



Mario Varona Bueno

Estudiante de Ingeniería Informática

🇪🇸 Español
Materna

🇬🇧 Inglés
C1, OLS, 2019
B2, Cambridge FCE, 2016

🇩🇪 Alemán
B2, Julius-Maximilians-Universität
Würzburg, 2020



Sobre mí

Desde siempre me han impresionado las posibilidades que ofrece la tecnología para cambiar y mejorar la vida de las personas.

De forma autodidacta y reglada he ido aprendiendo sobre estructuras de datos, algoritmia, lenguajes de programación, comunicación, economía, marketing o psicología para lograrlo.

Con disciplina, aprendizaje continuo, pasión por el software y trabajo en equipo, me gustaría construir tecnología accesible, usable, eficiente y sostenible que mejore la vida de las personas y las inspire a creer en ellas mismas.



Formación

Western University (2016)

London, Canadá - English summer school at Huron College
Estancia de 1 mes.

Universidad de Salamanca (2017 - 2021)

Salamanca - Grado en Ingeniería Informática

Nota media en bachillerato científico: 9,29.

Nota media en grado: 8,09 (a fecha de febrero de 2021).

Miembro del chapter ACM USAL desde 2018.

TFG: Sistema integral para pago de billetes en el transporte público con y sin NFC, plataforma que lo gestiona, entorno para probar su funcionamiento, app que calcula CO2 evitado y plataforma que notifica al usuario.

Julius-Maximilians-Universität Würzburg (2019 - 2020)

Estancia Erasmus de 1 año en Würzburg, Bayern, Alemania

Hochschule für angewandte Wissenschaften München (2020)

Computer Networking and Secure Network Management



Experiencia



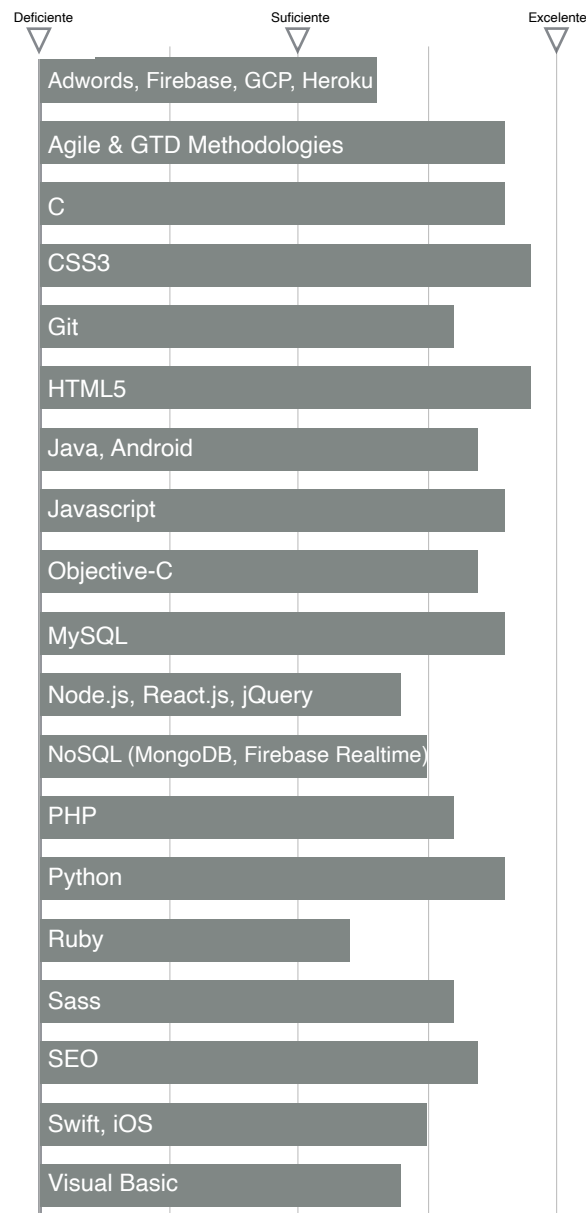
Prácticas de 6 meses en BadgerMaps, Inc. (2021) <https://www.badgermapping.com>

Prácticas curriculares y extracurriculares en la start-up californiana BadgerMaps, Inc. a través de su rama de ingeniería ZenZorrito Tecnologías S.L. Trabajo en el equipo de Mobile dedicado a programar y tomar decisiones sobre la app de iOS y Android.

Tecnologías y técnicas usadas: TDD, BDD, principios SOLID, Clean Code, Clean Architecture, Continuous Integration.



Habilidades



Contacto

✉ hi@mariovarona.dev

☎ +34 608 80 68 43

🌐 [MarioVarona](#)

🐙 [mvarona](#)



Experiencia



ElPisoDeBilbao.com (2013 - 2014)

Sitio web creado desde cero con la finalidad de promocionar la venta de una vivienda familiar.

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript.

Alexia 3.0

Alexia 3.0 (2014)

Prototipo funcional para una posible futura versión de la plataforma para el sector educativo *Alexia*, de la empresa *Cospa&Agilmic*. Tras concertar una reunión con su equipo de desarrollo, la compañía multinacional decidió incluir algunas características del prototipo en la siguiente versión de *Alexia*.

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, elevator pitch, copywriting.



BMS - App del Bus Metropolitano de Salamanca (2015 - ...) <https://bmsalamanca.com>

Primera aplicación multiplataforma del transporte público interurbano de Salamanca.

Cuenta con tres componentes: app para Android, app para iOS y plataforma online usada por la empresa gestora *Autobuses Salmantinos* para subir los avisos de las líneas y convertirlos a PDF para su posterior visualización en la app por los usuarios.

Desde el año 2016 cuenta con el apoyo de *Grupo Avanza-ADO* como única fuente oficial para consultar, almacenar y gestionar los avisos al viajero de su filial *Autobuses Salmantinos*.

Desde el año 2018 constituye la única opción para consultar los tiempos de llegada restantes a cada parada. Este cálculo lo realiza un algoritmo propio que considera factores como el tráfico habitual, distancia entre paradas, horas punta o acontecimientos especiales, y es ofrecido mediante una compra integrada *in-app*.

Tecnologías y técnicas usadas: Objective-C, Java, PHP, MySQL, JSON, Firebase, HTML5, CSS3, Javascript, elevator pitch, copywriting, digital networking & marketing, Google Adwords, Adsense, Cloud.



CamerataSalmantina.es (2016 - ...) <http://cameratasalmantina.es>

Web basada en *responsive design*, con una gran flexibilidad y rapidez a la hora mantener contenidos dinámicos; como distintas galerías o calendarios con eventos pasados y futuros, y estáticos; como páginas de información o *landing pages* específicas.

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, PHP, JSON, edición digital.



Cursos

- Fundamentos iOS para iPhone y iPad - KeepCoding
- Programación iOS avanzada - KeepCoding
- Fundamentos Swift 3.0 - KeepCoding
- Introducción a la Inteligencia Artificial. Aprendizaje automático y redes neuronales - Universidad de Salamanca
- Estrategias de Naming: Dándole un nombre a tu marca - Crehana
- Una visión tecnológica para gente de negocio - Udemy
- Programación Android desde cero - KeepCoding
- Complete 2020 Data Science & Machine Learning Bootcamp - Philipp Muellauer, Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- The Complete 2020 Web Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- iOS & Swift - The Complete iOS App Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- IV Jornadas de Ciberseguridad - Universidad Pontificia de Salamanca
- Python con Django - Fundación Telefónica ProFuturo



Voluntariado

- **Profesor de clases particulares de inglés**
 - Nov. 2016 - Feb. 2017
 - Hermanas Josefina de la Santísima Trinidad Residencia Sagrada Familia, Salamanca
 - Preparación y ayuda para aprobar el nivel de 2º de bachillerato



Experiencia



AngelesCaidosElLibro.com (2017 - 2019)

Plataforma backend para la gestión y envíos de un libro electrónico. Web frontend basada en WordPress.

Tecnologías y técnicas usadas: PHP, HTML5, CSS3, WordPress.



MemKey - The memes keyboard! (2018 - ...)

<https://bmsalamanca.com/memkey>

Aplicación móvil en forma de teclado personalizado para smartphones y tabletas iOS y Android que permite buscar un meme a través de una API de terceros y ofrecer el contenido en cualquier app en la que se encuentre el usuario.

Tecnologías y técnicas usadas: Objective-C, Java, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, copywriting, social media, digital networking & marketing.



BurndownChartist (2019 - ...) [https://](https://burndownchartist.appspot.com/)

burndownchartist.appspot.com/

Web open source alojada en Google Cloud App Engine y conectada a la API de la aplicación de productividad Todoist para elaborar un *burndown chart* para el proyecto, la fecha y las opciones especificadas.

Tecnologías y técnicas usadas: React, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Google Cloud, digital networking & marketing.



Aportación a Proyecto Open Source:

Alf.io (2019) <https://alf.io/>

Traducción de la práctica totalidad del proyecto de inglés a español.

Tecnologías y técnicas usadas: Heroku.



Deleted!

Aportación a Proyecto Open Source:

Sweet Alert iOS (2019) <https://github.com/mvarona/SweetAlert-iOS>

Fork del proyecto *Sweet Alert iOS* para portarlo a Swift 5.

Tecnologías y técnicas usadas: Swift.



CartasContraLaHumanidad.es (2019 - ...)

<http://cartascontralahanidad.es>

Adaptación de un juego online de cartas multijugador open source, alojado en Heroku y que representa la primera alternativa para jugar al popular juego de mesa *Cards Against Humanity* online en español.

Tecnologías y técnicas usadas: React, Websockets, Heroku, HTML5, CSS3.



Premios y reconocimientos

• Premio TCUE Prototipos Orientados al Mercado 2021

- Primer premio de la Facultad de Ciencias y tercero de la Universidad de Salamanca, incluyendo campus de Ávila, Béjar y Zamora, en el Concurso de Prototipos Orientados al Mercado dentro del programa Transferencia de Conocimiento Universidad-Empresa por el TFG "Sistema de pago móvil y fidelización para autobuses". El premio consiste en apoyo y formación para realizar un plan de negocio siguiendo la metodología *lean startup*, y acompañamiento para el lanzamiento de un producto final completo y comercializable.



Experiencia



FundHabit (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/FundHabit>

Herramienta para incentivar y registrar la consecución de hábitos mediante la aportación de dinero ficticio a dos fondos. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, Cookies, CSS3, Javascript, Github Pages.



Iberdrolux (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/iberdrolux>

Calculador de precios para tarifas eléctricas *ad hoc* usando datos de consumos propios horarios anteriores obtenidos de Iberdrola Distribución Eléctrica (i-de.es). Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: Python, Github Pages.



CoViDCyL (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/CoViDCyL>

Herramienta para visualizar de forma online todos los datos del set 'Tasa de enfermos por zonas básicas de salud' sobre la incidencia de la CoViD-19 en Castilla y León. Incluye atajo de Siri para poder preguntarle la incidencia actual y acumulada en la zona deseada. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: PHP, API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.



Todayist (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/todayist>

Reloj natural de 12 horas para visualizar gráficamente las tareas que un usuario de Todoist tenga para el día actual. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.



MarioVarona (2020 - ...) <https://mariovarona.dev>

Sitio web personal desarrollado desde cero con un enfoque modular en el que los componentes se construyen dinámicamente en base a un archivo JSON a través de un script en Python. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: Python, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.