

História 1: O visitante

1. **Valor:** Uma Landing Page é importante para atrair novos usuários. Com o objetivo de expor os produtos da loja de forma instantânea e clara, é necessário que o usuário novo tenha acesso a essa página sem passar por filtros de login ou configurações. A primeira coisa que ele deve ver é o nosso produto, que no caso é uma loja de produtos.
2. **Narrativa do usuário:**
 - a. **Como visitante**
 - b. **Eu quero** ver as novidades e destaques da loja
 - c. **Para** comprar o que quero ou ser persuadido a gastar ou acompanhar a loja
3. **Requisitos:**
 - a. **Atores:** Visitante
 - b. **Interfaces:**
 - i. Banner de alguma promoção do momento
 - ii. Bloco de itens em promoção
 - iii. Bloco de itens em destaque
 - iv. Lista horizontal de categorias populares
 - v. Bloco de uma categoria que está na moda
 - c. **Dados:**
 - vi. Criação do banco de dados e suas tabelas
 - vii. Criação de uma API para integrar o front-end ao banco de dados
 - viii. Criação de tela de landing page
 - d. **Plataforma/Ambientes**
 - ix. Web e Web Mobile
 - e. **Critérios de aceite**
 - x. O usuário ainda não possui conta no sistema, pois é um visitante
 - xi. O usuário possui conta, mas não está logado

História 2: O cliente

1. **Valor:** Uma Landing Page é importante para atrair novos usuários, mas também precisa reter quem já é usuário. Dispondo com praticidade as páginas pessoais de usuário, o cliente achará o sistema fluido, rápido e bom.
2. **Narrativa do usuário:**
 - a. **Como usuário cadastrado**
 - b. **Eu quero** ter acesso as informações da minha conta
 - c. **Para** acompanhar os pedidos feitos ou fazer alguma ação sob eles
3. **Requisitos:**
 - a. **Atores:** Usuário cadastrado
 - b. **Interfaces:**
 - i. Barra superior com opções da conta (Vamos chamar de acesso rápido)
 - ii. Acesso rápido ao pedidos feitos
 - iii. Acesso rápido ao carrinho
 - iv. Acesso rápido à endereços cadastrados
 - v. Acesso rápido às informações pessoais
 - vi. Acesso rápido à tickets de suporte
 - vii. Acesso rápido à opção de Deslogar
 - viii. Pequeno bloco exibindo alguma promoção direcionada ao tipo de usuário que ele é (se houver)
 - c. **Dados:**
 - i. Criação do banco de dados e suas tabelas
 - ii. Criação de uma API para integrar o front-end ao banco de dados
 - iii. Módulo do sistema correspondente ao mecanismo de contas de usuário e autenticação
 - iv. Criação dos componentes de front-end que correspondem ao usuário logado
 - d. **Plataforma/Ambientes**
 - i. Web e Web Mobile
 - e. **Critérios de aceite**
 - i. O usuário possui conta e está logado