## Systèmes d'exploitation AWK

Yves STADLER

Codasystem, UPV-M

13 septembre 2011

## Historique

#### Vocabulaire

- 1977, langage de programmation, UNIX
- Alfred V. Aho, Peter J. Weinberger et Brian W. Kernighan.
- Créer pour remplacer grep et sed.
- Dispose d'une grande souplesse
- Plus de possibilité "programmative" que sed.

# Premiers pas

## **Appel**

- #!/usr/bin/awk -f
- awk -f fscript < finput
- ls | awk -f fscript

## Terminologie

### Enregistrement

Fichier := record \n record \.. \n record \n EOF;

### Champs

record := field SEP field ... SEP field SEP field \n;

# Terminologie

## Premières lignes

- Le dièse est commentaire
- Condition { actions }
- ; ou \n pour séparer les actions
- Condition {
   action1
   action2; action3
  }
- Condition \
  {
  actions

## Le début

#### **BEGIN**

- Condition : BEGIN { actions }
- S'exécute avant le début de traitement du fichier
- Pratique pour initialiser les variables, ou afficher un message de bienvenue
- BEGIN { print "Debut du script AWK" }

#### **END**

- Condition : END { actions }
- S'exécute après le traitement du fichier
- Pratique pour afficher les résultats, ou un message de fin
- END { print "Fin du script AWK" }

## **Variables**

## Typage

- Comme bash, awk ne connait pas de type
- variable\_1 = "Bonjour"
- variable 1 = 1
- Le type est interprété en fonction du contexte

#### Tableau

- Comme en bash : tab[0] = "Bonjour"
- tab["item1"] = 1

## Variables spéciales

#### Billet vert

- \$0 désigne toute la ligne
- \$i désigne le ième champ de la ligne
- Séparateur : espace, tabulation (Peut être modifier)
- n = 2; print \$n affiche le champ 2

#### Variables globales

- \$NF nombre de champ sur la ligne (number of fields)
- \$FS contient l'expression pour les séparateurs de champs (peut être une RE)
- \$NR nombre de ligne (number of records)
- \$ORS séparateur de ligne (\n par défaut)

## Exemples

#### **Exemples**

```
BEGIN { print "Le script qui affiche le premier champ" }
{ print $1 }
END { print "Le script est fini" }

BEGIN { print "Le script qui affiche le nombre de ligne sans utiliser $NR"
total = 0 }
{ total = total + 1 }
END { print "Le total de lignes est " $NR " ou " total }
```

## Conditions

## Opérateurs

- ==!= <= >= < >
- && ||
- + / \* % ^
- += -= /= \*= %/ ++ --

### Motifs

- /regexp/ { actions }
- var ~ /regexep/ { actions }
- var !~ /regexp/ { actions }

## Exemples

### Script 1

```
BEGIN { print "Le script qui compte le nombre
  de ligne contenant des nombres"

total = 0 }
/[0-9]+/ { total = total + 1 }
END { print "Le total est " total }
```

#### Script 2

```
BEGIN { print "Le script qui compte le nombre
  de ligne dont le champ 1 est un nombres"
total = 0 }
$1 ~ /[0-9]+/ { total = total + 1 }
END { print "Le total est " total }
```

## **Fonctions**

#### Arithmetiques

- sqrt(x) racine carrée
- atan2(y,x) arctangente de x/y en (radians)
- cos(x) cosinus (radians)
- sin(x) sinus (radians)
- $\exp(x)$  exponentielle  $e^x$
- int(x) valeur entière
- log(x) logarithme
- rand() nombre aléatoire entre 0 et 1
- srand(x) initialisation de rand

### Affichage

- print
- printf()

# Boucles, etc...

## Si le père noel exite alors ...

```
• if (condition)
  action
• if (condition) {
  actions
  } [else {
  actions
  }]
```

#### Pour...

```
• for (start; condition; step) {
  actions
  } #C-like
• for (var in tableau) {
  actions
  } #Bash-like
```

## Introduction

## Vocabulaire

# Tant qu'il y aura des ombres

```
While

• while (condition)
{
  actions
  }
• do
  {
  actions
  }
  while (condition)
```

### Contrôle

- break;
- continue;