



```
int num1 = 10;
int *pte = &num1;
int **ppte = &pte;
```

`num1 = 10`      `pte = 100`      `ppte = 500`  
`&num1 = 100`    `&pte = 500`      `&ppte = 700`  
`*pte = 10`      `*ppte = 100`  
                  value at 500

