Atividade BNCC - Pensamento Computacional

Sequ^"ncia de A^§^µes para Crian^§as

Esta ^' uma atividade desplugada que ensina sequ^"ncias atrav^'s de brincadeiras e jogos educativos.

Objetivos:

- Identificar sequ^"ncias de a^\pes
- Desenvolver racioc^nio l^‡gico
- Trabalhar em equipe

Materiais necess[†];rios:

- Cartˆµes com aˆ§ˆµes
- Cron^metro
- Espa^§o amplo