HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
07:00-07:50	Diseño de Arquitectura de Software - A	Proyecto de Ing. de Software 2 - C	Diseño de Arquitectura de Software - B	Diseño de Arquitectura de Software - C	Programación Web 1 -b
07:50-08:40	A. Sardón	E. Cano	A. Sardón	A. Sardón	C. Corrales
08:50-09:40	Calidad de Software B		Análisis y Diseño de Algoritmos - A	Proyecto de Ing. de Software 2-E	Programación Web 1 -c
09:40 -10:30	J. Polanco		Marcela Quispe	E. Cano	C. Corrales
10:40-11:30		Programación Web 1 -b	Análisis y Diseño de Algoritmos - C	P rogramación Web 1 -C	Pruebas de Software C
11:30-12:20		C. Corrales	A. Benavidez	C. Corrales	R. Apaza
12:20-13:10	Fundamentos de Programación 1- A	Fundamentos de Programación 1- A		Programación Web 1 -A	Análisis y Diseño de Algoritmos -D
13:10-14:00	J. <mark>B</mark> arreda	J. Barreda	Calidad de Software C	C. Corrales	Marcela Quispe
14:00-14:50	Negocios Electrónicos - B	Programación Web 1 -A	J. Polanco		
14:50-15:40	R. Rodríguez	C. Corrales			
15:50-16:40		Interacción H. computador- C	Análisis y Diseño de Algoritmos - B		
16:40-17:30		E. Velásquez	A. Benavidez		
17:40-18:30	Fundamentos Programación 2 -B	Programación Web 1 -D	Fundamentos Programación 2-B	Programación Web 1 -D	
18:30-19:20	R. Escobedo	E Velásquez	R. Escobedo	E. Velásquez	
19:20-20:10	Fundamentos Programación 2-0	Fundamentos Programación 2- D	Fundamentos Programación 2-C	Fundamentos Programación 2- D	
20:10-21:00	R. Escobedo	E. Velásquez	R. Escobedo	E. Velásquez	

HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
07:00-07:50		Gestión de proyecto de software - A	Estadística - E	Calidad de Software - A	Arquitectura Computadoras - A
07:50-08:40		J. Silva	A. Mamani	J. Silva	P. Rodríguez
08:50-09:40		Estadística - A A. Mamani	Desarrollo Software para juegos A J. Sulla	Estadística B A. Mamani	Arquitectura Computadoras - B P. Rodríguez
09:40 -10:30					
10:40-11:30			Desarrollo Software para Juegos B	Interacción Humano Computador - A	Arquitectura Computadoras - C P. Rodríguez
11:30-12:20		Proyecto Ing. Software 2-B		G. Cabrera	
12:20-13:10		E. Cano	Proyecto Ing. Software 2-F	Interacción Humano Computador - B G. Cabrera	
13:10-14:00			E. Cano		
14:00-14:50		Pruebas de Software B	Proyecto Ing. Software 2-D		
14:50-15:40		R. Apaza	E. Cano		
15:50-16:40	Redes y Comunicación de Datos - B Lino Pinto	Estadística - C	Negocios Electrónicos - C	Estadística - D	
16:40-17:30		E. Yapana	J. Martínez	S. Cano	
17:40-18:30		Fundamentos de Programación 1- B J. Barreda	Construcción de Software -D E. Cano	Fundamentos de Programación 1- B J. Barreda	
18:30-19:20					
19:20-20:10					
20:10-21:00					

HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
07:00-07:50			Tópicos Avanzados Ing. de Software -A	Proyecto Ing. Software 2 -A	Gestión de Proyectos de Software -
07:50-08:40	Métodos Numéricos - C	Construcción de Software - B	R. Arisaca	J. Sulla	A. Sardón
08:50-09:40	J. Polanco	A. Arroyo	Tópicos Avanzados Ing. de Software -B R. Arisaca	Fundamentos Programación -A M. Aedo Redes y Comunicación Datos - A L. Delgado	Fundamentos Programación -A M. Aedo
09:40 -10:30	Construcción de Software - B A. Arroyo	Construcción de Software -A			
10:40-11:30		A. Arroyo	Construcción de Software -A		Tópicos Avanzados Ing. de Software -C
11:30-12:20	Construcción de Software -C A. Arroyo	Construcción de Software -C	A. Arroyo		R. Arisaca
12:20-13:10		A. Arroyo	Introducción al desarrollo de Nuevas Plataformas - C	Métodos Numéricos - D R. Paccotacya Sistemas Distribuidos - C R. Nieto	Redes y Comunicación Datos - C P. Rodríguez Redes y Comunicación Datos - D P. Rodríguez
13:10-14:00		Construcción de Software -D	J. Polanco Plataformas Emergentes - A R. Rodríguez		
14:00-14:50	Introducción al desarrollo de Nuevas Plataformas - A J. Polanco	E. Cano			
14:50-15:40		Sistemas Distribuidos - B			
15:50-16:40	Aspectos Formales de Verificación y especificación C R. Rodríguez Gestión de Sistemas de Tecnología de información - A J. Martínez	R. Nieto	Plataformas Emergentes - B	Métodos Numéricos - A J. Polanco	
16:40-17:30		Construcción de Software -E	R. Rodríguez		
17:40-18:30		E. Cano	Métodos Numéricos - B		
18:30-19:20		Introducción al desarrollo de Nuevas	J. Polanco	Ingenieria de Requerimiento - A	
19:20-20:10	Gestión de Sistemas de Tecnología de información - B J. Martínez	información - B		Lino Pinto	Ingenieria de Requerimiento - B
20:10-21:00					Lino Pinto

HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
07:00-07:50	Tecnología de Información c R. Herbas		Construcción de Software -E	Aspectos Formales - A M. Molina	Estructura de Datos y Algoritmos - A K. Quispe
07:50-08:40			E.Cano		
08:50-09:40	Sistemas Operativos - B R. Apaza	Sistemas Operativos - A		Aspectos Formales - D	Estructura de Datos y Algoritmos - B K. Quispe
09:40 -10:30		R. Apaza	Introducción al Desarrollo de Software - A	R. Apaza	
10:40-11:30	Gestión de Proyectos de Software - B Y. Pérez	Tecnología de Objetos - A	G. Cabrera Negocios Electrónicos - A	Tecnología de Información A Lino Pinto	Sistemas Distribuidos -A M. Molina
11:30-12:20		W. Bornas		Tecnología de Información A Lino Pinto	
12:20-13:10	Ingenieria de Requerimientos A P. Huertas		C. Baluarte	Tecnología de Objetos - C	
13:10-14:00			Gestión de Proyectos de Software - D	K. Quispe	
14:00-14:50	Aspectos Formales - B M. Molina	Introducción al Desarrollo de Software - B	C. Revilla Sistemas Operativos - c	Tecnología de Objetos - D K. Quispe	
14:50-15:40		G. Cabrera			
15:50-16:40		Introducción al Desarrollo de Software - C	R. Apaza		
16:40-17:30	Tecnología de Objetos - B W. Bornas	G. Cabrera	Sistemas Operativos - D R. Apaza	Fisca - A D. Apaza	
17:40-18:30					
18:30-19:20	Gestión de Proyectos de Software - C Y. Perez		Tecnología de Información B	Fisca - B	
19:20-20:10			R. Herbas	D. Apaza	
20:10-21:00					