

# MVENC852v3 User Manual



[Manual rev. 1.3]

# 제품 사양 및 특징

#### [Feature]

- 다양한 엔코더 입력 지원(TTL/Differential)
- 다양한 트리거링 연산(체배/분주/외부입력 연동/ 조건등 및 원하는 펄스생성)
- FPGA처리로 고속신호 대응
- 그래버와 신호사양의 번거로움을 모든 입/출력 신호지원으로 단순화
- 구간트리거(윈도우) 기능으로 모션과 연동없이 단독으로 위치계산
- Virtual Encoder기능으로 실제 엔코더 입력을 주지 않아도 가상 동작이 가능
- 디지털 필터기능으로 외부엔코더의 노이즈성 펄 스를 제거하여 트리거 위치오차를 최소화
- 업체별 특정 요구기능 추가가능(원격 펌웨어/FPGA 업그레이드 기능 내장)
- PC연결로 파라미터 세팅 RS232C (별도 U/I 제 공)
- 입력엔코더 확인을 위한 오실로스코프기능(옵션)

## [Specification]

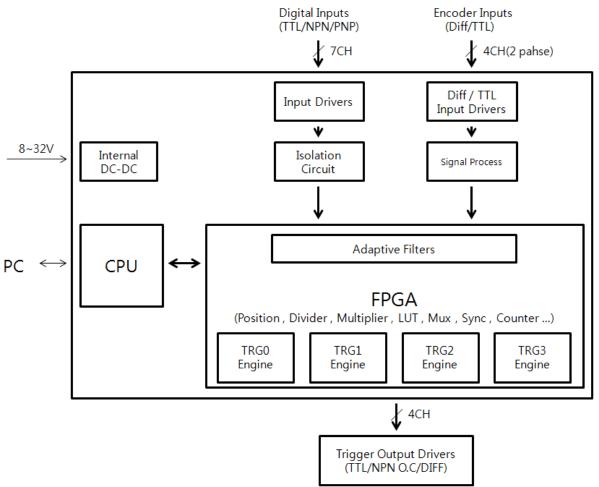
- 4CH TTL/DIFF Encoder 입력
- 4CH Isolated Digital Inputs
- 4CH TTL/DIFF/NPN O.C Trigger Output
- 엔코더 전원 출력(DC5V)
- DC8V ~ 32V @ 300mA (max)
- 148mm X 85mm (DIN찬넬 타입 케이스)



# 차례

1.	HW 구성	4
	1-1 디지털 입력포트(Isolated)	5
	1-2 엔코더 입력포트	6
	1-3 트리거 출력 포트	7
	1-4 전원입력	7
	1-5 PC 연결 포트	8
	1-5 엔코더 전원 출력포트	8
	1-6 연결 케이블	9
2.	S/W 구성	10
	2-1 장치와 연결하기	11
	2-2 장치에 설정된 파라미터 초기화	11
	2-3 장치 플래시메모리에 읽기/쓰기	11
	2-4 파일 읽기/쓰기	11
	2-5 트리거 설정	12
	2-6 Encoder Resolution 설정	17
	2-7 Status	18
	2-8 Scope	19
2	Dimension	22





[시스템 블럭 다이어그램]



# 1. HW구성



- (1): Isolated Digital Input (4CH)
- (2): Encoder Input (4CH)

<u>설명</u>

- (3): Trigger Output (4CH)
- (4): 전원입력(DC 8V ~ 32V)
- (5): PC연결 RS232C 시리얼 포트 (Direct cable)
- (6): 외부 엔코더용 전원 출력(DC5V/ max 200mA)



## 1-1 디지털 입력포트(Isolated)

- 트리거 출력 조건 및 기타 옵션 기능에 필요한 디지털 입력 포트 입니다.

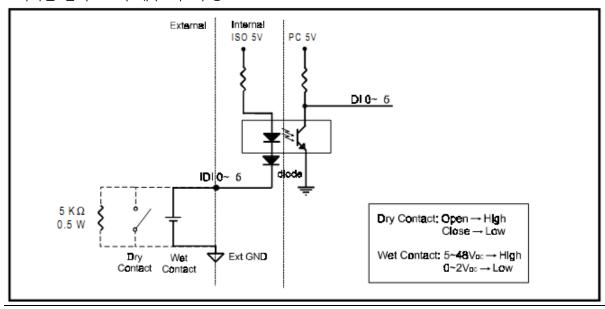


외부입력신호 채널별

설명

확인 LED

- Digital Input (4CH) 커넥터와 신호 입력 시 점등되는 채널별 LED , 상태LED
- \* 디지털 입력포트의 내부 회로구성



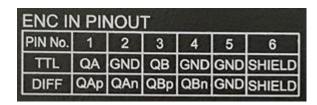
\* Wet contact(외부 전압 공급 방식)에서 Over voltage방지를 위해 5K Ohm , 0.5W저항을 병렬로 연결하는 것을 추천 합니다. (그림 참조)



## 1-2 엔코더 입력포트

- 각 트리거 출력을 위한 엔코더 입력포트 입니다.





## 설명

- 엔코더 입력 커넥터와 타입설정 스위치 , 정상신호 입력 시 점등되는 LED
- 반드시 입력 커넥터를 분리 후 스위치를 변경해 주십시오.

스위치 설정에 따라 엔코더 입력 신호타입이 결정됩니다. (위쪽: TTL(5V), 아래쪽: DIFF)

입력 커넥터 1,2,3,4,5,6번은 스위치의 설정에 따라 각 핀의 의미가 변경됩니다. 즉,

TTL(5V) 엔코더 입력일 경우 1번부터 QA, GND, QB, GND, GND, SHIELD로
DIFF 엔코더 입력일 경우 1번부터 QAp, QAn, QBp, QBn, GND, SHIELD로 연결하시면 됩니다.

◎ 엔코더(2상)이 정상으로 입력되고 있으면 각 스위치 옆에 입력LED가 점등됩니다.



## 1-3 트리거 출력 포트

- 트리거 출력포트 입니다.



트리거출력 LED

TRG OUT PINOUT							
PIN No.		2	3	4			
NPN	TRG	GND	GND	SHIELD			
TTL	TRG	GND	GND	SHIELD			
DIFF	TRGp	TRGn	GND	SHIELD			
THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PERSON NAMED IN	OF THE PARTY OF THE PARTY.	OF REAL PROPERTY.	Plant Control	THE RESERVE TO SHARE			

#### 설명

- 트리거 출력 커넥터 , 출력 신호 타입 설정 스위치 , 트리거 출력 시 점등되는 LED
- 반드시 출력 커넥터를 분리 후 스위치를 변경해 주십시오.

스위치 설정에 따라 출력 신호타입이 결정됩니다.

좌측: NPN Open Collector출력

중간: TTL 5V 출력

우측: Differential 출력

스위치 설정에 따라 출력 커넥터 핀의 의미가 변경 됩니다.

즉, 스위치를 좌측으로 해서 NPN출력일 경우 1번부터 TRG(sig), GND, GND, SHIELD로 중간으로 5V 출력일 경우 1번부터 TRG(sig), GND, GND, SHIELD로 우측으로 Differential 출력일 경우 1번부터 TRGp, TRGn, GND, SHIELD로 연결하시면 됩니다.

◎ 트리거 출력이 되고 있으면 각 스위치 상단에 출력LED가 점등됩니다.

#### 1-4 전원입력

- 컨트롤러의 메인전원 입력 포트입니다.



#### 설명

- 컨트롤러의 메인전원 입력포트로 , DC8V ~ 32V사이의 전압을 인가합니다. *◎ 역전압 방지회로가 내장되어 있지만, 전원 연결 시 주의해 주세요* 



## 1-5 PC연결 포트

- PC에 연결하여 각종 파라미터 세팅 및 DSP/FPGA 업데이트를 위한 포트 입니다.

(데모 프로그램 및 별도의 DSP/FPGA 업데이트 프로그램 제공)



<u>설명</u>

- FEMALE to FEMALE Direct Cable을 사용합니다.

## 1-5 엔코더 전원 출력포트

- 외부 엔코더 전원이 필요 할 경우 사용합니다.
- 출력 전압은 DC5V이며, 최대 공급전류는 200mA를 초과하지 않도록 주의 바랍니다.



설명

- 외부 엔코더 전원이 필요 할 경우 사용합니다.



## 1-6 연결 케이블

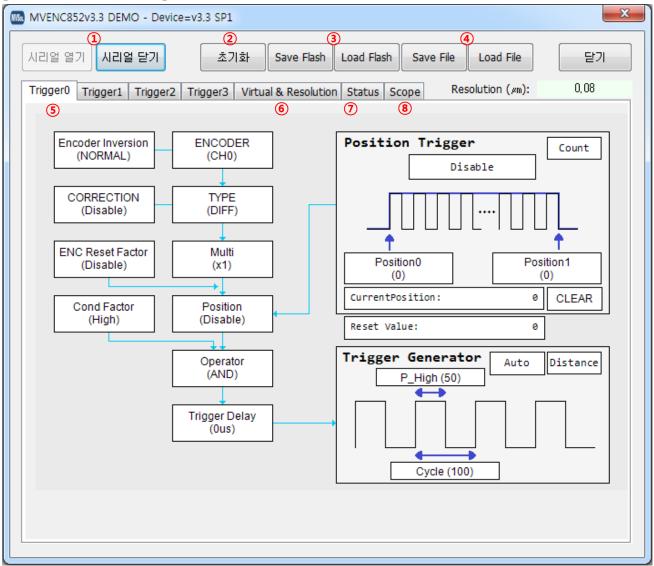
#### [엔코더 입력 케이블] QA+ 0 QA+ QA-QB+ Encoder MVENC852 QB+ QB-QB-GND 0 GND F.G(Frame Ground) (Shield) (Shield) 케이블 거리 : ?m , 케이블 종류 : 쉴드 트위스트 페어 [트리거 출력 케이블] (Shield) (Shield) F.G(Frame Ground) GND GND MVENC852 Trg-Grabber Trg-Trg+ Trg+

케이블 거리 : ?m , 케이블 종류 : 쉴드 트위스트 페어



# 2. S/W구성

## [MVENC852v3 Demo]



#### 설명

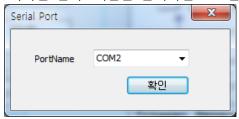
- ①: 장치 연결 / 해제하기
- ②: 장치 파라미터 공장 초기화
- ③: 장치내부 플레시메모리 저장 / 로드
- ④: 장치 파라미터 파일저장 및 로드
- ⑤ : 트리거 설정(4CH)
- ⑥ : Virtual Encoder 및 엔코더 분해능 설정
- ⑦ : 각종 상태확인
- ⑧ : 입력 엔코더 오실로스코프 파형 모니터링



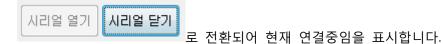
## 2-1 장치와 연결하기.



"시리얼 열기" 버튼을 클릭하면 포트를 자동으로 찾아서 표시 합니다.



장치와 연결된 포트를 선택하고 확인을 누릅니다.



## 2-2 장치에 설정된 파라미터 초기화.



"초기화" 버튼을 클릭하면 장치 파라미터가 공장초기화 됩니다.

## 2-3 장치 플래시메모리에 읽기/쓰기.



"Save Flash" 버튼을 클릭하면 현재 설정한 파라미터를 장치 내 플래시메모리에 저장합니다. (전원 "OFF" -> "ON"시에 자동으로 플래시메모리로부터 파라미터를 읽어와서 적용합니다.)

"Load Flash" 버튼을 클릭하면 플래시메모리에 저장되어 있는 파라미터를 읽어와서 적용합니다.

## 2-4 파일 읽기/쓰기



"Save File" 버튼을 클릭하면 현재 장치에 설정한 파라미터를 파일로 저장 합니다.

"Load File" 버튼을 클릭하면 저장되어 있는 파일을 읽어와서 장치에 적용합니다.



## 2-5 트리거 설정

MVENC852v3는 총 4개의 개별 트리거 출력을 가지고 있습니다.

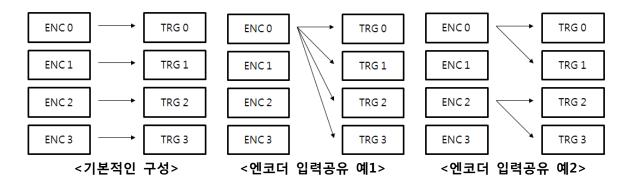
엔코더 입력 및 DI신호는 모두 먹싱기능을 가지고 있어서 어떤 장비라도 유연하게 대응이 가능합니다. 즉, 엔코더 입력을 1개만 받아서 채널별로 거리 혹은 위치별 트리거 출력으로 사용하거나 각종 조합 입력으로 설정이 가능합니다.

간단한 예를 들면 엔코더 입력 2번채널을 공유해서

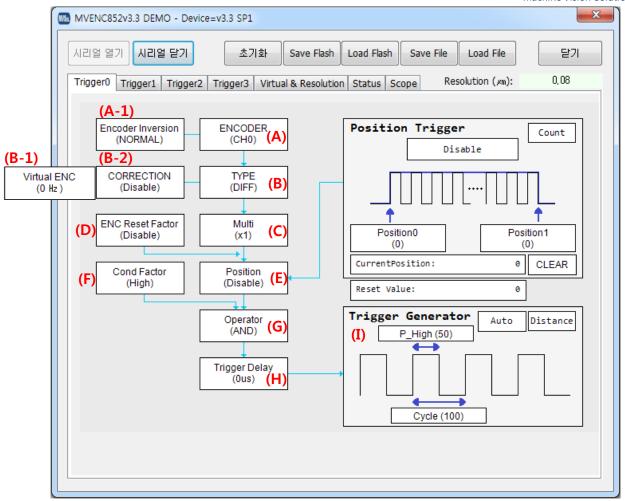
트리거 0번채널 0um ~ 100um구간에 출력, 1번채널 100um ~ 200um구간에 출력, 2번채널 200um ~ 300um구간에, 3번채널 300um ~ 400um구간에...등 트리거 출력의 설정도 가능합니다.

또한 DI입력 연동도 각 채널별 혹은 1개의 채널을 공유해서 사용이 가능합니다.

아래의 그림처럼 기본적인 구성 뿐만 아니라 엔코더 입력채널 중 1개를 공유해서 트리거 출력이 가능합니다.







## A. ENCODER(): 실제 연결된 엔코더 채널을 선택합니다.

클릭하면 "CH0", "CH1", "CH2", "CH3"의 4개의 채널을 선택할 수 있습니다.

#### A-1. Encoder Inversion(): 엔코더의 방향을 설정 합니다.

클릭하면 "NORMAL", "REVERSE" 2가지를 선택 할 수 있습니다.

#### B. TYPE(): 연결한 엔코더의 신호 타입을 설정합니다.

클릭하면 "TTL", "DIFF", "Virtual" 3가지를 선택할 수 있습니다.

"TTL" or "DIFF"의 물리 입력을 선택하면 "CORRECTION" 옵션이 활성화 됩니다.

"Virtual"의 가상 입력을 선택하면 "VirtualENC"의 주파수 설정 옵션이 활성화 됩니다.

"TTL": 엔코더 입력을 TTL타입으로 선택합니다.(장치 스위치 위치 확인)

"DIFF": 엔코더 입력을 Differential타입으로 선택합니다.(장치 스위치 위치 확인)(Default)

"Virtual": 가상엔코더로 실제 엔코더 입력없이 시험할 때 사용합니다.

"Virtual"로 선택시 나타나는 좌측의 "Virtual ENC"에 Hz단위의 값을 입력합니다.

\* Virtual Encoder CH도 0 ~ 3까지 4개가 있습니다. ENCODER CH에 따라 선택됩니다.



# 즉, 1개의 Virtual Encoder을 공유해서 4개의 트리거 출력으로 설정하거나 각각의 Virtual Encoder로 각각의 트리거 출력으로 설정이 가능합니다.

#### B-1. Virtual ENC: 가상 엔코더 주파수를 입력합니다.

일반적으로 주파수값을 입력하면 되지만 1MHz이상은 아래의 공식을 참고하시면 더 정확한 주파수가 생성 됩니다.

CNT = 100MHz/입력주파수값 의 정수값(소수점 버림)

실제Fo = 1/(CNT \* 10ns) 의 주파수로 가상펄스가 생성됩니다.

#### B-2. CORRECTION: 엔코더 보정기능을 활성/비활성 합니다.

이 기능을 활성화(Enable) 하면 엔코더의 비정상적인 입력을 보정할 수 있습니다.

\* 즉, 엔코더 입력을 그대로 사용하지 않고, 자체 알고리즘으로 신호처리 후 사용하도록 합니다.

정상적인 엔코더 입력 중 노이즈성 임펄스등을 제거하는데 큰 효과가 있습니다. 단, 극히 적은 확률로 상황에 따라 올바른 임펄스성 신호도 보정되어질 수 있으니 반드시 반복시험으로 변화가 생기지 않는지 확인하시기 바랍니다.

#### C. Multi(): 엔코더 2상 신호를 이용한 채배값을 설정합니다.

클릭하면 "x1", "x2", "x4"의 3가지를 선택할 수 있습니다.

"x1": 2상 입력 중 1상만 처리합니다. (즉, 엔코더가 1상만(QA상) 입력되는 경우 선택합니다.)

"x2": 2상 입력 중 2상의 Half Edge만 처리합니다.

"x4": 2상 입력 중 2상의 Full Edge 모두 처리합니다. (Default)

#### D. ENC Reset Factor(): 현재 엔코더 위치를 초기화 하기위한 신호 입력 기능 입니다.

"DIO ~ DI3" 으로 설정 된 경우, 해당 DIGITAL INPUT 채널로 입력 신호가 들어오면, 설정된 Reset Value 위치 값으로 초기화 됩니다.

"Disable": 외부 신호 입력으로 초기화 하지 않음.(Default)

"DIO ~ DI3": 외부 신호 입력방식으로 설정

#### E. Position(): 구간 트리거(윈도우)로 트리거 출력을 설정.

#### 즉, 특정 구간에만(Pos0와 Pos1사이) 트리거 펄스를 출력하고자 할 경우에 사용합니다.

클릭하면 "Disable", "Positive", "Negative", "Bi-Dir" 4가지를 선택할 수 있습니다.

"Disable": 구간 트리거 출력을 사용하지 않고 항상 출력.(Default)

"Positive": 구간 내의 위치값이 증가하는(+) 방향에서만 트리거 출력을 발생.

- 모션이 Pos0 보다 작은 위치에서 시작하여, Pos1 보다 큰 위치까지 이동 해야만 함.

"Negative": 구간 내의 위치값이 감소하는(-) 방향에서만 트리거 출력을 발생.

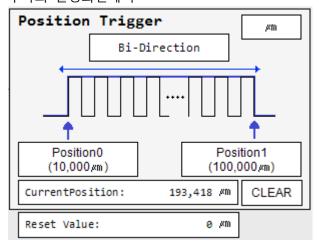
- 모션이 Pos1 보다 큰 위치에서 시작하여, Pos0 보다 작은 위치까지 이동 해야만 함.

"Bi-Dir": 구간 내의 양방향 모두 트리거 출력을 발생.

\*\*\* Roll 버전의 경우, Positive 에서는 Pos0 위치만 확인하고, Negative 에서는 Pos1 위치만 확인 합니다.



#### 우측의 설정화면에서



"Count" or "um" 버튼 : 현재 포지션에 표시되는 값을 설정합니다. (엔코더 Count값 or 거리값(um))

Bi-Direction : 트리거 출력방향을 클릭하여 설정 (현재 양방향인 Bi-Dir로 설정됨)

Position0: 구간 트리거의 Pos0값을 클릭하여 설정 (현재 10,000um로 설정됨)

Position1: 구간 트리거의 Pos1값을 클릭하여 설정 (현재 100,000um로 설정됨)

CurrentPosition : 현재 위치 값. Reset Value : 초기화 되는 위치 값.

(이 설정은 현재 위치값이 10,000um부터 100,000um사이에만 양방향 모두 트리거 출력이 되도록 한 것입니다. 화면에서는 현재 위치값이 193,418um로 설정된 구간을 벗어 났으므로 트리거 출력은 되지 않고 있는 상황입니다.)

"CLEAR"버튼을 클릭하면 현재 위치값이 Reset Value 값으로 초기화 됩니다.

F. Cond Factor(): 트리거 출력 조건 입니다. "DIO~6" 신호와 조합하는 기능입니다. (G에서 설명하는 Operator의 인자가 되는 값입니다.)

즉, 특정 신호가 입력되는 경우에만 트리거 펄스출력이 되도록 하는 기능입니다.

"DIO ~ DI6": 외부 신호 채널을 선택합니다.

"HIGH": 무조건 '1'로 설정합니다. "LOW": 무조건 '0'으로 설정합니다.

G. Operator() : Encoder Multi , Position 등으로 처리중인 값과 Cond Factor에서 설정한 값을 논리연산 하는 기능입니다.

클릭하면 "AND", "OR", "XOR", "NAND" 를 선택할 수 있습니다.

"AND": Cond Factor와 처리중인 값을 AND 연산합니다.(Default)

"OR": Cond Factor와 처리중인 값을 OR 연산합니다.

"XOR": Cond Factor와 처리중인 값을 XOR 연산합니다.

"NAND": Cond Factor와 처리중인 값을 NAND 연산합니다.

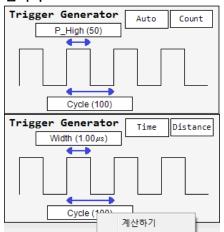
\* 만약 이 조건출력기능이 필요 없다면 CondFactor값을 "HIGH"로 선택하고 Operator값을 "AND"로 설정하면 됩니다. (Out = CondFactor AND sig , Out = 1 AND sig , 따라서 Out = sig) 혹은 CondFactor값을 "LOW"로 , Operator값을 "OR"로 해도 동일한 결과입니다.



H. Trigger Delay() : 트리거 출력에 대한 delay를 설정 하는 기능으로, 설정된 시간 이후에 트리거 발생됩니다.

\*\*\* Auto 모드에서는 적용되지 않고, Time 모드 에서만 적용 됩니다.

I. TRG Generator() : Operator() 블럭에서 출력된 결과를 분주하여 원하는 펄스를 생성 및 출력하는 기능입니다.



"Count" or "Distance" 버튼 : 트리거 출력의 Unit를 설정합니다.

Count: 펄스수 BASE로 설정합니다. (방향정보 무시) Distance: 거리값 BASE로 설정합니다. (방향정보 적용)

"Auto" or "Time" 버튼 : 트리거 출력의 타입을 설정. Auto : Cycle (트리거 주기)을 입력 하면, 자동으로 주기

의 반을 트리거 High 구간으로 설정합니다.

Time: 설정된 시간동안 트리거 High 가 출력 됩니다.

"Cycle"은 출력할 1주기를 의미하고, "P\_HIGH"는 1주기 내에서 '1'로 출력할 구간입니다.

Auto의 경우 Cycle 값을 입력하면, 자동으로 P\_HIGH 값이 Cycle의 중간 값으로 적용 됩니다.

\* 만약 "Cycle"값이나 "P\_HIGH"값이 0으로 설정되면 분주를 하지 않고 BYPASS출력이 됩니다.

Time의 경우 P\_HIGH 값 대신, 원하는 시간으로 트리거를 출력 할 수 있습니다.



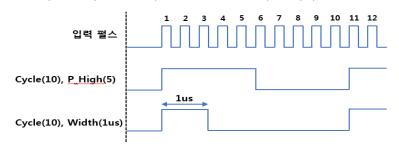
"Cycle"을 우클릭 하여 나타나는 계산하기 버튼을 누르면 분해능 계산기가 나타납니다.

픽셀 분해능에 트리거 발생 주기(거리 값)를 입력하면, Cycle 값이 자동 계산되어 적용 됩니다.

예를 들어, 엔코더 입력이 2상-4채배 기준 1um이며 10um마다 트리거 출력 펄스를 생성하려고 하는 경우 입니다.

Auto의 경우, 픽셀 분해능에 10um를 입력하면, Cycle은 10, P\_High는 5 값이 자동으로 입력 됩니다. 이 경우, 5번째까지 '1'을 출력하고, 10번째까지는 '0'을 출력하는 펄스형태가 만들어 집니다.

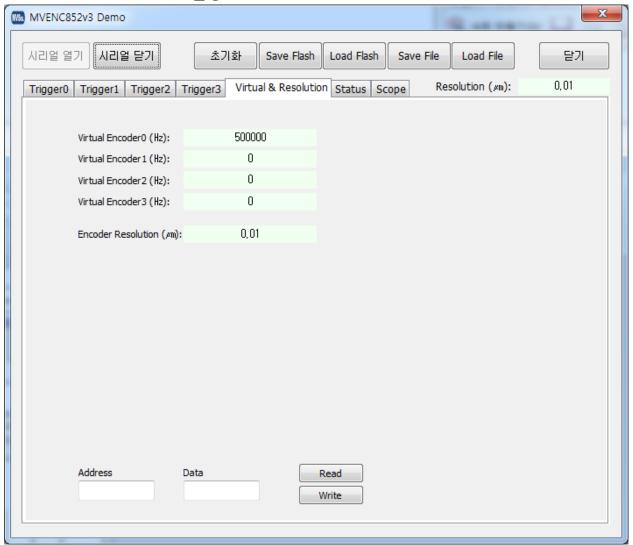
Time의 경우, Cycle은 10, Width에 1.00us를 입력 할 경우, 주기는 동일하게 10um이고, 트리거 High 구간은 입력 펄스와 상관없이 1.00us 동안 출력 됩니다.



\*\*\* Time으로 설정 할 경우, 모션의 최대 속도에서의 1주기 이내의 시간 값으로 설정 해야 합니다.



## 2-6 Encoder Resolution 설정



Virtual & Resolution 탭에서는 Virtual Encoder0 ~ 3 및 Encoder Resolution을 설정합니다.

Encoder Resolution값을 um단위로 입력합니다. (1상 기준 입력입니다.) (일반적으로 엔코더 채배기 스펙은 2상-4채배 기준을 의미합니다.)

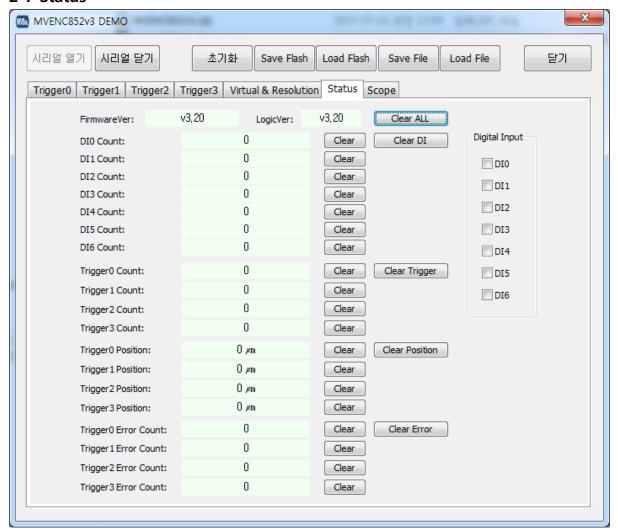
예를 들어 만약, 엔코더 채배기 스펙이 펄스당 10nm라면 엔코더 1펄스 기준은 40nm가 되는 것입니다. 왜냐하면 엔코더 신호 2상을 4채배 해야 10nm 분해능이 되기 때문입니다.

따라서, 10nm \* 4 = 40nm

Encoder Resolution에는 0.04um을 입력하면 됩니다.



#### 2-7 Status



Status탭에서는 하드웨어 버전 , DI신호 확인 , 각종 카운터 , 위치값등 모두 확인할 수 있습니다.

#### A. DIO Count ~ DI6 Count : 외부 신호입력 카운트값 입니다.

각 카운트값 우측에 "Clear" 버튼을 누르면 각 항목이 0으로 초기화 됩니다. "Clear DI"는 모든 DI채널의 카운트값을 한꺼번에 0으로 초기화 합니다.

## B. Trigger0 Count ~ Trigger3 Count : 각 트리거 출력 카운트값 입니다.

각 카운트값 우측에 "Clear" 버튼을 누르면 각 항목이 0으로 초기화 됩니다. "Clear Trigger"는 모든 Trigger채널의 트리거 출력 카운트값을 한꺼번에 0으로 초기화 합니다.

#### C. Trigger0 Position ~ Trigger3 Position : 각 트리거 채널별 현재 위치값입니다.

각 카운트값 우측에 "Clear" 버튼을 누르면 각 항목이 0으로 초기화 됩니다. "Clear Position"는 모든 Trigger채널의 현재Position값을 한꺼번에 0으로 초기화 합니다.



D. Trigger0 Error Count ~ Trigger3 Error Count : 엔코더 채널별 에러 카운트 입니다.

각 카운트값 우측에 "Clear" 버튼을 누르면 각 항목이 0으로 초기화 됩니다. "Clear Error"는 모든 Encoder 입력채널의 Error Count값을 한꺼번에 0으로 초기화 합니다.

E. "Clear ALL"은 모든 카운터 , 위치값을 한꺼번에 0으로 초기화 시킵니다.

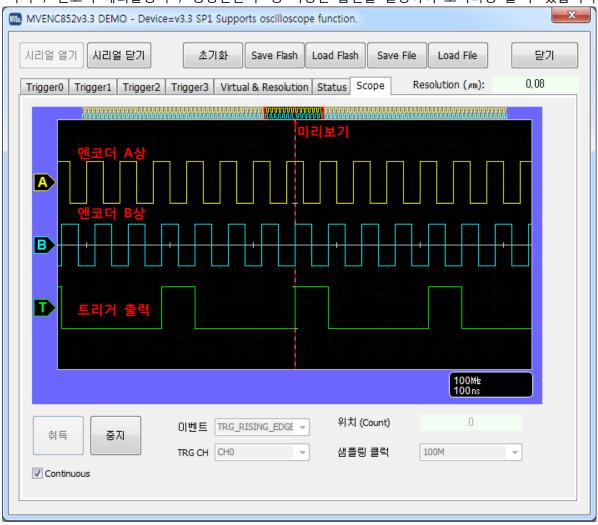
F. Digital Input: 현재 입력되고 있는 DI의 신호값을 표시합니다.

## 2-8 Scope

각 엔코더입력을 파형으로 보면서 검증할 수 있는 오실로스코프 기능입니다.(\*옵션적용모델)

즉, 장비에서 트리거 위치 오류가 발생시, 입력 엔코더의 오동작, 신호의 노이즈, 과체배에 의한 에러, 배 선등을 확인할 수 있는 획기적인 기능입니다.

"즉시", "엔코더 에러발생시", "방향전환시" 등 다양한 옵션을 설정하여 모니터링 할 수 있습니다.



마우스 좌클릭: 마우스 커서 위치의 파형을 "확대"해서 보여줍니다. 마우스 우클릭: 마우스 커서 위치의 파형을 "축소"해서 보여줍니다.

마우스 휠: 파형을 좌/우로 "이동"해서 보여줍니다.

(원하는 구간의 미리보기 창을 마우스 좌측버튼을 누른상태에서 좌/우로 움직여도 이동됩니다)



이벤트 : 원하는 이벤트에서 파형을 취득하도록 설정합니다. 아래의 여러가지 상황에서 파형을 취득하도록 설정할 수 있습니다.

- 1. DIO ~ DI6: 외부입력 신호의 Rising Edge에서 엔코더 파형을 캡쳐합니다.
- 2. ENC\_ERROR: 엔코더 입력 에러검출 시 파형을 캡쳐합니다.
- 3. ENC\_DIR: 모션의 방향이 바뀔 때 파형을 캡쳐합니다.
- 4. POSITION: 모션이 설정한 위치값에 도달했을 때 엔코더 파형을 캡쳐합니다.
- 5. IMMEDIATELY: 조건없이 현재 입력되고 있는 엔코더 파형을 캡쳐합니다.
- 6. TRG\_RISING\_EDGE: 트리거의 Rising Edge 에서 파형을 캡쳐합니다.

위치: 이벤트를 "POSITION"으로 설정 시 사용되는 위치값 입니다.

ENC: 엔코더 입력채널 0~3번을 설정합니다.

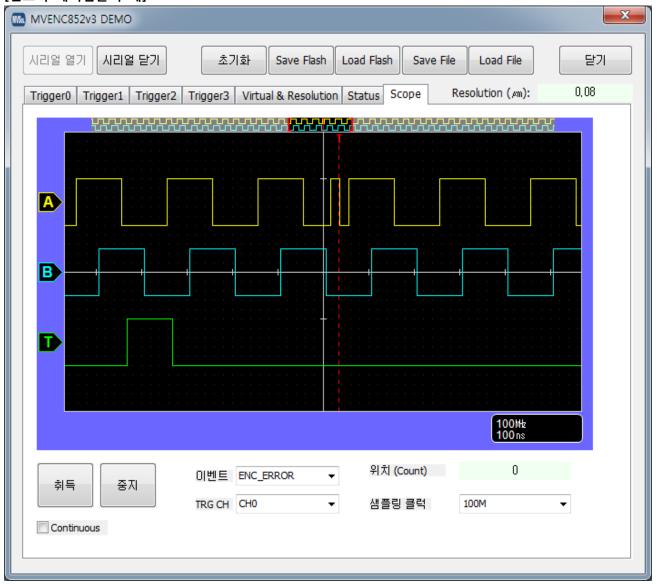
샘플링 클럭: 엔코더의 샘플링 클럭을 설정합니다.

(일반적으로 샘플링 클럭을 100MHz로 설정하지만, 모션이 저속으로 움직일 경우 많은 데이터를 보기가 곤란하므로 샘플링 클럭을 낮추어서 모니터링 하시면 편리합니다)

설정을 완료한 후 "취득" 버튼을 누르면 설정한 이벤트가 감지된 후 화면에 파형이 표시됩니다. 만약 "취득" 버튼을 누른 후 오랫동안 파형이 표시 되지 않으면 설정한 이벤트가 발생되지 않은 것이므로 "중지" 버튼을 눌러 취소하고 설정을 확인한 후 다시 "취득" 버튼을 누르면 됩니다. (예를 들어, 만약 "엔코더 에러" 이벤트로 설정한 후 "취득"버튼을 누른 후 오랫동안 파형이 표시 되지 않으면 아직 엔코더 에러가 발생하지 않은 것입니다.)



## [엔코더 에러검출의 예]



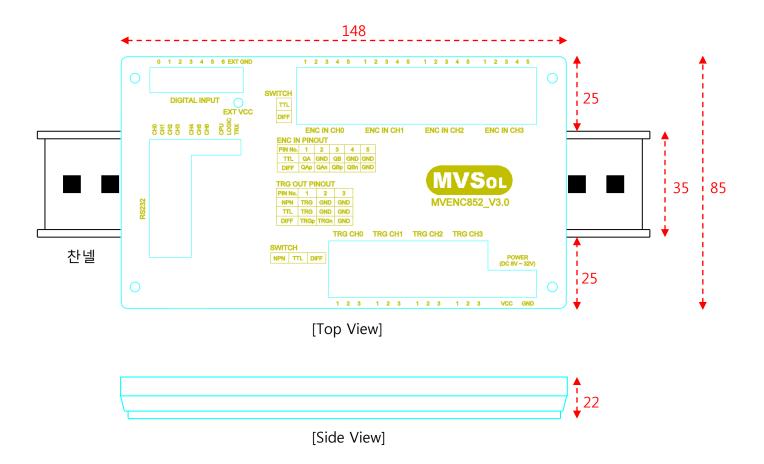
이벤트를 "엔코더 에러"로 설정한 후 모션구동 중 파형을 캡쳐한 화면입니다.

A상의 비정상적인 엔코더 입력을 확인할 수 있습니다.

(해당 장비의 경우, 엔코더 케이블의 Shield연결을 하고 서보 드라이버 모터/전원 케이블과 엔코더 케이블 이격을 시켜서 상기의 문제가 해결 되었습니다.)



# 3. Dimension





# 감사합니다.

추가 제품문의는 제조사로 연락 부탁드립니다

Web: www.mvsol.co.kr E-mail: mvsol@mvsol.co.kr

(주)엠브이솔루션

경기도 성남시 중원구 둔촌대로555 선일테크노피아 702호

TEL: 031-741-7786, FAX: 031-741-7787