

### Линейные отображения векторных пространств

Пусть  $V$  и  $W$  — векторные пространства размерности  $n$  и  $m$ ,  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n\}$  — базис  $V$ , а  $f$  — некоторая линейная функция из  $V$  в  $W$ . Очевидно, что значения  $f$  на всём  $V$  однозначно определяются значениями на базисе  $V$ . Действительно, если  $\vec{v} = \sum_{i=1}^n x_i \vec{e}_i$ , то  $f(\vec{v}) = \sum_{i=1}^n x_i f(\vec{e}_i)$ . Кроме того, сами значения  $f(\vec{e}_i)$ ,  $i = \overline{1, n}$ , могут быть выбраны произвольным образом и тогда предыдущее равенство задаст некоторую линейную функцию. Поставим в соответствие функции  $f$  матрицу  $A$ , составленную из столбцов-координат векторов  $f(\vec{e}_i)$ ,  $i = \overline{1, n}$ , в некотором фиксированном базисе  $W$ . Это соответствие является биекцией между множеством всех линейных функций из  $V$  в  $W$  и множеством матриц размера  $m \times n$ . Столбец  $Y$  координат вектора  $f(\vec{v})$  называется *произведением* матрицы  $A$  на столбец  $X$  координат вектора  $\vec{v}$  и записывается как  $AX = Y$ .

1. На множестве всех линейных функций из  $V$  в  $W$  естественным образом определены сумма  $(f+g)(\vec{v}) = f(\vec{v}) + g(\vec{v})$  и умножение на скаляр  $(x \cdot f)(\vec{v}) = x \cdot f(\vec{v})$ . Проверьте, что это множество является векторным пространством, и найдите его размерность.
2. Запишите матрицу поворота вектора на угол  $\alpha$  на плоскости  $\mathbb{R}^2$ .

*Образом* линейного пространства  $V$  при линейном отображении  $f$  называется множество  $\text{Im } f = \{f(v) : v \in V\}$ , а его *ядром* — множество  $\text{Ker } f = \{v \in V : f(v) = \vec{0}\}$ .

3. Докажите, что  $\text{Im } f$  является векторным подпространством  $W$ .
4. Докажите, что  $\dim \text{Im } f = \text{rank } A$ , где  $A$  — матрица  $f$ .
5. Докажите, что  $\text{ker } f$  является векторным подпространством  $V$ .
6. Докажите, что  $\dim \text{ker } f = \dim V - \dim \text{Im } f$ .

### Связь с системами уравнений

7. Докажите, что условие  $\det A \neq 0$  равносильно каждому из следующих трёх условий:
  - (а) система уравнений  $AX = Y$  разрешима для любого столбца правых частей  $Y$ ;
  - (б) система  $AX = \mathbf{0}$  имеет только тривиальное решение  $X = \mathbf{0}$ ;
  - (в) система  $AX = Y$  имеет единственное решение при некотором столбце правых частей  $Y$ .

Как показывает предыдущая задача, если  $\det A \neq 0$ , то можно говорить о матрице обратного отображения (которое, очевидно, тоже линейно), эта матрица называется *обратной* к матрице  $A$  и обозначается  $A^{-1}$ .

### Собственные векторы и значения

Пусть задано линейное отображение  $f: V \rightarrow V$ . Вектор  $v \in V$ , для которого  $f(v) = \lambda v$ , где  $\lambda$  — скаляр, называется *собственным вектором* отображения  $f$ , а скаляр  $\lambda$  — *собственным значением*, соответствующим этому собственному вектору.

8. Докажите, что  $f$  имеет не больше  $\dim V$  различных собственных значений.
9. Пусть  $\lambda$  — собственное значение  $f$ . Докажите, что множество  $\{v \in V : f(v) = \lambda v\}$  является подпространством  $V$ .
- 10.<sup>1</sup> В летнем лагере отдыхают  $n$  детей. За завтраком они расселись за круглым столом и перед каждым стояла тарелка с манной кашей (количество каши может не совпадать). По команде вожатого каждый ребёнок запускает руки в тарелки своих соседей, зачерпывает половину содержащейся там каши и перекладывает всё, что зачерпнул в свою тарелку (все действуют одновременно). Определите все  $n$ , при которых через достаточно большое количество команд количество каши у всех детей будет сколь угодно близко к среднему.

<sup>1</sup>Задача о манной каше (фольклор).