

Yann Mouëllic

25/04/1991

6 rue de Capri
75012 Paris - France

06 80 70 60 72



ymouellic@gmail.com



www.ymouellic.com

Compétences Softwares

Maîtrisés :



Notions :



Expérience Professionnelle

Octobre- Mai 2014

Level Designer chez Cyanide*Pro Cycling Manager 2014* - PC*Tour de France 2014* - PS4, PS3, 360

- Création et mise en place des routes pour les étapes
- Habillage des niveaux et retouche du terrain
- Test des étapes et corrections des erreurs

Juin - Juillet 2013

Game Designer chez Dream Developpement*Dune Universe* - jeu de gestion par navigateur

- Benchmark / analyse de la concurrence
- Benchmark / analyse des mécaniques des jeux freemium pour capter et garder les joueurs
- Propositions d'améliorations pour augmenter le taux de transformation des joueurs actifs
- Création des premières étapes du tutoriel

Année 2013

Participation à différents **Playtest** dans les locaux d'Isart

- Janvier : Playtest pour Ubisoft
- Mars : Playtest pour We Want to Know
- Mai : Playtest pour Funforge Digital

Février - Mars 2012

Stage de technicien de laboratoire - Mantes la Jolie

- Microbiologie
- Hématologie/Immunologie
- Biochimie

Langues



lu, écrit, parlé



notion

Formation

2012 - 2015

Game Design & Level Design - ISART Digital - 75 Paris**Game Designer** et **Chef de projet** sur un jeu de plateau : Legacy

2010 - 2012

BTS Analyses de Biologie Médicale - ESTBA - 75 Paris

2010

Baccalauréat STL - Verneuil-sur-Seine - 78

Activités Extraprofessionnelles

Jeux Vidéo

Création de personnages sur Dota 1 et Dota 2

Editeurs de niveaux

Action/Aventure (Tomb Raider, Zelda...)

Puzzle Game (Portal, Braid, Pudding Monsters)

Autres

Tennis (6 ans de compétition)

Mythologie grecque et latine