

Le code sandbox tutoriel

version 1.0



I. Introduction

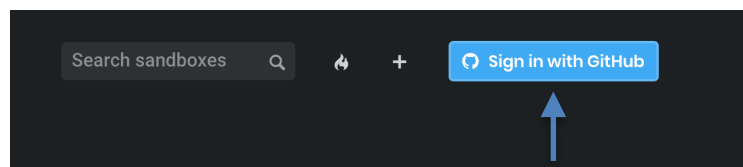
Bonjour, aujourd'hui nous allons découvrir ensemble **Codesandbox**. Codesandbox est un **IDE (integrated development environment)**. Un IDE c'est d'après Wikipedia "un ensemble d'outils qui permet d'augmenter la productivité des programmeurs qui développent des logiciels. Il comporte un éditeur de texte destiné à la programmation et des fonctions qui permettent, par pression sur un bouton, de démarrer le compilateur ou l'éditeur de liens". En gros c'est, dans notre cas, une plateforme web qui permet de coder des sites web.



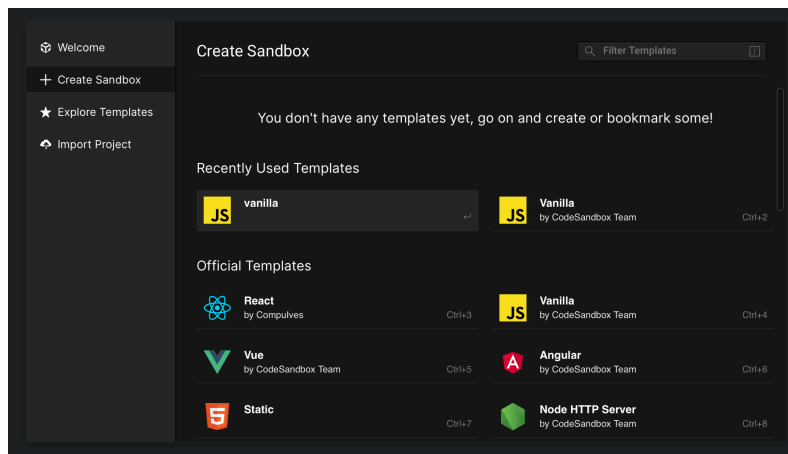
II. Création d'un compte et d'un repository

Alors, pour commencer il va te falloir un compte **GitHub** afin de pouvoir créer un Repo lié avec ta Sandbox. Si tu n'es pas encore familiarisé avec **GitHub**, n'hésite pas à demander au cobra le nouveau sujet sur **GitHub**.

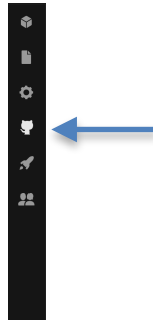
Si tu vas sur le site <https://codesandbox.io> commence par cliquer sur le bouton "Create a new Sandbox". Par la suite le site te donnera la possibilité de te connecter avec GitHub en haut à droite de l'écran



On va ensuite sélectionner dans le cas du Canelé Clicker "Vanilla" pour créer un projet uniquement en HTML, CSS, et JS les langages utilisés dans le Canelé Clicker.



Voilà notre projet a été créé. Il reste juste à le lier à un Repo git. Pour cela rien de plus simple il suffit de sélectionner le logo GitHub sur la gauche.



Pour finir entrer le nom du Repo et voilà ! A vous de coder votre propre site internet.