

# HABLEMOS SOBRE EL

---

# Software



- 1. Uso sistemático de principios contrastados, técnicas, lenguajes y herramientas.**
- 2. Análisis efectivo en coste y documentación de las necesidades en continua evolución del usuario.**
- 3. Especificación del comportamiento externo del sistema requerido para satisfacer dichas necesidades.**
- 4. Donald Reifer y su enfoque en la captura, estructuración y representación precisa de los requisitos del usuario.**
- 5. FOLDOC como fuente de información.**
- 6. Enfoque basado en objetos y sus operaciones y atributos.**
- 7. Uso común de la notación UML para representar modelos estructurales y comportamentales.**
- 8. Modelos estructurales obtenidos a través del análisis de dominio.**
- 9. Modelos comportamentales, con énfasis en el modelado de casos de uso como técnica popular.**
- 10. La necesidad de refinar el modelo de diseño a partir de estos modelos.**