ESTRUTURA PEDAGÓGICA

Atividade: Colorindo por Códigos

Etapa: Anos Iniciais - 1º Ano

Tipo de Atividade: Desplugada

Eixo

Pensamento Computacional Mundo Digital

Objeto do Conhecimento

Conceituação de Algoritmos Codificação da informação

Habilidades

Identificar e seguir sequências de passos aplicados no dia a dia para resolver problemas

EF01C002

Reconhecer o que é
a informação, que
ela pode ser
armazenada,
transmitida como
mensagem por
diversos meios e
descrita em várias
linguagens

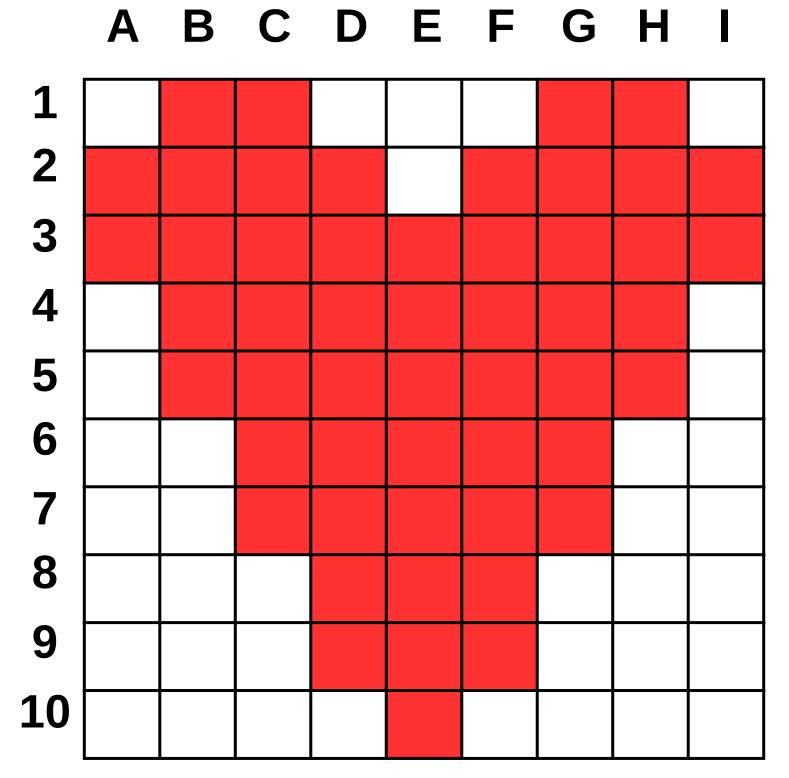
EF01C004

Reorganizar e criar sequências de passos em meios físicos ou digitais, relacionando essas sequências à palavra 'Algoritmos'

EF01C003

Representar informação usando diferentes codificações

EF01CO05



Pinte os quadros indicados na cor vermelha:

1: B-C-G-H

2:A-B-C-D-F-G-H-I

3: LINHA COMPLETA

4: B-C-D-E-F-G-H

5: B-C-D-E-F-G-H

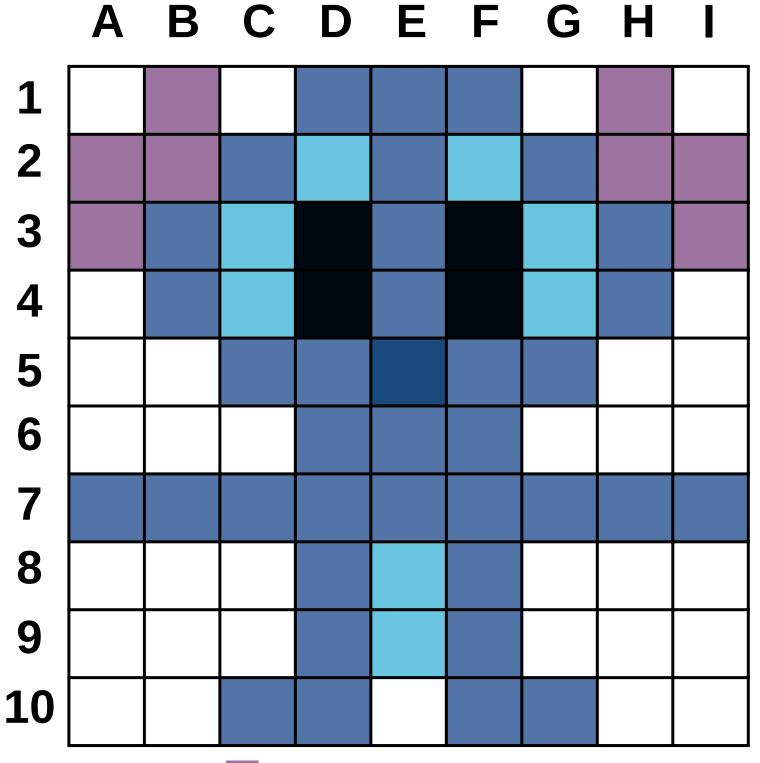
6: C-D-E-F-G

7: C-D-E-F-G

8:D-E-F

9: D-E-F

10: E



- 1 Hexdecimal #9d74a0 | RGB (157,116,160)
- 2 Hexdecimal #6ac5e0 | RGB (106,197,224)
- 3 Hexdecimal #5374a7 | RGB (83,116,167)
- 4 Hexdecimal #000912 | RGB (0,9,18)
- 5 Hexdecimal #1b4b7e | RGB (27,75,126)

Colora a matriz seguindo a legenda de cores:

	A	В	C	D	Ε	F	G	Н	I
1		1		3	3	3		1	
2	1	1	3	2	3	2	3	1	1
3	1	3	2	4	3	4	2	3	1
4		3	2	4	3	4	2	3	
5			3	3	5	3	3		
6				3	3	3			
7	3	3	3	3	3	3	3	3	3
8				3	2	3			
9				3	2	3			
10			3	3		3	3		

- 1 Hexdecimal #9d74a0 | RGB (157,116,160)
- 2 Hexdecimal #6ac5e0 | RGB (106,197,224)
- 3 Hexdecimal #5374a7 | RGB (83,116,167)
- 4 Hexdecimal #000912 | RGB (0,9,18)
- 5 Hexdecimal #1b4b7e | RGB (27,75,126)