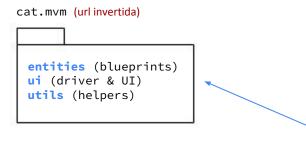
Object Oriented Programming

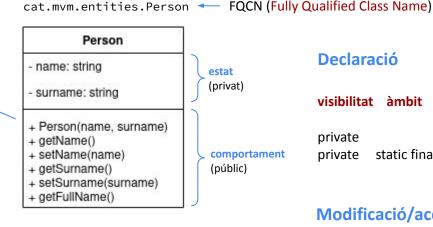
Objectes i classes

Package: organitzador de classes



Importacions

Permet instanciar un objecte d'una classe des d'un altre package o invocar algun dels seus mètodes, sense indicar el FQCN.



Declaració

vicibilitat àmbit

visibilita	t ambit	upus	nom
private		int	age;
private	static final	int	MIN_AGE = 18;

Modificació/accés

A través de getters i setters (públics)

```
import cat.mvm.entities.Person; (específica)
import cat.mvm*;
                                     (genèrica)
```

Object Oriented Programming

_____ Accés a les classes

Encapsulament (ocultació de la informació)

Ocultació de les decisions de disseny, de manera que canvis en una classe afectin el mínim possible el programari ja desenvolupat.

Visibilitat	Comportament		
public	——— Dóna accés a tothom		
private	te Dóna només accés als mètodes de la pròpia classe		
protected	Dóna accés a classes i subclasses del mateix package i subclasses dins d'altres packages		
default/package private	Dóna accés només a classes i subclasses del mateix package classes que extenen aquestes classes protected		

Un objecte ha de protegir sempre el seu <u>estat (atributs)</u> per tal de <u>no permetre accessos directes</u>. Els atributs han de ser declarats de manera privada (<u>private</u>). Ningú, excepte la pròpia classe, ha de poder consultar els seus atributs de manera directa.

Object Oriented Programming

____ Tipus de classes

TOP-LEVEL (base)

Visibilitat

- public
 - única classe al codi font (.java)
 - o nom de la classe = nom fitxer codi font
- default/package private
 - diverses classes dins el mateix fitxer
 - o totes default + 1 public
 - indiferent nom del fitxer

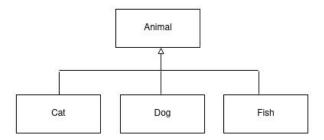
Tipus

- helpers (static)
- blueprints (modelen objectes)

ABSTRACT

Propòsit

Capturar característiques comuns d'objectes relacionats (concepte, no objecte real).



INTERFACE

Propòsit

Descriure comportaments capturats per un grup de mètodes, però que no aporten informació sobre l'objecte en si.

Tipus de mètodes

- abstract (versions < Java 8)
- **default** (Java 8)
- static versions > Java 8