

# Systèmes d'exploitation

Lex et Yacc : partie II (Yacc)

Yves STADLER

Codasystem, UPV-M

13 septembre 2011

1/15

Introduction



2/15

Introduction

## Yet Another Compiler Compiler

- Analyseur grammatical

## Historique

- Stephen C. Johnson at AT&T
- Maintenant nommé bison

3/15

Introduction

## Principe

- Décrire des tokens (éléments de langages)
- Écrire une liste de règles qui décrivent un langage (Comment s'organisent les tokens)
- Générer un programme qui va comprendre un langage
- Une calculatrice comprends le langage des expressions mathématiques
- Le fichier .yy donnera une source dans le langage choisi

4/15

## Structure d'un fichier YACC

### Général

- Pareil qu'un fichier Lex
- Definition section  
%%  
Rule section  
%%  
Additionnal code
- Le fichier aura généralement l'extension .yy

5/15

## Structure d'un fichier YACC

### Definitions

- Includes comme en lex (%{ ... %})
- Définition de tokens
- Un token est un élément de syntaxe par exemple PLUS (%token PLUS)
- Un token ne représente rien ! Il n'a aucune valeur ! Il a juste un sens !
- Exemple le token PLUS ne correspond pas à la chaîne "+"
- Le token PLUS correspond au sens de l'addition (On expliquera son contexte d'utilisation dans la section suivante)
- Un axiome (%axiom start) est le nom de l'axiome de la grammaire. Par défaut c'est la première règle
- Supposons que nous avons les tokens suivants : NOMBRE PLUS MOINS FOIS DIVISE PUISSANCE

6/15

## Structure d'un fichier YACC

### Productions

- Donner un sens à nos token
- notion\_grammaticale:  
    notionOuToken1 {action sémantique}  
| notionOuToken2 {action sémantique}  
    ...  
| notionOuToken3 {action sémantique}  
    ;  
• NotionOuToken<sub>i</sub> est soit une autre production/notion de cette section, soit un token de la section précédente. (Peut être composé)
- Les actions sont effectuées lorsque YACC réussit à donner un sens à le notionOuToken qui précède.

7/15

## Structure d'un fichier YACC

### Exemple : expressions mathématiques simples

```
EXPRESSION:  NOMBRE  
| EXPRESSION PLUS EXPRESSION { //calcul de l'addition}  
| EXPRESSION MOINS EXPRESSION { //calcul de l'addition}  
| EXPRESSION FOIS EXPRESSION { //calcul de l'addition}  
| EXPRESSION DIVISE EXPRESSION { //calcul de l'addition}  
;
```

### Lecture

- On dit qu'une expression est décrite par :
- Une addition de deux autres expressions
- Une soustraction de deux expressions
- Une multiplication de deux expressions
- Une division de deux expressions

8/15

## Structure d'un fichier YACC

### Associativité

Dans notre cas EXPRESSION PLUS EXPRESSION il y a ambiguïté, YACC ne sait pas s'il doit chercher d'abord la première expression ou d'abord la seconde.

- On résout le problème en précisant l'associativité de PLUS
- `%left PLUS` va dire que l'on commence par la gauche (par exemple pour une addition)
- `%right PUISSANCE` va dire que l'on commence par évaluer à right (par exemple pour une puissance)
- On peut rendre un token non associatif : `%nonassoc EGAL`

9/15

## Structure d'un fichier YACC

### Précédence

YACC ne sait pas non plus dans une expression composée (ex :  $2 + 3 * 5$ ) s'il doit commencer d'abord par la règle PLUS ou la règle FOIS

- On indique grâce à `%left` et `%right` la priorité des opérateurs
  - Première ligne moins prioritaire
  - Dernière ligne plus prioritaire
- ```
%left PLUS MOINS  
%left FOIS DIVISE
```

10/15

## Structure d'un fichier YACC

### Code additionnel

- On peut comme en lex y définir certaines fonctions dont
- ```
int yyerror(char *s) {  
    printf("%s\n",s);  
}  
  
int main(void) {  
    yyparse();  
}
```

11/15

## Lex et YACC

### Principe

- Utiliser la reconnaissance grammaticale pour donner un sens à l'analyse lexicale.
- Exemple créer un programme C qui va pouvoir interpréter nos expressions mathématique et calculer le résultat
- Variable commune : `yylval` de type `YYSTYPE` (on pourra faire un `define YYSTYPE double` par exemple.)

12/15

## Exmple : fichier lex

```

SPACE      [ \t]+
DIGIT      [0-9]
INT        {DIGIT}+
FLOAT      {DIGIT}("."{DIGIT})?
%%
{SPACE}    { /* Ignorés */ }
{FLOAT}    { yylval=atof(yytext);
              return(NOMBRE);
            }
"+"        return(PLUS);
"_"        return(MOINS);
"*"        return(FOIS);
"/"        return(DIVISE);
"\n"       return(FIN);

```

13/15

## Exemple : fichier yacc

- On a déjà vu comment définir les tokens et leurs priorités
- On choisit %axiom LIGNE
- On met aussi les règles que l'on a choisis
- Comment faire maintenant pour calculer quelque chose ?

## Variable

- notion : TOKEN1 TOKEN2 TOKEN3
- \$\$ représente la valeur de la notion
- \$i représente la valeur du token i
- EXPRESSION : NOMBRE {\$\$=\$1} expression va prendre la valeur du token (calculer par la reconnaissance lex)
- EXPRESSION : EXPRESSION PLUS EXPRESSION {\$\$=\$1 + \$2} expression va prendre la valeur de la 1er plus la seconde expression (Calculés par une autre notion YACC)

14/15

## Exemple

```

EXPRESSION:  NOMBRE {$$=$1}
| EXPRESSION PLUS EXPRESSION {$$=$1+$3}
| EXPRESSION MOINS EXPRESSION {$$=$1-$3}
| EXPRESSION DIVISE EXPRESSION {$$=$1/$3}
| EXPRESSION FOIS EXPRESSION {$$=$1*$3}
;

LIGNE :  LIGNE FIN {printf("Le resultat est %f\n", $1);}
| FIN
| error FIN {yyerrok; /* Rattrapage d'erreur */}

```

15/15