

# M03. PROGRAMACIÓ

**UF5. OOP. Llibreries de classes fonamentals**

# 1. OBJECT CLASS

# OBJECT: THE HIGHEST SUPERCLASS

Tots els objectes extenen de la classe principal **Object**. Així, cada superclasse extén implícitament la classe Object. Es considera el component més alt i general de qualsevol jerarquia. És l'única classe que no té una superclasse i conté mètodes molt generals que cada classe hereta.

Els mètodes definits en la classe Object estan disponibles per a qualsevol classe, tot i que el seu funcionament no està adaptat a les diferents classes de l'aplicació. És per aquest motiu que cal substituir-los, sobreescrivint les seves funcionalitats a les nostres classes.

Els mètodes que habitualment se sobreescriuen són:

- toString
- equals
- finalize

# OBJECT.TOSTRING

El mètode `System.out.println()` mostra una cadena per consola. Què passarà si intentem mostrar un objecte (la seva instància)?

```
System.out.println(cotxe);  
  
> cat.mvm.myapp.entities.Car@681a9515
```

El que ens mostra és el *fully-qualified-class-name@hashcode* de la instància.

En general, s'acostuma a sobreescrivre el mètode `toString()`, per tal d'obtenir la sortida adequada quan s'utilitza un objecte en invocar els mètodes `print()` o `println()`.