

Sílabo

170339 - Inteligencia Computacional

I. Información general

Nombre del Curso: Inteligencia Computacional

Código del curso: 170339

Departamento Académico: Ingeniería

Créditos: 4 Horas Teoría: 4 Horas Práctica: 0

Periodo Académico: 2023-01-PRE

Sección: A

Modalidad: Presencial Idioma: Español

Docente: ALVARO GUSTAVO TALAVERA LOPEZ

Email docente: ag.talaveral@up.edu.pe

II. Introducción

El curso de Inteligencia Computacional, presenta a los estudiantes técnicas avanzadas de inteligencia artificial inspiradas en la naturaleza para el apoyo en la toma de decisiones. Paraesto, serán abordados los siguientes temas: (i) optimización convexa no lineal, las cualesson usadas en la mayoria de algortimos de machine learning para busqueda óptima de parámetros, (ii) optimización evolutiva utilizando algoritmos genéticos, los cuales son algortimo de optimización global no basadas en gradiente, (iii) Aprendizaje por refuerzo, el cual es una área de machine learning e inteligencia computacionalinspirada en la psicología conductista, cuya ocupación es determinar qué acciones debe escoger un agente inteligente.

III. Logro de aprendizaje final del curso

Al término del curso, el estudiante desarrollará y sustentará una propuesta de solución a un problema organizacional o puramente computacional usando técnicas elementales de inteligencia computacional e machine learning. Argumentará la importancia de resolver este problema, propondrá y justificará las técnicas de machine learning que sean más adecuada para resolver este problema. Implementará el sistema computacional y formulará conclusiones y recomendaciones pertinentes a partir de dichos resultados.

IV. Unidades de aprendizaje

Optimización no lineal convexa

Logro de Aprendizaje / propósito de la unidad:

Contenidos:

- 1. Optimización convexa.
- 2. Optimización no lineal condiciones necesarias y suficientes.
- 3. Optimización no lineal con restricciones.
- 4. Aplicaciones en inteligencia artificial.



Optimización evolutiva

Logro de Aprendizaje / propósito de la unidad:

Contenidos:

- 1. Computación evolutiva
- 2. Algortimos genéticos.
- 3. Programación genética.
- 4. Aplicaciones.

Aprendizaje por refuerzo

Logro de Aprendizaje / propósito de la unidad:

Contenidos:

- 1. Problema de aprendizaje por refuerzo.
- 2. Elementos de aprendizaje por refuerzo.
- 3. Métodos de soluciones de aprendizaje por refuerzo.
- 4. Aprendizaje por diferencia temporal.
- 5.Q-Learning.
- 6.SARSA.
- 7. Deep reinforcement learning.
- 8. Caso de estudio: Mountain in a car.
- 9.Caso de estudio: Dyna Maze World.

Aplicaciones de sistemas inteligentes

Logro de Aprendizaje / propósito de la unidad:

Contenidos:

- 1. Preparación de un artículo científico en ingeniería.
- 2. Casos de estudio de reinforcement learning en petroleo.
- 3. Caso de estudio de computacion evolutiva en seleccion de portafolios.
- 4. Aplicaciones de machine learning en vulnerabilidad de desastres naturales.
- 5. Asesorías trabajo final

V. Estrategias Didácticas

Revisión de lecturas obligatorias y complementarias.

Desarrollo de la base teórica mediante la exposición del profesor.

Presentación de experiencias de implementaciones en empresas y en centros de investigación científicas, por parte del docente.

Desarrollo de casos de estudio.

VI. Sistemas de evaluación



Consideraciones para las evaluaciones

https://sites.google.com/alum.up.edu.pe/sistemadeevaluacionestandar01/inicio

	Nombre evaluación	%	Fecha	Criterios	Comentarios
1.	Examen parcial	25		La comprensión yaplicación de conceptos, técnicas y algoritmos desarrollados en clase. El exámen consta de una parte teórica y una parte practica	
2.	Examen final	35		La comprensión yaplicación de conceptos, técnicas y algoritmos desarrollados en clase. El exámen consta de una parte teórica y una parte practica	
3.	Trabajo final	40		El trabajo final debe incorporar las tecnicas estudiadas en clase.	



VII. Cronograma referencial de actividades

Unidades de aprendizaje	Contenidos y actividades a realizar	Recursos y materiales	Evaluaciones		
Semana 1: del 20/03/2023 al 25/03/2023					
Optimización no lineal convexa	 Contenidos: Optimización convexa. Conjuntos convexos. Problemas de optimización convexa Actividades a realizar: Exposición del Profesor. Revisión de los conceptos Uso de software. 	 S1: Diapositivas / Archivo de casos / Entrega de lecturas S2: Diapositivas Matlab/Python/ Julia 			
Semana 2: del 27/03/2023 al 01/04/2023	3				
Optimización no lineal convexa	 Contenidos: Programación no lineal. Problemas sin restricciones. Convergencia global. Optimización basada en gradiente. Actividades a realizar: Exposición del Profesor. Revisión de los conceptos Uso de software. 	 S1: Diapositivas / Archivo de casos / Entrega de lecturas S2: Diapositivas Matlab/Python/Julia. 			
Semana 3 con feriados el jueves 06, v	iernes 07 y sábado 08: del 03/04/2023 al	08/04/2023			
Optimización no lineal convexa	 Contenido: Aplicaciones de optimización no lineal en inteligencia artificial Actividades a realizar: Exposición del Profesor. Revisión de los conceptos Uso de software. 	 S1: Diapositivas Matlab/Python/ Julia. S2: Diapositivas Matlab/Python/ Julia. 			
Semana 4: del 10/04/2023 al 15/04/2023	3				
Optimización no lineal convexa	Contenidos:	S2: Diapositivas Matlab/Python/ Julia			



Unidades de aprendizaje	Contenidos y actividades a realizar	Recursos y materiales	Evaluaciones		
	 Presentaciones de los alumnos sobre métodos númerico. Actividades a realizar Exposición del Profesor. Revisión de los conceptos Uso de software Práctica Calificada I 	S1: Diapositivas Matlab/Python/ Julia			
Semana 5: del 17/04/2023 al 22/04/202	23				
Optimización evolutiva	 Contenidos: Computacion evolutiva Operadores genéticos. Ejercicios Actividades a realizar: Exposición del Profesor. Revisión de los conceptos. Uso de software. 	 S1: Diapositivas Matlab/Python/ Julia S2: Diapositivas Matlab/Python/ Julia. Simulación 			
Semana 6: del 24/04/2023 al 29/04/202	23				
Optimización evolutiva	 Contenidos: Algortimos Genéticos Operadores genéticos Aplicaciones de optimización evolutiva. Actividades a realizar: Exposición del Profesor. Revisión de los conceptos Uso de software. 	 S1: Diapositivas Matlab/ Python/ Julia. Simulación / Entrega de Lecturas S2: Diapositivas Matlab/ Python/ Julia. Simulación 			
Semana 7: del 01/05/2023 al 06/05/2023					
Optimización evolutiva	 Contenidos: Programación genética - PG Operadores de PG en clasificación y prediccion. Actividades a realizar: Exposición del Profesor. 	S1: Diapositivas Matlab/ Python/ Julia. Simulación			



Unidades de aprendizaje	Contenidos y actividades a realizar	Recursos y materiales	Evaluaciones
	Revisión de los conceptosUso de software		
Semana 8 de exámenes parciales: del	08/05/2023 al 13/05/2023		
Optimización no lineal convexa Optimización evolutiva			Exámen Parcial
Semana 9: del 15/05/2023 al 20/05/2023	3		
Aprendizaje por refuerzo	 Contenidos: Agentes inteligentes: Problemas de aprendizaje por refuerzo. Cadenas de markov. Métodos de soluciones de aprendizaje por refuerzo. Actividades a realizar Exposición del Profesor. Revisión de los conceptos Uso de software Trabajo final: Avance 1 	 S1 y S2: Diapositivas Matlab/Python/ Julia. Simulación Entregar introducción de artículo 	
Semana 10: del 22/05/2023 al 27/05/202	23		
Aprendizaje por refuerzo	 Contenidos: Aprendizaje por diferencia temporal. Q-Learning. SARSA. Ejemplo. Actividades a realizar: Exposición del Profesor. Revisión de los conceptos. Uso de software. 	• S1 y S2: Diapositivas Matlab/Python/ Julia	
Semana 11: del 29/05/2023 al 03/06/202	23		



Unidades de aprendizaje	Contenidos y actividades a realizar	Recursos y materiales	Evaluaciones
Aprendizaje por refuerzo	 Contenidos: Caso de estudio: Mountain in a car. Análisis de algoritmo. Actividades a realizar: Exposición del Profesor. Revisión de los conceptos Uso de software. 	S1 y S2: Diapositivas Matlab/Python/ Julia	
Semana 12: del 05/06/2023 al 10/06/202	23		
Aprendizaje por refuerzo	Contenidos: Caso de estudio: Dyna Maze World. Análisis de algoritmo. Actividades a realizar: Exposición del Profesor. Revisión de los conceptos Uso de software PRACTICA CALIFICADA II	S1 y S2: Diapositivas Matlab/Python/ Julia.	
Semana 13: del 12/06/2023 al 17/06/202	23		
Aplicaciones de sistemas inteligentes	 Contenidos: Indicaciones - trabajo final Revisión de introducción Introducción latex Formato de artículo IEEE. Aplicaciones de data science y machine learning en negocios. Aplicaciones de machine learning en vulnerabilidad de desastres naturales. Actividades a realizar: Consultas realizadas al profesor. Revisión de avances del trabajo final. 	S1: Diapositivas Matlab/Python/Julia S2: Lecturas	



Unidades de aprendizaje	Contenidos y actividades a realizar	Recursos y materiales	Evaluaciones		
Semana 14: del 19/06/2023 al 24/06/2023					
Aplicaciones de sistemas inteligentes	Unidad 4: Aplicaciones de sistemas inteligentes. • Contenidos: • Asesoramiento de los trabajos finales • Consultas de los resultados, verificación de las fuentes, base de datos, programas utilizados, análisis de resultados, formato • Actividades a realizar: • Consultas realizadas al profesor. • Revisión de avances del trabajo final. • Presentaciones de avances. • Trabajo final: Avance 2	S1: Lecturas S2: Lecturas. Entrega de artículo			
Semana 15 con feriado jueves 29: del	26/06/2023 al 01/07/2023				
Aplicaciones de sistemas inteligentes	SUSTENTACIÓN DEL TRABAJOFINAL		Trabajo Final		
Semana 16 de exámenes finales: del 03/07/2023 al 08/07/2023					
 Optimización Aprendizaje por refuerzo Sistemas inteligentes basados en análisis de decisión difusos Aplicaciones de sistemas inteligentes 			• Examen final		



VIII. Indicaciones para el desarrollo del curso

ACTIVIDADES DEL APRENDIZAJE

- En el curso los alumnos desarrollarán las siguientes actividades;
- Lectura de artículos científicos y capítulos de libros.
- Investigación de diferentes temas especializados.
- Presentación y discusión de casos de estudio.
- Uso de laboratorios, videos y herramientas computacionales.
- Presentación final de un caso de estudio implementado.

PROPIEDAD INTELECTUAL

 Toda la producción dentro del marco del curso será cedida para su posterior utilización sin restricción ni limitación.

PLAGIO

Se define como plagio según la RAE Copiar en lo sustancial obras ajenas, dándolas como propias.
 Esta definición no se limita a sólo los exámenes sino trabajos o todo ejercicio, resumen, mapa conceptual u otro que se solicite a los alumnos. En relación con los reglamentos vigentes, la sanción en estos casos es de obtener la calificación de cero y el reporte a las instancias correspondientes de la universidad para su respectiva suspensión o retiro de la universidad.

NOTAS

• En el presente curso las notas se trabajan con dos decimales y se redondea el promedio final correspondiente a exámenes y trabajos

IX. Referencias bibliográficas

Obligatoria

- David G. Luenberger & Yinyu Ye (2008). *Linear and Nonlinear Programming. 3rd ed.*.: Springer. International Series in Operations Research y Management Science (ISOR, volume 116).
- Bonifacio Martín del Brío & Alfredo Sanz Molina (2001). *Redes Neuronales y Sistemas Difusos.2da Edición*. : Alfaomega Ra-Ma.
- Boyd, S., y Vandenberghe, L (2004). *Convex Optimization. Cambridge: Cambridge University Press.* Recuperado de doi:10.1017/CBO9780511804441.
- George J. Klir (1995). Fuzzy Logic Systems for Engineering: A Tutorial. *IEEE Proc.* 83. 345-377. Recuperado de .
- George J. Klir & Bo Yuan (1995). Fuzzy Sets and Fuzzy Logic: Theory and Applications.: Prentice Hall.
- Ian Goodfellow and Yoshua Bengio and Aaron Courville (2016). *Deep Learning. MIT Press..* Recuperado de http://www.deeplearningbook.org..
- Jyh-Shing Roger Jang, Chuen-Tsai. Sun & Eiji Mizutani (1996). Neuro-fuzzy And Soft Computing: A Computational Approach to Learning and Machine Intelligence. India: Prentice Hall.

Mitchell T (1997). Machine Learning. : McGraw Hill.



Sutton R & Barto A (2018). Reinforcement learning. : Second Edition. MIT Press..