

Systèmes d'exploitation, 2ème année

Système de gestion de fichiers - Symbolique programmeur

Yves STADLER

Université Paul Verlaine - Metz

30 novembre 2011

1/16

Objectifs et motivations

Motivation

- La mémoire vive disparaît après usage
- Mémoire vive non persistante (données à durée de vie = vie du processus)
- Faible capacité
- Non partageable en dehors de l'ordinateur
- Aucune organisation personnelle

Objectifs

- Mémoire persistante
- Très grande capacités
- Partage possible
- Organisation des données

3/16

Plan du cours

- Pourquoi les fichiers
- Un système de gestion
- Représentation symbolique externe
- Représentation symbolique noyau

2/16

Le Système de Gestion des Fichiers

À quoi sert le SGF

- Définition d'un fichier
- Manipulation d'un fichier
- Gérer l'organisation logique
- Lien entre le symbolique et le physique
- Gestion méta-logique (sécurité, robustesse, ...)

4/16

Représentation symbolique externe

Plan du cours

- Flux linéaire d'octets
- Le programmeur n'a besoin que d'un nombre minimum d'information
 - nom
 - taille
 - type
 - propriétaire
 - dates
 - protections

Flux linéaire d'octets

- Tubes, Sockets
- Tout ce qui peut entrer dans `open(2)`

5/16

Représentation symbolique externe

Contenus

- Sources, traitement de texte, ...
- Scripts, exécutables, ...
- Spéciaux : fichier null, périphérique
- Répertoires

Formats

- Fichiers ordinaires non-exécutables / exécutable
- Fichiers spéciaux
- Répertoires

Attention

- L'extension est juste un visuel et n'a rien à voir avec le format !

6/16

Représentation symbolique externe

Champs de protection : `ls -l`

U	G	O
r x w	r x w	r x w

- `-rwxrwxrwx`

Légende

- User Group Others
- Read Write eXecute
- Absence de droit : -

7/16

Représentation symbolique externe

Distinction fichier répertoire

- `-rwxrwxrwx` : fichier
- `drwxrwxrwx` : répertoire

Distinction du format de fichier

```
ystadler@stage-habbas:~$ file lock
lock: ASCII text
ystadler@stage-habbas:~$ file vimconf.tar.gz
vimconf.tar.gz: gzip compressed data, from Unix, last
modified: Fri Oct 21 13:49:32 2011
ystadler@stage-habbas:~$
```

8/16

Représentation symbolique externe

Les permissions en C

- S_IRUSR S_IWUSR S_IXUSR
- S_IRGRP S_IWGRP S_IXGRP
- S_IROTH S_IWOTH S_IXOTH

Consultation et modification des droits

- Appel système `access(2)` permet de lire ces informations
- Appel système `chmod(2)` permet de modifier ces informations
- Il faut que le programme ait les droits de le faire.

9/16

Représentation symbolique interne

Associer le nom de fichier à un élément système

- Un fichier c'est un emplacement de début sur le disque et une taille
- Comment dire que "readme.txt" est à cet endroit

Philosophie

- On a pas besoin d'avoir en permanence un lien vers tous les fichiers
- Notion de fichiers ouverts et fermés (`open(2)` `close(2)`)
- On doit conserver un lien avec les fichiers ouverts (efficacité)
- Pourquoi ne pas numéroter les fichiers ouverts ?
- On utilise une table des fichiers ouverts

10/16

Représentation symbolique interne

Table des fichiers ouverts - kernel

- C'est un cache, recherche physique effectuée une seule fois.
- Chaque fichiers dispose d'un numéro d'entrée dans la table de fichiers ouverts
- Ce numéro est le descripteur de ce fichiers
- La table gère ensuite les permissions, liens physique, ...
- On stocke dans cette table la position de lecture dans le fichier

11/16

Représentation symbolique interne

On se souvient

- `STDIN_FILENO` vaut toujours 0 pour tous les processus ?

Table des fichiers - processus

- Table à deux niveaux
- Chaque processus gère ses descripteurs de fichiers (dont `STDIN_FILENO` ...)
- Chaque élément de la table des fichiers ouverts pointent sur un élément de la table des fichiers ouverts du système
- On ne peut pas partager de descripteur de fichier entre processus (sauf avec `fork` car duplication).

12/16

Protections

- opération de fichiers :
 - open(2)
 - close(2)
 - lseek(2)
 - read(2)
 - write(2)

13/16

Que sont les fonctions usuelles ?

- fichier = FILE* : "wrapper" autour d'un descripteur de fichier
- structure sous jacente _IO_FILE (dépend des systèmes)
- fopen(3), fclose(3), fread(3), fscanf(3) : ajout d'un buffer

14/16

Standard library

```
typedef struct {
    int         level;      /* fill/empty level of buffer */
    unsigned    flags;      /* File status flags           */
    char        fd;         /* File descriptor             */
    unsigned char hold;     /* Ungetc char if no buffer    */
    int         bsize;      /* Buffer size                  */
    unsigned char *buffer;  /* Data transfer buffer        */
    unsigned char *curp;    /* Current active pointer      */
    unsigned    istemp;     /* Temporary file indicator    */
    short       token;      /* Used for validity checking  */
} FILE;
```

15/16

Standard library

Différences

- open(2), close(2), lseek(2), read(2), write(2)
- fopen(3), fclose(3), fread(3), fscanf(3)

man man

- 1 Executable programs or shell commands
- 2 System calls (functions provided by the kernel)
- 3 Library calls (functions within program libraries)
- 4 Special files (usually found in /dev)
- 5 File formats and conventions eg /etc/passwd
- 6 Games
- 7 Miscellaneous (including macro packages and conventions), e.g. man(7), groff(7)
- 8 System administration commands (usually only for root) ...

16/16