

# DRUPAL 7

VERSION 1.0 | 12 novembre 2015



14, rue Gaillon – 75002 Paris – France  
Tél. : +33 (0)1 42 682 800 – Fax : +33 (0)1 40 075 486  
97, rue Racine – 69100 Villeurbanne – France  
Tél. : +33 (0)4 26 689 500 – Fax : +33 (0)4 26 689 501  
[www.openwide.fr](http://www.openwide.fr) – [contact@openwide.fr](mailto:contact@openwide.fr)

# TABLE DES MATIÈRES

<b>1</b>	<b>Poste de travail</b>	<b>1</b>
1.1	Emplacement des sources	1
1.2	Description de l'arborescence	1
1.3	PHP Storm	2
<b>2</b>	<b>Installation</b>	<b>3</b>
2.1	Pré-requis	3
2.2	Création initiale du projet	3
2.3	Installation du projet	3
<b>3</b>	<b>Environnements</b>	<b>6</b>
3.1	Modules	6
3.2	Nouvel environnement	6
<b>4</b>	<b>Commandes Drush</b>	<b>7</b>
4.1	Autocomplétion	7
4.2	Activer un module	7
4.3	Désactiver un module	7
4.4	Lister les modules du site	7
4.5	Dumper une BDD	7
4.6	Vider le cache	8
4.7	Mettre à jour une BDD	8
4.8	Mode maintenance	8
4.9	Gestion du cache des alias d'image	8
4.10	Debug	8
4.11	Features	8
<b>5</b>	<b>Les modules</b>	<b>10</b>
5.1	Modules du core	10
5.2	Modules additionnels	10
5.3	Autres modules	12
5.4	Arbo d'un module	12
<b>6</b>	<b>Les thèmes</b>	<b>14</b>
6.1	Thèmes d'administration	14
6.2	Thèmes front	14
<b>7</b>	<b>Theming</b>	<b>15</b>
7.1	Fonctions de base	15
7.2	Hooks	15
7.3	Infos	15
7.4	Fonction t()	16
7.5	Users	16
<b>8</b>	<b>Debug</b>	<b>17</b>
8.1	Drush	17
8.2	Code PHP	17

<b>9 Liens</b>	<b>19</b>
9.1 Articles . . . . .	19
<b>10 Tests Behat</b>	<b>20</b>
10.1 Installation . . . . .	20
10.2 Commandes utiles . . . . .	21
<b>11 Intégration continue</b>	<b>22</b>
11.1 Jenkins . . . . .	22

CHAPITRE  
1

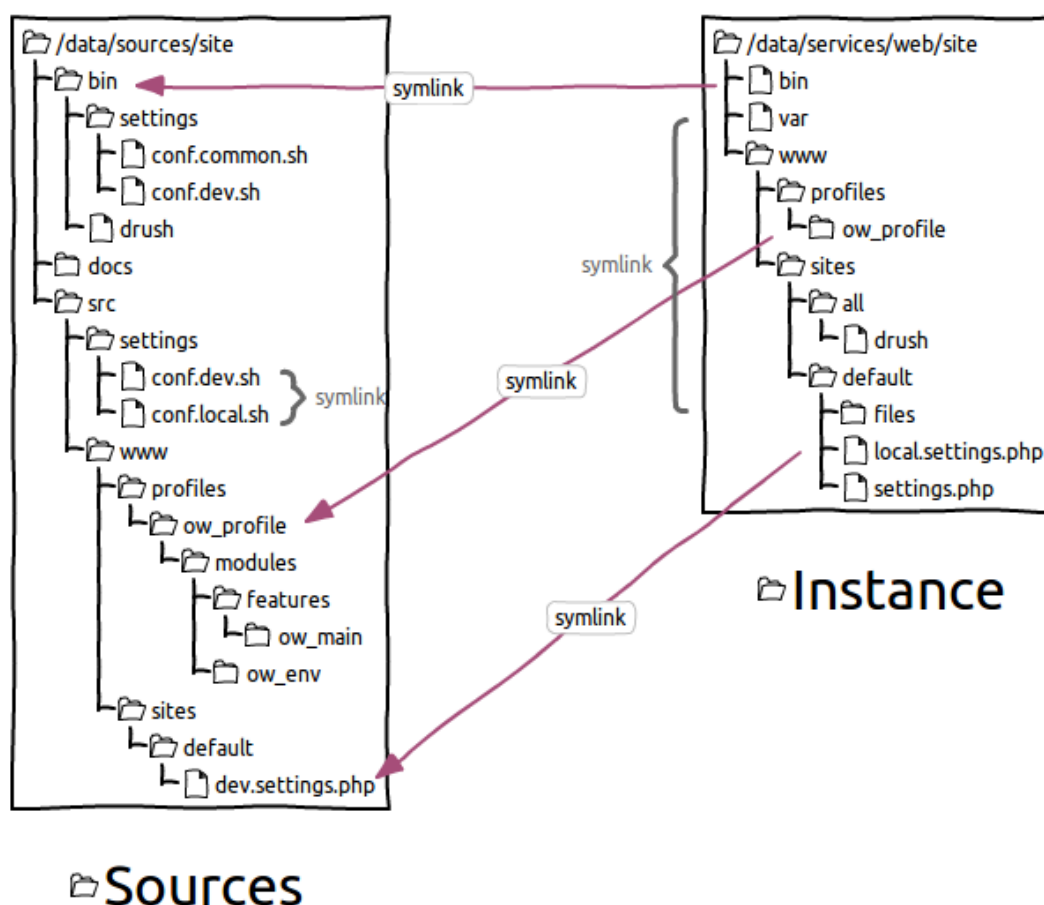
# POSTE DE TRAVAIL

## 1.1 EMBLEMENT DES SOURCES

Comme pour eZPublish, les sources sont séparées en 2 :

- `/data/sources/site` : code source versionné du projet
- `/data/services/web/site` : instance Drupal du projet

Des liens symboliques s'effectuent entre les 2 pour faciliter le développement et le déploiement.



## 1.2 DESCRIPTION DE L'ARBORESCENCE

- **bin/** [submodule Open Wide permettant de déployer un environnement.]
  - `bin/settings/` : configuration globale + fichiers init de copie d'environnement nécessaire lors de l'install

- `bin/vendor/` : drush (+ autres outils uniquement en local comme le code sniffer, phpmid)
- **src/** [code source spécifique]
  - `src/settings/drush/` : versions de modules/thèmes activés/désactivés selon un environnement
  - `src/www/profiles/ow_profile/` : profil d'installation contenant les modules et thèmes spécifiques utilisés sur le site
  - `src/www/sites/default/` : configuration spécifique à un environnement (inclus à la fin de `settings.php`)
- `www/` : lien symbolique de l'instance du site Drupal (permet de lancer des commandes drush depuis les sources)

## 1.3 PHP STORM

### 1.3.1 Code Sniffer

Pour coder sur Drupal, il faut développer selon certaines conventions de codage.

Dans le module **coder** se trouve le **PHP Code Sniffer** qui propose toutes les règles d'écriture spécifiques à Drupal.

Restera à la référencer dans votre IDE préféré.

- Aller dans le menu `Settings > Editor > Inspections`
- Cocher `PHP > PHP Code Sniffer validation` puis sélectionner dans les options le *Coding standard* **Custom**
- Parcourir l'arborescence pour aller jusqu'au module Drupal `coder` de votre projet (`[PROJECT_DIRECTORY]/www/sites/all/modules/contrib/coder/coder_sniffer/Drupal/`)
- Aller dans le menu `Settings > Languages & Frameworks > PHP > Code Sniffer`
- Dans le chemin du `phpcs`, parcourir l'arborescence d'un de vos projets, puis sélectionnez l'exécutable dans le submodule : `[PROJECT_DIRECTORY]/bin/vendor/bin/phpcs`

**Voir aussi :**

- Paramétrage PHPStorm Drupal : <https://www.drupal.org/node/1962108>
- Utilisation de PHPStorm pour Drupal : <https://confluence.jetbrains.com/display/PhpStorm/Drupal+Development>
- Installation Code Sniffer : <https://confluence.jetbrains.com/display/PhpStorm/PHP+Code+Sniffer+in+PhpStorm>

### 1.3.2 Behat

Installez le plugin **Behat** pour activer la coloration syntaxique des fichiers `.feature`.

CHAPITRE  
2

# INSTALLATION

## 2.1 PRÉ-REQUIS

```
# Pour dézipper les libraires JS téléchargées
$ sudo apt-get install unzip

# Génération de la documentation Sphinx en PDF
$ sudo apt-get install texlive
```

## 2.2 CRÉATION INITIALE DU PROJET

**Attention :** Cette phase n'est nécessaire que lors du démarrage d'un projet. Si le projet a déjà un repository, alors passez directement à l'étape suivante [installation-projet](#).

### 2.2.1 Installation du repository OWSI-Drupal 7

```
$ cd /data/sources
$ git clone ssh://git.projects.openwide.fr/gitroot/owsi-drupal7
$ cd /data/sources/owsi-drupal7
$ git submodule update --init
```

### 2.2.2 Initialisation du projet

Clônez le repository du projet dans `[PROJECT_DIRECTORY]`, puis lancez le script d'initialisation **à partir du dossier owsi-drupal7** :

```
$ cd /data/sources/owsi-drupal7/bin
$ chmod u+x create-project.sh
$ ./create-project.sh [PROJECT_DIRECTORY]
```

## 2.3 INSTALLATION DU PROJET

## 2.3.1 Création du VHost

Configurez votre VHost comme ceci :

```
<VirtualHost *:80>

    <Directory /data/services/web/MY_PROJECT/www>
        Require all granted
        Options FollowSymLinks
        AllowOverride All
    </Directory>

    ServerAdmin webmaster@example.fr
    DocumentRoot /data/services/web/MY_PROJECT/www
    ServerName www.MY_PROJECT.loc
    ServerAlias MY_PROJECT.loc
    RewriteEngine On
    RewriteOptions inherit
    CustomLog /var/log/apache2/MY_PROJECT.log combined

</VirtualHost>
```

## 2.3.2 Création de la BDD

Créez la BDD via phpMyAdmin ou en ligne de commandes :

```
$ mysql -u [username] -e "CREATE DATABASE __db__ CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_general_ci;"
$ mysql -u [username];
```

Puis affectez les droits à un user MySQL que vousdoc créez :

```
GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, CREATE, DROP, INDEX, ALTER, CREATE TEMPORARY TABLES ON *.* TO 'user'@'localhost' IDENTIFIED BY 'password' WITH GRANT OPTION;
```

**Voir aussi :**

Création de la BDD : <https://www.drupal.org/documentation/install/create-database>

## 2.3.3 Installation du site

### 2.3.3.1 Introduction

**Que fait l'installateur ?**

- Récupération de Drush via composer
- Génération des fichiers de settings nécessaires :
  - *drush.env.php/drush.common.php* : Activation/désactivation des modules/thèmes/settings de façon générale ou par environnement (dev, recette, prod ...)

- `conf.[env].sh` : Paramétrage de l'environnement courant avec les accès SSH / répertoires d'installation
- `sites/[site]/common.settings.php` / `sites/[site]/[env].settings.php` : Configuration de la BDD de chaque site (cas du multisite)
- Création des répertoires / liens symboliques nécessaires dans le répertoire de travail / instance Drupal
- Utilisation du profil *Ow Profile* comme base pour les modules/thèmes spécifiques sur le site
- Récupération du core Drupal + création de la BDD
- Récupération et copie des librairies JS distantes indiquées dans le fichier `ow_profile.make` du profil
- Application des droits de lecture/écriture selon les préconisations Drupal.org
- Insertion de variables custom dans la console d'administration générale Drupal

### 2.3.3.2 Lancement

Clônez le repository du projet dans votre workspace :

```
$ cd /data/sources/  
$ git clone ssh://git.projects.openwide.fr/gitroot/MY_PROJECT  
$ cd /data/sources/MY_PROJECT  
$ git submodule update --init  
$ ./bin/install.sh -e dev
```

---

**Note :** Lors de la saisie des paramètres de BDD & co sur les environnements distants, copiez-les également dans le wiki OW ou dans un doc sphinx interne pour historique.

---

### 2.3.4 Traductions

Allez dans l'interface d'administration, et appliquez la langue par défaut pour le BO : <http://myvhost.loc/admin/config/regional/language>, puis lancez la commande de mise à jour des traductions du core et des modules :

```
$ ./bin/drush l10n-update-refresh  
$ ./bin/drush l10n-update
```

---

**Note :** Le temps de chargement peut être relativement long alors ... allez chercher un café ;-)

---



CHAPITRE

3

# ENVIRONNEMENTS

## 3.1 MODULES

Installer les modules pour l'environnement courant :

```
$ cd /data/sources/owsi-drupal7/bin  
$ ./bin/drush environment -y
```

Ce script va mettre à jour la BDD locale selon les informations saisies dans les fichiers `src/www/sites/all/drush/drush_settings/drush.common.php` et `src/www/sites/all/drush/drush_settings/drush.[CURRENT_ENV].php`

## 3.2 NOUVEL ENVIRONNEMENT

Cas : Je souhaite créer les settings pour l'environnement de **prod**.

```
$ cd /data/sources/owsi-drupal7/bin  
$ ./create-env.sh prod
```

Des fichiers seront initialisés à partir des fichiers exemples, la liste apparaîtra à l'écran au lancement de la commande.

CHAPITRE  
4

## COMMANDES DRUSH

### 4.1 AUTOCOMPLÉTION

Pour faciliter l'écriture de commandes Drush, il existe un outil d'autocomplétion.

**Voir aussi :**

<http://developpeur-drupal.com/article/drush-avance-installation-composer-alias-autocompletions>

### 4.2 ACTIVER UN MODULE

Si le module n'est pas dans les sources, alors il est téléchargé dans sa dernière version compatible avec le core choisi par le profil (ex : 7.x).

Cependant, avant de télécharger la dernière version d'un module, il est conseillé de le tester en local pour vérifier qu'il n'y a pas de régression.

On utilisera le module **update\_manager** pour être averti en BO des nouvelles versions des modules installés.

```
$ ./bin/drush en mymodule
```

### 4.3 DÉSACTIVER UN MODULE

```
$ ./bin/drush dis mymodule
```

### 4.4 LISTER LES MODULES DU SITE

```
$ ./bin/drush pml
```

### 4.5 DUMPER UNE BDD

```
$ ./bin/drush sql-dump > dump.sql
```

## 4.6 VIDER LE CACHE

```
$ ./bin/drush cc all  
$ ./bin/drush cc css-js
```

## 4.7 METTRE À JOUR UNE BDD

Met à jour la BDD selon les hooks créés

```
$ ./bin/drush updb
```

## 4.8 MODE MAINTENANCE

```
$ ./bin/drush vset maintenance_mode 1  
$ ./bin/drush vset maintenance_mode 0
```

## 4.9 GESTION DU CACHE DES ALIAS D'IMAGE

Regénère le itok des images

```
$ ./bin/drush vset drupal_private_key 0  
$ rm -rf sites/default/files/styles/[STYLE_NAME]/*
```

## 4.10 DEBUG

```
$ ./bin/drush ws --tail
```

## 4.11 FEATURES

**Voir aussi :**

<http://drupalfr.org/documentation/prise-main-detaillée-modules-context-features>

### 4.11.1 features-update

Appliquer les modifications de la BDD dans le fichier.

Cas : On a mis à jour les droits utilisateurs ou un type de contenu en local, on lance cette commande pour injecter les modifications dans la feature pour déploiement sur les environnements

```
$ ./bin/drush fu -y ow_main
```

### 4.11.2 features-revert

Appliquer les modifications fichiers dans la BDD.

Cas : On déploie des modifications sur les environnements (Attention : écrase les valeurs précédemment affectées)

```
$ ./bin/drush fr -y ow_main  
$ ./bin/drush fra (features-revert-all)
```

### 4.11.3 features-export

Pour exporter une variable dans le fichier `module.info` du module

```
# ./bin/drush fe mymodule var:googleanalytics_account  
$ ./bin/drush fe mymodule my_variable
```

**Voir aussi :**

<https://www.drupal.org/node/960926>

<http://docs.drush.org/en/master/examples/>

<http://drewpull.drupalgardens.com/blog/drush-make-site-deployment>

CHAPITRE  
5

## LES MODULES

### 5.1 MODULES DU CORE

Voici un descriptif de quelques modules du core :

- `aggregator` : Gestion de flux RSS
- `block` : Fournit les outils pour créer des blocks dans des régions d'un thème
- `color` : Permet de customiser les couleurs des thèmes compatibles
- `comment` : Autorise les utilisateurs à commenter des contenus
- `contact` : Module de contact standard
- `field/field_ui` : API de manipulations de champs
- `file` : Field type Fichier
- `image` : Field type image + gestion des alias
- `locale` : Permet de traduire l'interface dans plusieurs langues
- `list` : Field type Liste
- `number` : Field type Nombre
- `options` : Field type Options (selection/checkbox/radio)
- `poll` : Gestion d'un sondage simple
- `statistics` : Enregistrement des statistiques de consultation dans Drupal
- `taxonomy` : Permet d'utiliser la taxonomie

### 5.2 MODULES ADDITIONNELS

Voici une liste non exhaustive des modules additionnels utiles :

- `admin_menu` : Menu d'administration multi-niveaux plus pratique que le menu de base - [https://www.drupal.org/project/admin\\_menu](https://www.drupal.org/project/admin_menu)
- `boost` : Génère du page statique pour le trafic anonyme - <https://www.drupal.org/project/boost>
- `captcha` : Image captcha avec caractères à saisir - <https://www.drupal.org/project/captcha>
- `ckeditor` : Fournit un RTE paramétrable pour le contributeur - <https://www.drupal.org/project/ckeditor>
- `coder` : Fournit PHP\_CodeSniffer - <https://www.drupal.org/project/coder>

- `ctools` : Fournit des outils utilisés par plusieurs modules facilitant le développement - <https://www.drupal.org/project/ctools>
- `date` : Field type Date - <https://www.drupal.org/project/date>
- `devel` : Fonctions/helpers de développement pour le debug - <https://www.drupal.org/project/devel>
- `email` : Field type Email - <https://www.drupal.org/project/email>
- `entity` : Fournit des fonctions pour manipuler les entités via le code (create / save / delete / view / access) - <https://www.drupal.org/project/entity>
- `entitycache` : Place les requêtes BDD des entités du core en cache
- `features` : Permet d'importer/exporter des entités, settings, et autres paramétrages entre plusieurs environnements - <https://www.drupal.org/project/features>
- `field_permissions` : Permissions sur des champs - [https://www.drupal.org/project/field\\_permissions](https://www.drupal.org/project/field_permissions)
- `globalredirect` : Fournit une liste de règles de redirection de base - <https://www.drupal.org/project/globalredirect>
- `honeypot` : Honeypot pour formulaires - <https://www.drupal.org/project/honeypot>
- `imagecache_actions` : Mise à disposition de filtres d'images supplémentaires - [https://www.drupal.org/project/imagecache\\_actions](https://www.drupal.org/project/imagecache_actions)
- `imce` : Téléchargement de medias dans un browser - <https://www.drupal.org/project/imce>
- `l10n_client` : Fournit un bouton en bas à droite qui permet de détecter les traductions sur la page courante - [https://www.drupal.org/project/l10n\\_client](https://www.drupal.org/project/l10n_client). / !Version jQuery < 1.9 (support de \$.browser)
- `l10n_update` : Permet de mettre à jour les traductions de tous les modules - [https://www.drupal.org/project/l10n\\_update](https://www.drupal.org/project/l10n_update)
- `jquery_update` : [https://www.drupal.org/project/jquery\\_update](https://www.drupal.org/project/jquery_update)
- `link` : Field type Lien - <https://www.drupal.org/project/link>
- `linkit` : Fournit un menu ajax lors de la saisie d'un node en relation - <https://www.drupal.org/project/linkit>
- `maillog` : Simule l'envoi d'un mail pour affichage dans le flux/BDD uniquement (mode dev sur données de prod) - <https://www.drupal.org/project/maillog>
- `media` : Management des media - <https://www.drupal.org/project/media>
- `menu_block` : Fournit des blocks menu de niveaux inférieurs - [https://www.drupal.org/project/menu\\_block](https://www.drupal.org/project/menu_block)
- `metatag` : - <https://www.drupal.org/project/metatag>
- `migrate` : Import de données depuis Drupal 5/6/7, Wordpress ou autres - <https://www.drupal.org/project/migrate>
- `module_filter` : Améliore l'interface d'administration des modules - [https://www.drupal.org/project/module\\_filter](https://www.drupal.org/project/module_filter)

- `pathauto` : Génère automatiquement des alias d'URL selon l'entité (+ règles paramétrables par type de contenu) - <https://www.drupal.org/project/pathauto>
- `print` : Génération d'une version imprimable web/pdf/epub/email - <https://www.drupal.org/project/print>
- `redirect` : Améliore la gestion des redirections - <https://www.drupal.org/project/redirect>
- `rules` : <https://www.drupal.org/project/rules>
- `search_api` : [https://www.drupal.org/project/search\\_api](https://www.drupal.org/project/search_api)
- `security_review` : Fournit une batterie de tests basiques de sécurité - [https://www.drupal.org/project/security\\_review](https://www.drupal.org/project/security_review)
- `special_menu_items` : Permet d'ajouter des entrées de menu sans lien ou séparateurs - [https://www.drupal.org/project/special\\_menu\\_items](https://www.drupal.org/project/special_menu_items)
- `strongarm` : Permet d'importer/exporter des variables depuis des fichiers ou BDD (fonctionne avec features) - <https://www.drupal.org/project/strongarm>
- `taxonomy_menu` : Transforme l'arbo des termes en menu - [https://www.drupal.org/project/taxonomy\\_menu](https://www.drupal.org/project/taxonomy_menu)
- `token` : <https://www.drupal.org/project/token>
- `transliteration` : Transformation de chaînes pour génération d'URL propres si caractères spéciaux (ou dans une langue spécifique) - <https://www.drupal.org/project/transliteration>
- `xmlsitemap` : <https://www.drupal.org/project/xmlsitemap>

## 5.3 AUTRES MODULES

- `webform` : Création de formulaire au clic interface
- `poll` ou `advanced_poll`
- `migrate` : API riche en objet avec la prise en compte de migration depuis Joomla / Wordpress ... - <https://www.drupal.org/project/migrate>
- `feeds` : <https://www.drupal.org/project/feeds>

## 5.4 ARBO D'UN MODULE

- `mymodule.info` : Metadonnées du module : lister des fichiers PHP objet/interface dans `files[]`, `stylesheets[all]` ou `scripts[]` chargé partout / Vider le cache de Drupal si on le modifie
- `mymodule.module` : Liste des hooks
- `mymodule.install` : Code d'install / désinstall / mise à jour nécessaire
- `*.js` : à référencer avec `drupal_add_js()`

- \*.css : à référencer avec `drupal_add_css()`
- \*.inc : Code PHP supplémentaires si besoin : à inclure avec `require / module_load_include()` ...



CHAPITRE  
6

# LES THÈMES

## 6.1 THÈMES D'ADMINISTRATION

- `adminimal_theme` : Thème d'administration alternatif - [https://www.drupal.org/project/adminimal\\_theme](https://www.drupal.org/project/adminimal_theme)

## 6.2 THÈMES FRONT

- `bootstrap` : Thème sur Bootstrap 3 - <https://www.drupal.org/project/bootstrap>

CHAPITRE  
7

# THEMING

## 7.1 FONCTIONS DE BASE

- `drupal_get_path()` : pour récupérer chaque chemin de fichier css/js
- `drupal_add_css()` : groupe CSS\_DEFAULT / CSS\_THEME

## 7.2 HOOKS

- `hook_block_view()` : Drupal s'apprête à afficher un bloc -  
[https://api.drupal.org/hook\\_block\\_view](https://api.drupal.org/hook_block_view)
- `hook_user_login()` : Quand l'utilisateur s'authentifie -  
[https://api.drupal.org/hook\\_user\\_login](https://api.drupal.org/hook_user_login)
- `hook_form_alter()` : Avant qu'un formulaire soit affiché -  
[https://api.drupal.org/hook\\_form\\_alter](https://api.drupal.org/hook_form_alter)
- `hook_block_info()` : Déclaration de nouveaux blocks -  
[https://api.drupal.org/hook\\_block\\_info](https://api.drupal.org/hook_block_info)
- `hook_node_validate()` : [https://api.drupal.org/hook\\_node\\_validate](https://api.drupal.org/hook_node_validate)
- `hook_node_insert()` : [https://api.drupal.org/hook\\_node\\_insert](https://api.drupal.org/hook_node_insert)
- `hook_node_update()` : [https://api.drupal.org/hook\\_node\\_update](https://api.drupal.org/hook_node_update)
- `hook_node_delete()` : [https://api.drupal.org/hook\\_node\\_delete](https://api.drupal.org/hook_node_delete)
- `hook_menu()` : [https://api.drupal.org/hook\\_menu](https://api.drupal.org/hook_menu)

## 7.3 INFOS

- Si plusieurs hook *titi\_block\_view/toto\_block\_view* sont appelés, l'ordre d'appel est par ordre alphabétique. Si on veut contourner, on change le poids du module dans la table système.
- `drupal_set_title()` : Mettre à jour dynamiquement le h1
- `drupal_add_http_header()` : si on veut faire un flux RSS par ex
- `hook_menu()` : MENU\_CONTEXT\_INLINE pour afficher dans le menu contextuel en mode debug (engrenage) et MENU\_CONTEXT\_PAGE pour afficher dans le menu (par défaut)
- `check_plain` : protéger les chaînes

## 7.4 FONCTION T()

Type de jetons pour la fonction `t('Welcome @username', array('@username' => $account->name))` : - `!` - interprète (on est sûr que la donnée ne contient pas d'injection particulière) - `%` - échappe et ajoute la balise `<em>` - `@` - échappe (dans tous les cas si on n'est pas sûr)

## 7.5 USERS

- User courant : `$GLOBALS['user']` ou `get_current_user()`
- `user_load()`, `user_save()`, `hook_user_view()`, ...

CHAPITRE  
8

# DEBUG

## 8.1 DRUSH

```
$ ./bin/drush wd-show --tail
```

**Voir aussi :**

<https://www.drupal.org/node/960926>

## 8.2 CODE PHP

### 8.2.1 XDebug

**Voir aussi :**

- Installation Xdebug : <http://xdebug.org/docs/install>
- Configurer PHPStorm et Xdebug : <https://confluence.jetbrains.com/display/PhpStorm/Zero-configuration+Web+Application+Debugging+with+Xdebug+and+PhpStorm>

### 8.2.2 Module devel

```
// dumper une variable
global $user;
$account = $user;
dpm($account);

// ou pour afficher toutes les variables disponibles
dpm(get_defined_vars());

// ou
dpm(debug_backtrace());

drupal_set_message()

// Debug d'une query
dpq($query);
```

### 8.2.3 Module Drupal for Firebug

```
// dumper une variable  
firep($item, $optional_title)
```

**Voir aussi :**

- <http://www.wdtutorials.com/drupal-7/drupal-7-useful-modules-developers#.VWbENbziBWU>
- Module MailLog : <https://www.drupal.org/project/mailllog>

CHAPITRE  
9

# LIENS

- <http://drupalfr.org>
- <http://drupalfrance.com>

## 9.1 ARTICLES

- <http://redcrackle.com/blog/performance/drupal-performance-optimization-checklist>
- <http://drupalfrance.com/node/1059>
- <https://drupalwatchdog.com/volume-2/issue-1/drupal-performance-best-practices>
- <https://www.acquia.com/blog/use-drush-sync-your-drupal-installations-between-multiple-environments>
- <http://www.core-techs.fr/blog/optimiser-performances-drupal-7-sites-fort-traffic>
- <http://www.creativebloq.com/web-design/drupal-performance-tips-9122837>
- <http://drupalfrance.com/recettes>
- <http://makina-corpus.com/blog/metier/2014/theme-drupal-frontend-bootstrap-less-et-gulp>
- <https://www.deeson.co.uk/labs/using-grunt-bootstrap-compass-and-sass-drupal-sub-theme>
- <http://getlevelten.com/blog/kristin-brinner/how-use-drupal-bootstrap-webforms>

CHAPITRE  
10

## TESTS BEHAT

## 10.1 INSTALLATION

**Behat** est installé par défaut dans le submodule Open Wide **drupal\_builder**.

Pour en être sûr, placez-vous à la racine des sources du site puis lancez :

```
$ git submodule update --init
$ mkdir tests/
$ ./bin/behate --init
$ cp behat.example.yml behat.local.yml
```

Créez ensuite le fichier `behat.yml` comme suit :

```
# behat.yml

# Default parameters
default:
  suites:
    default:
      contexts:
        - FeatureContext
        - Drupal\DrupalExtension\Context\DrupalContext
        - Drupal\DrupalExtension\Context\MinkContext
        - Drupal\DrupalExtension\Context\MessageContext
        - Drupal\DrupalExtension\Context\DrushContext
        - Drupal\DrupalExtension\Context\MarkupContext
      paths:
        - %paths.base%/features/basic
        - %paths.base%/features/users
        - %paths.base%/features/site_default
  extensions:
    Behat\MinkExtension:
      goutte: ~
      selenium2: ~
    Drupal\DrupalExtension:
      blackbox: ~
      api_driver: "drupal"
      drush:
        alias: "default"
      region_map:
        content: ".region-content"
        footer: ".region-footer"
      selectors:
        message_selector: '.messages'
        error_message_selector: '.messages.error'
        success_message_selector: '.messages.status'
        warning_message_selector: '.messages.warning'
      text:
        log_out: "Se déconnecter"
        log_in: "Se connecter"
```

```
password_field: "Mot de passe"
username_field: "Nom d'utilisateur"

# For multisite
site2:
  extensions:
    Drupal\DrupalExtension:
      drush:
        alias: "site2"
```

Pour la gestion de l'environnement, créer le fichier local contenant le chemin de l'instance Drupal + l'URL du site :

```
# behat.example.yml

# Import default parameters
imports:
  - behat.yml

# Override
default:
  extensions:
    Behat\MinkExtension:
      base_url: http://__example__.com
    Drupal\DrupalExtension:
      drupal:
        drupal_root: "/data/sources/__example__/www"
```

## 10.2 COMMANDES UTILES

```
# Commandes accessibles sans surcharge
$ ./bin/behat -dl

# Idem avec emplacement des méthodes PHP
$ ./bin/behat -di

# Afficher les options de config disponibles
$ ./bin/behat --config-reference

# Lancement les tests
$ ./bin/behat

# Lancement des tests avec une configuration locale
$ ./bin/behat --config behat.local.yml

# Lancement des tests sur une feature particulière
$ ./bin/behat --name=homepage
```

**Voir aussi :**

- <http://behat-drupal-extension.readthedocs.org>
- <http://docs.behat.org>



## CHAPITRE

## 11

## INTÉGRATION CONTINUE

## 11.1 JENKINS

Voici le paramétrage utilisé sur Jenkins pour la livraison en 3 étapes :

### 11.1.1 Archivage

```
$ ./archive.sh -e ${DELIVERY_ENV} -w ${WORKSPACE} -v ${GIT_TAG}
```

Les sources possédant des liens symboliques, le script va remplacer le lien symbolique type `conf.local.sh` par une copie du fichier de l'environnement à livrer (ex : `conf.prod.sh`).

Le script va ensuite remplacer les valeurs spécifiques de l'environnements (ex : chemins) dans le fichier `delivery.sh`.

Les valeurs de `DELIVERY_ENV` et `GIT_TAG` sont affichées dans le tableau de bord Drupal afin de voir quel environnement a été livré, et sur quelle branche (En plus de la date de dernière livraison).

### 11.1.2 Application d'un tag auto

```
$ cd ${WORKSPACE}/sources  
$ git tag -f -a ${DELIVERY_ENV} -m "Dernière livraison sur ${DELIVERY_ENV} (${BUILD_TAG})"  
$ git push -f origin ${DELIVERY_ENV}
```

Après livraison de l'archive, on va appliquer automatiquement le tag de l'environnement.

### 11.1.3 Déploiement des sources

```
$ cd /data/sources/cfdt-f3c;  
$ tar xvf delivery_${DELIVERY_ENV}.tar.gz;  
$ cd new_drupal/;  
$ ./delivery.sh -t "${BUILD_ID}" -v "${GIT_TAG}";
```

Côté serveur applicatif, on désarchive les sources et on lance le déploiement.

Le répertoire des anciennes sources est renommé pour historique, et pour permettre un revert, au cas où.

Le déploiement consiste en plusieurs étapes :

- Récupération via composer des dernières versions d'utilitaires : drush (+ mode dev : code sniffer, utilitaires pour behat ...)
- Mise en mode maintenance
- Lancement du `make.sh` : téléchargement version Drupal 7.x paramétrée + librairies additionnelles
- Lancement de `drush environment` : téléchargement/activation des modules et thèmes de l'environnement
- Application de toutes les features versionnées
- Création des variables du tag livré + date pour affichage dans le tableau de bord admin
- Lancement des mises à jour BDD éventuelles
- Suppression du cache
- Suppression du mode maintenance