican patrones de programación orientada a objetos, algoritmos de búsqueda y ordenamiento, uso de árboles binarios, entre otros.
- [Sistemas de Apoyo a la Decisión](#) (Julio 2013 - Mayo 2015): Apoyé a diferentes profesores en la materia, en la que se enseñan herramientas básicas de Excel, Visual Basic y Access.

Experiencia técnica

- [Así es el país que votó No](#): [JavaScript, Python, Jupyter Notebooks, HTML, CSS] Aplicación web que permite visualizar la correlación de variables de resultados electorales y características de los municipios con los resultados del plebiscito del 2016 en Colombia. Código fuente: [Github](#).

- **Identificación de erosión desde imágenes Landsat:** [Python] Proyecto de procesamiento y análisis de imágenes que permite identificar erosión en el departamento del Cesar, Colombia por medio de imágenes *Landsat* 8. Código fuente: [Github](#).
- **Modelo urbano basado en agentes:** [NodeJS, Java, PostgreSQL, PostGIS] Modelo urbano que permite simular la relocalización de hogares en una ciudad bajo un contexto espacial, económico y posibilístico. Código fuente: [Github](#).
- **Cifrado de información en imágenes y sonido:** [C & x86 Assembly] Sistema de cifrado de información manipulando bits, usando punteros y administrando la memoria dinámicamente para guardar la información en imágenes y sonido. Código fuente: [Github](#).

Idiomas y tecnologías

- Español (Lengua materna), Inglés (TOEFL iBT 90/120), Francés (Básico A1)
- Python, JavaScript, C, SQL, Swift, MATLAB, Java, Visual Basic, HTML, CSS.
- NodeJS, D3.js, C3.js, Leaflet, QGIS, Sublime, \LaTeX , PostgreSQL, PostGIS, Jupyter Notebooks, Django, IntelliJ IDEA, Play Framework, Tableau, Visual Studio, Eclipse, Netbeans, Adobe Illustrator.

Reconocimientos

- **Hackathon IBM, Dirección Nacional de Planeación de Colombia (DNP), Universidad de los Andes y Alianza CAOBA (Premiada), 2016:** Mi equipo fue premiado en la Hackathon Cognitiva por la propuesta analítica sobre datos abiertos del gobierno colombiano.
- **Concurso de innovación en TI (Finalista), Universidad de los Andes, 2015:** Mi grupo quedó en segundo lugar en el *Concurso de Innovación en Tecnologías de la Información* de la Universidad de los Andes por el sistema de predicción en juegos de fútbol *betgram*.
- **Summa Cum Laude, Gimnasio Vermont, 2012:** Recibí el grado de bachiller con honores por mi monografía en matemáticas llamada *Búsqueda de un algoritmo para calcular la raíz enésima de cualquier número real*.
- **International Baccalaureate, 2012:** Finalicé el Programa del Diploma (*International Baccalaureate Diploma Programme*) con una valoración total de 27/45.