



Mario Varona Bueno

Informatik-Student



Spanisch
Muttersprache



Englisch
C1, OLS, 2019
B2, Cambridge FCE, 2016



Deutsch
B2, Julius-Maximilians-Universität
Würzburg, 2020



Über mich

Ich war schon immer erstaunt über die Möglichkeiten, die die Technologie bietet, um das Leben der Menschen zu verändern und zu verbessern.

Ich habe sowohl autodidaktisch als auch traditionell etwas über Datenstrukturen, Algorithmen, Programmiersprachen, Kommunikation, Wirtschaft, Marketing oder Psychologie gelernt, um dies zu erreichen.

Mit Disziplin, lebenslangem Lernen, Leidenschaft für Software und Teamarbeit möchte ich eine zugängliche, nutzbare, effiziente und nachhaltige Technologie entwickeln, die das Leben der Menschen verbessert und sie dazu inspiriert, sich selbst zu vertrauen.



Ausbildung

Western University (2016)

London, Kanada - Englische Sommerschule am Huron College
1 Monat Aufenthalt.

University of Salamanca (2017 - 2021)

Salamanca - Informatik

Durchschnittliche Note des wissenschaftlichen Abiturs der High School: 9,29/10 (~ 1,3 Deutsche Note).

Durchschnittsnote: 8,09/10 (~ 2,1 Deutsche Note) (Stand: Februar 2021)

Mitglied des ACM USAL-Kapitels seit 2018.

Bachelorarbeit: Integrales System zur Durchführung von Zahlungen an Bord von öffentlichen Verkehrsmitteln mit und ohne NFC, Plattform zur Verwaltung, Umgebung zum Testen, App zur Berechnung von vermiedene CO2 und Plattform zur Benachrichtigung der Benutzer.

Julius-Maximilians-Universität Würzburg (2019 - 2020)

Auslandsstudium durch ein einjähriges Erasmus-Stipendium in Würzburg, Bayern, Deutschland.

Munich University of Applied Sciences (2020)

Datenkommunikation



Erfahrung



6-monatiges Praktikum bei BadgerMaps, Inc. (2021) <https://www.badgermapping.com>

Curriculare und extracurriculare Praktika bei dem kalifornischen Start-up BadgerMaps, Inc. durch dessen Engineering-Zweig ZenZorrito Tecnologías S.L.



Fähigkeiten

Mangelhaft

Ausreichend

Ausgezeichnet

Adwords, Firebase, GCP, Heroku

Agile & GTD Methodologies

C

CSS3

Git

HTML5

Java, Android

Javascript

Objective-C

MySQL

Node.js, React.js, jQuery

NoSQL (MongoDB, Firebase Realtime)

PHP

Python

Ruby

Sass

SEO

Swift, iOS

Visual Basic



Kontakt



hi@mariovarona.dev



+34 608 80 68 43



[MarioVarona](#)



[mvarona](#)



Erfahrung

Arbeit an Mobile gewidmet, um Programmierung und Entscheidungsfindung für die iOS- und Android-App beschäftigt.

Verwendete Technologien und Techniken: TDD, BDD, SOLID Prinzipien, Clean Code, Clean Architecture, Continuous Integration.



EIPisoDeBilbao.com (2013 - 2014)

Website von Grund auf neu erstellt, um den Verkauf eines Familienwohnsitzes zu fördern.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript.

Alexia 3.0

Alexia 3.0 (2014)

Operationeller Konzeptprototyp für eine mögliche zukünftige Version von Alexia, der Plattform für den Bildungssektor von Cospa&Agilmic. Nach einem Treffen mit seinem Entwicklungsteam nahm das multinationale Unternehmen einige Merkmale des Prototyps in die nächste Version von Alexia auf.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, elevator pitch, copywriting.



BMS - App für den Metropolitan Bus von Salamanca (2015 - ...) <https://bmsalamanca.com>

Erste Multiplattform-App für den öffentlichen Intercity-Verkehr von Salamanca.

Sie besteht aus drei Komponenten: Android-App, iOS-App und Online-Plattform, die von der Verwaltungsgesellschaft Autobuses Salmantinos genutzt wird, um die Fahrplanauskünfte hochzuladen und in PDF zu konvertieren, damit sie später von den Nutzern der App eingesehen werden können.

Seit 2016 wird sie von der Grupo Avanza-ADO als einzige offizielle Möglichkeit unterstützt, um Fahrplanauskünfte für ihre Schwestergesellschaft Autobuses Salmantinos abzurufen, zu speichern und zu verwalten.

Seit 2018 ist sie die einzige Möglichkeit, die Voraussichtliche Ankunftszeit für jede Haltestelle zu überprüfen. Diese Berechnung erfolgt durch einen eigenen Algorithmus, der den üblichen Verkehr, die Entfernung zwischen den Haltestellen, die Hauptverkehrszeiten oder besondere Ereignisse berücksichtigt, und wird durch einen In-App-Kauf angeboten.

Verwendete Technologien und Techniken: Objective-C, Java, PHP, MySQL, JSON, Firebase, HTML5, CSS3, Javascript, elevator pitch, copywriting, digital networking & marketing, Google Adwords, Adsense, Cloud.



Kurse

- iOS-Grundlagen für iPhone und iPad - KeepCoding
- Fortgeschrittene iOS-Programmierung - KeepCoding
- Swift 3.0 Grundlagen - KeepCoding
- Grundlagen der künstlichen Intelligenz. Maschinelles Lernen und neuronale Netze - Universität Salamanca
- Benennungsstrategien: Ihre Marke benennen - Crehana
- Eine technologische Vision für Geschäftsleute - Udemy
- Android-Programmierung von Grund auf neu - KeepCoding
- The Complete 2020 Web Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- Complete 2020 Data Science & Machine Learning Bootcamp - Philipp Muellauer, Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- iOS & Swift - The Complete iOS App Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- IV Cybersecurity Konferenz. - Päpstliche Universität Salamanca
- Python mit Django - Telefónica ProFuturo Stiftung



Freiwilligenarbeit

- **Englisch-Privatunterricht**
 - Nov. 2016 - Feb. 2017
 - Hermanas Josefinas de la Santísima Trinidad Residencia Sagrada Familia, Salamanca
 - Ausbildung und Unterstützung für den Abschluss der Senior-High-School



Erfahrung



CamerataSalmantina.es (2016 - ...) <http://cameratasalmantina.es>

Responsive design web, das eine große Flexibilität und Geschwindigkeit bietet, um dynamische Inhalte aktuell zu halten; als Galerien oder Kalender mit vergangenen und zukünftigen Veranstaltungen und statischen Inhalten; als Informationsseiten oder spezifische Landing Pages.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, PHP, JSON, digitale Ausgabe.



AngelesCaidosELibro.com (2017 - 2019)

Backend-Plattform zum Verwalten und Versenden eines eBooks auf Anfrage. Frontend web basiert auf WordPress.

Verwendete Technologien und Techniken: PHP, HTML5, CSS3, WordPress.



MemKey - Die Memes-Tastatur! (2018 - ...) <https://bmsalamanca.com/memkey>

Mobile App als benutzerdefinierte Tastatur für iOS- und Android-Smartphones und -Tablets, die es Benutzern ermöglicht, ein Meme über eine Drittanbieter-API zu suchen und es in einer beliebigen App zu verwenden oder weiterzugeben.

Verwendete Technologien und Techniken: Objective-C, Java, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, copywriting, social media, digital networking & marketing.



BurndownChartist (2019 - ...) <https://burndownchartist.appspot.com/>

Open Source Web, auf Google Cloud App Engine gehostet und mit der Produktivitäts-App Todoists API verbunden, um ein Burndown-Diagramm für das angegebene Projekt, Datum und Optionen zu erstellen.

Verwendete Technologien und Techniken: React, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Google Cloud, digital networking & marketing.



Beitrag zum Open-Source-Projekt: Alf.io (2019) <https://alf.io/>

Übersetzung fast des gesamten Projekts vom Englischen ins Spanische.

Verwendete Technologien und Techniken: Heroku.



Ehrungen und Auszeichnungen

• TCUE Market-Driven Prototypes Contest 2021 Auszeichnung

- Erster Preis innerhalb der wissenschaftlichen Fakultät und dritter Preis innerhalb der Universität von Salamanca, einschließlich der Campusse von Ávila, Béjar und Zamora, beim Wettbewerb Market-Driven Prototypes Contest, gefördert durch das Knowledge Transference Program University-Business für die Bachelorarbeit "Mobile-payment and customer-loyalty system on buses". Der Preis bezieht sich auf die Unterstützung und Schulung zur Durchführung eines Businessplans nach der Lean-Startup-Methodik sowie auf die Betreuung zur Veröffentlichung eines vollständigen und marktfähigen Endprodukts.



Erfahrung



Deleted!

Beitrag zum Open-Source-Projekt: Sweet Alert iOS (2019) <https://github.com/mvarona/SweetAlert-iOS>

Gabel aus dem iOS-Projekt Sweet Alert, um sie an Swift 5 anzupassen.

Verwendete Technologien und Techniken: Swift.



CartasContraLaHumanidad.es (2019 - ...) <http://cartascontralahumanidad.es>

Adaption eines Open-Source-Mehrspieler-Online-Kartenspiels, das auf Heroku gehostet wird und das die erste Alternative zu dem beliebten Brettspiel Cards Against Humanity online auf Spanisch ist.

Verwendete Technologien und Techniken: React, Websockets, Heroku, HTML5, CSS3.



FundHabit (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/FundHabit>

Werkzeug, um Anreize zu schaffen und die Leistung der Gewohnheiten durch fiktive Geldbeiträge an zwei Fonds zu verfolgen. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, Cookies, CSS3, Javascript, Github Pages.



Iberdrolux (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/iberdrolux>

Rechner für Ad-hoc-Elektrizitätspläne, der frühere eigene stündliche Verbrauchsdaten von Iberdrola Distribución Eléctrica (i-de.es) verwendet. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: Python, Github Pages.



CoViDCyL (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/CoViDCyL>

Tool zur Online-Erforschung aller Daten aus dem Satz 'Krankheitsrate nach Basisgesundheitszonen' über die CoViD-19-Inzidenz in Kastilien und León. Es enthält eine Siri-Abkürzung, um sie nach der aktuellen und kumulierten Inzidenz in der gewünschten Zone zu fragen. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: PHP, API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.



Todayist (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/todayist>

Eine natürliche 12-Stunden-Uhr zur Visualisierung aller heutigen Aufgaben aus Todoist. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.



MarioVarona (2020 - ...) <https://mariovarona.dev>

Persönliche Website, die von Grund auf mit einem modularen Ansatz entwickelt wurde, bei dem die Komponenten dynamisch auf der Grundlage einer JSON-Datei durch ein Python-Skript aufgebaut werden. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: Python, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.