

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ

FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERIA

GRAFICOS EN COMPUTACIÓN

Laboratorio 2

2017 – 2

Indicaciones generales:

- Duración: 1h 50 min.
- Por favor, utilice comentarios para explicar la lógica de su solución.
- El orden es parte de la evaluación.
- Su trabajo deberá ser subido a PAIDEIA en el espacio indicado por los Jefes de Práctica.
-

PREGUNTA 1 (20 puntos)

El objetivo de esta pregunta es generar una representación geométrica B-rep (malla triangular) a partir de un parche Bézier.

Dado un programa inicial, que calcula un parche Bézier, construir una malla triangular y visualizarla usando OpenGL. Además, su programa debe almacenar la malla triangular generada en un archivo OFF.