

TOYS'R UPO

MIEMBROS DEL EQUIPO:

Carlos Vega Molina

Miguel Vega Molina

Alejandro Vázquez Rodríguez

ÍNDICE

1 OBJETIVOS Y REQUISITOS DEL PROYECTO	2
2 CASOS DE USO DEL PROYECTO	6
3 DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN DE LA BASE DE DATOS	33
4 GUÍA DE ESTILOS	34
5 VÍDEO DE LA PRESENTACIÓN	42
6 ENLACE PRESENTACIÓN	42

1 OBJETIVOS Y REQUISITOS DEL PROYECTO

El objetivo principal de este proyecto es mejorar la eficiencia y precisión en la gestión de las ventas de juguetes a través de la implementación de un sistema automatizado y fácil de usar. Este sistema permitirá a los clientes realizar compras en línea de manera personalizada, brindando información clara y concisa sobre las opciones de juguetes y accesorios disponibles. Además, facilitará al personal de ventas la gestión y confirmación rápida y precisa de las transacciones.

De este modo, los objetivos de alto nivel del proyecto son los siguientes:

OBJ-001	Gestión de usuarios
Versión	01
Autores	Grupo 3
Fuente	Usuarios Responsables
Descripción	El sistema deberá permitir la gestión efectiva de los usuarios, incluyendo su registro, actualización y eliminación en la base de datos, así como la consulta de información relevante sobre ellos.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	La gestión efectiva de los clientes es esencial para el éxito del sistema de venta en línea, ya que el sistema podrá ofrecer una experiencia más personalizada y satisfactoria al usuario.

OBJ-002	Gestión de Productos
Versión	01
Autores	Grupo 3
Fuente	Usuarios Responsables
Descripción	El sistema deberá permitir la gestión efectiva de los productos por parte del administrador, incluyendo su registro, actualización y eliminación en la base de datos, así como la consulta de información relevante sobre ellos.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	La correcta gestión de productos es esencial para ofrecer una experiencia de compra satisfactoria a los usuarios, proporcionando información precisa y actualizada sobre los productos disponibles.

OBJ-003	Gestión Categoría
Versión	01
Autores	Grupo 3
Fuente	Usuarios Responsables
Descripción	La entidad Categoría agrupa los productos en función de características similares, facilitando la búsqueda y navegación de productos para los usuarios. Debe contener información sobre la categoría.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	La organización eficiente de productos en categorías mejora la experiencia de usuario al facilitar la búsqueda y navegación de productos relacionados.

OBJ-004	Gestión de Dirección
Versión	01
Autores	Grupo 3
Fuente	Usuarios Responsables
Descripción	La entidad Dirección almacena la información del envío de los usuarios, lo que permite que el cliente tenga más de una dirección y se pueda cambiar la dirección una vez se ha realizado la compra.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	La correcta gestión de direcciones de envío es esencial para garantizar la entrega exitosa de productos comprados en línea, proporcionando una experiencia de usuario satisfactoria.

OBJ-005	Gestión de carrito de la compra
Versión	01
Autores	Grupo 3
Fuente	Usuarios Responsables
Descripción	El carrito de compras deberá permitir a los usuarios agregar, eliminar y actualizar productos seleccionados para su compra. Además, debe calcular el total de la compra y permitir al usuario finalizar el proceso de compra
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	Un carrito de compras funcional es fundamental para la experiencia de compra en línea, ya que facilita la selección y compra de productos por parte de los usuarios.

OBJ-006	Gestión de Pedido
Versión	01
Autores	Grupo 3
Fuente	Usuarios Responsables
Descripción	La entidad Pedido representa los pedidos de compra realizadas por los usuarios, incluyendo información sobre los productos comprados, la dirección de envío, el estado del pedido y el total de la compra
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	La gestión eficiente de órdenes de compra es fundamental para garantizar una experiencia de compra en línea satisfactoria, asegurando la entrega oportuna de productos y la satisfacción del cliente.

OBJ-007	Gestión de Favoritos
Versión	01
Autores	Grupo 3
Fuente	Usuarios Responsables
Descripción	El sistema deberá permitir a los usuarios seleccionar y guardar los productos de su interés en una lista de favoritos. Los usuarios podrán agregar y eliminar los productos de la lista de favoritos. Además se permitirá la visualización de los productos favoritos en una página dedicada.
Importancia	Media
Estado	Aprobado
Comentarios	Una funcionalidad de favoritos eficiente mejora significativamente la experiencia de compra en línea, permitiendo a los usuarios realizar un seguimiento de los productos que les interesan y facilitando futuras decisiones en las compras.

2 CASOS DE USO DEL PROYECTO

A continuación se realiza la especificación de los casos de uso del sistema, detallando la operativa que tiene lugar en cada caso de uso, según la toma de requisitos que se ha realizado.

CU-01	Login	
Descripción	El sistema debe permitir a los administradores y clientes acceder mediante un proceso de login, introduciendo sus credenciales de inicio de sesión.	
Actores	Usuario	
Precondición	-	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El sistema muestra la pantalla de inicio de sesión.
	2	El usuario introduce el gmail y la contraseña.
	3	El sistema valida las credenciales del usuario, y valida si es un usuario con rol cliente.
	4	El sistema autentica al usuario y le concede acceso a las funcionalidades del cliente.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema autentica al usuario y le concede acceso a las funcionalidades de administrador.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El sistema detecta que las credenciales son incorrectas.
	4	El sistema muestra un mensaje de error al usuario, que indica que introduzca las credenciales de nuevo.
	5	El caso de uso vuelve al paso 2 para que el usuario ingrese nuevamente las credenciales.
Postcondición	El usuario ha accedido exitosamente al sistema.	

CU-02	Registro de usuario	
Descripción	El sistema debe permitir a los usuarios dar de alta una cuenta en el sistema.	
Actores	Usuario	
Precondición	-	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario accede al login y selecciona la opción de registrarse.
	2	El sistema presenta los datos que debe rellenar para darse de alta.
	3	El usuario introduce los datos solicitados y confirma los datos.
	4	El sistema comprueba que los datos son correctos, y envía un correo al usuario para que confirme la creación de su cuenta.
	5	El usuario accede al correo electrónico y confirma la creación de la cuenta.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema avisa al usuario de que los datos son incorrectos o están incompletos y vuelve al paso 2 del caso de uso.
Postcondición	El usuario queda registrado en el sistema.	

CU-03	Modificar usuario	
Descripción	El sistema permite a los usuarios acceder y modificar sus datos personales según sea necesario.	
Actores	Usuario	
Precondición	Estar logueado y registrado en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona la opción de modificar sus datos.
	2	El sistema muestra al usuario los datos que pueden ser modificados.
	3	El usuario selecciona y modifica los datos que desea cambiar.
	4	El sistema valida los nuevos datos del usuario, verifica que son correctos y los registra en el sistema.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema avisa al usuario que los datos introducidos son incorrectos, y el sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.
Postcondición	Los nuevos datos del usuario quedan registrados en el sistema.	

CU-04	Consultar usuario	
Descripción	El sistema debe permitir al usuario ver la información de su registro.	
Actores	Usuario	
Precondición	Estar logueado y registrado en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona la opción de consultar sus datos.
	2	El sistema muestra al usuario los datos.
Postcondición	El sistema devuelve un usuario.	

CU-05	Alta de Producto	
Descripción	El sistema debe permitir al administrador crear un producto.	
Actores	Usuario(Administrador) .	
Precondición	Estar logueado y con rol administrador en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador selecciona la opción de crear un producto.
	2	El sistema muestra al administrador los datos que deben ser rellenados.
	3	El administrador rellena los datos del producto y los confirma.
	4	El sistema comprueba que los datos son válidos, registra un nuevo producto y avisa al administrador de que la operación ha sido un éxito.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema avisa al administrador de que los datos introducidos son incorrectos, y el sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.
Postcondición	El producto queda registrado en el sistema.	

CU-06	Buscar Producto	
Descripción	El sistema debe permitir al administrador buscar un producto.	
Actores	Usuario(Administrador) .	
Precondición	Estar logueado y con rol administrador en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador selecciona la opción buscar productos.
	2	El sistema solicita al administrador los datos por los que desea buscar un producto .
	3	El administrador introduce los datos por los que quiere buscar el producto.
	4	El sistema devuelve un listado de los productos que coinciden con el criterio de búsqueda del producto.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema avisa al administrador de que no se ha encontrado ningún producto que cumpla los criterios de búsqueda, y finaliza el caso de uso.
Postcondición	El sistema devuelve un listado de productos.	

CU-07	Modificar Producto	
Descripción	El sistema debe permitir al administrador modificar un producto.	
Actores	Usuario(Administrador) .	
Precondición	Estar logueado y con rol administrador en el sistema.	
Dependencias	CU-06: Buscar Producto	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador selecciona la opción modificar producto.
	2	El sistema solicita datos del producto para realizar la búsqueda del producto que se desea modificar.
	3	El sistema inicia el CU-07: Buscar Producto y se muestra una lista de productos que cumplan con los criterios de búsqueda.
	4	El administrador selecciona el producto que desea modificar.
	5	El sistema muestra los datos del producto que pueden ser modificados.
	6	El administrador introduce los datos del producto que desea modificar.
	7	El sistema valida los datos del producto y registra los cambios en el sistema.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El sistema avisa al administrador de que no se ha encontrado ningún producto que cumpla los criterios de búsqueda, y finaliza el caso de uso.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	7	El sistema avisa al administrador de que los datos introducidos no son válidos y se vuelve al paso 5 del caso de uso.
Postcondición	El sistema registra los cambios en el producto.	

CU-08	Consultar Producto	
Descripción	El sistema debe permitir al administrador consultar un producto.	
Actores	Usuario(Administrador) .	
Precondición	Estar logueado y con rol administrador en el sistema.	
Dependencias	CU-06: Buscar Producto	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador selecciona la opción consultar un producto.
	2	El sistema solicita datos del producto para realizar la búsqueda del producto que se desea modificar.
	3	El sistema inicia el CU-07: Buscar Producto y se muestra una lista de productos que cumplan con los criterios de búsqueda.
	4	El administrador selecciona el producto que desea consultar.
	5	El sistema muestra los datos del producto que se han consultado.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El sistema avisa al administrador de que no se ha encontrado ningún producto que cumpla los criterios de búsqueda, y finaliza el caso de uso.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	7	El sistema avisa al administrador de que los datos introducidos no son válidos y se vuelve al paso 5 del caso de uso.
Postcondición	El sistema muestra los datos de un producto.	

CU-09	Eliminar Producto	
Descripción	El sistema debe permitir al administrador eliminar un producto.	
Actores	Usuario(Administrador) .	
Precondición	Estar logueado y con rol administrador en el sistema.	
Dependencias	CU-06: Buscar Producto	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador selecciona la opción eliminar un producto.
	2	El sistema solicita datos del producto para realizar la búsqueda del producto que se desea eliminar.
	3	El sistema inicia el CU-07: Buscar Producto y se muestra una lista de productos que cumplan con los criterios de búsqueda.
	4	El administrador selecciona el producto que desea eliminar ,y confirma que desea eliminarlo.
	5	El sistema elimina el producto del sistema.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El sistema avisa al administrador de que no se ha encontrado ningún producto que cumpla los criterios de búsqueda, y finaliza el caso de uso.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	7	El sistema avisa al administrador de que los datos introducidos no son válidos y se vuelve al paso 5 del caso de uso.
Postcondición	El sistema elimina un producto del sistema	

CU-10	Realizar Compra	
Descripción	El sistema debe permitir al cliente realizar una compra.	
Actores	Usuario(Cliente).	
Precondición	El cliente ha iniciado sesión en el sistema y tiene que tener productos en el carrito.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El cliente selecciona la opción del carrito de la compra.
	2	El sistema muestra al cliente los productos que se han agregado al carrito y el precio total de.
	3	El cliente selecciona la opción de realizar la compra.
	4	El sistema muestra que se ha realizado la compra con éxito, y actualiza el stock de los productos.
Flujo Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El cliente selecciona eliminar un producto del carrito, y el sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.
Postcondición	El sistema realiza la venta de un producto .	

CU-11	Alta de Categoría	
Descripción	El sistema debe permitir al administrador crear una categoría.	
Actores	Usuario(Administrador) .	
Precondición	Estar logueado y con rol administrador en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador selecciona la opción de crear una categoría.
	2	El sistema muestra al administrador los datos que deben ser rellenados.
	3	El administrador rellena los datos de la categoría y los confirma.
	4	El sistema comprueba que los datos son válidos, registra una nueva categoría y avisa al administrador de que la operación ha sido un éxito.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema avisa al administrador de que los datos introducidos son incorrectos, y el sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.
Postcondición	La categoría queda registrada en el sistema.	

CU-12	Eliminar Categoría	
Descripción	El sistema debe permitir al administrador eliminar una categoría.	
Actores	Usuario(Administrador) .	
Precondición	Estar logueado y con rol administrador en el sistema.	
Dependencias	CU-16: Buscar Categoría	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador selecciona la opción eliminar una categoría.
	2	El sistema solicita datos de la categoría para realizar la búsqueda de la categoría.
	3	El sistema inicia el CU-16: Buscar Categoría y se muestra una lista de categorías que cumplan con los criterios de búsqueda.
	4	El administrador selecciona la categoría que desea eliminar, y confirma que desea eliminar la categoría seleccionada.
	5	El sistema elimina la categoría del sistema.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El sistema avisa al administrador de que no se ha encontrado ninguna categoría que cumpla los criterios de búsqueda, y finaliza el caso de uso.
Postcondición	La categoría es eliminada del sistema.	

CU-13	Buscar Categoría	
Descripción	El sistema debe permitir al administrador buscar una categoría.	
Actores	Usuario(Administrador) .	
Precondición	Estar logueado y con rol administrador en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador selecciona la opción buscar categoría.
	2	El sistema solicita al administrador los datos por los que desea buscar una categoría .
	3	El administrador introduce los datos por los que quiere buscar la categoría.
	4	El sistema devuelve un listado de las categorías que coinciden con el criterio de búsqueda de la categoría.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema avisa al administrador de que no se ha encontrado ninguna categoría que cumpla los criterios de búsqueda, y finaliza el caso de uso.
Postcondición	El sistema devuelve un listado de categorías.	

CU-14	Modificar Categoría	
Descripción	El sistema debe permitir al administrador modificar una categoría.	
Actores	Usuario(Administrador) .	
Precondición	Estar logueado y con rol administrador en el sistema.	
Dependencias	CU-16: Buscar Categoría	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador selecciona la opción modificar una categoría.
	2	El sistema solicita datos de la categoría para realizar la búsqueda de la categoría que se desea modificar.
	3	El sistema inicia el CU-16: Buscar Categoría y se muestra una lista de categorías que cumplan con los criterios de búsqueda.
	4	El administrador selecciona la categoría que desea modificar.
	5	El sistema muestra los datos de la categoría que pueden ser modificados.
	6	El administrador introduce los datos de la categoría que desea modificar.
	7	El sistema valida los datos de la categoría y registra los cambios en el sistema.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El sistema avisa al administrador de que no se ha encontrado ninguna categoría que cumpla los criterios de búsqueda, y finaliza el caso de uso.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	7	El sistema avisa al administrador de que los datos introducidos no son válidos y se vuelve al paso 5 del caso de uso.
Postcondición	El sistema registra los cambios en la categoría.	

CU-15	Alta de Dirección	
Descripción	El sistema debe permitir al usuario a crear una dirección.	
Actores	Usuario .	
Precondición	Estar logueado y con rol cliente en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador selecciona la opción de crear una dirección.
	2	El sistema muestra al cliente los datos que deben ser rellenados.
	3	El cliente rellena los datos de la dirección y los confirma.
	4	El sistema comprueba que los datos son válidos, registra una nueva dirección y avisa al cliente de que la operación ha sido un éxito.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema avisa al cliente de que los datos introducidos son incorrectos, y el sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.
Postcondición	La dirección queda registrada en el sistema.	

CU-16	Eliminar Dirección	
Descripción	El sistema debe permitir al cliente eliminar una dirección.	
Actores	Usuario(cliente) .	
Precondición	Estar logueado y con rol de cliente en el sistema.	
Dependencias	CU-17: Buscar Dirección	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El cliente selecciona la opción eliminar una dirección.
	2	El sistema solicita datos de la dirección para realizar la búsqueda de la dirección.
	3	El sistema inicia el CU-17: Buscar Dirección y se muestra una lista de direcciones que cumplan con los criterios de búsqueda.
	4	El administrador selecciona la dirección que desea eliminar, y confirma que desea eliminar la dirección seleccionada.
	5	El sistema elimina la dirección del sistema.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El sistema avisa al cliente de que no se ha encontrado ninguna dirección que cumpla los criterios de búsqueda, y finaliza el caso de uso.
Postcondición	La dirección es eliminada del sistema.	

CU-16	Buscar Dirección	
Descripción	El sistema debe permitir al cliente buscar una dirección.	
Actores	Usuario(cliente) .	
Precondición	Estar logueado en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El cliente selecciona la opción buscar dirección.
	2	El sistema solicita al cliente los datos por los que desea buscar una dirección.
	3	El cliente introduce los datos por los que quiere buscar la dirección.
	4	El sistema devuelve un listado de las direcciones que coinciden con el criterio de búsqueda de la dirección.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema avisa al administrador de que no se ha encontrado ninguna dirección que cumpla los criterios de búsqueda, y finaliza el caso de uso.
Postcondición	El sistema devuelve un listado de direcciones.	

CU-17	Modificar Dirección	
Descripción	El sistema debe permitir al cliente modificar una dirección.	
Actores	Usuario(cliente) .	
Precondición	Estar logueado en el sistema.	
Dependencias	CU-16: Buscar Dirección	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El cliente selecciona la opción modificar una dirección.
	2	El sistema solicita datos de la dirección para realizar la búsqueda de la dirección que se desea modificar.
	3	El sistema inicia el CU-16: Buscar Dirección y se muestra una lista de direcciones que cumplan con los criterios de búsqueda.
	4	El cliente selecciona las direcciones que desea modificar.
	5	El sistema muestra los datos de la dirección que pueden ser modificados.
	6	El cliente introduce los datos de la dirección que desea modificar.
	7	El sistema valida los datos de la dirección y registra los cambios en el sistema.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El sistema avisa al cliente de que no se ha encontrado ninguna dirección que cumpla los criterios de búsqueda, y finaliza el caso de uso.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	7	El sistema avisa al cliente de que los datos introducidos no son válidos y se vuelve al paso 5 del caso de uso.
Postcondición	El sistema registra los cambios en la dirección.	

CU-18	Listado de Productos	
Descripción	El sistema muestra al usuario un listado de los productos disponible en la web.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Ninguno.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario accede a la web.
	2	El sistema realiza la búsqueda de los productos disponibles en la web.
	3	El sistema muestra un listado de los productos de la web.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	2	El sistema avisa al usuario de que no hay productos disponibles.
Postcondición	El sistema muestra un listado de los productos disponibles.	

CU-19	Listado de Productos más Vendidos	
Descripción	El sistema muestra al usuario un listado de los productos más vendidos en la web.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Ninguno.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario navega hasta la sección donde se muestran los productos más vendidos.
	2	El sistema realiza la búsqueda de los productos más vendidos.
	3	El sistema muestra la lista de productos más vendidos, ordenados según la cantidad de ventas.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	2	El sistema avisa al usuario de que no hay productos disponibles.
Postcondición	El sistema muestra un listado de los productos más vendidos.	

CU-20	Listado de Productos más Gustados	
Descripción	El sistema muestra al usuario un listado de los productos más gustados en la web.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Ninguno.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario navega hasta la sección donde se muestran los productos más gustados.
	2	El sistema realiza la búsqueda de los productos más gustados.
	3	El sistema muestra la lista de productos más gustados, ordenados según la cantidad de likes.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	2	El sistema avisa al usuario de que no hay productos disponibles.
Postcondición	El sistema muestra un listado de los productos más gustados.	

CU-21	Listado de Productos Por categoría	
Descripción	El sistema muestra al usuario un listado de los productos de una categoría.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Ninguno.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario navega hasta la sección donde se muestran los productos.
	2	El sistema muestra todas las categorías disponibles en la web, y todos los productos.
	3	El usuario selecciona la categoría de productos que desea ver.
	4	El sistema realiza un filtrado de los productos según la categoría seleccionada.
	5	El sistema muestra la lista de productos que coinciden con la categoría seleccionada.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	5	El sistema muestra un mensaje al usuario de que no hay productos que coincidan con la categoría.
Postcondición	El sistema muestra un listado de los productos según una categoría.	

CU-22	Dar like a Producto	
Descripción	Este caso de uso permite al usuario dar un like a un producto para indicar que le gusta.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Estar logado en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario navega hasta la sección donde se muestran los productos.
	2	El usuario hace clic en el botón de like asociado con el producto.
	3	El sistema registra el like del usuario para ese producto.
	4	El sistema actualiza y muestra el listado de productos y aparece marcado el producto como likeado.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El sistema comprueba que el producto ya tiene un like del usuario y entonces elimina el like del usuario sobre ese producto.
	4	El sistema actualiza y muestra el listado de productos y aparece marcado el producto como likeado.
Postcondición	El sistema registra el like del usuario a un producto.	

CU-23	Listado de Productos Favoritos por el Usuario	
Descripción	El sistema muestra al usuario un listado de los productos favoritos del usuario.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Estar logado en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario navega hasta la sección donde se muestran los productos favoritos del usuario.
	2	El sistema realiza la búsqueda de los productos favoritos del usuario.
	3	El sistema muestra la lista de productos favoritos del usuario.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	5	El sistema muestra un mensaje al usuario de que no hay productos favoritos por el usuario.
Postcondición	El sistema muestra un listado de los productos favoritos del usuario.	

CU-24	Cambiar el idioma	
Descripción	El sistema cambia el idioma de la aplicación.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Ninguna.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario navega hasta la sección del perfil y selecciona la opción de cambiar idioma.
	2	El sistema muestra un listado de los idiomas disponibles y cuál está seleccionado.
	3	El usuario selecciona el idioma al que desea cambiar la web.
	4	El sistema vuelve al home de la web con el nuevo idioma.
Postcondición	El sistema cambia el idioma de la web.	

CU-25	Cambiar Contraseña	
Descripción	El sistema cambia la contraseña de la aplicación.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Estar logado en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario navega hasta la sección del perfil y selecciona modificar el perfil, y dentro selecciona cambiar contraseña.
	2	El sistema muestra los datos que el usuario debe rellenar
	3	El usuario rellena los datos solicitados
	4	El sistema verifica los datos y cambia la contraseña en el sistema.
Postcondición	El sistema cambia la contraseña del sistema.	

CU-26	Añadir Producto al carrito	
Descripción	El sistema añade un producto al carrito	
Actores	Usuario.	
Precondición	Estar logado en el sistema.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona un producto que desea añadir al carrito
	2	El sistema añade el producto al carrito
	3	El sistema comprueba si existe el carrito y si existe añade el producto al carrito.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El sistema crea un carrito y añade el producto al carrito, y se vuelve al paso 3 del caso de uso.
Postcondición	El sistema añade un producto al carrito	

CU-26	Eliminar producto del carrito	
Descripción	El sistema elimina un producto del carrito	
Actores	Usuario.	
Precondición	Estar logueado en el sistema y tener un carrito de la compra.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona el carrito de la compra
	2	El sistema muestra el carrito de la compra.
	3	El usuario selecciona el producto que desea eliminar.
	4	El sistema elimina el producto del carrito.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	1	No existe un carrito de la compra para el usuario, por lo que finaliza el caso de uso.
Postcondición	El sistema elimina un producto del carrito.	

CU-27	Incrementar producto del carrito	
Descripción	El sistema incrementa las unidades de un producto del carrito.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Estar logueado en el sistema y tener un carrito de la compra.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona el carrito de la compra
	2	El sistema muestra el carrito de la compra.
	3	El usuario selecciona el producto que desea incrementar y le da a aumentar cantidad.
	4	El sistema comprueba el stock del producto. Si hay suficiente stock disponible, el sistema aumenta la cantidad de producto en el carrito y actualiza la vista del carrito.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba el stock del producto y es inferior a la cantidad, por lo que avisa al usuario de que no se puede incrementar las unidades del producto y finaliza el caso de uso.
Postcondición	El sistema incrementa las unidades de un producto del carrito.	

CU-28	Decrementar producto del carrito	
Descripción	El sistema decrementa las unidades de un producto del carrito.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Estar logueado en el sistema y tener un carrito de la compra.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona el carrito de la compra
	2	El sistema muestra el carrito de la compra.
	3	El usuario selecciona el producto que desea decrecer y le da a decrementar cantidad.
	4	El sistema decrementa las unidades del producto seleccionado y finaliza el caso de uso.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba las unidades del producto en el carrito y si es 1 elimina el producto del carrito
Postcondición	El sistema elimina un producto del carrito.	

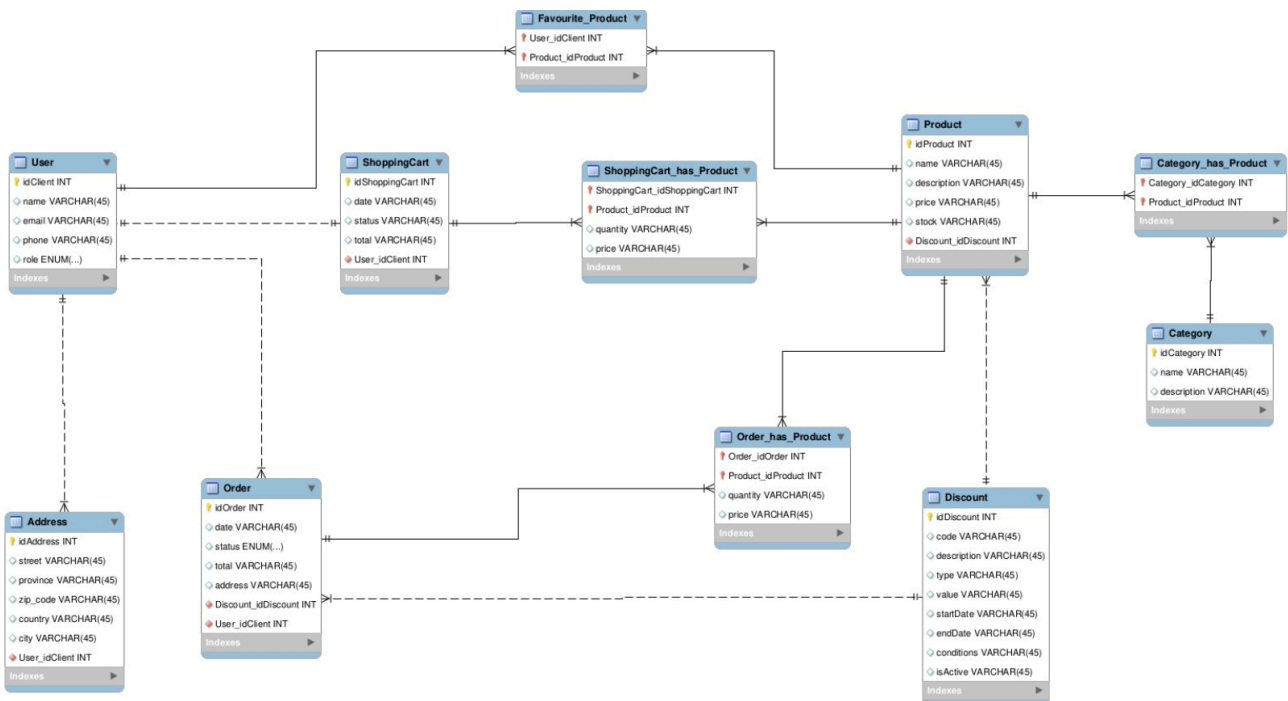
CU-29	Listado de Pedidos	
Descripción	El sistema muestra un listado de los pedidos del cliente.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Estar logueado en el sistema y tener algún pedido.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona el ver pedidos.
	2	El sistema muestra la búsqueda de los pedidos del cliente.
	3	El sistema muestra el listado de pedidos del cliente, y finaliza el caso de uso.
Flujos Alternativos	PASO	ACCIÓN
	3	El sistema muestra un mensaje de que no hay pedidos realizados por el usuario.
Postcondición	El sistema muestra un listado de pedidos.	

CU-30	Cancelar Pedidos	
Descripción	El sistema cancela el pedido del cliente.	
Actores	Usuario.	
Precondición	Estar logueado en el sistema y tener algún pedido.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario selecciona el ver pedidos.
	2	El sistema muestra la búsqueda de los pedidos del cliente.
	3	El sistema muestra el listado de pedidos del cliente.
	4	El usuario selecciona el pedido que desea eliminar y le da al botón de cancelar pedido.
	3	El sistema muestra un mensaje de éxito y finaliza el caso de uso.
Postcondición	El sistema cancela el pedido seleccionado por el cliente.	

3 DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN DE LA BASE DE DATOS

A continuación se muestra el diseño usado en la base de datos, donde se podrá observar las entidades que tendrá nuestro sistema y las relaciones que tendrán entre ellas.

Esto se puede observar en la siguiente imagen:



4 GUÍA DE ESTILOS

Estos son los colores utilizados en el proyecto:

- **Color primario (#398564):** Este es el color verde agua que se utiliza como el color primario del proyecto.
- **Color Secundario:**
 - #B2DFDB: este es el color se utiliza como color secundario en el proyecto.
 - Hover: #A9D6D2: Este es un tono más oscuro del color secundario, utilizado para el efecto hover.
- **Color terciario (#317256):** Este color verde oscuro se utiliza como el color terciario del proyecto.
- **Color Secundario Claro**
 - #E0F2F1: Este es un tono más claro del color secundario, utilizado como fondo para los recuadros del perfil de usuario.
 - Hover: #C8E5E2: Este es un tono más oscuro del color secundario claro, utilizado para el efecto hover en los recuadros del perfil de usuario.

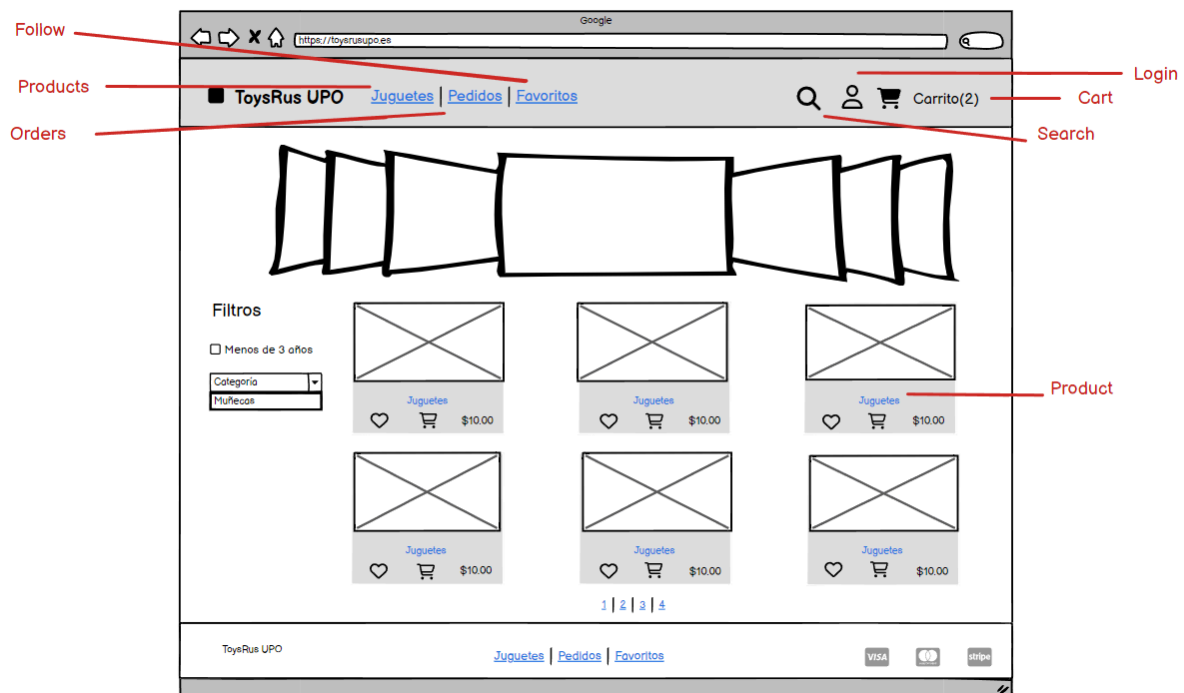
Ahora mostraremos algunos mockups.
El registro de un usuario que no tiene cuenta:

The mockup shows a web browser window with the URL <https://toysrusupo/registro.es>. The header includes the ToysRus UPO logo, navigation links for [Juguetes](#), [Pedidos](#), and [Favoritos](#), a search icon, a user icon, and a shopping cart icon labeled 'Carrito(2)'. The main content area is titled 'Registrar Usuario' and contains a registration form with the following fields: 'Nombre' and 'Apellidos' (text inputs), 'Correo Electrónico' and 'Teléfono' (text inputs), 'Contraseña' and 'Confirmar Contraseña' (password inputs), 'Dirección de envío:' (text input), and 'Ciudad' and 'Código Postal' (text inputs). At the bottom of the form are two buttons: 'Registrar' and 'Volver'. Red arrows point from the text labels 'Register' and 'Login' to the 'Registrar' and 'Volver' buttons respectively. The footer includes the ToysRus UPO logo, navigation links for [Juguetes](#), [Pedidos](#), and [Favoritos](#), and payment logos for VISA, Mastercard, and stripe.

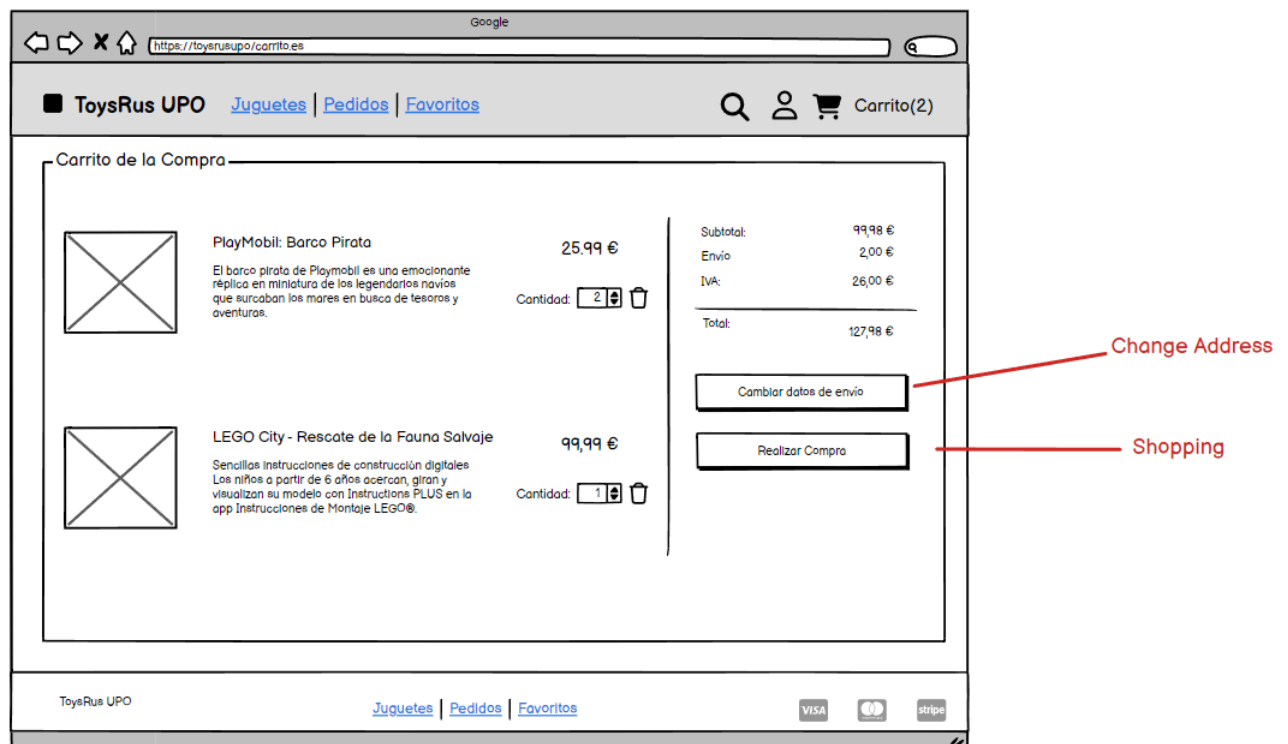
El login:

The mockup shows a web browser window with the URL <https://toysrusupo/login.es>. The header is identical to the registration page. The main content area is titled 'Login' and contains a login form with the following fields: 'Correo Electrónico' and 'Contraseña' (text inputs), a 'Recordar Contraseña' checkbox, an 'Iniciar Sesión' button, a [¿Olvidaste tu contraseña?](#) link, and a [¿No tienes Cuenta? Regístrate](#) link. Red arrows point from the text labels 'Login', 'Forgot Password', and 'Register' to the 'Iniciar Sesión' button, the '¿Olvidaste tu contraseña?' link, and the '¿No tienes Cuenta? Regístrate' link respectively. The footer is identical to the registration page.

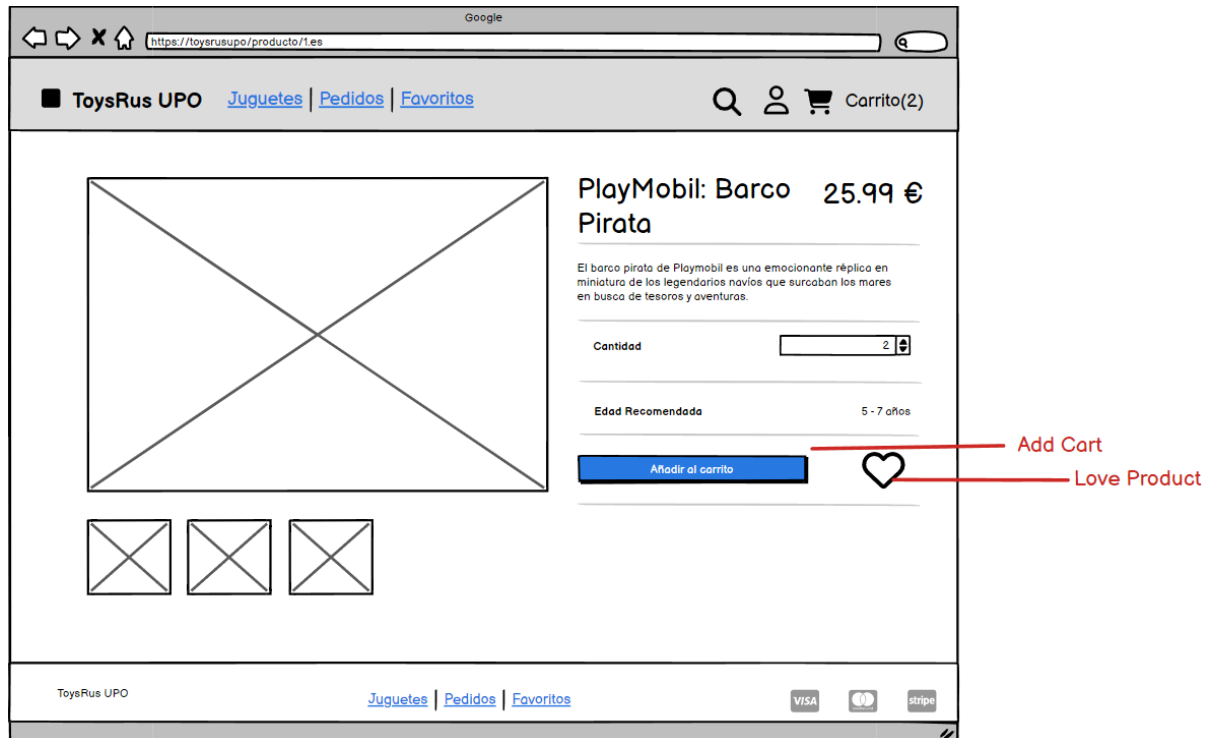
Estos mockups pertenecen a la vista del cliente en la web:
La vista cuando entras a la web:



La vista del carrito:



La vista de un producto simple:



Vista del perfil del usuario:



Vista para editar el usuario:

The screenshot shows a web browser window with the URL `https://toysrusupo/editar-usuario.es`. The page header includes the ToysRus UPO logo, navigation links for [Juguetes](#), [Pedidos](#), and [Favoritos](#), a search icon, and a user menu with options: [Usuario](#), [Perfil](#), and [Logout](#). A shopping cart icon shows **Carrito(2)**. The main content area is titled **Editar Usuario** and contains a form with the following fields:
- **Nombre** and **Apellidos** (text input fields)
- **Correo Electrónico** and **Teléfono** (text input fields)
- **Contraseña** and **Confirmar Contraseña** (password input fields)
- **Dirección de envío:** (text input field)
- **Ciudad** and **Código Postal** (text input fields)
At the bottom of the form are two buttons: **Guardar Cambios** and **Volver**. A red line points from the text **Save Change** to the **Guardar Cambios** button. The footer of the page displays the ToysRus UPO logo, navigation links, and payment logos for VISA, Mastercard, and stripe.

Vista para verificar el correo electrónico

The screenshot shows a web browser window with the URL `https://toysrusupo/carrito.es`. The page header is identical to the previous screenshot, showing the ToysRus UPO logo, navigation links, search icon, user menu, and shopping cart. The main content area is titled **Verificación del Correo Electrónico** and contains a message:
Verificación del Correo Electrónico
Debes verificar tu dirección de correo electrónico. Por favor, revise su correo electrónico para obtener un enlace de verificación.
Below the message is a button labeled **Reenviar Correo Electrónico**. A red line points from the text **Send Email** to this button. The footer of the page is identical to the previous screenshot, displaying the ToysRus UPO logo, navigation links, and payment logos.

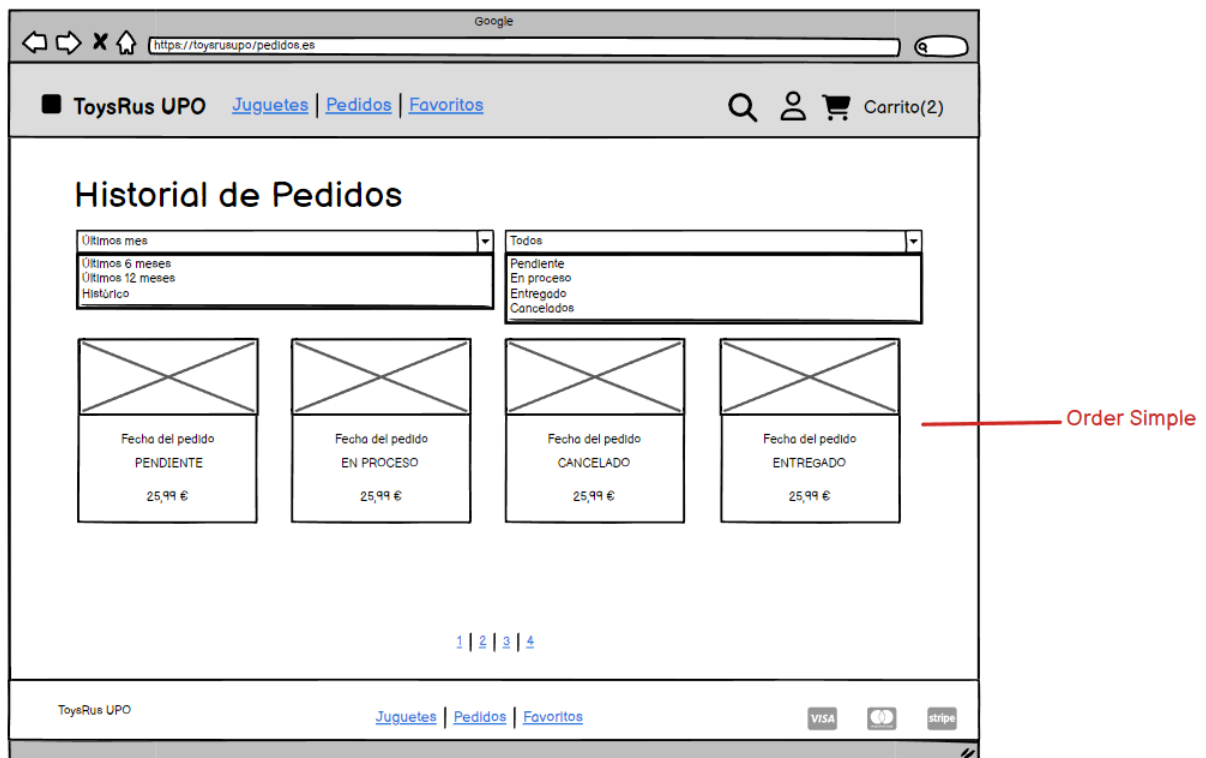
Vista para enviar un correo electrónico para cambiar la contraseña:

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://toysrusupo/contra-forgot.es>. The page header includes the ToysRus UPO logo, navigation links for [Juguetes](#), [Pedidos](#), and [Favoritos](#), a search icon, and a user menu with options: Usuario, Perfil, and Logout. A shopping cart icon shows 'Carrito(2)'. The main content area is titled 'Resetear Contraseña' and contains a form with a single input field labeled 'Correo Electrónico'. Below the input field is a button labeled 'Enviar Correo Electrónico'. A blue speech bubble points to the button with the text: 'Le hemos enviado por correo electrónico el enlace para restablecer su contraseña.' The footer includes the ToysRus UPO logo, navigation links, and payment icons for VISA, Mastercard, and stripe.

Vista para cambiar la contraseña:

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://toysrusupo/cambiar-contraseña.es>. The page header is identical to the previous screenshot. The main content area is titled 'Cambiar Contraseña' and contains a form with three input fields: 'Correo Electrónico', 'Contraseña', and 'Confirmar Contraseña'. Below these fields is a button labeled 'Cambiar Contraseña'. A red line points from the right side of the page to the 'Cambiar Contraseña' button, with the word 'Login' written in red text next to it. The footer is identical to the previous screenshot.

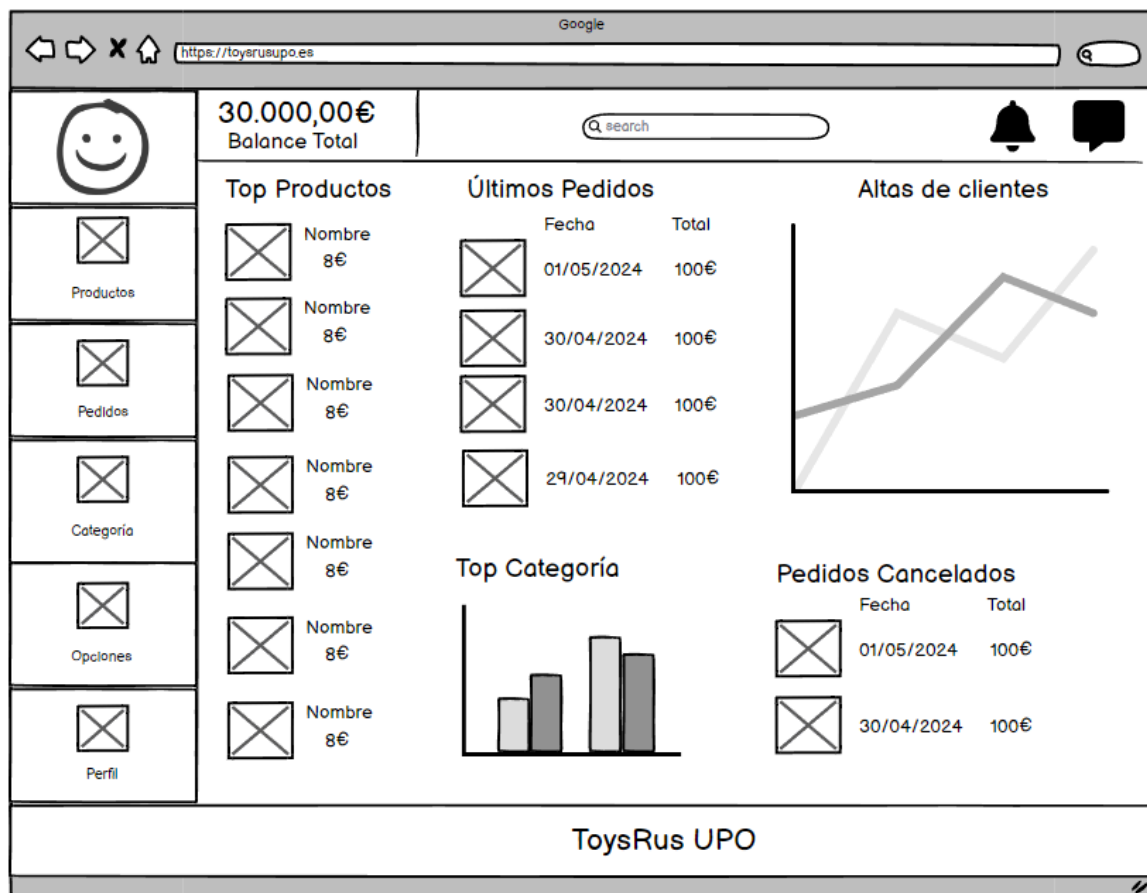
Vista para ver todos los pedidos:



Vista de un pedido con sus especificaciones:



Vista del administrador:



Vista para crear un producto:

The screenshot shows the "Crear Nuevo Producto" form in the ToysRus UPO administrator interface. The form includes the following fields and controls:

- Nombre:** Text input field.
- Precio:** Text input field.
- Stock:** Text input field.
- Edad Mínima:** Text input field.
- Url de la Imagen:** Text input field.
- Descripción:** Large text area for product description.
- Registrar:** Button to save the new product.
- Volver:** Button to return to the previous screen.

The footer of the form displays "ToysRus UPO".

5 VÍDEO DE LA PRESENTACIÓN

URL:

https://www.youtube.com/watch?v=_9UKtgkagWc&feature=youtu.be

6 ENLACE PRESENTACIÓN

URL:

https://www.canva.com/design/DAGGiBgl13g/Ko7lzkVVEb5wSFuKLp_JFg/edit?utm_content=DAGGiBgl13g&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton