*Marco Ramirez 21032*

*Laboratorio No. 1*

Construcción de compiladores

# Entregables

1. Programa que asigne un valor a una variable

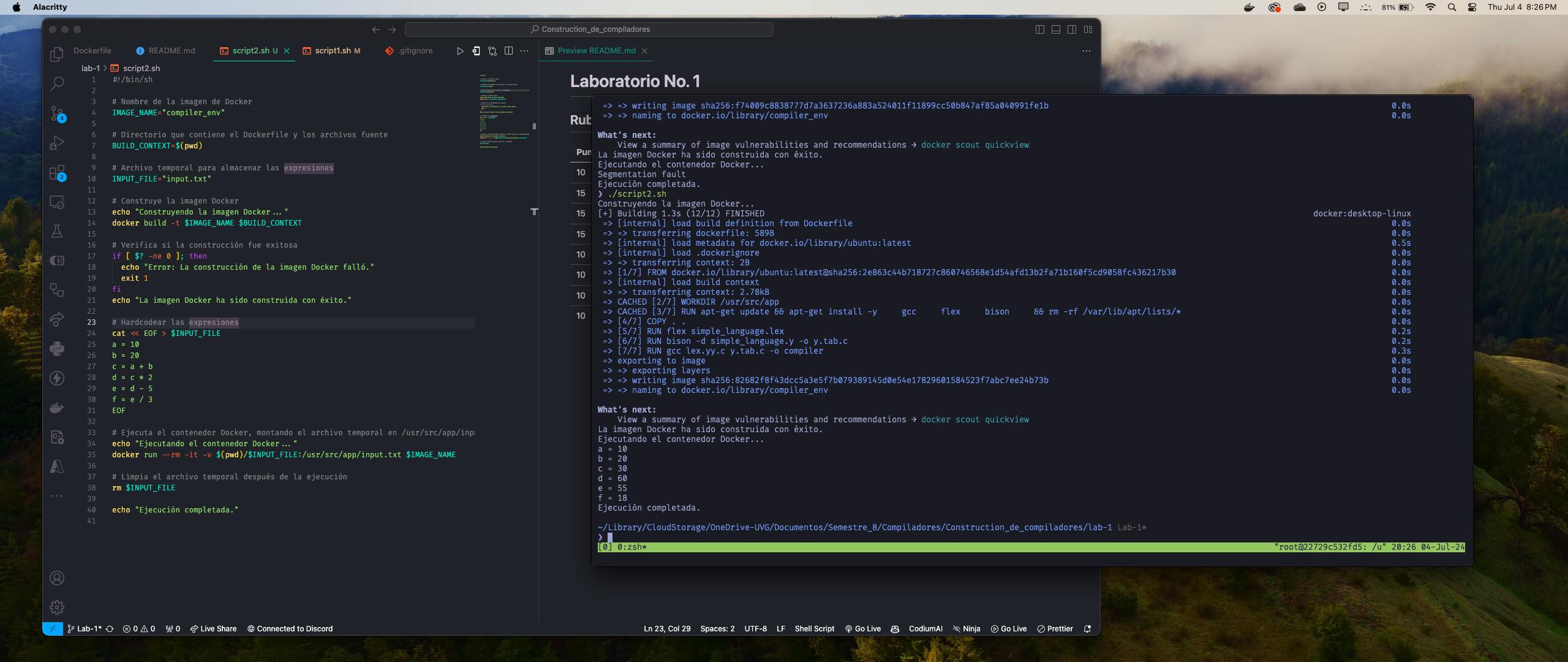
A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Crear un programa de operación

A screenshot of a computer program

Description automatically generated



1. Agregar manejo de errores

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Experimentar con la precedencia

* Valores probados:
* a = 5
* b = 10
* c = a + b / 2 // esperado: 10
* d = 1 + c \* 2 // esperado: 21
* e = b / 2 + 5 \* d - 3 // esperado: 107

A screenshot of a computer

Description automatically generated