



Mario Varona Bueno

iOS Ingenieur

MSc. in Business Intelligence und Big Data in Cybersicherheitsumgebungen

MSc. in Cybersicherheit



Über mich

Ich war schon immer erstaunt über die Möglichkeiten, die die Technologie bietet, um das Leben der Menschen zu verändern und zu verbessern.

Ich habe sowohl autodidaktisch als auch traditionell etwas über Programmierung, Tests, Architekturen, Datenwissenschaft, Sicherheit, Kommunikation oder Führung gelernt, um dies zu erreichen.

Mit Disziplin, lebenslangem Lernen, Leidenschaft für Software und Teamarbeit möchte ich eine zugängliche, nutzbare, effiziente und nachhaltige Technologie entwickeln, die das Leben der Menschen verbessert und sie dazu inspiriert, sich selbst zu vertrauen.



Ausbildung

Burgos, León und Valladolid Universitäten (2021 - 2023)

Interuniversitärer Master in Business Intelligence und Big Data in Cybersicherheitsumgebungen

Durchschnittsnote: 1,5 (9,17/10).

Masterarbeit: Online-Empfehlungssystem für spanische Gemeinden auf der Grundlage von Benutzerpräferenzen und Ähnlichkeit zwischen Gemeinden.

Note der Masterarbeit: 1.12 (9,8/10).

Complutense-Universität Madrid (2021 - 2022)

Master in Cybersicherheit

Durchschnittsnote: 1,54 (9,1/10).

Masterarbeit: Design eines Cybersecurity-Programms für ein Startup.

Hochschule für angewandte Wissenschaften München (2020)

Computernetzwerke und sichere Netzwerkverwaltung

Julius-Maximilians-Universität Würzburg (2019 - 2020)

Auslandsstudium durch ein einjähriges Erasmus-Stipendium in Würzburg, Bayern, Deutschland

Universität Salamanca (2017 - 2021)

Informatik

Durchschnittliche Note des wissenschaftlichen Abiturs der High School: 1,3 (9,29/10).

Durchschnittsnote: 2 (8,32/10).

Mitglied des ACM USAL-Kapitels seit 2018.

Bachelorarbeit: Integrales System zur Durchführung von Zahlungen an Bord von öffentlichen Verkehrsmitteln mit und ohne NFC, Plattform zur Verwaltung, Umgebung zum Testen, App zur Berechnung von vermiedene CO2 und Plattform zur Benachrichtigung der Benutzer. Note der Bachelorarbeit: 1 (10/10).



Erfahrung



iOS Engineer (2022 - ...)

Badger Maps, Inc. - <https://www.badgermapping.com>

Suche nach einem bedeutenden qualitativen Sprung im iOS-Projekt durch die Einbeziehung fortschrittlicher Mocking- und Test-Tools, die Migration kritischen Codes von Objective-C und UIKit zu Swift und SwiftUI, die Erkennung potenzieller Engpässe und die Erarbeitung von Vorschlägen zu deren Beseitigung.



Fähigkeiten

iOS Entwicklung

- Swift
- Objective-C
- UIKit
- SwiftUI

Android Entwicklung

- Java

Big Data

- Python
- Pandas

Web Entwicklung

- HTML
- CSS
- JavaScript
- jQuery
- PHP
- MySQL
- NoSQL (MongoDB, Firebase Realtime)
- Flask
- SEO

DevOps / CI / CD

- Google Cloud Platform
- Heroku
- GitHub Actions
- Fastlane

Agile Methodologien

- Scrum
- Kanban

Kommunikation

- Teamarbeit

🇪🇸 Spanisch: Muttersprache

🇬🇧 Englisch:

- C1, OLS, 2019
- B2, Cambridge FCE, 2016

🇩🇪 Deutsch:

- B2, Julius-Maximilians-Universität Würzburg, 2020



Kontakt

✉ hi@mariovarona.dev

☎ +34 608 80 68 43

[MarioVarona](#)

[mvarona](#)

// CV Last Update: April 17, 2023



Erfahrung

Verwendete Technologien und Techniken: Swift, SwiftUI, Objective-C, UIKit, TDD, BDD, DDD, SOLID Prinzipien, Clean Code, Clean Architecture, Continuous Integration.



Junior iOS Engineer (2022 - 2022)

Badger Maps, Inc. - <https://www.badgermapping.com>

Arbeit an der Entwicklung der nativen iOS-App, Zusammenarbeit mit dem Web-Team beim API-Design und Stärkung der Sicherheit des Unternehmens durch technische und prozessuale Verbesserungen.



Mobile Engineer Intern (2021 - 2022)

Badger Maps, Inc. - <https://www.badgermapping.com>

Curriculare, extracurriculare und Berufspraktika bei dem kalifornischen Startup BadgerMaps, Inc. durch dessen Engineering-Zweig ZenZorrito Tecnologías S.L. Arbeit an Mobile gewidmet, um Programmierung und Entscheidungsfindung für die iOS- und Android-App beschäftigt.

Vorgestellte Projekte:



DondeTeEsperan (2023 - ...) <https://dondeteesperan.es>

Online-Empfehlungssystem für spanische Gemeinden auf der Grundlage von Benutzerpräferenzen und Ähnlichkeit zwischen Gemeinden. Es ist das erste und einzige Empfehlungssystem für Gemeinden in Spanien. Es basiert auf einem hybriden Empfehlungssystem: inhaltsbasiert und kollaborativen Filtering basiert, und verarbeitet 78 Variablen für die 8.131 spanischen Gemeinden. Aufgrund seines innovativen Charakters und des Problems, das es löst, wurde es von der Universität Burgos und der Regionalregierung von Castilla y León ausgezeichnet.

Verwendete Technologien und Techniken: Python, Pandas, Recommendation Systems, PHP, JavaScript, Flask, Jinja2, Google Cloud, GitHub Actions.



BusPlus (2021 - ...) <https://bmsalamanca.com/empresas>

Umfassendes System für Personenbeförderungsunternehmen, bestehend aus nativen mobilen Apps und einer Web-Plattform, die entwickelt wurde, um die Bezahlung mit der Transportkarte oder mit NFC-kompatiblen und NFC-inkompatiblen Handys zu ermöglichen. Es hat vier Komponenten: eine App für Endnutzer auf Android, eine App für Endnutzer auf iOS, eine App für Fahrer und Verkaufsstellen auf Android und eine Webplattform für Verkehrsunternehmen.

Die Endnutzer sind die Fahrgäste, und sie können ohne Karte bezahlen, ihr Guthaben aufladen, mit einer nicht-persönlichen Karte oder mit einer persönlichen Karte bezahlen und ihre Fahrten registrieren, um zu wissen, wie viel CO2 sie mit ihren Fahrten in öffentlichen Verkehrsmitteln sparen.

Die Fahrer erhalten Handy- und Kartenzahlungen an Bord, und die Mitarbeiter an den Verkaufsstellen aktualisieren das Kartenguthaben für Nutzer, die es mit Bargeld aufladen wollen.

Im Bereich der Verwaltung kontrollieren die Verwaltungsmitarbeiter des Verkehrsunternehmens die Informationen, die den Nutzern angezeigt werden, überprüfen die von ihnen eingesandten Unterlagen zum Nachweis, dass sie im Besitz einer Einzelpersonenkarte sind, exportieren Statistiken und können Operationen auf der Ebene der einzelnen Karten durchführen.



Kurse

- iOS-Grundlagen für iPhone und iPad - KeepCoding
- Fortgeschrittene iOS-Programmierung - KeepCoding
- Swift 3.0 Grundlagen - KeepCoding
- Grundlagen der künstlichen Intelligenz. Maschinelles Lernen und neuronale Netze - Universität Salamanca
- Benennungsstrategien: Ihre Marke benennen - Crehana
- Eine technologische Vision für Geschäftsleute - Udemy
- Android-Programmierung von Grund auf neu - KeepCoding
- The Complete 2020 Web Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- Complete 2020 Data Science & Machine Learning Bootcamp - Philipp Muellauer, Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- iOS & Swift - The Complete iOS App Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- IV Cybersecurity Konferenz. - Päpstliche Universität Salamanca
- Python mit Django - Telefónica ProFuturo Stiftung
- ISO 27001 Interner Auditor - TÜV NORD SPAIN (Qualicontrol)
- ISO 22301 Interner Auditor - TÜV NORD SPAIN (Qualicontrol)



Freiwilligenarbeit

- **Englisch-Privatunterricht**
 - 2016 - 2017
 - Hermanas Josefinas de la Santísima Trinidad Residencia Sagrada Familia, Salamanca
 - Ausbildung und Unterstützung für den Abschluss der Senior-High-School



Erfahrung

Verwendete Technologien und Techniken: NFC, Bluetooth, OTP, Swift, Java, PHP, MySQL, JSON, Firebase, HTML5, CSS3, Javascript, Businessplan, Elevator Pitch, Copywriting, digitale Vernetzung & Marketing.



BMS - App del Bus Metropolitano de Salamanca (2015 - ...)

<https://bmsalamanca.com>

Erste Multiplattform-App für den öffentlichen Intercity- Verkehr von Salamanca. Sie besteht aus drei Komponenten: Android-App, iOS- App und Online-Plattform, die von der Verwaltungsgesellschaft Autobuses Salmantinos genutzt wird, um die Fahrplanauskünfte hochzuladen und in PDF zu konvertieren, damit sie später von den Nutzern der App eingesehen werden können.

Im Jahr 2016 begann die Unterstützung durch Grupo Avanza-ADO und wurde zur einzigen offiziellen Quelle für den Zugriff, die Speicherung und die Verwaltung der Fahrgastmitteilungen der Tochtergesellschaft Autobuses Salmantinos.

Seit 2018 ist sie die einzige Möglichkeit, die Voraussichtliche Ankunftszeit für jede Haltestelle zu überprüfen. Diese Berechnung erfolgt durch einen eigenen Algorithmus, der den üblichen Verkehr, die Entfernung zwischen den Haltestellen, die Hauptverkehrszeiten oder besondere Ereignisse berücksichtigt, und wird durch einen In-App-Kauf angeboten.

Verwendete Technologien und Techniken: Objective-C, Java, PHP, MySQL, JSON, Firebase, HTML5, CSS3, Javascript, elevator pitch, copywriting, digital networking & marketing, Google Adwords, Google Cloud Platform.



MemKey - Die Memes-Tastatur! (2018 - 2021)

<https://bmsalamanca.com/memkey>

Mobile App als benutzerdefinierte Tastatur für iOS- und Android-Smartphones und -Tablets, die es Benutzern ermöglicht, ein Meme über eine Drittanbieter-API zu suchen und es in einer beliebigen App zu verwenden oder weiterzugeben.

Verwendete Technologien und Techniken: Objective-C, Java, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, copywriting, social media, digital networking & marketing.



BurndownChartist (2019 - ...) <https://burndownchartist.appspot.com/>

Open Source Web, auf Google Cloud App Engine gehostet und mit der Produktivitäts-App Todoists API verbunden, um ein Burndown-Diagramm für das angegebene Projekt, Datum und Optionen zu erstellen.

Verwendete Technologien und Techniken: React, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Google Cloud, digital networking & marketing.



CartasContraLaHumanidad.es (2019 - ...)

<http://cartascontralahanidad.es>

Adaption eines Open-Source-Mehrspieler-Online-Kartenspiels, das auf Heroku gehostet wird und das die erste Alternative zu dem beliebten Brettspiel Cards Against Humanity online auf Spanisch ist.

Verwendete Technologien und Techniken: React, Websockets, Heroku, HTML5, CSS3.



Ehrungen und Auszeichnungen

• TCUE Market-Driven Prototypes Contest 2022 Auszeichnung

- Einer der sechs Preisträger des Wettbewerbs für marktorientierte Prototypen der Universität Burgos für die Masterarbeit "Online-Empfehlungssystem für spanische Gemeinden auf der Grundlage von Benutzerpräferenzen und Ähnlichkeit zwischen Gemeinden".

• 2. Preis - 5. Ausgabe des Open Data Contest

- Ideen-Kategorie der 5. Ausgabe des Open Data Contest der Regionalregierung von Castilla y León, für die Masterarbeit "Online-Empfehlungssystem für spanische Gemeinden auf der Grundlage von Benutzerpräferenzen und Ähnlichkeit zwischen Gemeinden".

• TCUE Market-Driven Prototypes Contest 2021 Auszeichnung

- Erster Preis innerhalb der wissenschaftlichen Fakultät und dritter Preis innerhalb der Universität von Salamanca, einschließlich der Campusse von Ávila, Béjar und Zamora, beim Wettbewerb Market-Driven Prototypes Contest, gefördert durch das University-Business Knowledge Transference Program für die Bachelorarbeit "Mobile-payment and customer-loyalty system on buses". Der Preis umfasst Unterstützung und Schulung zur Erstellung eines Geschäftsplans nach der Lean-Startup-Methode sowie Mentoring für die Veröffentlichung eines vollständigen und marktfähigen Endprodukts.



Erfahrung



CoViDCyL (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/CoViDCyL>

Tool zur Online-Erforschung aller Daten aus dem Satz 'Krankheitsrate nach Basisgesundheitszonen' über die CoViD-19-Inzidenz in Kastilien und León. Es enthält eine Siri-Abkürzung, um sie nach der aktuellen und kumulierten Inzidenz in der gewünschten Zone zu fragen. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: PHP, API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.



Todayist (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/todayist>

Eine natürliche 12-Stunden-Uhr zur Visualisierung aller heutigen Aufgaben aus Todoist. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.

Chronologische Ordnung: -----



ElPisoDeBilbao.com (2013 - 2014)

Website von Grund auf neu erstellt, um den Verkauf eines Familienwohnsitzes zu fördern.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript.



Alexia 3.0 (2014)

Operationeller Konzeptprototyp für eine mögliche zukünftige Version von Alexia, der Plattform für den Bildungssektor von Cospa&Agilmic. Nach einem Treffen mit seinem Entwicklungsteam nahm das multinationale Unternehmen einige Merkmale des Prototyps in die nächste Version von Alexia auf.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, elevator pitch, copywriting.



CamerataSalmantina.es (2016 - 2021) <http://cameratasalmantina.es>

Responsive design web, das eine große Flexibilität und Geschwindigkeit bietet, um dynamische Inhalte aktuell zu halten; als Galerien oder Kalender mit vergangenen und zukünftigen Veranstaltungen und statischen Inhalten; als Informationsseiten oder spezifische Landing Pages.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, PHP, JSON, digitale Ausgabe.



AngelesCaidosElLibro.com (2017 - 2019)

Backend-Plattform zum Verwalten und Versenden eines eBooks auf Anfrage. Frontend web basiert auf WordPress.

Verwendete Technologien und Techniken: PHP, HTML5, CSS3, WordPress.



Beitrag zum Open-Source-Projekt: Alf.io (2019) <https://alf.io/>

Übersetzung fast des gesamten Projekts vom Englischen ins Spanische.

Verwendete Technologien und Techniken: Heroku.



Beitrag zum Open-Source-Projekt: Sweet Alert iOS (2019) <https://github.com/mvarona/SweetAlert-iOS>

Fork aus dem iOS-Projekt Sweet Alert, um sie an Swift 5 anzupassen.

Verwendete Technologien und Techniken: Swift.



FundHabit (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/FundHabit>

Werkzeug, um Anreize zu schaffen und die Leistung der Gewohnheiten durch fiktive Geldbeiträge an zwei Fonds zu verfolgen. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, Cookies, CSS3, Javascript, Github Pages.



Iberdrolux (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/iberdrolux>

Rechner für Ad-hoc-Elektrizitätspläne, der frühere eigene stündliche Verbrauchsdaten von Iberdrola Distribución Eléctrica (i-de.es) verwendet. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: Python, Github Pages.



Erfahrung



MarioVarona (2020 - ...) <https://mariovarona.dev>

Persönliche Website, die von Grund auf mit einem modularen Ansatz entwickelt wurde, bei dem die Komponenten dynamisch auf der Grundlage einer JSON-Datei durch ein Python-Skript aufgebaut werden. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: Python, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.