

Makefile

Comment automatiser la chaine de compilation

Yves Stadler

Codasystem, UPV-M

13 mars 2013

Introduction

Historique et description

- Il existe de multiples utilitaires makefile.
- Ce n'est pas normalisé
- Nous parlerons de GNU make.

Utilité

- Permet d'exécuter des commandes séquentiellement
- A la différence des scripts, make n'exécute les commandes que si nécessaire
- Make facilite la compilation et les éditions de liens

Introduction

Historique

- Docteur Stuart Feldman, en 1977.
- Bell Labs
- Deux principaux, BSD et GNU
- Maintenant pour les grands projets, on utilise des outils comme autoconf

Fonctionnement

Règles

```
cible1: dependance1 dependance2 ...  
    commande1  
    commande2  
    ...  
  
cible2: ...  
    ...
```

Projet

- Fichiers des commandes mathématiques
- lmath.c lmath.h main.c

Fonctionnement

lmath.h

```
/* Fonction mathématique : addition */  
int ajoute(int a, int b);  
/* Fonction mathématique : multiplication */  
int multiplie(int a, int b);  
/* Fonction mathématique : soustraction */  
int soustrait(int a, int b);  
/* Fonction mathématique : division */  
int divise(int a, int b);
```

Introduction

lmath.c

```
/* Corps de la fonction addition */  
int addition(int a, int b) {  
    return a + b;  
}
```

```
/* Corps de la fonction multiplication */  
int multiplie(int a, int b) {  
    return a * b;  
}
```

```
/* Corps de la fonction soustraction */  
int soustrait(int a, int b) {  
    return a - b;  
}
```

Introduction

main.c

```
#include "lmath.h"

int main(void) {
    addition(1, 1);
    multiplication(addition(1,3), 5);
    division(9, 3);
}
```

Première règles

Chaîne

- Compiler `lmath.c` si on a modifier le corps d'une fonction en fichier `.o` (sans édition de lien)
- Compiler `main.c` sans édition de lien si modifié
- Faire l'édition de lien entre les deux fichiers objets

```
gcc -c -o lmath.o lmath.h
```

```
gcc -c -o main.o main.c
```

```
gcc -o executable main.o lmath.o
```

Makefile de base

```
main : lmath.o main.o gcc -o executable main.o lmath.o
```

```
lmath.o : lmath.c gcc -c -o lmath.o lmath.h
```

```
main.o : main.c lmath.h gcc -c -o main.o main.c
```


Première règles

Explication

- La première règle est la règle par défaut
- Pour construire la cible main (nom symbolique) nous avons besoin des fichiers lmath.o et main.o
- Si on a ces deux fichiers, on peut exécuter la commande en dessous
- Si il manque un de ces fichiers, on va chercher la règle correspondante
- Si lmath.o n'existe pas, on a une règle nommée lmath.o
- Si lmath.o existe, on vérifie quand même la règle, car lmath.o nécessite lmath.c. Est-ce que lmath.c a été modifié ?

Première règles

Problèmes

- Les fichiers temporaires restent sur le disque
- On ne peut pas forcer une génération complète du projet
- On ne peut rien personnaliser

Makefile avancé

- Règle dites "standards"
- all : regroupe toutes les dépendances
- clean : supprime les fichiers intermédiaires
- mrproper : supprime tout ce qui peut-être regénéré

Première règles

makefile

```
all: main
    #vide

main: lmath.o main.o
    gcc -o executable main.o lmath.o

lmath.o: lmath.c
    gcc -c -o lmath.o lmath.h

main.o: main.c lmath.h
    gcc -c -o main.o main.c

clean:
    rm -rf *.o
```

Encore plus

Variables

#Compilateur

CC=gcc

#Option de compilation

CFLAGS=-Wall

#Option de linkage

LDFLAGS=-lm

#Nom de l'exécutable

EXEC=main

all: \$(EXEC)

#vide

main: lmath.o main.o

\$(CC) -o executable main.o lmath.o \$(LDFLAGS)

Introduction

Lexical

```
lmath.o: lmath.c
    $(CC) -c -o lmath.o lmath.h $(CFLAGS)

main.o: main.c lmath.h
    $(CC) -c -o main.o main.c $(CFLAGS)

clean:
    rm -rf *.o

mrproper:
    rm -rf executable
```

Introduction

Variable propre a makefile

- `$@` est le nom de la cible en cours
- `$@` est le nom du fichier sans extension
- `$<` est le nom de la première dépendance
- `^` est le nom de toutes les dépendances
- `$?` est le nom des dépendances plus récentes que la cible

On peut écrire

```
main: lmath.o main.o  
      $(CC) -o $@ $^ $(LDFLAGS)
```

Va compiler avec gcc -o nom_de_la_cible dépendances
flags_de_compilation

Introduction

Vocabulaire

- Si on regarde notre makefile on verra qu'il y a des règles qui fonctionnent de la même manière

```
lmath.o: lmath.c
```

```
$(CC) -c -o lmath.o lmath.h $(CFLAGS)
```

```
main.o: main.c lmath.h
```

```
$(CC) -c -o main.o main.c $(CFLAGS)
```

- On peut généraliser

Introduction

Règle globale

- `%.o:%.c`
`$(CC) -c -o $@ $< $(CFLAGS)`
- Cette règle compile tout les fichiers .o de la même manière.
(`gcc -c -o nom_de_la_cible nom_du_fichier.c flags`)
- Attention `main.o` ne dépend plus de `lmath.h`
- `main.o: lmath.h`

Introduction

Petites substitutions

- `SRC=main.c lmath.c OBJ=$(SRC:.c=.o)`
- `src=$(wildcard *.C)`