







# PACMANFX

## Manual do Usuário

### Regras e objetivos:

- O jogador controlará o Pacman, e deverá fazer o maior número de pontos possíveis antes que o jogo acabe.
- O jogador inicia com 3 vidas (♥).
  - ♦ Ganha uma vida extra caso atinja 10000 pontos.
- Caso o Pacman encoste nos fantasmas ele perderá 1 vida (♥).
  - ♦ Quando o jogador consome uma pílula do poder os fantasmas deixam de ser uma ameaça, e o Pacman pode consumi-los.
- O Pacman avança de nível quando consome todos Pacdots.
- O jogador vence se passar do nível 3.
- O jogador perde se perder todas as vidas.

### Personagens:

- **Pacman** 
  - ♦ Personagem principal, controlado pelo usuário.
  - ♦ Não pode tocar nos fantasmas sem antes consumir uma pílula de poder
- **Fantasmas** 
  - ♦ **Blinky** :
    - Persegue o Pacman.
    - Fica mais rápido quanto mais pontos o Pacman faz.
  - ♦ **Pinky** :
    - Persegue o Pacman.
  - ♦ **Inky** :
    - Se move aleatoriamente.
  - ♦ **Clyde** :
    - Se move aleatoriamente.

## Consumíveis:

- **Frutas** 🍒🍊🍓
  - ♦ Aparecem após consumir 70 Pacdots
  - ♦ **Cereja** 🍒 :
    - 100 pontos
    - Primeira fase
  - ♦ **Morango** 🍓 :
    - 300 pontos
    - Segunda fase
  - ♦ **Laranja** 🍊 :
    - 500 pontos
    - Terceira fase
- **Pílula do poder** 💊 :
  - ♦ Deixa os fantasmas azuis (👾), nesse estado eles podem ser comidos pelo Pacman, cada fantasma dará um certo número de pontos.
    - Primeiro dá 200 pontos, e os próximos dão o dobro até chegar em 1600.
    - O tempo de duração desse efeito diminui conforme os níveis vão passando.
- **Pacdot** 🟡 :
  - ♦ Moedas espalhadas pelo mapa.
    - 10 pontos

## Controles:

- MENU INICIAL
  - **ESC:** Fecha o jogo
  - **Barra de Espaço:** Inicia o jogo
- JOGO
  - **WASD/ Setas direcionais:** Movimentação do Pacman
    - ♦ **W** | **Seta direcional** ↑ : Movimenta para cima
    - ♦ **A** | **Seta direcional** ← : Movimenta para esquerda
    - ♦ **S** | **Seta direcional** ↓ : Movimenta para baixo
    - ♦ **D** | **Seta direcional** → : Movimenta para direita
  - **ESC:** Fecha o jogo