



# Mario Varona Bueno

Estudiante de Máster en Inteligencia de Negocio y Big Data en Entornos Seguros & Máster en Ciberseguridad

🇪🇸 Español Materna

🇬🇧 Inglés C1, OLS, 2019 B2, Cambridge FCE, 2016

🇩🇪 Alemán B2, Julius-Maximilians-Universität Würzburg, 2020



## Sobre mí

Desde siempre me han impresionado las posibilidades que ofrece la tecnología para cambiar y mejorar la vida de las personas.

De forma autodidacta y reglada he ido aprendiendo sobre estructuras de datos, algoritmos, lenguajes de programación, comunicación, economía, marketing o psicología para lograrlo.

Con disciplina, aprendizaje continuo, pasión por el software y trabajo en equipo, me gustaría construir tecnología accesible, usable, eficiente y sostenible que mejore la vida de las personas y las inspire a creer en ellas mismas.



## Formación

### Western University (2016)

London, Canadá - English summer school at Huron College  
Estancia de 1 mes.

### Universidad de Salamanca (2017 - 2021)

Salamanca - Grado en Ingeniería Informática  
Nota media en bachillerato científico: 9,29.  
Nota media en grado: 8,32.  
Miembro del chapter ACM USAL desde 2018.

TFG: Sistema integral para pago de billetes en el transporte público con y sin NFC, plataforma que lo gestiona, entorno para probar su funcionamiento, app que calcula CO2 evitado y plataforma que notifica al usuario. Nota del TFG: 10.

### Julius-Maximilians-Universität Würzburg (2019 - 2020)

Estancia Erasmus de 1 año en Würzburg, Bayern, Alemania

### Hochschule für angewandte Wissenschaften München (2020)

Computer Networking and Secure Network Management

### Universidades de Burgos, León y Valladolid (2021 - ...)

Máster Interuniversitario en Inteligencia de Negocio y Big Data en Entornos Seguros

### Universidad Complutense de Madrid (2021 - ...)

Máster en Ciberseguridad



## Experiencia



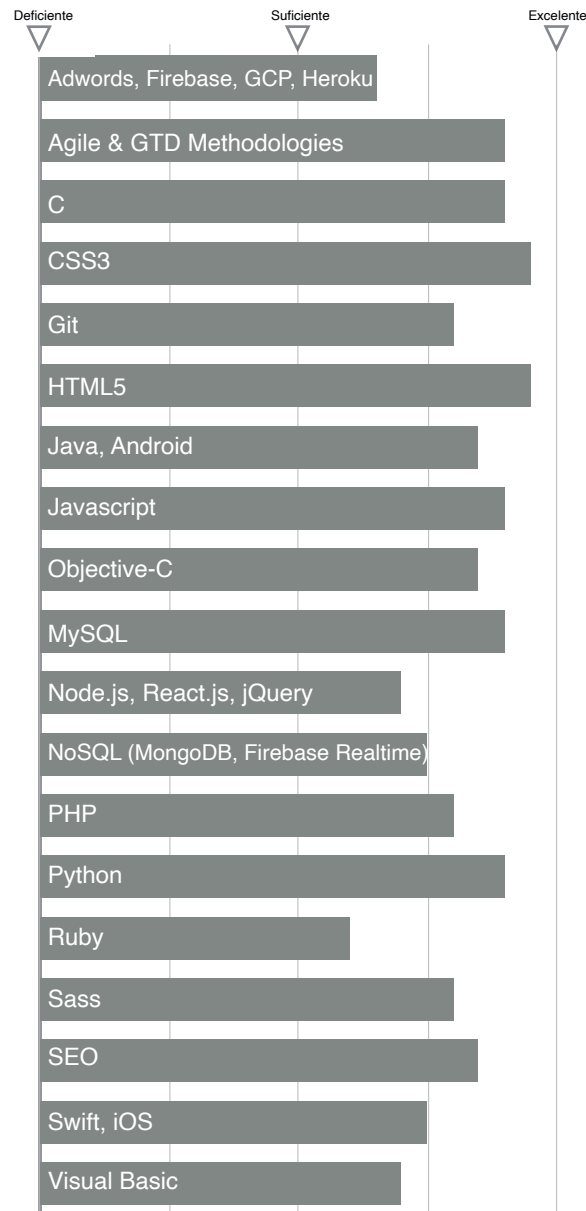
### Prácticas en BadgerMaps, Inc. (2021 - ...)

<https://www.badgermapping.com>

Prácticas curriculares, extracurriculares y laborales en la start-up californiana BadgerMaps, Inc. a través de su rama de ingeniería ZenZorrito Tecnologías S.L. Trabajo en el equipo de Mobile dedicado a programar y tomar decisiones sobre la app de iOS y Android.



## Habilidades



## Contacto

✉ [hi@mariovarona.dev](mailto:hi@mariovarona.dev)

☎ [+34 608 80 68 43](tel:+34608806843)

🌐 [MarioVarona](#)

🐙 [mvarona](#)



## Experiencia

Tecnologías y técnicas usadas: TDD, BDD, principios SOLID, Clean Code, Clean Architecture, Continuous Integration.



### **ElPisoDeBilbao.com** (2013 - 2014)

Sitio web creado desde cero con la finalidad de promocionar la venta de una vivienda familiar.

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript.

Alexia 3.0

### **Alexia 3.0** (2014)

Prototipo funcional para una posible futura versión de la plataforma para el sector educativo *Alexia*, de la empresa *Cospa&Agilmic*. Tras concertar una reunión con su equipo de desarrollo, la compañía multinacional decidió incluir algunas características del prototipo en la siguiente versión de *Alexia*.

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, elevator pitch, copywriting.



### **BMS - App del Bus Metropolitano de Salamanca** (2015 - ...) <https://bmsalamanca.com>

Primera aplicación multiplataforma del transporte público interurbano de Salamanca.

Cuenta con tres componentes: app para Android, app para iOS y plataforma online usada por la empresa gestora *Autobuses Salmantinos* para subir los avisos de las líneas y convertirlos a PDF para su posterior visualización en la app por los usuarios.

Desde el año 2016 cuenta con el apoyo de *Grupo Avanza-ADO* como única fuente oficial para consultar, almacenar y gestionar los avisos al viajero de su filial *Autobuses Salmantinos*.

Desde el año 2018 constituye la única opción para consultar los tiempos de llegada restantes a cada parada. Este cálculo lo realiza un algoritmo propio que considera factores como el tráfico habitual, distancia entre paradas, horas punta o acontecimientos especiales, y es ofrecido mediante una compra integrada *in-app*.

Tecnologías y técnicas usadas: Objective-C, Java, PHP, MySQL, JSON, Firebase, HTML5, CSS3, Javascript, elevator pitch, copywriting, digital networking & marketing, Google Adwords, Adsense, Cloud.



### **CamerataSalmantina.es** (2016 - ...) <http://cameratasalmantina.es>

Web basada en *responsive design*, con una gran flexibilidad y rapidez a la hora mantener contenidos dinámicos; como distintas galerías o calendarios con eventos pasados y futuros, y estáticos; como páginas de información o *landing pages* específicas.



## Cursos

- Fundamentos iOS para iPhone y iPad - KeepCoding
- Programación iOS avanzada - KeepCoding
- Fundamentos Swift 3.0 - KeepCoding
- Introducción a la Inteligencia Artificial. Aprendizaje automático y redes neuronales - Universidad de Salamanca
- Estrategias de Naming: Dándole un nombre a tu marca - Crehana
- Una visión tecnológica para gente de negocio - Udemy
- Programación Android desde cero - KeepCoding
- Complete 2020 Data Science & Machine Learning Bootcamp - Philipp Muellauer, Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- The Complete 2020 Web Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- iOS & Swift - The Complete iOS App Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- IV Jornadas de Ciberseguridad - Universidad Pontificia de Salamanca
- Python con Django - Fundación Telefónica ProFuturo



## Voluntariado

- **Profesor de clases particulares de inglés**
  - Nov. 2016 - Feb. 2017
  - Hermanas Josefina de la Santísima Trinidad Residencia Sagrada Familia, Salamanca
  - Preparación y ayuda para aprobar el nivel de 2º de bachillerato



## Experiencia

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, PHP, JSON, edición digital.



### **AngelesCaidosElLibro.com** (2017 - 2019)

Plataforma backend para la gestión y envíos de un libro electrónico. Web frontend basada en WordPress.

Tecnologías y técnicas usadas: PHP, HTML5, CSS3, WordPress.



### **MemKey - The memes keyboard!** (2018 - ...)

<https://bmsalamanca.com/memkey>

Aplicación móvil en forma de teclado personalizado para smartphones y tabletas iOS y Android que permite buscar un meme a través de una API de terceros y ofrecer el contenido en cualquier app en la que se encuentre el usuario.

Tecnologías y técnicas usadas: Objective-C, Java, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, copywriting, social media, digital networking & marketing.



### **BurndownChartist** (2019 - ...) [https://](https://burndownchartist.appspot.com/)

[burndownchartist.appspot.com/](https://burndownchartist.appspot.com/)

Web open source alojada en Google Cloud App Engine y conectada a la API de la aplicación de productividad Todoist para elaborar un *burndown chart* para el proyecto, la fecha y las opciones especificadas.

Tecnologías y técnicas usadas: React, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Google Cloud, digital networking & marketing.



### **Aportación a Proyecto Open Source: Alf.io**

(2019) <https://alf.io/>

Traducción de la práctica totalidad del proyecto de inglés a español.

Tecnologías y técnicas usadas: Heroku.



Deleted!

### **Aportación a Proyecto Open Source:**

### **Sweet Alert iOS** (2019) [https://github.com/](https://github.com/mvarona/SweetAlert-iOS)

[mvarona/SweetAlert-iOS](https://github.com/mvarona/SweetAlert-iOS)

Fork del proyecto *Sweet Alert iOS* para portarlo a Swift 5.

Tecnologías y técnicas usadas: Swift.



### **CartasContraLaHumanidad.es** (2019 - ...) [http://](http://cartascontralahumanidad.es)

[cartascontralahumanidad.es](http://cartascontralahumanidad.es)

Adaptación de un juego online de cartas multijugador open source, alojado en Heroku y que representa la primera alternativa para jugar al popular juego de mesa *Cards Against Humanity* online en español.

Tecnologías y técnicas usadas: React, Websockets, Heroku, HTML5, CSS3.



## Premios y reconocimientos

### • Premio TCUE Prototipos Orientados al Mercado 2021

- Primer premio de la Facultad de Ciencias y tercero de la Universidad de Salamanca, incluyendo campus de Ávila, Béjar y Zamora, en el Concurso de Prototipos Orientados al Mercado dentro del programa Transferencia de Conocimiento Universidad-Empresa por el TFG "Sistema de pago móvil y fidelización para autobuses". El premio consiste en apoyo y formación para realizar un plan de negocio siguiendo la metodología *lean startup*, y acompañamiento para el lanzamiento de un producto final completo y comercializable.



## Experiencia



### **FundHabit** (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/FundHabit>

Herramienta para incentivar y registrar la consecución de hábitos mediante la aportación de dinero ficticio a dos fondos. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: HTML5, Cookies, CSS3, Javascript, Github Pages.



### **Iberdrolux** (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/iberdrolux>

Calculador de precios para tarifas eléctricas *ad hoc* usando datos de consumos propios horarios anteriores obtenidos de Iberdrola Distribución Eléctrica (i-de.es). Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: Python, Github Pages.



### **CoViDCyL** (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/CoViDCyL>

Herramienta para visualizar de forma online todos los datos del set 'Tasa de enfermos por zonas básicas de salud' sobre la incidencia de la CoViD-19 en Castilla y León. Incluye atajo de Siri para poder preguntarle la incidencia actual y acumulada en la zona deseada. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: PHP, API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.



### **Todayist** (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/todayist>

Reloj natural de 12 horas para visualizar gráficamente las tareas que un usuario de Todoist tenga para el día actual. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.



### **MarioVarona** (2020 - ...) <https://mariovarona.dev>

Sitio web personal desarrollado desde cero con un enfoque modular en el que los componentes se construyen dinámicamente en base a un archivo JSON a través de un script en Python. Proyecto open source alojado en Github Pages.

Tecnologías y técnicas usadas: Python, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.



### **BusPlus** (2021 - ...) <https://bmsalamanca.com/empresas>

Sistema integral para empresas de transporte de viajeros consistente en aplicaciones móviles y plataforma Web nativas desarrolladas para permitir el pago con tarjeta de transporte o con móviles compatibles y no compatibles con NFC. Cuenta con cuatro componentes: app para usuarios finales en Android, app para usuarios finales en iOS, app para conductores y puntos de venta en Android y plataforma Web para empresas de transporte.

Los usuarios finales son los pasajeros, y pueden pagar sin tarjeta, recargar su saldo, pagar con una tarjeta no personal o con una unipersonal y registrar sus viajes para saber cuánto CO2 ahorran con sus viajes en transporte público.

Los conductores reciben los pagos móviles y de tarjeta a bordo, y los empleados de los puntos de venta actualizan los saldos de las tarjetas para los usuarios que quieran recargarlas con efectivo.

En cuanto a la gestión, los empleados administrativos de la empresa de transporte controlan la información mostrada a los usuarios, revisan la documentación que envían para probar que están en posesión de una tarjeta unipersonal, exportan estadísticas y pueden realizar operaciones a nivel de tarjetas individuales.

Tecnologías y técnicas usadas: NFC, Bluetooth, OTP, Swift, Java, PHP, MySQL, JSON, Firebase, HTML5, CSS3, Javascript, plan de negocio, elevator pitch, copywriting, digital networking & marketing.