### INSTITUTO NEBRIJA

### Reconocimiento de imágenes mediante aprendizaje profundo

Autor: Martín Vilasánchez Freijomil

Tutor: Rubén González Martín

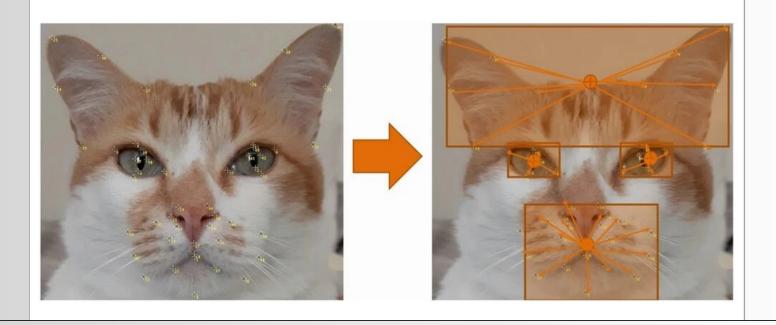
# Índice

- 1. Introducción
- 2. Objetivos
- 3. Marco teórico
- 4. Enfoque y método seguido
- 5. Resultados
- 6. Conclusiones

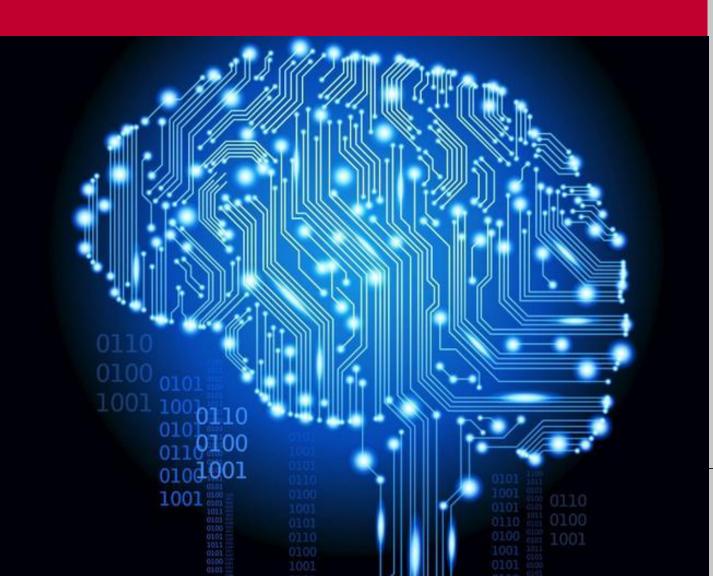
Exploraremos el reconocimiento automático de imágenes, cuya finalidad es construir un clasificador que sea capaz de distinguir entre diez mil clases de seres vivos.

- Haremos uso de redes neuronales convolucionales (CNN) para la construcción de nuestro modelo.
- El conjunto de datos que utilizaremos para entrenar y validar nuestro modelo ha sido descargado de "iNat Challenge 2021 FGVC8".

### Introducción



## Objetivos



Implementar un clasificador de imágenes, capaz de reconocer y clasificar imágenes de seres vivos: animales, hongos y plantas.



Desarrollar un clasificador basado en redes neuronales convolucionales.

Comprender el funcionamiento de diferentes modelos de redes neuronales convolucionales y entrenarlos.



Establecer criterios de seleccion del modelo.

Analizar los resultados de los entrenamientos de los diferentes modelos.



Utilizar frameworks y librerías relacionadas con el aprendizaje profundo.

Familiarizarse con el manejo de las herramientas con mayor implantación dentro del aprendizaje profundo.

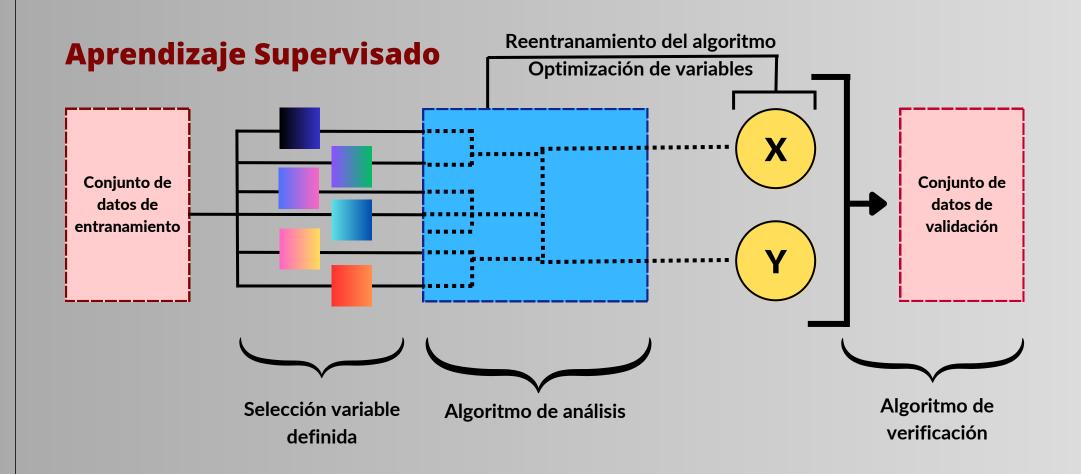


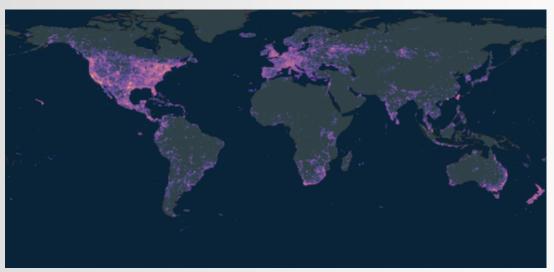
Hacer una prueba de concepto.

Desarrollar una aplicación web

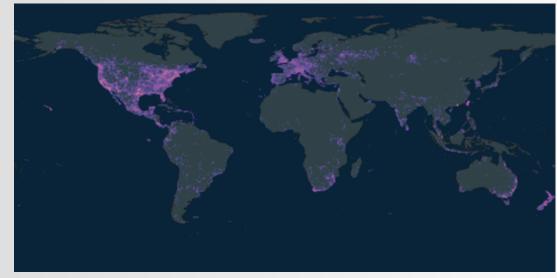
## Marco teórico

Arthur Samuel (1959, IBM): acuñó el término machine learning o aprendizaje automático como el campo de estudio que confiere a los ordenadores la capacidad de aprender sin ser programados explícitamente.



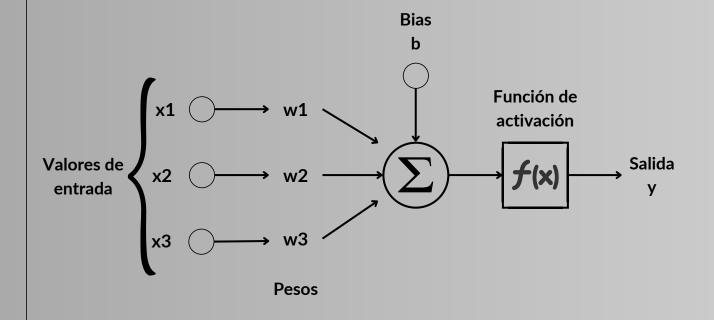


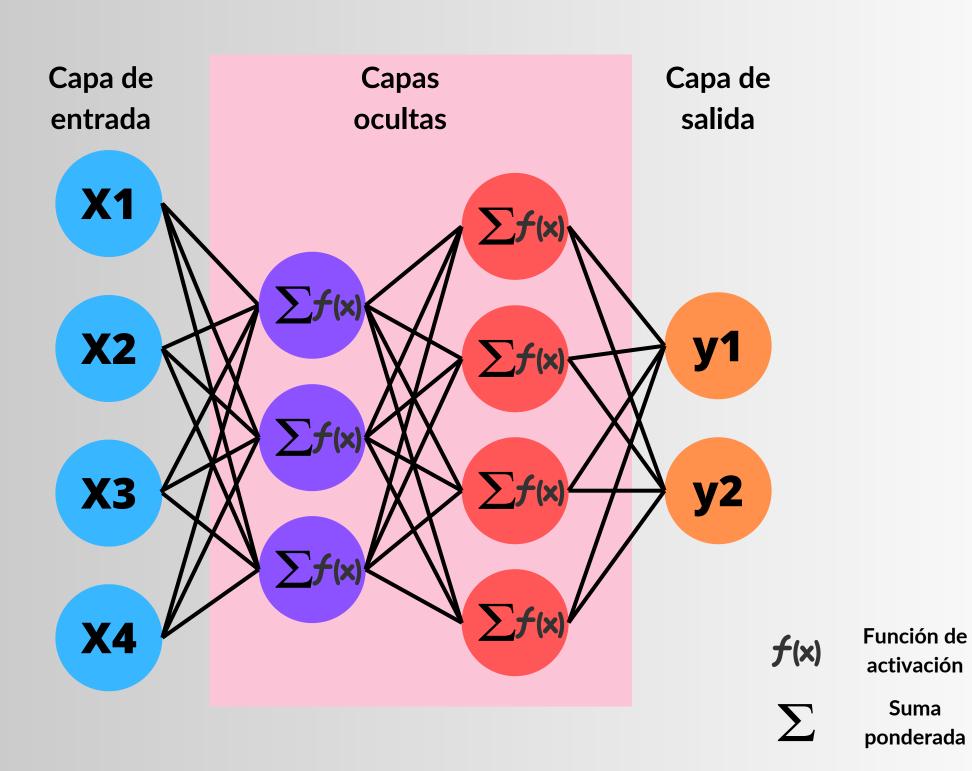
**Conjunto de entrenamiento** 



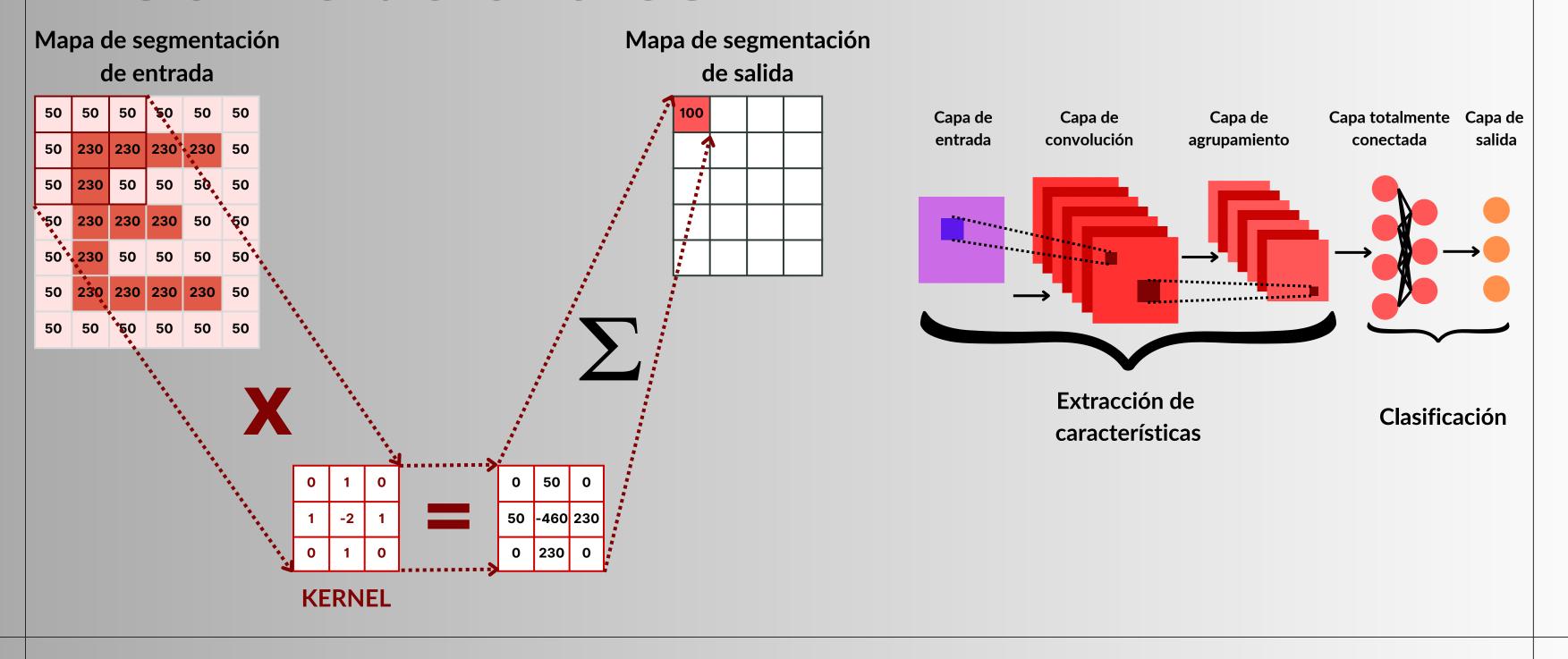
Conjunto de validación

### Redes Neuronales



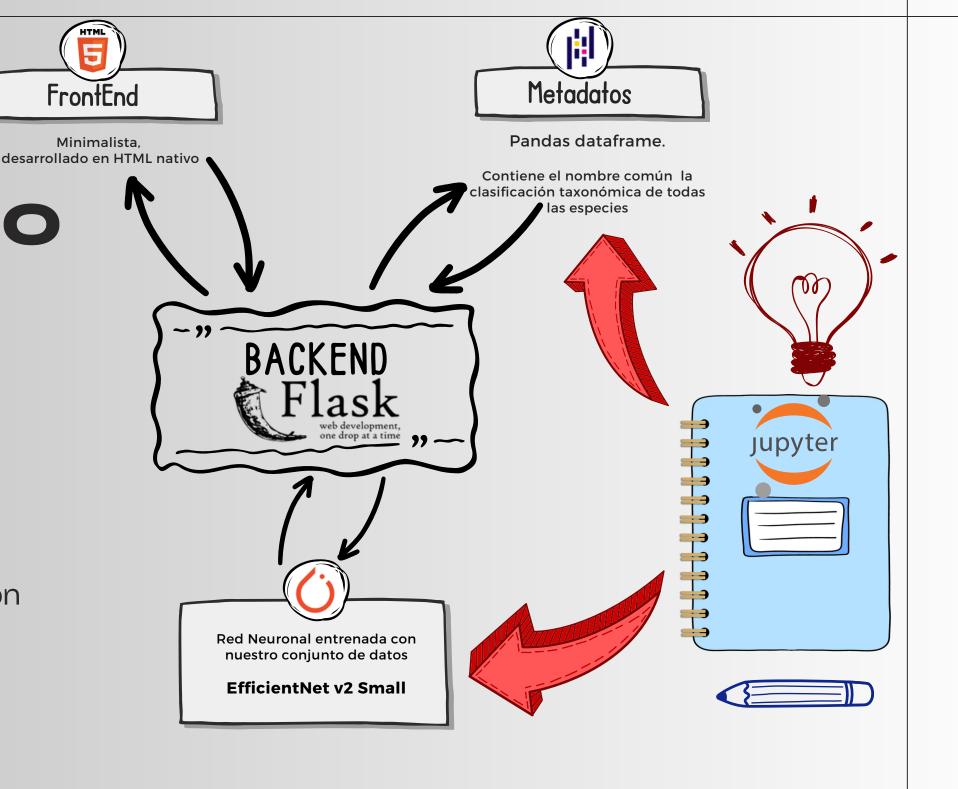


### Redes Neuronales Convolucionales



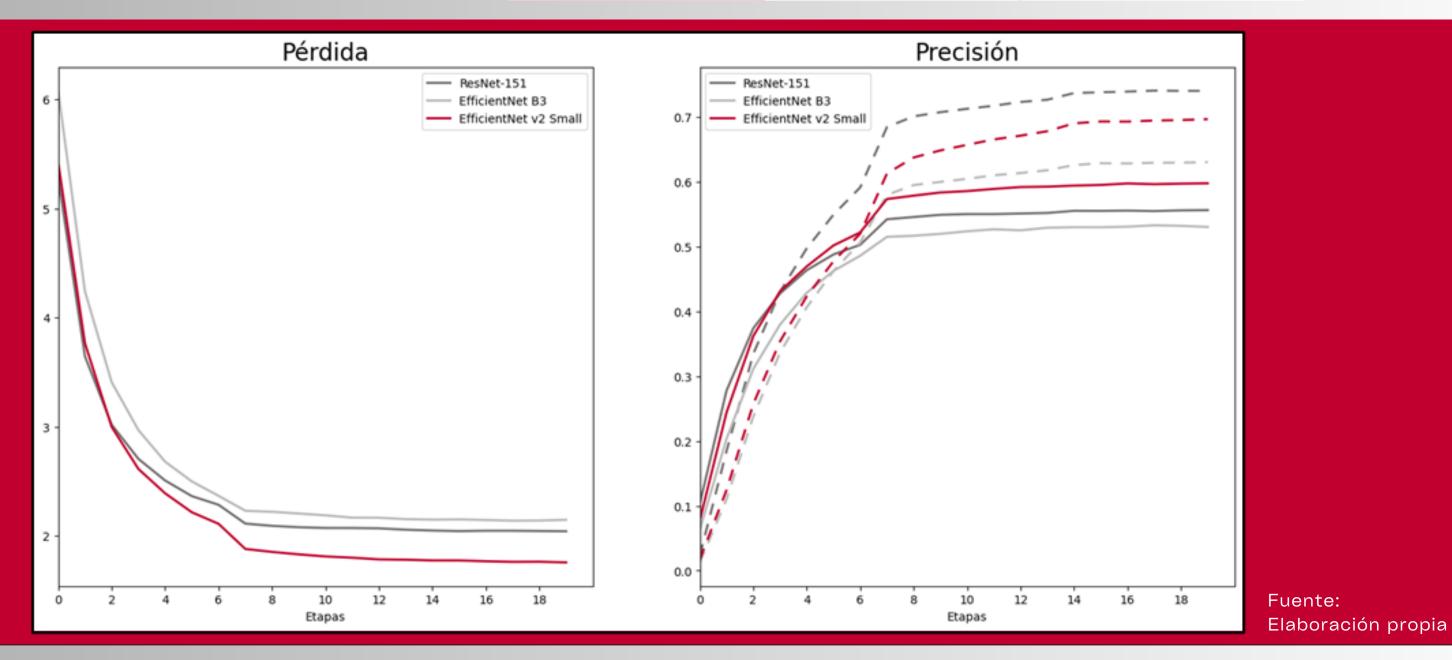
# Enfoque y desarrolla método seguido

- 1. Estudio de las redes CNN y sus diferentes arquitecturas.
- 2. Análisis del conjunto de datos.
- 3. Pre-procesado del conjunto de datos e implementación de los modelos.
- 4. Entrenamiento y selección del modelo.
- 5. Prueba de concepto: desarrollo de una aplicación web.

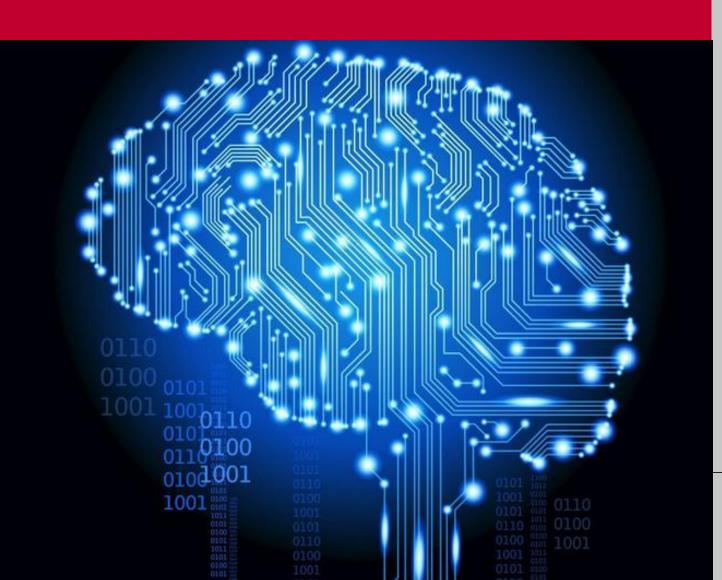


### Resultados

Modelo	Valor de pérdida	porcentaje de precisión
ResNet-50	2,0433	55,66%
EfficientNet B3	2,1402	53,31%
EfficientNet v2 Small	1,7577	59,82%



### Conclusiones



1 tı

No ha funcionado el aprendizaje por transferencia.

En el entrenamiento de los diferentes modelos, cuando hemos aplicado el aprendizaje por transferencia ha dado peores resultados.

2

Entrenar otros modelos.

YOLO (You Only Look Once). Se compone de 137 capas convolucionales preentrenadas y existen herramientas de código abierto que nos permiten adaptar el entrenamiento de las últimas 25 capas

3

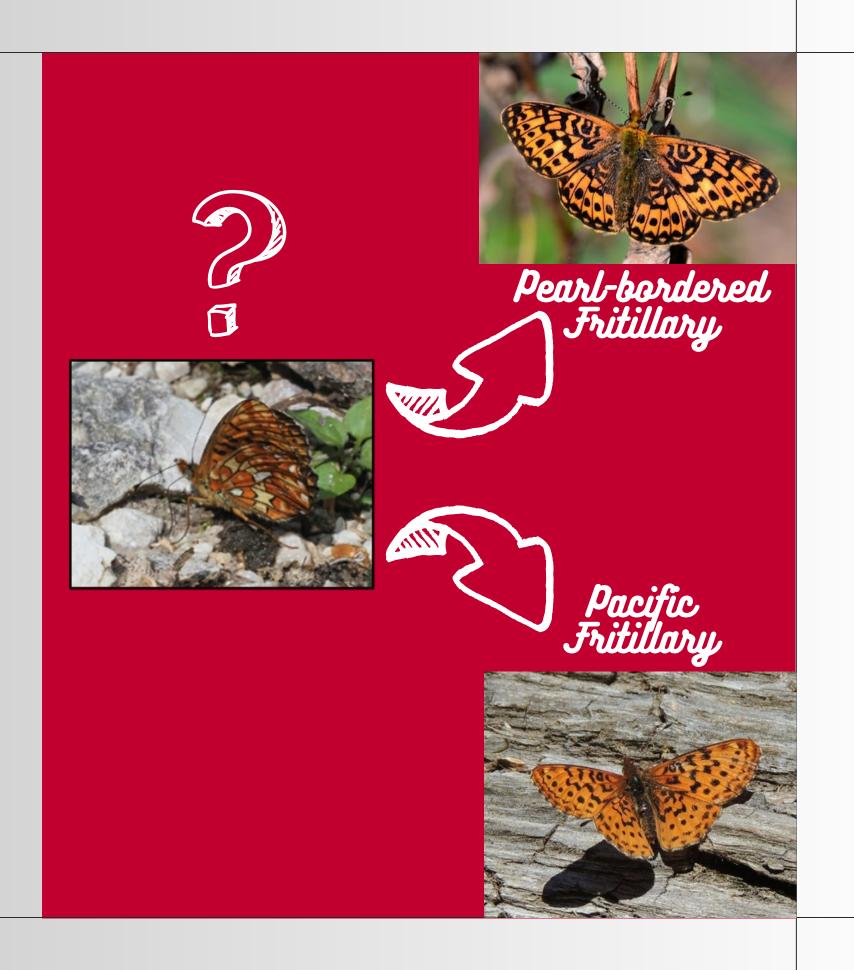
Elección del entorno de trabajo

El entrenamiento de la mayoría de los modelos se nos ha ido por encima de las 24 horas. Realizando 25 etapas de entrenamiento. Deberíamos de emplear un equipo con mas memoria RAM y dos GPUs.

### Conclusiones

¿porqué no ha funcionado el aprendizaje por transferencia en nuestro caso?

- ImageNet está formado por 1.000 categorías diferentes, frente a las 10.000 categorías de nuestro modelo.
- La similitud visual entre categorías diferentes



### Reconocimiento de imagenes de flora y fauna mediante CNN

Reiniciar herramienta



# Seleccione una imagen de su ordenador

Seleccionar archivo Ninguno archivo selec.



Subir imagen

#### Análisis

Con una precisión del 21.03 '%'

El Nombre comun es: Pearl-bordered Fritillary

El reino es: Animalia

El phylum es: Arthropoda

La clase es: Insecta

El orden es: Lepidoptera

La familia es: Nymphalidae

El genero es: Boloria

La especie es: euphrosyne



# Muchas gracias

JUNIO —→ 2023