

# PLATAFORMA BNCC COMPUTACIONAL

## Guia de Pensamento Computacional

### Introdução

O pensamento computacional é uma habilidade fundamental para o século XXI, que envolve a resolução de problemas de forma sistemática e criativa.

### Os 4 Pilares do Pensamento Computacional:

1. Decomposição - Quebrar problemas em partes menores
2. Reconhecimento de Padrões - Identificar similaridades
3. Abstração - Focar no essencial
4. Algoritmos - Criar sequências de passos

### Atividades Recomendadas:

- Sequências de ações com brincadeiras
- Quebra-cabeças e jogos lógicos
- Programação visual com Scratch Jr
- Robótica educacional

# **Implementação na Prática**

## **Anos Iniciais (1º ao 5º ano):**

- Atividades desplugadas
- Jogos e brincadeiras
- Introdução ao programa visual

## **Anos Finais (6º ao 9º ano):**

- Programa mais avançada
- Robótica e automação
- Projetos interdisciplinares

## **Avaliação:**

- Observação do processo
- Portfólios de projetos
- Autoavaliação dos estudantes