

**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**UNIVERSIDADE FEDERAL DO AGRESTE DE PERNAMBUCO**

**ATIVIDADE 4 – INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL – INSTÂNCIA 2022.1**

**PROF. RYAN AZEVEDO – 02/03/2023**

**VALOR: 2,5 PONTOS PARA 1ª VA - ENTREGA: ATÉ 24/02/2023**

UMA EMPRESA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE DESEJA CONTRATAR NOVOS PROGRAMADORES E INVESTIR MAIS DINHEIRO NA EQUIPE DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS, O INTUITO É O AUMENTO DA PRODUTIVIDADE DA EQUIPE. O CEO DA EMPRESA DECIDIU FAZER UMA SELEÇÃO COM OS CANDIDATOS E O MELHOR CANDIDATO SERÁ CONTRATADO.

OS CANDIDATOS DEVEM:

1. **CONSTRUIR UM SISTEMA EM JAVA, C OU PYTHON** CAPAZ DE:

REALIZAR A BUSCA **A\*** (USANDO UMA HEURÍSTICA). PARA ISSO O ALUNO DEVE IMPLEMENTAR EM UM GRAFO E INFORMAR O PONTO INICIAL E O PONTO FINAL.