

1. Crear un vector con valores dentro del rango 10 a 49.
2. Invertir el vector creado en el ejercicio 1.
3. Crear una matriz de 3x3 con los valores de 0 a 8.
4. Encontrar los índices que no son ceros del arreglo [1,2,4,2,4,0,1,0,0,0,12,4,5,6,7,0].
5. Crear una matriz identidad de 6x6.
6. Encontrar los índices de los valores mínimos y máximos de la matriz creada en el ejercicio 3.
7. Crear una matriz de 10x10 con 1 en los bordes y 0 en el interior (con rangos de índices).
8. Crear una matriz de 5x5 con valores en los renglones que vayan de 0 a 4.
9. Crear dos arreglos al azar A y B, verificar si son iguales.
10. Crear una matriz de 20x20 de valores aleatorios entre 1 y 100, luego indicar su media, su mediana, su moda y el desvío estándar. Los valores que den como resultado flotantes deben tener como máximo 2 decimales.
11. Crear dos arreglos de 4 elementos enteros y hacer las siguientes operaciones: sumarlos, restarle el segundo al primero, multiplicarlos, dividir el primero por el segundo. Hacerlo utilizando métodos.
12. Crear una matriz de 4x4 de valores aleatorios entre 1 y 10, y luego agregarle una fila de 0s al final.
13. Crear dos arreglos de 6 elementos de valores aleatorios entre 0 y 1 y luego realizar las operaciones lógicas and y or con los métodos de NumPy.
14. Crear un arreglo de 4 elementos de entre 0 y 10, informar la cantidad de elementos que tiene y también cuántos bytes ocupa el arreglo.
15. Crear una matriz que contenga información en distintos formatos, imprimir la info de cada formato a través del atributo.