



# Mario Varona Bueno

Ingeniero iOS

Máster en Inteligencia de Negocio y Big Data en Entornos Seguros

Máster en Ciberseguridad



## Sobre mí

Desde siempre me han impresionado las posibilidades que ofrece la tecnología para cambiar y mejorar la vida de las personas.

De forma autodidacta y reglada he ido aprendiendo sobre programación, testing, arquitecturas, ciencia de datos, seguridad, comunicación o liderazgo para lograrlo.

Con disciplina, aprendizaje continuo, pasión por el software y trabajo en equipo, me gustaría construir tecnología accesible, usable, eficiente y sostenible que mejore la vida de las personas y las inspire a creer en ellas mismas.



## Formación

### Universidades de Burgos, León y Valladolid (2021 - 2023)

Máster Interuniversitario en Inteligencia de Negocio y Big Data en Entornos Seguros

Nota media: 9,17.

TFM: Sistema de recomendación de municipios españoles en línea basado en las preferencias del usuario y en la similitud entre municipios.

Nota del TFM: 9,8.

### Universidad Complutense de Madrid (2021 - 2022)

Máster en Ciberseguridad

Nota media: 9,1.

TFM: Diseño de un programa de ciberseguridad para una startup.

### Hochschule für angewandte Wissenschaften München (2020)

Computer Networking and Secure Network Management

### Julius-Maximilians-Universität Würzburg (2019 - 2020)

Estancia Erasmus de 1 año en Würzburg, Bayern, Alemania

### Universidad de Salamanca (2017 - 2021)

Grado en Ingeniería Informática

Nota media en bachillerato científico: 9,29.

Nota media en grado: 8,32.

Miembro del chapter ACM USAL desde 2018.

TFG: Sistema integral para pago de billetes en el transporte público con y sin NFC, plataforma que lo gestiona, entorno para probar su funcionamiento, app que calcula CO2 evitado y plataforma que notifica al usuario.

Nota del TFG: 10.



## Experiencia



### iOS Engineer (2022 - ...)

Badger Maps, Inc. - <https://www.badgermapping.com>

Búsqueda de un salto cualitativo significativo en el proyecto de iOS, incluyendo herramientas avanzadas de mockeo y testeo, migrando código crítico de Objective-C y UIKit a Swift y SwiftUI, detectando cuellos de botella potenciales y aportando propuestas para reducirlos.

Tecnologías y técnicas usadas: Swift, SwiftUI, Objective-C, UIKit, TDD, BDD, DDD, principios SOLID, Clean Code, Clean Architecture, Continuous Integration.



## Habilidades

### Desarrollo iOS

- Swift
- Objective-C
- UIKit
- SwiftUI

### Desarrollo Android

- Java

### Big Data

- Python
- Pandas

### Desarrollo Web

- HTML
- CSS
- JavaScript
- jQuery
- PHP
- MySQL
- NoSQL (MongoDB, Firebase Realtime)
- Flask
- SEO

### DevOps / CI / CD

- Google Cloud Platform
- Heroku
- GitHub Actions
- Fastlane

### Metodologías Ágiles

- Scrum
- Kanban

### Comunicación

- Trabajo en equipo

🇪🇸 Español: Materna

🇬🇧 Inglés:

- C1, OLS, 2019
- B2, Cambridge FCE, 2016

🇩🇪 Alemán:

- B2, Julius-Maximilians-Universität Würzburg, 2020



## Contacto

✉ [hi@mariovarona.dev](mailto:hi@mariovarona.dev)

☎ +34 608 80 68 43

in [MarioVarona](#)

🐙 [mvarona](#)

// CV Last Update: April 17, 2023



## Experiencia



### Junior iOS Engineer (2022 - 2022)

Badger Maps, Inc. - <https://www.badgermapping.com>

Trabajo dedicado al desarrollo de la app nativa de iOS, colaborando con el equipo Web en el diseño de la API, y reforzando la seguridad de la empresa mediante mejoras técnicas y de procesos.



### Mobile Engineer Intern (2021 - 2022)

Badger Maps, Inc. - <https://www.badgermapping.com>

Prácticas curriculares, extracurriculares y laborales en la startup californiana BadgerMaps, Inc. a través de su rama de ingeniería ZenZorrito Tecnologías S.L. Trabajo en el equipo de Mobile dedicado a programar y tomar decisiones sobre la app de iOS y Android.

Proyectos destacados:



### DondeTeEsperan (2023 - ...) <https://dondeteesperan.es>

Sistema de recomendación de municipios españoles online basado en las preferencias del usuario y en la similitud entre municipios. Es el primer y único recomendador de municipios de España. Está basado en un sistema de recomendación híbrido: basado en contenido y en filtro colaborativo, y maneja 78 variables para los 8.131 municipios españoles. Por su carácter innovador y el problema que resuelve, ha sido premiado por la Universidad de Burgos y la Junta de Castilla y León.

Tecnologías y técnicas usadas: Python, Pandas, Sistemas de recomendación, PHP, JavaScript, Flask, Jinja2, Google Cloud, GitHub Actions.



### BusPlus (2021 - ...) <https://bmsalamanca.com/empresas>

Sistema integral para empresas de transporte de viajeros consistente en aplicaciones móviles y plataforma Web nativas desarrolladas para permitir el pago con tarjeta de transporte o con móviles compatibles y no compatibles con NFC. Cuenta con cuatro componentes: app para usuarios finales en Android, app para usuarios finales en iOS, app para conductores y puntos de venta en Android y plataforma Web para empresas de transporte.

Los usuarios finales son los pasajeros, y pueden pagar sin tarjeta, recargar su saldo, pagar con una tarjeta no personal o con una unipersonal y registrar sus viajes para saber cuánto CO2 ahorran con sus viajes en transporte público.

Los conductores reciben los pagos móviles y de tarjeta a bordo, y los empleados de los puntos de venta actualizan los saldos de las tarjetas para los usuarios que quieran recargarlas con efectivo.

En cuanto a la gestión, los empleados administrativos de la empresa de transporte controlan la información mostrada a los usuarios, revisan la documentación que envían para probar que están en posesión de una tarjeta unipersonal, exportan estadísticas y pueden realizar operaciones a nivel de tarjetas individuales.

Tecnologías y técnicas usadas: NFC, Bluetooth, OTP, Swift, Java, PHP, MySQL, JSON, Firebase, HTML5, CSS3, Javascript, plan de negocio, elevator pitch, copywriting, digital networking & marketing.



### BMS - App del Bus Metropolitano de Salamanca (2015 - ...)

<https://bmsalamanca.com>

Primera aplicación multiplataforma del transporte público interurbano de Salamanca.



## Cursos

- Fundamentos iOS para iPhone y iPad - KeepCoding
- Programación iOS avanzada - KeepCoding
- Fundamentos Swift 3.0 - KeepCoding
- Introducción a la Inteligencia Artificial. Aprendizaje automático y redes neuronales - Universidad de Salamanca
- Estrategias de Naming: Dándole un nombre a tu marca - Crehana
- Una visión tecnológica para gente de negocio - Udemy
- Programación Android desde cero - KeepCoding
- Complete 2020 Data Science & Machine Learning Bootcamp - Philipp Muellauer, Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- The Complete 2020 Web Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- iOS & Swift - The Complete iOS App Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- IV Jornadas de Ciberseguridad - Universidad Pontificia de Salamanca
- Python con Django - Fundación Telefónica ProFuturo
- Auditor Interno ISO 27001 - TÜV NORD SPAIN (Qualicontrol)
- Auditor Interno ISO 22301 - TÜV NORD SPAIN (Qualicontrol)



## Voluntariado

- **Profesor de clases particulares de inglés**
  - 2016 - 2017
  - Hermanas Josefinas de la Santísima Trinidad Residencia Sagrada Familia, Salamanca
  - Preparación y ayuda para aprobar el nivel de 2º de bachillerato



## Experiencia

Cuenta con tres componentes: app para Android, app para iOS y plataforma online usada por la empresa gestora *Autobuses Salmantinos* para subir los avisos de las líneas y convertirlos a PDF para su posterior visualización en la app por los usuarios.

En el año 2016 consiguió el apoyo de *Grupo Avanza-ADO* y se convirtió en la única fuente oficial para consultar, almacenar y gestionar los avisos al viajero de su filial *Autobuses Salmantinos*.

Desde el año 2018 constituye la única opción para consultar los tiempos de llegada restantes a cada parada. Este cálculo lo realiza un algoritmo propio que considera factores como el tráfico habitual, distancia entre paradas, horas punta o acontecimientos especiales, y es ofrecido mediante una compra integrada *in-app*.

Tecnologías y técnicas usadas: Objective-C, Java, PHP, MySQL, JSON, Firebase, HTML5, CSS3, Javascript, elevator pitch, copywriting, digital networking & marketing, Google Adwords, Google Cloud Platform.



### **MemKey - The memes keyboard! (2018 - 2021)**

<https://bmsalamanca.com/memkey>

Aplicación móvil en forma de teclado personalizado para smartphones y tabletas iOS y Android que permite buscar un meme a través de una API de terceros y ofrecer el contenido en cualquier app en la que se encuentre el usuario.

Tecnologías y técnicas usadas: Objective-C, Java, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, copywriting, social media, digital networking & marketing.



### **BurndownChartist (2019 - ...) <https://burndownchartist.appspot.com/>**

Web open source alojada en Google Cloud App Engine y conectada a la API de la aplicación de productividad Todoist para elaborar un *burndown chart* para el proyecto, la fecha y las opciones especificadas.

Tecnologías y técnicas usadas: React, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Google Cloud, digital networking & marketing.



### **CartasContraLaHumanidad.es (2019 - ...)**

<http://cartascontralahumanidad.es>

Adaptación de un juego online de cartas multijugador open source, alojado en Heroku y que representa la primera alternativa para jugar al popular juego de mesa *Cards Against Humanity* online en español.

Tecnologías y técnicas usadas: React, Websockets, Heroku, HTML5, CSS3.



### **CoViDCyL (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/CoViDCyL>**

Herramienta para visualizar de forma online todos los datos del set 'Tasa de enfermos por zonas básicas de salud' sobre la incidencia de la CoViD-19 en Castilla y León. Incluye atajo de Siri para poder preguntarle la incidencia actual y acumulada en la zona deseada. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: PHP, API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.



## Premios y reconocimientos

### • Premio TCUE Prototipos Orientados al Mercado 2022

- Uno de los seis premiados en el Concurso de Prototipos Orientados al Mercado de la Universidad de Burgos, por el TFM "Sistema de recomendación de municipios españoles en línea basado en las preferencias del usuario y en la similitud entre municipios".

### • 2º Premio - V Concurso de Datos Abiertos de la Junta de Castilla y León

- Categoría Ideas del V Concurso de Datos Abiertos de la Junta de Castilla y León, por el TFM "Sistema de recomendación de municipios españoles en línea basado en las preferencias del usuario y en la similitud entre municipios".

### • Premio TCUE Prototipos Orientados al Mercado 2021

- Primer premio de la Facultad de Ciencias y tercero de la Universidad de Salamanca, incluyendo campus de Ávila, Béjar y Zamora, en el Concurso de Prototipos Orientados al Mercado dentro del programa Transferencia de Conocimiento Universidad-Empresa por el TFG "Sistema de pago móvil y fidelización para autobuses". El premio consiste en apoyo y formación para realizar un plan de negocio siguiendo la metodología empresarial *lean startup*, y acompañamiento para el lanzamiento de un producto final completo y comercializable.



# Experiencia



**Todayist** (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/todayist>

Reloj natural de 12 horas para visualizar gráficamente las tareas que un usuario de Todoist tenga para el día actual. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.

Orden cronológico:



**ElPisoDeBilbao.com** (2013 - 2014)

Sitio web creado desde cero con la finalidad de promocionar la venta de una vivienda familiar.

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript.



**Alexia 3.0** (2014)

Prototipo funcional para una posible futura versión de la plataforma para el sector educativo *Alexia*, de la empresa *Cospa&Agilmic*. Tras concertar una reunión con su equipo de desarrollo, la compañía multinacional decidió incluir algunas características del prototipo en la siguiente versión de *Alexia*.

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, elevator pitch, copywriting.



**CamerataSalmantina.es** (2016 - 2021) <http://cameratasalmantina.es>

Web basada en *responsive design*, con una gran flexibilidad y rapidez a la hora mantener contenidos dinámicos; como distintas galerías o calendarios con eventos pasados y futuros, y estáticos; como páginas de información o *landing pages* específicas.

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, PHP, JSON, edición digital.



**AngelesCaidosElLibro.com** (2017 - 2019)

Plataforma backend para la gestión y envíos de un libro electrónico. Web frontend basada en WordPress.

Tecnologías y técnicas usadas: PHP, HTML5, CSS3, WordPress.



**Aportación a Proyecto Open Source: Alf.io** (2019) <https://alf.io/>

Traducción de la práctica totalidad del proyecto de inglés a español.

Tecnologías y técnicas usadas: Heroku.



**Aportación a Proyecto Open Source: Sweet Alert iOS** (2019) <https://github.com/mvarona/SweetAlert-iOS>

Fork del proyecto *Sweet Alert iOS* para portarlo a Swift 5.

Tecnologías y técnicas usadas: Swift.



**FundHabit** (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/FundHabit>

Herramienta para incentivar y registrar la consecución de hábitos mediante la aportación de dinero ficticio a dos fondos. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, Cookies, CSS3, Javascript, Github Pages.



**Iberdrolux** (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/iberdrolux>

Calculador de precios para tarifas eléctricas *ad hoc* usando datos de consumos propios horarios anteriores obtenidos de Iberdrola Distribución Eléctrica (i-de.es). Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: Python, Github Pages.



**MarioVarona** (2020 - ...) <https://mariovarona.dev>

Sitio web personal desarrollado desde cero con un enfoque modular en el que los componentes se construyen dinámicamente en base a un archivo JSON a través de un script en Python. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: Python, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.