

## **ATIVIDADES EXTENSIONISTAS**

### **Proposta de Tema / Relatório Final**

#### **Curso**

- ☐ Bacharelado em Engenharia da Computação
- ☐ Bacharelado em Engenharia de Software
- ☒ CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- ☐ CST em Banco de Dados
- ☐ CST em Ciência de Dados
- ☐ CST em Desenvolvimento Mobile
- ☐ CST em Gestão da Tecnologia da Informação
- ☐ CST em Jogos Digitais
- ☐ CST em Redes de Computadores

#### **Disciplina**

- ☒ Atividade Extensionista I: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Levantamento
- ☐ Atividade Extensionista II: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Projeto
- ☐ Atividade Extensionista III: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Análise
- ☐ Atividade Extensionista IV: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Implementação

## **Etapa**

( ) Validação da proposta

( X ) Trabalho final

## **Aluno(s) e RU(s)**

<b>Aluno</b>	<b>RU</b>
Marcus Vinícius da Silva Debon	4293438

## **Título**

Aplicativo de celular que dispõe de ferramentas para controlar as finanças pessoais do usuário e como trabalhar na expansão do patrimônio a longo prazo.

## **Setor de Aplicação**

O projeto será aplicado a nível municipal, para empregados da iniciativa privada, trabalhadores autônomos e pequenos empresários.

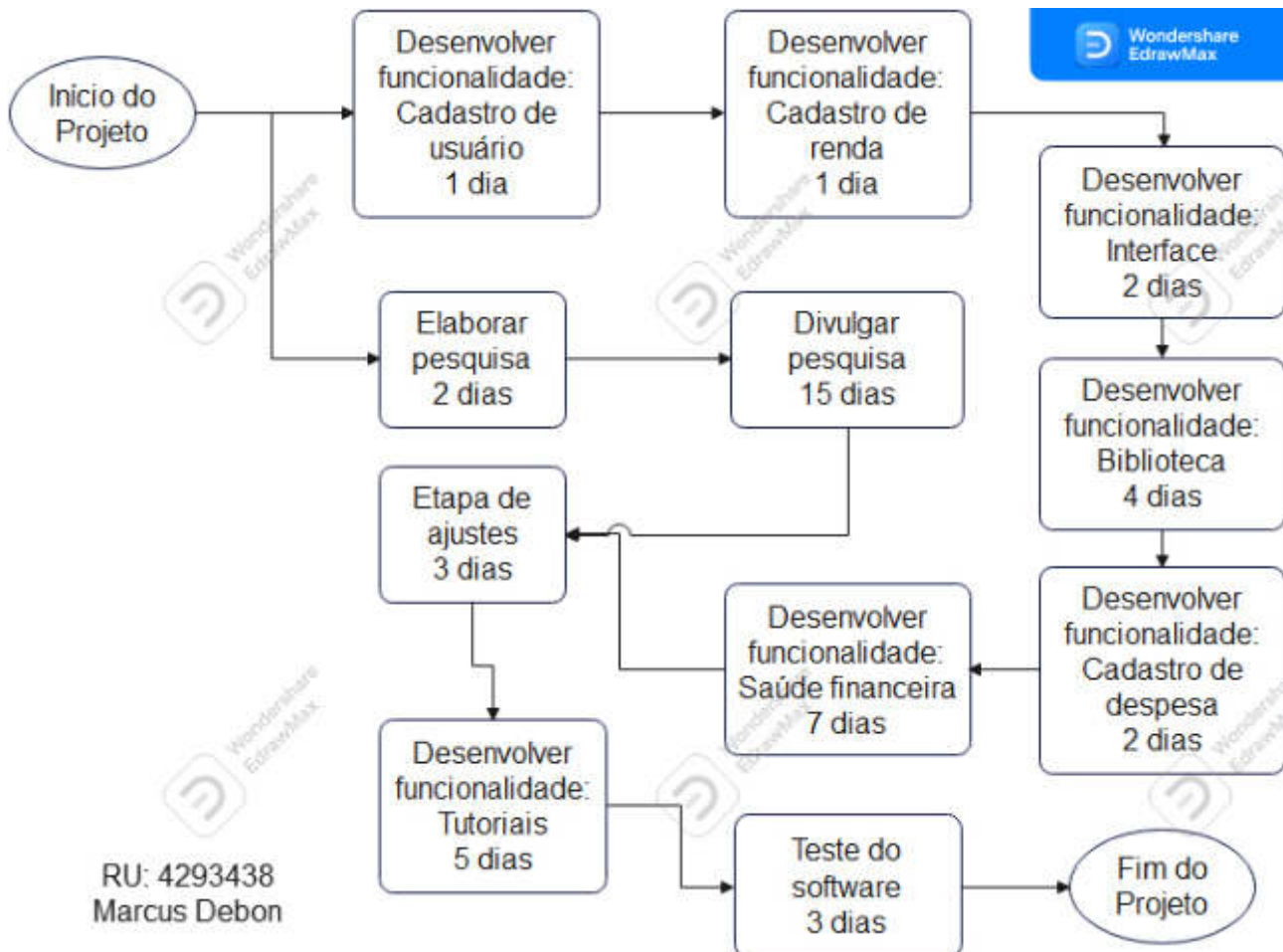
## **Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)**

- ( ) 01. Erradicação da pobreza
- ( ) 02. Fome zero e agricultura sustentável
- ( ) 03. Saúde e bem-estar
- (X) 04. Educação de qualidade
- ( ) 05. Igualdade de gênero
- ( ) 06. Água potável e saneamento
- ( ) 07. Energia limpa e acessível
- (X) 08. Trabalho decente e crescimento econômico
- ( ) 09. Indústria, inovação e infraestrutura
- ( ) 10. Redução das desigualdades
- ( ) 11. Cidades e comunidades sustentáveis
- ( ) 12. Consumo e produção responsáveis
- ( ) 13. Ação contra a mudança global do clima
- ( ) 14. Vida na água
- ( ) 15. Vida terrestre
- ( ) 16. Paz, justiça e instituições eficazes
- ( ) 17. Parcerias e meios de implementação

## **Objetivos**

- \* Promover o entendimento de conceitos básicos de economia, matemática financeira e orçamento doméstico;
- \* Mapear os fluxos de entrada e saída de dinheiro do usuário;
- \* Organizar os dados fornecidos e apresentar as informações de maneira interativa;
- \* Implementar rotina de revisão mensal das finanças pessoais, começando semanalmente;
- \* Apresentar dicas de como melhorar a condição financeira e investimentos iniciais.

## Metodologia



### Início do Projeto

#### Desenvolver funcionalidade: Cadastro de usuário

\* Desenvolver a parte do software que vai receber dados básicos do usuário como nome, data de nascimento, profissão entre outros.

#### Desenvolver funcionalidade: Cadastro de renda.

\* Desenvolver a função do software que vai receber os dados do usuário relacionados a fontes de renda de frequência determinada(fixa) e não determinada(variável).

#### Elaborar pesquisa

\* Nesta etapa será providenciada uma pesquisa com o objetivo de coletar dados importantes no desenvolvimento do software como as principais despesas dos usuários, as dificuldades enfrentadas no dia a dia para não fechar o mês no vermelho, entre outras questões acerca das funcionalidades do software.

#### Divulgar pesquisa

\* Encaminhar a pesquisa elaborada para contatos de e-mail e empresas específicas com a intenção de reunir a maior quantidade possível de dados que ajudarão a definir algumas preferências de usuário.

#### Desenvolver funcionalidade: Interface

\* A interface inicial vai reunir todas as funções do software. Cadastrar usuário, renda, despesa, tutorial básico, tutorial detalhado, biblioteca e saúde financeira.

#### Desenvolver funcionalidade: Biblioteca

\* Esta seção reunirá uma coletânea de assuntos básicos relacionados a economia, matemática financeira, além de dicas de como melhorar a condição das finanças pessoais ou familiar. Algumas dicas de como aumentar as fontes de renda, reduzir gastos desnecessários, introdução a investimentos simples, a importância de poupar de forma inteligente para começar a ter uma rotina de aportes regular, entre outros assuntos abordados nos resultados da pesquisa.

#### Desenvolver funcionalidade: Cadastro de despesa.

\* Desenvolver o algoritmo do software que vai receber dados relacionados a despesas fixas e despesas variáveis, abrindo a possibilidade de categorizar cada uma de forma ordenada e seguindo uma linha do tempo, o que será explorado em outra funcionalidade importante do software em questão.

#### Desenvolver funcionalidade: Saúde financeira

\* Saúde financeira será a principal funcionalidade sendo inicialmente um quadro iterativo que resumirá os dados financeiros de entrada e saída apresentando como algumas das funcionalidades: os principais gastos do mês, altos valores pagos de forma não recorrente, uma função que demonstrará numa linha do tempo desde o recebimento das rendas e a realização de cada despesa sendo realizada nas datas de lançamento cadastradas, uma ferramenta que vai lembrar o usuário de cadastrar as receitas e despesas, entre outros.

#### Etapa de ajustes

\* Com base nos dados coletados na pesquisa, serão avaliados quais as informações mais relevantes para o usuário durante a utilização do aplicativo e ajustes virão com objetivo de melhorar a relação entre ambos.

#### Desenvolver funcionalidade: Tutoriais

\* Com as demais funcionalidades já elaboradas, nesta etapa será criado um tutorial básico de navegação do software, um passo a passo inicial de como realizar o cadastro de usuário, das rendas e despesas, um tutorial das funções da saúde financeira e um tutorial mais detalhado de todas as funcionalidades disponíveis.

#### Teste do software

\* Etapa de testes para um grupo pequeno de usuários selecionados e posterior validação das funcionalidades apresentadas.

#### Fim do projeto

\* Etapa na qual o software está apto para ser utilizado.

## **Resultados Esperados/Obtidos**

Primeiramente é esperado que o usuário consiga se localizar na interface do software, identifique as principais funcionalidade de cadastro das rendas e despesas e saiba navegar na função “saúde financeira” de modo a interpretar corretamente como está sendo o fluxo do dinheiro na sua vida corriqueira.

Aguarda-se uma boa participação na pesquisa para que se possa fazer um correto detalhamento das principais despesas, obtendo assim um bom “feedback” do que o software pode entregar de informação simples e rápida.

Espera-se que o projeto adquira sucesso na conscientização da importância de se gastar menos do que se ganha. Grande parte da população brasileira já enfrenta dificuldades para obter renda e a maioria sofre ao administrar estas receitas e as despesas com o passar do tempo. Nesse contexto, entender que manter os gastos sobre controle e planejar o dia de amanhã são vitais para a saúde financeira do indivíduo e da família.

Os grandes patrimônios são construídos ao longo do tempo e com a disciplina de cada dia. Como diz o velho ditado, “de grão em grão a galinha enche o papo”, o que é verdadeiro também para as fortunas acumuladas que por sua vez geram mais riqueza no mercado financeiro sob a forma de investimentos. Com base nessa máxima, e com o auxílio da função criada para lembrá-lo de realizar o “encontro de contas semanal/mensal” espera-se que o usuário desenvolva disciplina nesta atividade importante para todas as empresas, não diferente para o orçamento doméstico.

Adquirindo a disciplina de registrar receitas e gastos, aos poucos as pessoas despertam uma certa curiosidade de entender melhor estes fluxos, e se perguntar de onde vem tal despesa, ou até porque dessa despesa. Esta interrogação serve de ignição para a pessoa começar a resistir a certas despesas que realizou, algumas desnecessárias e que muitas vezes comprometem o orçamento das famílias.

Por fim espera-se que o usuário, independente do nível de conhecimento que possua, utilize a biblioteca para que aprenda sobre matemática financeira e alguns conceitos básicos utilizados no mercado financeiro como o de inflação, juros compostos e taxa básica de juros.

## **Considerações Finais**

No contexto atual da educação média do nosso País, falar em finanças pessoais se torna um tabu pois dificilmente se aprende estes conceitos nas escolas e nos lares de grande parte da população. A maioria das pessoas não terão contato com esse tipo de conhecimento, vindo a lidar com o dinheiro de forma irresponsável e solidificando a máxima de que se ganha dinheiro para arcar com as contas e dívidas. Portanto verifica-se que uma dificuldade do projeto será tratar do tema de forma simples, clara e expor na tela do celular com objetividade por se tratar de uma plataforma que exige pouco conteúdo escrito e que seja mais visual.

Quando se deseja conquistar uma certa camada da sociedade e por consequência o sucesso do software, deve-se entender as dificuldades dessa parte da população. Estar em sintonia com o usuário final ajuda no desenvolvimento da aplicação mais adequada e as etapas de pesquisa e de ajustes versam sobre esta motivação trazendo um aprendizado fundamental no desenvolvimento de softwares.

Na elaboração dos tutoriais será possível fazer uma revisão de tudo o que foi desenvolvido, de experimentar o software da percepção de usuário e de verificar se alguma função desenvolvida pode ser melhorada, trazendo uma outra visão importante do projeto e da importância de realizar os testes finais.

A maior dificuldade sem sombra de dúvida será transmitir a ideia de se desenvolver os hábitos de poupar e posteriormente investir. O primeiro exige que a pessoa estabeleça um certo limite e em cima disso determine a maneira de como levar a vida, pelo menos até que consiga prover mais fontes de renda expandindo este limite, já o segundo hábito, realidade de cada vez mais pessoas, exige além da disciplina e autocontrole, um pouco mais de conhecimento, experimentação e vivência de cenários econômicos, além de sabedoria para decidir qual opção de investimento será mais adequada para o momento em que decidir investir.