# Systèmes d'exploitation, 2ème année

Fichiers et processus

Yves STADLER

Université Paul Verlaine - Metz

5 octobre 2011

1/21

# Présentation générale d'un système d'exploitation

#### Définition

Extension logicielle du matériel dans le but d'offrir un service suffisant aux utilisateurs.

## Objectif

- Masquer la complexité à l'utilisateur;
- Faciliter l'accès aux ressources.

## Types de systèmes d'exploitations

- mode d'exploitation différé;
- mode interactif d'exploitation, temps partagé;
- mode temps réel, système embarqués;
- mono-tâche, multi-tâches.

#### Plan du module

- Système de gestion des fichiers;
- Gestion des processus (Parallélisme, threads, ordonnancement);
- Synchronisation et concurrence;
- Gestion de la mémoire :
- Communications.

2/21

# Présentation générale d'un système d'exploitation

## Organisation d'un système d'exploitation

- Chaque système est basé sur un noyau (kernel);
- La noyau comprend deux parties : indépendante du matériel, dépendante du matériel ;

# Partie dépendante

- gestion des interruptions;
- gestion mémoire;
- gestion des entrées sorties (E/S; IO).

3/21 4/21

# Présentation générale d'un système d'exploitation

# Présentation générale d'un système d'exploitation

# Partie indépendante

- ordonnanceur-distributeur;
- gestion des processus;
- paginiation, va-et-vient;
- sous-système de fichier;
- gestion des entrées sorties (partie "haute").

5/21

# Présentation du noyau

## Modèle en couche

Le système peut se présenter comme un ensemble de couches.

SE
KERNEL
HARDWARE

### Architecture UNIX

- Portabilité;
- Langage C;
- Processus arborescents.

### Unix

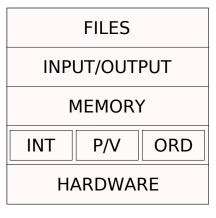
- mono-tâche ou multi-tâches
- temps partagé

6/21

# Présentation du noyau

### Modèle en couche

- Le noyau ou kernel constitue une interface entre le matériel est les programmes
- Il est lui même divisés en couches
- Il est irremplaçable par l'utilisateur
- Il gère les processus, les périphériques, la mémoire



7/21

# Présentation du noyau

#### Allocation de ressources

- Rôle central du kernel dans l'exécution des travaux :
  - représentation et gestion des processus;
  - gestion des interruptions;
  - gestion des entrées, sorties.

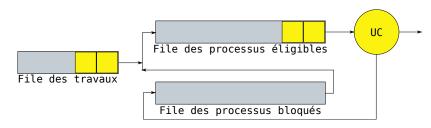


FIGURE: Exemple de modèle d'allocation de l'UC

9/21

# Présentation du noyau

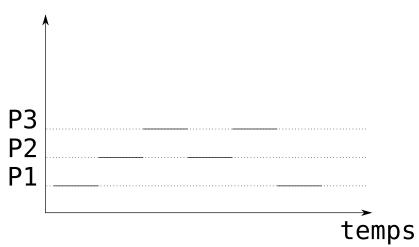


FIGURE: Allocation de l'UC pour les systèmes multi-tâches

# Présentation du noyau

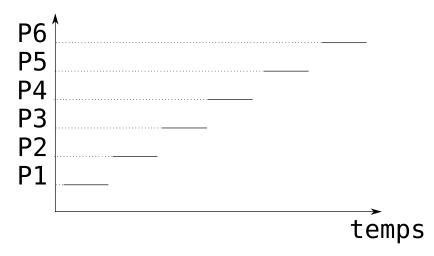


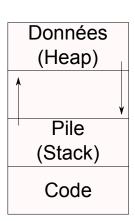
FIGURE: Allocation de l'UC pour les systèmes mono-tâche

10/21

# Rappel sur les processus

## L'espace de travail

- L'espace de travail est l'ensemble des données en mémoire nécessaires à l'exécution du processus.
- Le code : en langage ASM, liste des instruction pour le processeurs (Pointeur : Compteur Ordinal)
- Les données (le tas / heap) Ensemble des variables (globales/statiques/dynamiques) remplissage vers le bas
- La pile (stack) variables des appels de fonctions (inputs, valeur avant appel (co)...) remplissage vers le haut.



11/21 12/21

# Rappel sur les processus

# Rappel sur les processus

#### La zone u

- Données privées du processus. Seule la zone u du processus en cours est manipulable. (struct user <sys/user.h>). Son adresse se trouve dans le mot état.
  - pointeur sur la structure de processus de la table des processus.
  - uid réel et effectif
  - Compteurs des temps (users et system) consommés
  - Masque de signaux
  - Terminal de contrôle du processus si celui-ci existe.
  - Dernière erreur rencontrée pendant un appel système.
  - Valeur de retour du dernier appel système.

13/21

# Rappel sur les processus

#### Contexte

- son état
- son mot d'état : en particulier (La valeur des registres actifs ; Le compteur ordinal )
- les valeurs des variables globales statiques ou dynamiques
- son entrée dans la table des processus
- sa zone u
- Les piles user et system
- les zones de code et de données.

#### Contexte

Lorsqu'un nouveau processus va être exécuté, il y a commutation du mot d'état et changement de contexte. Ces changements sont dictés par l'ordonnanceur.

#### La zone u

- E/S (les structures associées aux entrées-sorties)
- "." et "/" (le répertoire courant et la racine courante (c.f. chroot())
- La table des descripteurs
- Limites de la taille des fichiers de la mémoire utilisable
- umask (masque de création de fichiers)

14/21

## Mécanisme de contrôle

#### Mécanismes

- Les interruptions;
- les appels systèmes;
- les signaux horloge;
- les primitives de synchronisation.

## Les interruptions

- Événement suffisamment important pour nécessiter une interruption du système.
- Rapide, immédiat.
- généré aléatoirement par un périphérique ou par l'UC;
- peut-être générée par le système en interne, on parle alors de détournement.

## Mécanisme de contrôle

## Mécanisme de contrôle

## Rôle des interruptions

- Imposer les changement d'état de l'UC;
- Commutation de contexte, générée par une cause extérieur à l'instruction en cours.

## Rôle des interruptions

- L'UC doit être en mode interruptible;
- L'interruption doit être prioritaire aux autres interruptions;

17/21

# Mécanisme de contrôle

# Signaux d'horloge

- Composant physique du système;
- Essentiel car il rythme le système;
- Génère des interruptions horloges.

## Signaux d'horloge

- Affectation du temps dans le mot horloge
- Pendant l'activation du processus, le mot horloge est décrémenté de 1 à chaque signal;
- Quand le mot vaut 0, un signal d'interruption est généré et le superviseur prend un décision.

### Appel au superviseur - Définition

• Instruction qui a pour effet de provoquer une commutation de contexte du processeur.

## Appel au superviseur - Rôle

- Permettre l'appel depuis un programme d'une procédure du système nécessitant des droits étendus.
- Masquage interruption, ...

18/21

## Mécanisme de contrôle

## Primitives de synchronisation

- Nécessaires à l'asynchronisme ;
- Nécessaire à la protection mutuelle;
- Plus que de simples appels de procédures.

## Exemple de l'exclusion mutuelle

- Deux processus A et B veulent mettre à jour le compte en banque d'Alice
- $C_{Alice} = C_{Alice} + Montant_a$  et  $C_{Alice} = C_{Alice} + Montant_b$
- Quel est le résultat final?

# Fin

# Suite

• Processus et ordonnancement.

21/21