



# Mario Varona Bueno

Estudiante de Ingeniería Informática

🇪🇸 Español  
Materna

🇬🇧 Inglés  
C1, OLS, 2019  
B2, Cambridge FCE, 2016

🇩🇪 Alemán  
B2, Julius-Maximilians-Universität  
Würzburg, 2020

// Released: 13/01/1999  
// CV Last Update: 23/02/2021



## Sobre mí

Desde siempre me han impresionado las posibilidades que ofrece la tecnología para cambiar y mejorar la vida de las personas.

De forma autodidacta y reglada he ido aprendiendo sobre estructuras de datos, algoritmos, lenguajes de programación, comunicación, economía, marketing o psicología para lograrlo.

Con disciplina, aprendizaje continuo, pasión por el software y trabajo en equipo, me gustaría construir tecnología accesible, usable, eficiente y sostenible que mejore la vida de las personas y las inspire a creer en ellas mismas.



## Formación

- Western University (2016)  
London, Canadá - English summer school at Huron College  
Estancia de 1 mes.
- Universidad de Salamanca (2017 - 2021)  
Salamanca - Grado en Ingeniería Informática  
Nota media en bachillerato científico: 9,29.  
Nota media en grado: 8,09 (a fecha de febrero de 2021).  
Miembro del chapter ACM USAL desde 2018.  
TFG: Sistema integral para pago de billetes en el transporte público con y sin NFC, plataforma que lo gestiona, entorno para probar su funcionamiento, app que calcula CO2 evitado y plataforma que notifica al usuario.
- Julius-Maximilians-Universität Würzburg (2019 - 2020)  
Estancia Erasmus de 1 año en Würzburg, Bayern, Alemania
- Hochschule für angewandte Wissenschaften München (2020)  
Computer Networking and Secure Network Management



## Experiencia

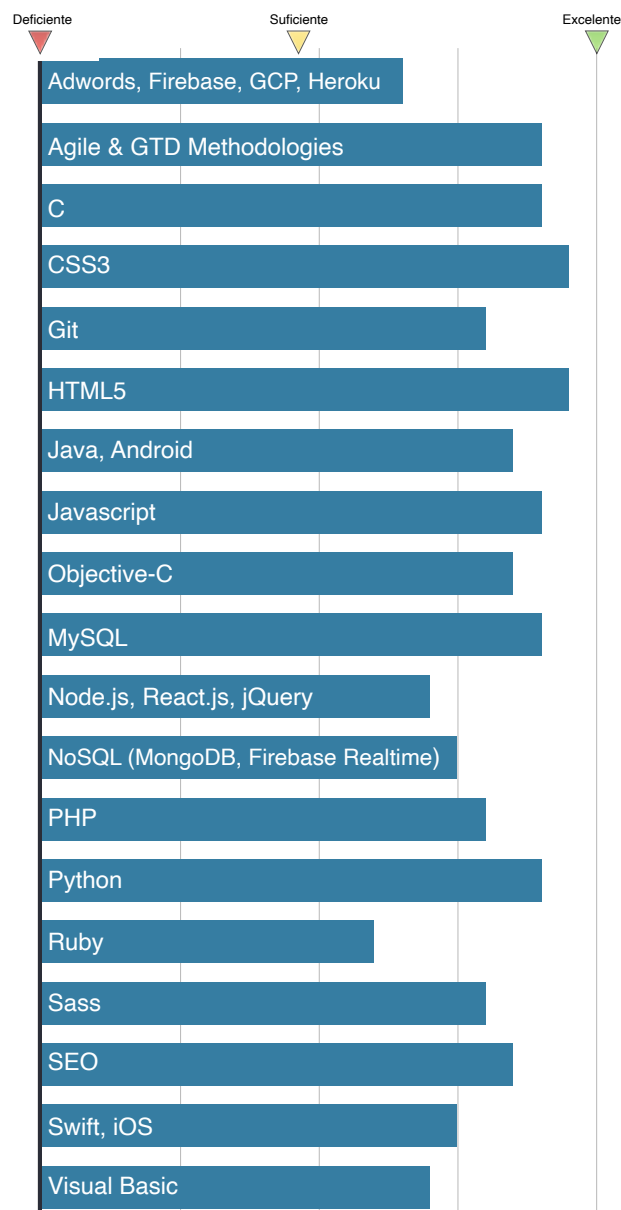


### Prácticas de 6 meses en BadgerMaps, Inc. (2021) <https://www.badgermapping.com>

Prácticas curriculares y extracurriculares en la start-up californiana BadgerMaps, Inc. a través de su rama de ingeniería ZenZorrito Tecnologías S.L. Trabajo en el equipo de Mobile dedicado a programar, testear y mejorar la app de iOS y Android, haciendo uso de TDD, BDD, principios SOLID, Clean Code, Clean Architecture y Continuous Integration entre otras técnicas.



## Habilidades



hi@mariovarona.dev



+34 608 80 68 43



MarioVarona



mvarona



## Experiencia



### **EIPisoDeBilbao.com** (2013 - 2014)

Sitio web creado desde cero con la finalidad de promocionar la venta de una vivienda familiar.

Alexia 3.0

### **Alexia 3.0** (2014)

Prototipo funcional para una posible futura versión de la plataforma para el sector educativo *Alexia*, de la empresa *Cospa&Agilmic*. Tras concertar una reunión con su equipo de desarrollo, la compañía multinacional decidió incluir algunas características del prototipo en la siguiente versión de *Alexia*.



### **BMS - App del Bus Metropolitano de Salamanca** (2015 - ...) <https://bmsalamanca.com>

Primera aplicación multiplataforma del transporte público interurbano de Salamanca.

Cuenta con tres componentes: app para Android, app para iOS y plataforma online usada por la empresa gestora *Autobuses Salmantinos* para subir los avisos de las líneas y convertirlos a PDF para su posterior visualización en la app por los usuarios.

Desde el año 2016 cuenta con el apoyo de *Grupo Avanza-ADO* como única fuente oficial para consultar, almacenar y gestionar los avisos al viajero de su filial *Autobuses Salmantinos*.

Desde el año 2018 constituye la única opción para consultar los tiempos de llegada restantes a cada parada. Este cálculo lo realiza un algoritmo propio que considera factores como el tráfico habitual, distancia entre paradas, horas punta o acontecimientos especiales, y es ofrecido mediante una compra integrada *in-app*.



### **CamerataSalmantina.es** (2016 - ...) <http://cameratasalmantina.es>

Web basada en *responsive design*, con una gran flexibilidad y rapidez a la hora mantener contenidos dinámicos; como distintas galerías o calendarios con eventos pasados y futuros, y estáticos; como páginas de información o *landing pages* específicas.



### **AngelesCaidosELibro.com** (2017 - 2019)

Plataforma backend para la gestión y envíos de un libro electrónico.

Web frontend basada en Wordpress.



## Cursos

- Fundamentos iOS para iPhone y iPad - KeepCoding
- Programación iOS avanzada - KeepCoding
- Fundamentos Swift 3.0 - KeepCoding
- Introducción a la Inteligencia Artificial. Aprendizaje automático y redes neuronales - Universidad de Salamanca
- Estrategias de Naming: Dándole un nombre a tu marca - Crehana
- Una visión tecnológica para gente de negocio - Udemy
- Programación Android desde cero - KeepCoding
- Complete 2020 Data Science & Machine Learning Bootcamp - Philipp Muellauer, Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- The Complete 2020 Web Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- iOS & Swift - The Complete iOS App Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy



## Voluntariado

- **Profesor de clases particulares de inglés**
  - Nov. 2016 - Feb. 2017
  - Hermanas Josefina de la Santísima Trinidad Residencia Sagrada Familia, Salamanca
  - Preparación y ayuda para aprobar el nivel de 2º de bachillerato



## Experiencia



### **MemKey - The memes keyboard!** (2018 - ...)

<https://bmsalamanca.com/memkey>

Aplicación móvil en forma de teclado personalizado para smartphones y tabletas iOS y Android que permite buscar un meme a través de una API de terceros y ofrecer el contenido en cualquier app en la que se encuentre el usuario.



### **BurndownChartist** (2019 - ...) <https://burndownchartist.appspot.com/>

Web open source alojada en Google Cloud App Engine y conectada a la API de la aplicación de productividad Todoist para elaborar un *burndown chart* para el proyecto, la fecha y las opciones especificadas.



### **Aportación a Proyecto Open Source:**

**Alf.io** (2019) <https://alf.io/>

Traducción de la práctica totalidad del proyecto de inglés a español.



Deleted!

### **Aportación a Proyecto Open Source:**

**Sweet Alert iOS** (2019) <https://github.com/mvarona/SweetAlert-iOS>

Fork del proyecto *Sweet Alert iOS* para portarlo a Swift 5.



### **CartasContraLaHumanidad.es** (2019 - ...)

<http://cartascontralahanidad.es>

Adaptación de un juego online de cartas multijugador open source, alojado en Heroku y que representa la primera alternativa para jugar al popular juego de mesa *Cards Against Humanity* online en español.



### **FundHabit** (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/FundHabit>

Herramienta para incentivar y registrar la consecución de hábitos mediante la aportación de dinero ficticio a dos fondos. Proyecto open source alojado en GitHub Pages.



### **Iberdrolux** (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/iberdrolux>

Calculador de precios para tarifas eléctricas *ad hoc* usando datos de consumos propios horarios anteriores obtenidos de Iberdrola Distribución Eléctrica (i-de.es). Proyecto open source alojado en GitHub Pages.



## Experiencia



### **CoViDCyL** (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/CoViDCyL>

Herramienta para visualizar de forma online todos los datos del set 'Tasa de enfermos por zonas básicas de salud' sobre la incidencia de la CoViD-19 en Castilla y León. Incluye atajo de Siri para poder preguntarle la incidencia actual y acumulada en la zona deseada. Proyecto open source alojado en GitHub Pages.



### **Todayist** (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/todayist>

Reloj natural de 12 horas para visualizar gráficamente las tareas que un usuario de Todoist tenga para el día actual. Proyecto open source alojado en GitHub Pages.



### **MarioVarona** (2020 - ...) <https://mariovarona.dev>

Sitio web personal desarrollado desde cero con un enfoque modular en el que los componentes se construyen dinámicamente en base a un archivo JSON a través de un script en Python. Proyecto open source alojado en GitHub Pages.