

Agente Educacional Sérgio M. Dias



Agenda

Árvore de decisão Treinamento Alguns aspectos de ADs Algoritmos para ADs Vantagens e Desvantagens de ADs Exercício KNIME AD

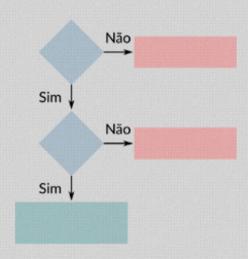




Árvore de Decisão - AD

Forma mais simples

- Lista de perguntas (respostas "sim" ou "não")
- Hierarquicamente arranjadas
- Levam a uma decisão



Estrutura da árvore determinada por meio de aprendizado

Treinamento

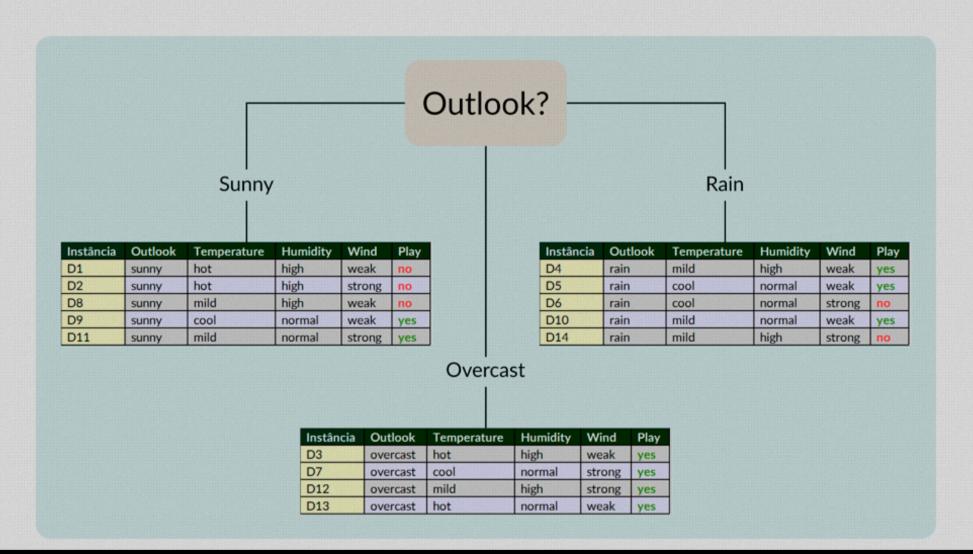
AD encontra regras que recursivamente bifurcam, baseadas nos valores dos atributos, o conjunto de dados.

Conteúdo dos subconjuntos pode ser descrito por um conjunto de regras.

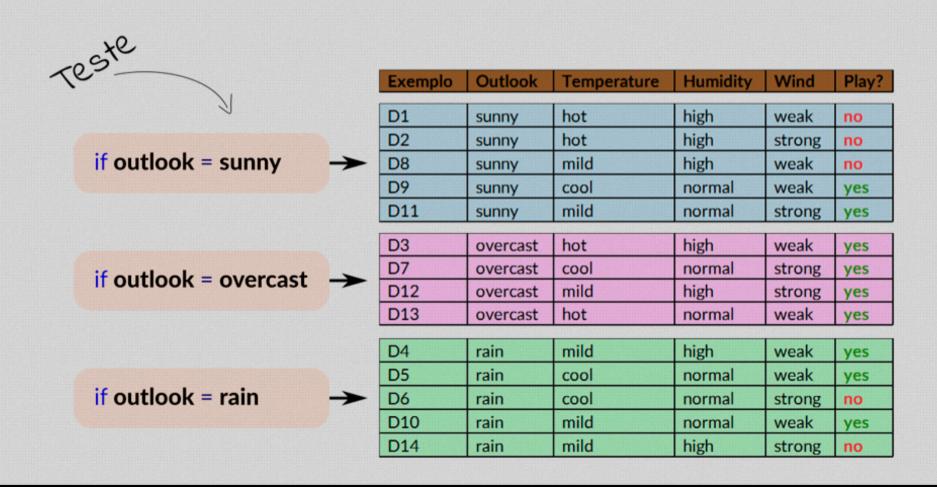
Base de Dados "Tempo"

| Instância | Outlook | Temperature | Humidity | Wind | Play |
|-----------|----------|-------------|----------|--------|------|
| D1 | sunny | hot | high | weak | no |
| D2 | sunny | hot | high | strong | no |
| D3 | overcast | hot | high | weak | yes |
| D4 | rain | mild | high | weak | yes |
| D5 | rain | cool | normal | weak | yes |
| D6 | rain | cool | normal | strong | no |
| D7 | overcast | cool | normal | strong | yes |
| D8 | sunny | mild | high | weak | no |
| D9 | sunny | cool | normal | weak | yes |
| D10 | rain | mild | normal | weak | yes |
| D11 | sunny | mild | normal | strong | yes |
| D12 | overcast | mild | high | strong | yes |
| D13 | overcast | hot | normal | weak | yes |
| D14 | rain | mild | high | strong | no |

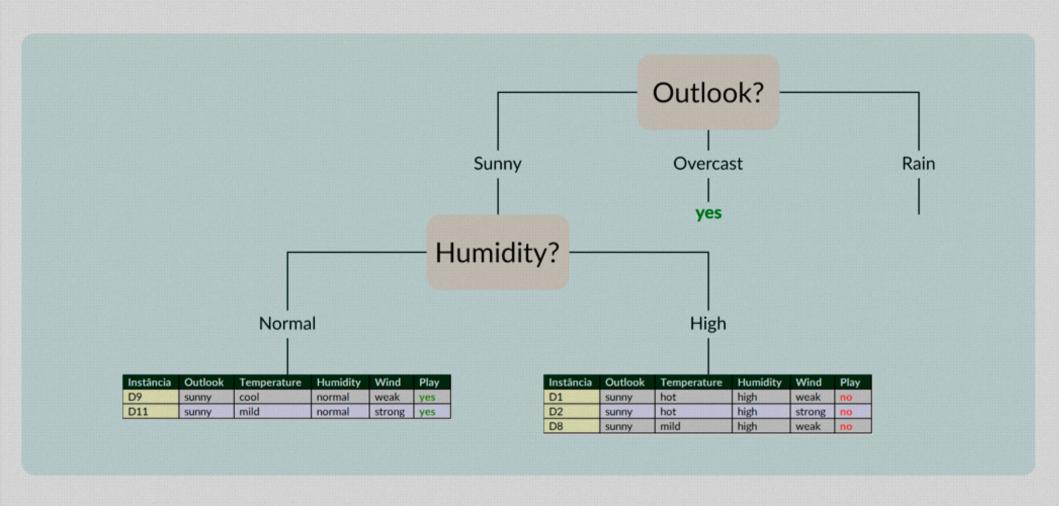






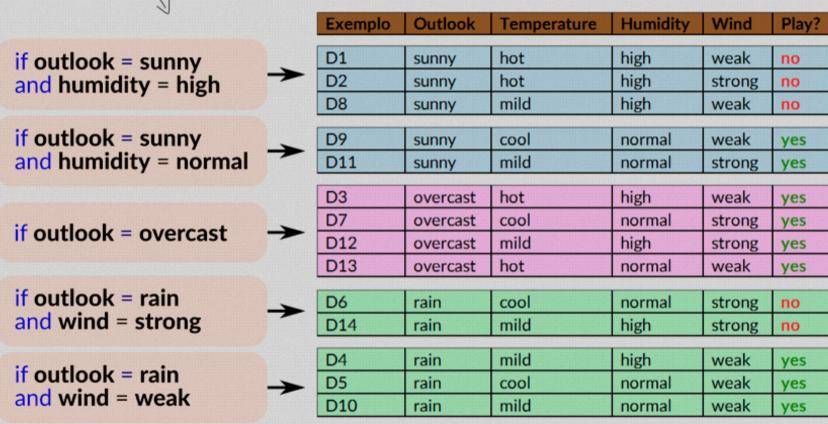




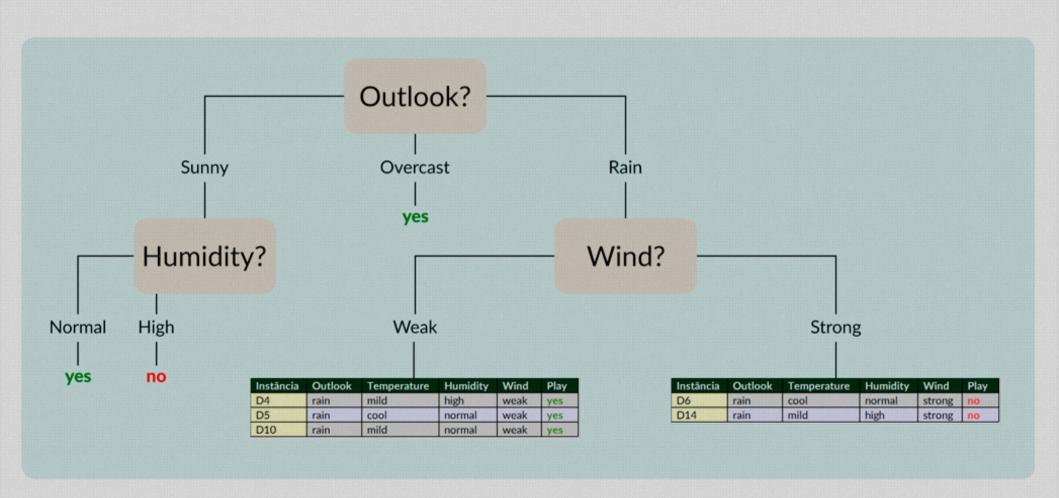




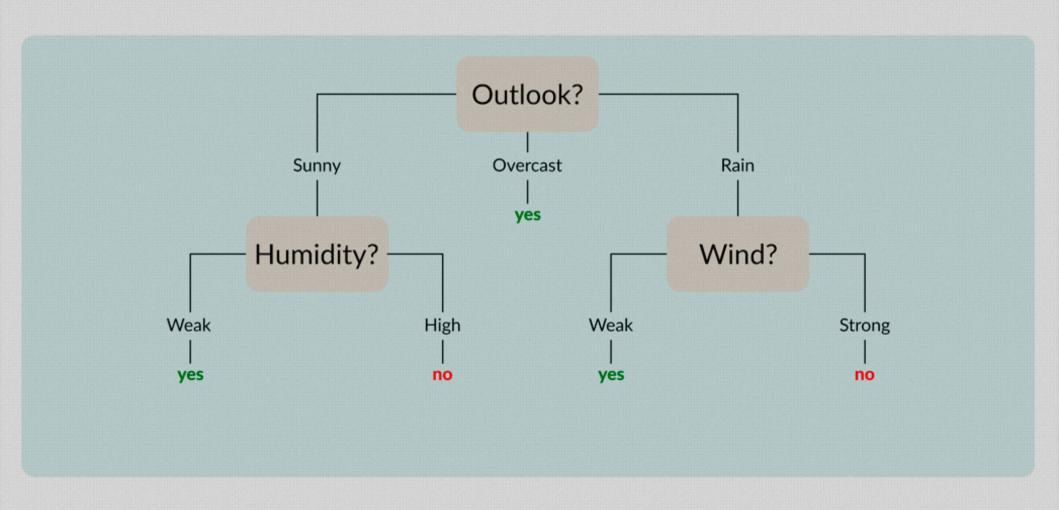




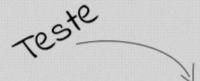


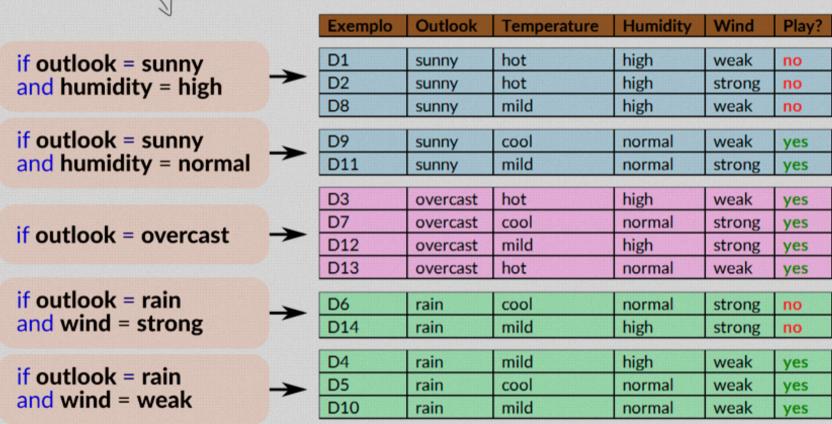




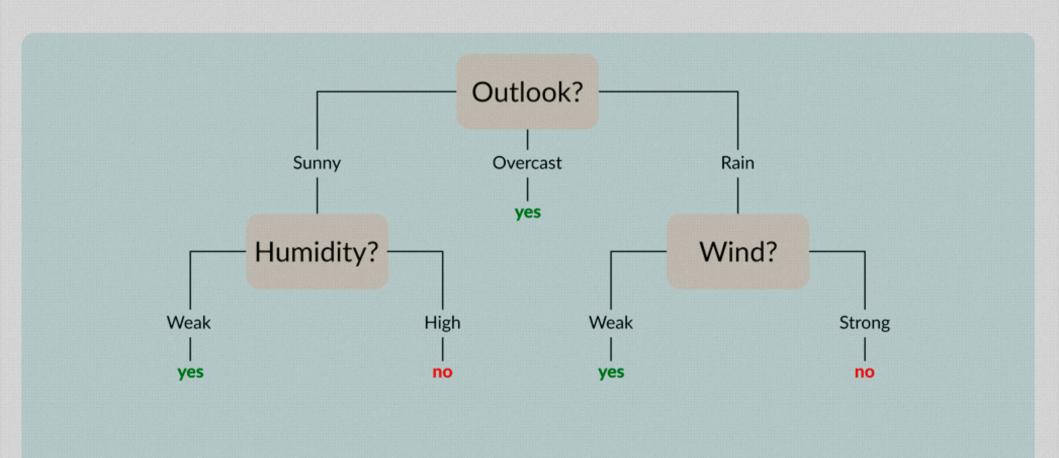








Como classificar < rain, hot, high, normal, strong >?



Alguns Aspectos de ADs

Existem critérios para escolha dos atributos em cada posição da árvore Entropia, ganho de informação, etc.

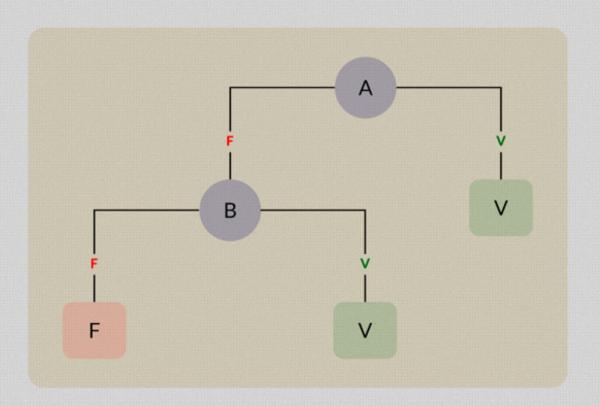
A árvore pode ficar muito grande (muitos passos entre a raiz e uma folha) Os algoritmos adotam critérios de poda para reduzir esse percurso.

Cada ramificação é uma regra.

A árvore representa conhecimento com junções e disjunções (E e OU).



Alguns Aspectos de AD



| Α | В | A+B |
|---|---|-----|
| F | F | F |
| F | ٧ | V |
| ٧ | F | V |
| V | V | V |

Algoritmos para ADs

OID3

- Primeiro algoritmo em indução de árvores de decisão
- Recursivo e baseado em busca gulosa, procurando, sobre um conjunto de atributos, aqueles que "melhor" dividem os exemplos, gerando subárvores

Algoritmos para ADs

C4.5

- Evolução do ID3
- Lida tanto com atributos categóricos (ordinais ou não ordinais) como com atributos contínuos

CART (Classification and Regression Trees)

- As árvores geradas pelo algoritmo CART são sempre binárias, as quais podem ser percorridas da sua raiz até as folhas, respondendo apenas a questões simples do tipo "sim" ou "não"

Vantagens e Desvantagens de ADs

Vantagens

- Estrutura de fácil manipulação
- Produzem modelos que podem ser facilmente interpretados e visualizados por humanos

Desvantagens

- Pouca robustez para lidar com dados de grande dimensão
- Acurácia afetada por atributos pouco relevantes
- Dificuldade em lidar com dados contínuos





<Exercício KNIME AD>



Obrigado!

Agente Educacional Sérgio M. Dias

sergio.dias@serpro.gov.br | #31 6539

Demais agentes educacionais sobre o assunto

Marcelo Pita | marcelo.pita@serpro.gov.br | #81 8794

Gustavo Torres | gustavo.gamatorres@serpro.gov.br | #31 6950