



Mario Varona Bueno

Estudiante de Ingeniería Informática



Español
Materna



Inglés
C1, OLS, 2019
B2, Cambridge FCE, 2016



Alemán
B2, Julius-Maximilians-Universität
Würzburg, 2020



Sobre mí

Desde siempre me han impresionado las posibilidades que ofrece la tecnología para cambiar y mejorar la vida de las personas.

De forma autodidacta y reglada he ido aprendiendo sobre estructuras de datos, algoritmos, lenguajes de programación, comunicación, economía, marketing o psicología para lograrlo.

Con disciplina, aprendizaje continuo, pasión por el software y trabajo en equipo, me gustaría construir tecnología accesible, usable, eficiente y sostenible que mejore la vida de las personas y las inspire a creer en ellas mismas.



Formación

Western University (2016)

London, Canadá - English summer school at Huron College
Estancia de 1 mes.

Universidad de Salamanca (2017 - 2021)

Salamanca - Grado en Ingeniería Informática
Nota media en bachillerato científico: 9,29.
Nota media en grado: 8,09 (a fecha de febrero de 2021).
Miembro del chapter ACM USAL desde 2018.
TFG: Sistema integral para pago de billetes en el transporte público con y sin NFC, plataforma que lo gestiona, entorno para probar su funcionamiento, app que calcula CO2 evitado y plataforma que notifica al usuario.

Julius-Maximilians-Universität Würzburg (2019 - 2020)

Estancia Erasmus de 1 año en Würzburg, Bayern, Alemania

Hochschule für angewandte Wissenschaften München (2020)

Computer Networking and Secure Network Management



Experiencia

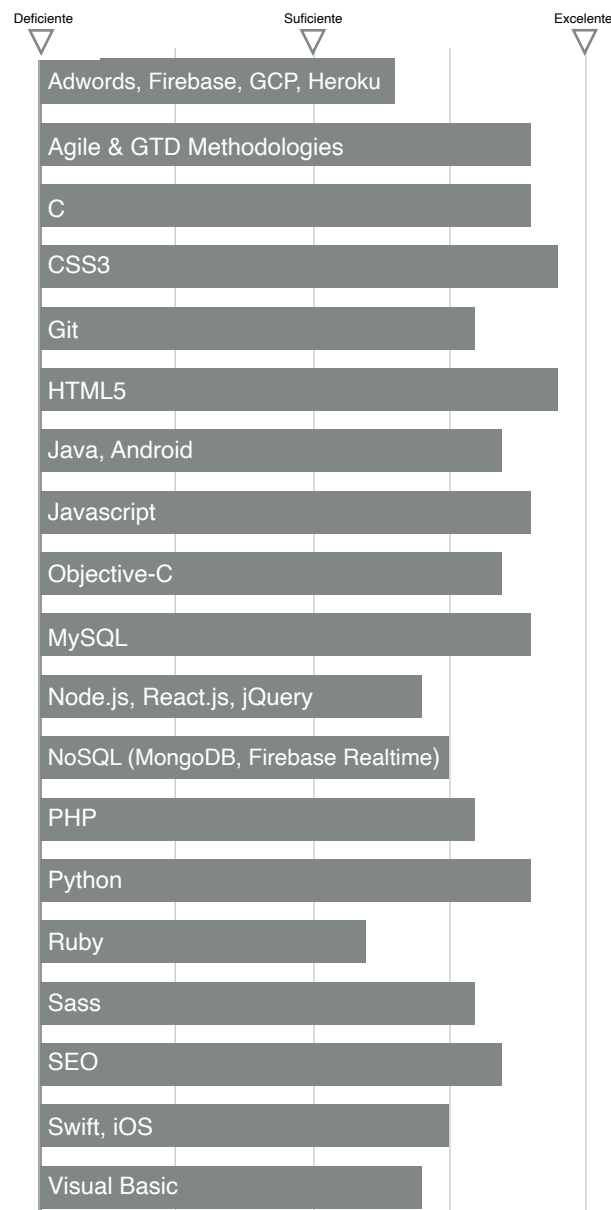


Prácticas de 6 meses en BadgerMaps, Inc. (2021) <https://www.badgermapping.com>

Prácticas curriculares y extracurriculares en la start-up californiana BadgerMaps, Inc. a través de su rama de ingeniería ZenZorrito Tecnologías S.L. Trabajo en el equipo de Mobile dedicado a programar, testear y mejorar la app de iOS y Android, haciendo uso de TDD, BDD, principios SOLID, Clean Code, Clean Architecture y Continuous Integration entre otras técnicas.



Habilidades



Contacto

✉ hi@mariovarona.dev

☎ +34 608 80 68 43

in [MarioVarona](#)

github [mvarona](#)



Experiencia



EIPisoDeBilbao.com (2013 - 2014)

Sitio web creado desde cero con la finalidad de promocionar la venta de una vivienda familiar.

Alexia 3.0

Alexia 3.0 (2014)

Prototipo funcional para una posible futura versión de la plataforma para el sector educativo *Alexia*, de la empresa *Cospa&Agilmic*. Tras concertar una reunión con su equipo de desarrollo, la compañía multinacional decidió incluir algunas características del prototipo en la siguiente versión de *Alexia*.



BMS - App del Bus Metropolitano de Salamanca (2015 - ...) <https://bmsalamanca.com>

Primera aplicación multiplataforma del transporte público interurbano de Salamanca.

Cuenta con tres componentes: app para Android, app para iOS y plataforma online usada por la empresa gestora *Autobuses Salmantinos* para subir los avisos de las líneas y convertirlos a PDF para su posterior visualización en la app por los usuarios.

Desde el año 2016 cuenta con el apoyo de *Grupo Avanza-ADO* como única fuente oficial para consultar, almacenar y gestionar los avisos al viajero de su filial *Autobuses Salmantinos*.

Desde el año 2018 constituye la única opción para consultar los tiempos de llegada restantes a cada parada. Este cálculo lo realiza un algoritmo propio que considera factores como el tráfico habitual, distancia entre paradas, horas punta o acontecimientos especiales, y es ofrecido mediante una compra integrada *in-app*.



CamerataSalmantina.es (2016 - ...) <http://cameratasalmantina.es>

Web basada en *responsive design*, con una gran flexibilidad y rapidez a la hora mantener contenidos dinámicos; como distintas galerías o calendarios con eventos pasados y futuros, y estáticos; como páginas de información o *landing pages* específicas.



AngelesCaidosElLibro.com (2017 - 2019)

Plataforma backend para la gestión y envíos de un libro electrónico.

Web frontend basada en Wordpress.



Cursos

- Fundamentos iOS para iPhone y iPad - KeepCoding
- Programación iOS avanzada - KeepCoding
- Fundamentos Swift 3.0 - KeepCoding
- Introducción a la Inteligencia Artificial. Aprendizaje automático y redes neuronales - Universidad de Salamanca
- Estrategias de Naming: Dándole un nombre a tu marca - Crehana
- Una visión tecnológica para gente de negocio - Udemey
- Programación Android desde cero - KeepCoding
- Complete 2020 Data Science & Machine Learning Bootcamp - Philipp Muellauer, Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemey
- The Complete 2020 Web Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemey
- iOS & Swift - The Complete iOS App Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemey



Voluntariado

- **Profesor de clases particulares de inglés**
 - Nov. 2016 - Feb. 2017
 - Hermanas Josefina de la Santísima Trinidad Residencia Sagrada Familia, Salamanca
 - Preparación y ayuda para aprobar el nivel de 2º de bachillerato



Experiencia



MemKey - The memes keyboard! (2018 - ...)

<https://bmsalamanca.com/memkey>

Aplicación móvil en forma de teclado personalizado para smartphones y tabletas iOS y Android que permite buscar un meme a través de una API de terceros y ofrecer el contenido en cualquier app en la que se encuentre el usuario.



BurndownChartist (2019 - ...) <https://burndownchartist.appspot.com/>

Web open source alojada en Google Cloud App Engine y conectada a la API de la aplicación de productividad Todoist para elaborar un *burndown chart* para el proyecto, la fecha y las opciones especificadas.



Aportación a Proyecto Open Source:

Alf.io (2019) <https://alf.io/>

Traducción de la práctica totalidad del proyecto de inglés a español.



Deleted!

Aportación a Proyecto Open Source:

Sweet Alert iOS (2019) <https://github.com/mvarona/SweetAlert-iOS>

Fork del proyecto *Sweet Alert iOS* para portarlo a Swift 5.



CartasContraLaHumanidad.es (2019 - ...)

<http://cartascontralahanidad.es>

Adaptación de un juego online de cartas multijugador open source, alojado en Heroku y que representa la primera alternativa para jugar al popular juego de mesa *Cards Against Humanity* online en español.



FundHabit (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/FundHabit>

Herramienta para incentivar y registrar la consecución de hábitos mediante la aportación de dinero ficticio a dos fondos. Proyecto open source alojado en GitHub Pages.



Iberdrolux (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/iberdrolux>

Calculador de precios para tarifas eléctricas *ad hoc* usando datos de consumos propios horarios anteriores obtenidos de Iberdrola Distribución Eléctrica (i-de.es). Proyecto open source alojado en GitHub Pages.



Experiencia



CoViDCyL (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/CoViDCyL>

Herramienta para visualizar de forma online todos los datos del set 'Tasa de enfermos por zonas básicas de salud' sobre la incidencia de la CoViD-19 en Castilla y León. Incluye atajo de Siri para poder preguntarle la incidencia actual y acumulada en la zona deseada. Proyecto open source alojado en GitHub Pages.



Todayist (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/todayist>

Reloj natural de 12 horas para visualizar gráficamente las tareas que un usuario de Todoist tenga para el día actual. Proyecto open source alojado en GitHub Pages.



MarioVarona (2020 - ...) <https://mariovarona.dev>

Sitio web personal desarrollado desde cero con un enfoque modular en el que los componentes se construyen dinámicamente en base a un archivo JSON a través de un script en Python. Proyecto open source alojado en GitHub Pages.