

JUSTIFICATIVAS Passado

- Necessidade de melhorar gestão de criatividade e inovação.
- Falta de ferramentas específicas; tendências de mercado exigem inovação contínua.



PRODUTO

InnoSphere: sistema de gestão de criatividade e inovação para equipes e organizações.

PITCH



- Stakeholders: investidores, clientes, parceiros, especialistas.
- Fatores externos: regulação, tecnologia, concorrência, tendências.



PREMISSAS

- Equipe com recursos
- adequados. Usuários adotam InnoSphere.
- Demanda por gestão de inovação cresce.



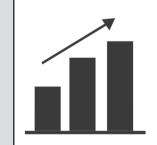
RISCOS

- Risco de mercado.
- Risco tecnológico.
- Risco de concorrência.



OBJ SMART

Lançar versão inicial do InnoSphere até junho de 2024, medindo adoção e satisfação, utilizando recursos disponíveis, para melhorar gestão da inovação.



BENEFICIOS Futuro

- Melhoria da eficiência e eficácia na gestão da criatividade e inovação.
- Maior colaboração e engajamento da equipe no processo de inovação.
- Aumento da taxa de sucesso no desenvolvimento e implementação de projetos inovadores.



REQUISITOS

- Capturar e organizar ideias.
- Gerenciar projetos criativos com atribuição de tarefas.
- Colaboração em tempo real.
- Avaliação e priorização de ideias.

EQUIPE :

- Liderança: Marcus Rocha.
- Desenvolvedores.
- Designer UX/UI.



GRUPO DE ENTREGAS

- Desenvolvimento da versão inicial do InnoSphere.
- Testes de usabilidade e feedback dos usuários.
- Ajustes e melhorias com base no feedback.
- Lançamento da versão inicial.



LINHA DO TEMPO

- Desenvolvimento do InnoSphere.
- Testes de usabilidade e coleta de feedback dos usuários.
- Ajustes e melhorias com base no feedback.
- Lançamento da versão inicial do InnoSphere.

RESTRIÇÕES

- Limitações de recursos financeiros e de tempo para o desenvolvimento do projeto.
- Dependência de tecnologias e infraestrutura existentes para o desenvolvimento do produto.
- Restrições de escopo para garantir o lançamento dentro do prazo e orçamento estabelecidos.

\$\$\$CUSTOS

- Desenvolvimento de software.
- Design e UX/UI.
- Testes e qualidade.
- Marketing e comunicação.
- Suporte e manutenção

Project Model Canvas